叶兴阳Yeh

双语音标有声读物

叶兴阳

双音阅读英语教育创始人

双语音标阅读创始人

注音阅读英语教育之父

注音阅读英语教育之父

叶兴阳双语音标有声读物

双语对照 · 音标注音 · 有声同步

编者：*叶兴阳*

内容来源：*公共领域英文原著*

适用对象：*英语学习者、教师、研究者*

版本日期：*2025 年*

目录

共 4 个章节

1. 游戏与娱乐提升校园士气：一套(games And Play For School Morale A Course) 000001

2. 游戏与娱乐提升校园士气：一套(games And Play For School Morale A Course) 000002

3. 游戏与娱乐提升校园士气：一套(games And Play For School Morale A Course) 000003

4. 游戏与娱乐提升校园士气：一套(games And Play For School Morale A Course) 000004

使用说明

- 本目录为大字打印优化版本，正文字号 18pt，适合纸质阅读
- 电子版请访问对应 HTML 文件，支持语音播放功能
- 建议双面打印，左侧留白已优化，便于装订
- 章节标题已按字母顺序排列，便于快速查找

游戏与娱乐提升校园士气：一套(Games and Play for School Morale A Course)

[geɪmz]	[ænd; ənd]	[pleɪ]
GAMES	**AND**	**PLAY**
游戏	和	玩

游戏和玩耍

[fɔːr; fər]
FOR
为了

为了

[skuːl]	[mə'ræl]
SCHOOL	**MORALE**
学校	士气

学校士气

[ə; eɪ]	[kɔːrs]	[ʌv; əv]
A	**COURSE**	**OF**
一个	课程	的

课程

['greɪdɪd]	[geɪmz]
GRADED	**GAMES**
已评分	游戏

分级比赛

[fɔːr; fər]
FOR
为了

为了

[skuːl]	[ænd; ənd]	[kə'mjuːnəti]
SCHOOL	**AND**	**COMMUNITY**
学校	和	社区

学校与社区

[ˌriːkri'eɪʃn; ˌrekri'eɪʃən]
RECREATION
娱乐

娱乐

['ɪʃuːd]	[baɪ]	[kə'mjuːnəti]	['sɜːrvɪs]	,	[ɪŋk]	.
ISSUED	**BY**	**COMMUNITY**	**SERVICE**	**,**	**Inc**	**.**
发布	经过	社区	服务	,	公司	.

由社区服务公司发行

[wʌn]	['mædɪsn]	['ævənuː]	,	[nuː]	[jɔːk]	['sɪti]
One	**Madison**	**Avenue**	**,**	**New**	**York**	**City**
一	麦迪逊	大街	,	新的	约克	城市

纽约市麦迪逊大道1号

[ə'reɪndʒd]	[baɪ]
ARRANGED	**BY**
安排	经过

由……安排

" [mel] " ['ʃɛpɝd]
" MEL " SHEPPARD
" 梅尔 " 谢泼德

"梅尔"谢泼德

[dɪ'pɑ:rtmənt] [ʌv; əv][ˌri:kri'eɪʃn; ˌrekri'eɪʃən][ænd; ənd] ['fɪzɪk(ə)l] [ˌedʒu'keɪʃ(ə)n]
Department of Recreation and Physical Education
部门 的 娱乐 和 身体的 教育

娱乐与体育系

['ʌnə] [vɔ:n]
ANNA VAUGHAN
安娜 沃恩

安娜·沃恩

[də'rektər][ʌv; əv][ˌri:kri'eɪʃn; ˌrekri'eɪʃən] [kə'mju:nəti] ['kaʊns(ə)l][ʌv; əv] ['mɪʃɪgən]
Director of Recreation Community Council of Michigan
导演 的 娱乐 社区 理事会 的 密歇根州

密歇根州社区委员会娱乐主管

['kɔpi,raitid] -
Copyrighted 1920
版权所有 -

版权所有 1920 年

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs]
COMMUNITY SERVICE
社区 服务

社区服务

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] [ɪz][ðə; ði]['mi:diəm] [θru:] [wɪtʃ] [ðə; ði]['rezɪdənts][ʌv; əv][ə; eɪ] [kə'mju:nəti]
COMMUNITY SERVICE is the medium through which the residents of a community
社区 服务 是 这 中等的 通过 哪个 这 居民 的 一个 社区
[get] [tə'geðər] [ænd; ənd] ['ri:əli] [bɪ'kʌm] ['membər] [ʌv; əv] [ðæt] [kə'mju:nəti] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ]['kɑ:nsɪkwent]
get together and really become members of that community with a consequent
得到 一起 和 真的 变得 成员 的 那 社区 和 一个 后果
['ri:əl] ['ɪntrəst] [ɪn] [kə'mju:nəti] ['welfer] ,
real interest in community welfare ,
真实的 兴趣 在 社区 福利 ,

社区服务是社区居民聚集在一起，真正成为社区成员，并因此对社区福利产生真正兴趣的途径。

[prɑ:'sperəti][ænd; ənd] [stə'bɪləti] .
prosperity and stability .
繁荣 和 稳定 .

繁荣与稳定。

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] [ɪz] ['sɪtɪzənʃɪp] .
COMMUNITY SERVICE is CITIZENSHIP .
社区 服务 是 国籍 .

社区服务就是公民责任。

[ˌaɪ 'ti:] [prə'məuts] [əˌmerɪkənɪ'zeʃən] .
It promotes Americanization .
它 促进 美国化 .

它促进了美国化。

[ˌaɪ 'ti:] [di'nəuts] [prə'gresɪvnɪs] .
It denotes PROGRESSIVENESS .
它 表示 进步性 .

它象征着进步。

['eni] [ˌɪndɪ'vɪdʒuəl][ʌv; əv][ðə; ði] [kə'mju:nəti] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ]['ri:əl][ænd; ənd] ['æktɪv] ['ɪntrəst] [ɪn][ðə; ði]

Any	individual	of	the	community	with	a	real	and	active	interest	in	the
任何	个人	的	这	社区	和	一个	真实的	和	积极的	兴趣	在	这

[kə'mju:nəti] [ɪz][ə; eɪ] ['betər] ['sɪtɪzn] .

community	is	a	better	citizen	.
社区	是	一个	更好的	公民	.

任何对社区有真正积极兴趣的社区成员都是更好的公民。

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] [prə'vaidz] [æn; ən] [ˌɑ:pər'tu:nəti] [fɔ:r; fər]['pi:p(ə)l][tu:; tə] [mi:t] [æz; əz][foʊks] ,

COMMUNITY	SERVICE	provides	an	opportunity	for	people	to	meet	as	folks	,
社区	服务	提供	一个	机会	为了	人们	到	见面	作为	各位	,

社区服务为人们提供了一个以朋友身份相聚的机会，

[æz; əz] ['nebəz] [ˌreprɪ'zentɪŋ] [noʊ][wʌn][bʌt; bət] [ðəm'selvz] , [ænd; ənd][ðə; ði][aɪ'di:əz] [ðeɪ] ['tʃerɪʃ]

as	neighbors	representing	no	one	but	themselves	,	and	the	ideas	they	cherish
作为	邻居	代表	不	一	但	他们自己	,	和	这	想法	他们	珍惜

[moʊst] .

most	.
最多	.

作为邻居，他们不代表任何人，只代表他们自己以及他们最珍视的理念。

[ðə; ði] ['taʊərɪŋ] [əd'væntɪdʒ] [ʌv; əv] [kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] [ɪz] [ðæt] [ˌaɪ 'ti:][ɪz][ðə; ði][wʌn] ['mu:vmənt] [tu:; tə]

The	towering	advantage	of	Community	Service	is	that	it	is	the	one	movement	to
这	参天	优势	的	社区	服务	是	那	它	是	这	一	移动	到

[wɪtʃ] ['evribɑ:di; 'evribʌdi][kæn; kən] [bɪ'lɔ:ŋ] .

which	everybody	can	belong	.
哪个	大家	能	属于	.

社区服务的最大优势在于，它是每个人都可以参与的运动。

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] [ɪz][ə; eɪ] [kə'mju:nəti] ['ɔ:rgənaɪzd][fɔ:r; fər] ['sɜ:rvɪs] .

COMMUNITY	SERVICE	is	a	community	organized	for	service	.
社区	服务	是	一个	社区	组织	为了	服务	.

社区服务是指为服务他人而组织的社区活动。

[ðɪs] [kə'mju:nəti] [hæz; həz][ə; eɪ]['ri:əl] [ɪg'zɪstəns] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ][soʊl][ænd; ənd][ˌpɜ:rsə'næləti][ʌv; əv][ɪts]

This	community	has	a	real	existence	with	a	soul	and	personality	of	its
这	社区	有	一个	真实的	存在	和	一个	灵魂	和	性格	的	它是

[oʊn] .

own	.
自己的	.

这个社区拥有真实的存在感，有自己的灵魂和个性。

[ðə; ði] [kə'mju:nəti] [ni:dz] ['sʌmθɪŋ] [tu:; tə][du:][æz; əz][ə; eɪ] [kə'mju:nəti] .

The	Community	needs	something	to	do	as	a	community	.
这	社区	需求	某物	到	做	作为	一个	社区	.

社区需要一些集体活动。

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] [ɪz][æn; ən]['æntidoʊt][fɔ:r; fər]['aɪd(ə)l][taɪm] .

COMMUNITY	SERVICE	is	an	antidote	for	idle	time	.
社区	服务	是	一个	解毒剂	为了	闲置的	时间	.

社区服务是摆脱闲散时间的良方。

[ðə; ði] [sək'ses] [ʌv; əv][ə; eɪ]['pɜ:rs(ə)n][ɔ:r][ə; eɪ] [kə'mju:nəti] [ɪz][nɑ:t] [dɪ'tɜ:rmɪnd] [baɪ][ðə; ði] ['nʌmbər]

The	success	of	a	person	or	a	community	is	not	determined	by	the	number
这	成功	的	一个	人	或者	一个	社区	是	不是	决定	经过	这	数字

[ʌv; əv]['aʊərz] [ðeɪ] [ɑ:r; ər] ['bɪzi] ,

of	hours	they	are	busy	,
的	小时	他们	是	忙碌的	,

一个人或一个群体的成功并非取决于他们忙碌了多少小时，

[bʌt; bət][baɪ] [wʌt] [ðeɪ] [duː][ɪn][ðer; ðər]['aɪd(ə)l][taɪm] .

but	by	what	they	do	in	their	idle	time	.
但	经过	什么	他们	做	在	他们的	闲置的	时间	.

而是通过他们在空闲时间所做的事情来判断。

[kə'mjuːnəti] ['sɜːrvɪs] ['ɔfɝz] ['evri] ['streɪndʒər] [huː] [kʌmz] [tuː; tə][ə; eɪ] [kə'mjuːnəti] " [ðə; ði][glæd]

COMMUNITY	SERVICE	offers	every	stranger	who	comes	to	a	Community	"	the	glad
社区	服务	优惠	每一个	陌生人	WHO	来	到	一个	社区	"	这	高兴的

[hænd] ,

hand	,
手	,

社区服务向每一位来到社区的陌生人伸出“热情之手”，

" [dɪ'spleɪz] [truː] ['frendʃɪp] [tuː; tə][ðem; ðəm][ænd; ənd] [ʃoʊz] [ðæt] [wiː; wi][æz; əz][ə; eɪ] [kə'mjuːnəti]

"	displays	true	friendship	to	them	and	shows	that	we	as	a	community
"	显示器	真的	友谊	到	他们	和	演出	那	我们	作为	一个	社区

[ker] [fɔːr; fər][hɪz; ɪz] ['welfer] .

care	for	his	welfare	.
关心	为了	他的	福利	.

“这体现了我们对他们的真挚友谊，也表明我们作为一个社区关心他的福祉。”

[kə'mjuːnəti] ['sɜːrvɪs] [prə'məuts] [gʊd] [wɪl] .

COMMUNITY	SERVICE	promotes	good	will	.
社区	服务	促进	好的	将要	.

社区服务能够促进社会和谐。

[ðer; ðər][ɪz][noʊ]['rɪtʃuəl][fɔːr; fər] [kə'mjuːnəti] ['sɜːrvɪs] , [dʒʌst][æz; əz][ðer; ðər][ɪz][noʊ]['rɪtʃuəl][fɔːr; fər]

There	is	no	ritual	for	Community	Service	,	just	as	there	is	no	ritual	for
那里	是	不	仪式	为了	社区	服务	,	只是	作为	那里	是	不	仪式	为了

['frendʃɪp] .

friendship	.
友谊	.

社区服务没有固定的仪式，就像友谊没有固定的仪式一样。

['frendʃɪp] [ɪz][ə; eɪ][fækt] .

Friendship	is	a	fact	.
友谊	是	一个	事实	.

友谊是客观存在的。

[moʊst][men][ænd; ənd] ['wɪmɪn] [hæv; həv][ə; eɪ]['tælənt][fɔːr; fər][ˌaɪ 'tiː] .

Most	men	and	women	have	a	talent	for	it	.
最多	男人	和	女性	有	一个	天赋	为了	它	.

大多数男女都有这方面的天赋。

[kə'mjuːnəti] ['sɜːrvɪs] ['ɔrgəˌnaɪziz][ænd; ənd] [di'veləps] [ðæt] ['tælənt][ʌn'tɪl][ˌaɪ 'tiː][ɪz] [meɪd] [tuː; tə]['rendər]

Community	Service	organizes	and	develops	that	talent	until	it	is	made	to	render
社区	服务	组织	和	发展	那	天赋	直到	它	是	制成	到	使成为

[ə; eɪ][wɜːrld] ['sɜːrvɪs] .

a	world	service	.
一个	世界	服务	.

社区服务组织和培养这些人才，直到他们能够为世界做出贡献。

[ˌaɪ 'tiː] [meɪks] [ðə; ði] [kə'mjuːnəti] [ə; eɪ][fækt] [ɪn'sted] [ʌv; əv][ə; eɪ] [neɪm] .

It	makes	the	community	a	fact	instead	of	a	name	.
它	制作	这	社区	一个	事实	反而	的	一个	姓名	.

它使社区成为一个事实，而不仅仅是一个名称。

[piːs] [taɪm] ['sɜːrvɪs] [ɪz][ə; eɪ][wɔːr] [det] [ðæt] ['kɑːnʃəns] [ænd; ənd]['peɪtriətɪzəm][mʌst; məst] [peɪ] .

PEACE	TIME	service	is	a	war	debt	that	Conscience	and	Patriotism	must	pay	.
和平	时间	服务	是	一个	战争	债务	那	良心	和	爱国主义	必须	支付	.

和平时期的服役是良知和爱国主义必须偿还的战争债务。

['fɔːrwɜːrd]
FOREWORD
前言

前言

[baɪ] ['ʌnə] [vɔːn]
By **Anna** **Vaughan**
经过 安娜 沃恩

作者：安娜·沃恩

" [mel] " ['ʃɛpɝd]
" **Mel** **"** **Sheppard**
" 梅尔 " 谢泼德

"梅尔"谢泼德

[ˌaɪ 'tiː][ɪz][dʒʌst][æz; əz] [ɪ'senʃ(ə)l] [ðæt] [ðə; ðɪ] ['tiːtʃər] [huː] ['entərz] [ə; eɪ]['skuːlruːmˌ'skuːlrʊm][ɪn]
It **is** **just** **as** **essential** **that** **the** **teacher** **who** **enters** **a** **schoolroom** **in**
它 是 只是 作为 基本的 那 这 老师 WHO 进入 一个 教室 在
[sep'tembər] [noʊ] [haʊ] [tuː; tə] [pleɪ] [wɪð; wɪθ] ['tʃɪldrən] [æz; əz][tuː; tə] [tiːtʃ] [ðem; ðəm] .
September **know** **how** **to** **play** **with** **children** **as** **to** **teach** **them** **.**
九月 知道 如何 到 玩 和 孩子们 作为 到 教 他们 .

对于九月份走进教室的老师来说，懂得如何与孩子们玩耍和懂得如何教书育人同样重要。

[baɪ][noʊ] ['betər] [miːnz] , [pər'hæps] ,
By **no** **better** **means** **,** **perhaps** **,**
经过 不 更好的 方法 , 也许 ,

或许没有比这更好的办法了。

[meɪ] [ðə; ðɪ]['spɪrɪt][ʌv; əv] ['frendʃɪp] [ænd; ənd][ˌsiː 'oʊ] - [ˌɑːpə'reɪʃ(ə)n][biː; bi][soʊ] ['θɜːrəli]
may **the** **spirit** **of** **friendship** **and** **co** **-** **operation** **be** **so** **thoroughly**
可能 这 精神 的 友谊 和 合作 - 手术 是 所以 彻底
['streŋθnd] [ænd; ənd]['fɜːrmli] [ɪ'stæblɪʃt] [æz; əz] [θruː] [geɪmz] .
strengthened **and** **firmly** **established** **as** **through** **games** **.**
加强 和 牢牢 已确立的 作为 通过 游戏 .

愿友谊与合作的精神通过游戏得到彻底的加强和牢固的确立。

[ðə; ðɪ]['ment(ə)l] , ['mɔːrəl][ænd; ənd] ['fɪzɪk(ə)l] [groʊθ] [ə'teɪnd] [θruː] [pɑːrˌtɪsɪ'peɪʃ(ə)n][ɪn] [geɪmz]
The **mental** **,** **moral** **and** **physical** **growth** **attained** **through** **participation** **in** **games**
这 精神的 , 道德 和 身体的 生长 已达到 通过 参与 在 游戏
['kænɑːt][biː; bi][ˌəʊvə'estəˌmeɪtɪd] .
cannot **be** **overestimated** **.**
不能 是 高估 .

参与游戏所带来的心理、道德和身体方面的成长是不可低估的。

[tuː; tə]['lɪs(ə)n][tuː; tə][də'rekʃ(ə)nz] ,
To **listen** **to** **directions** **,**
到 听 到 方向 ,

听从指示，

[tuː; tə][ˌʌndər'stænd][ðem; ðəm] ['θɜːrəli] [ænd; ənd][tuː; tə]['eksɪkjuːt][ðem; ðəm][ɪg'zæktli][æz; əz]['gɪv(ə)n]
to **understand** **them** **thoroughly** **and** **to** **execute** **them** **exactly** **as** **given**
到 理解 他们 彻底 和 到 执行 他们 确切地 作为 给定
[rɪ'kwaɪər][ə'lɜːrt] [ə'tenʃ(ə)n] [ænd; ənd] ['ækjərət] ['moʊʃ(ə)n] .
require **alert** **attention** **and** **accurate** **motion** **.**
要求 警报 注意力 和 准确的 运动 .

要彻底理解它们并严格按照要求执行，需要高度集中注意力和精准的动作。

[tuː; tə] [pleɪ] [fer] , [wɪn] ['ɑːnɪstli] [ænd; ənd] [ək'sept] [dɪ'fiːt] ['tʃɪrfəli] ,
To **play** **fair** **,** **win** **honestly** **and** **accept** **defeat** **cheerfully** **,**
到 玩 公平的 , 赢 诚实地 和 接受 击败 愉快地 ,

公平竞争，赢得光明磊落，坦然接受失败。

[rɪ'membərɪŋ] [æt; ət][ɔ:l] [taɪmz] [tu:; tə][bi:; bi] ['kɜ:rtiəs] [tu:; tə] [ə'poʊnənts] , [ɑ:r; ər][ɪn'væljuəb(ə)l]

remembering	at	all	times	to	be	courteous	to	opponents	,	are	invaluable
记住	在	全部	时代	到	是	有礼貌	到	对手	,	是	无价

['lesnz; 'lesənz] , [ænd; ənd] [kən'du:sɪv] [tu:; tə] [gʊd] ['sɪtɪzənʃɪp] .

lessons	,	and	conducive	to	good	citizenship	.
课程	,	和	有利的	到	好的	国籍	.

时刻谨记要礼貌对待对手，这是非常宝贵的经验，也是培养良好公民素质的良好习惯。

['æktɪv] [geɪmz] ['kwɪkən] [ðə; ði] [sens] [pə'sɛpʃən] .

Active	games	quicken	the	sense	perceptions	.
积极的	游戏	加速	这	感觉	感知	.

剧烈运动可以加快感官知觉。

[θru:] [ðem; ðəm][ðə; ði] [dʌl] ,

Through	them	the	dull	,
通过	他们	这	乏味的	,

透过他们，沉闷的，

['pæsɪv] [maɪnd][ɪz] [ə'raʊzd] [tu:; tə][æn; ən] ['æktɪv] ['ɪntrəst] [ɪn][ɪk'stɜ:rn(ə)l] [θɪŋz] [tu:; tə] [wɪtʃ] [ðə; ði]

passive	mind	is	aroused	to	an	active	interest	in	external	things	to	which	the
被动的	头脑	是	被唤醒	到	一个	积极的	兴趣	在	外部的	事物	到	哪个	这

[ˌhɪðər'tu:] [ɪ'nɜ:rt]['baɪdi][ɪz] [fɔ:rst] [tu:; tə][rɪ'spɑ:nd] .

hitherto	inert	body	is	forced	to	respond	.
迄今为止	惰性	身体	是	强制	到	回应	.

被动的心灵被激发出对外部事物的积极兴趣，而原本被动的身体也被迫做出反应。

[æz; əz][ə; eɪ] [rɪ'zʌlt] [ðə; ði][tʃaɪld] [əb'zə:vz] [mɔ:r] ['kloʊsli] , [θɪŋks] [mɔ:r] ['klɪrli] [ænd; ənd] [mu:vz]

As	a	result	the	child	observes	more	closely	,	thinks	more	clearly	and	moves
作为	一个	结果	这	孩子	观察	更多的	密切	,	思考	更多的	清楚地	和	移动

[wɪð; wɪθ] ['greɪtər] [i:z] .

with	greater	ease	.
和	更大的	舒适	.

因此，孩子观察力更敏锐，思维更清晰，行动更自如。

[tu:; tə] ['rɪðmɪk] [geɪmz] [meɪ] [bi:; bi] [ə'trɪbju:tɪd] [ðə; ði] ['fri:dəm] [ʌv; əv] ['mu:vmənt] ,

To	rhythmic	games	may	be	attributed	the	freedom	of	movement	,
到	节奏	游戏	可能	是	归因于	这	自由	的	移动	,

节奏游戏或许可以解释动作的自由性。

['greɪsf(ə)l] ['kærɪdʒ] [ænd; ənd] [əˌpri:ʃi'eɪʃ(ə)n] [fɔ:r; fər][ænd; ənd] [rɪ'spɑ:ns] [tu:; tə] ['rɪðəm] [baɪ] [wɪtʃ] [ðə; ði]

graceful	carriage	and	appreciation	for	and	response	to	rhythm	by	which	the
优美	运输	和	欣赏	为了	和	回复	到	韵律	经过	哪个	这

[tʃaɪld] [ə'tempts] [tu:; tə] [gɪv] [ɪk'spreʃ(ə)n] [tu:; tə][hɪz; ɪz]['ɪnmoʊst] ['fi:lɪŋz] .

child	attempts	to	give	expression	to	his	inmost	feelings	.
孩子	尝试	到	给	表达	到	他的	最	情怀	.

孩子通过优雅的姿态、对节奏的欣赏和回应，试图表达自己内心深处的情感。

[baɪ][ˌkɔ:rə'leɪʃ(ə)n][wɪð; wɪθ]['læŋgwɪdʒ] , ['kwaɪət] [geɪmz] ['fɜ:rnɪʃ] [ə; eɪ] [sək'sesf(ə)l] [mi:nz] [fɔ:r; fər]

By	correlation	with	language	,	quiet	games	furnish	a	successful	means	for
经过	相关性	和	语言	,	安静的	游戏	提供	一个	成功的	方法	为了

[ɪ'stæblɪʃɪŋ; ə'stæblɪʃɪŋ] [kə'rekt] ['hæbɪts][ʌv; əv] [spi:tʃ] .

establishing	correct	habits	of	speech	.
建立	正确的	习惯	的	演讲	.

与语言相关的安静游戏为建立正确的说话习惯提供了一种有效的方法。

['kɔ:rəleɪtɪd] [wɪð; wɪθ] ['nʌmbər] ,

Correlated	with	number	,
相关	和	数字	,

与数量相关，

[mʌtʃ] ['væljuəb(ə)l] [drɪl] [ɪn][ðə; ði][ˌfʌndə'ment(ə)l] ['prɑːsesɪz] [meɪ] [biː; bi] [sɪ'kjʊrd] [ɪn][ə; eɪ][moʊst]

much	valuable	drill	in	the	fundamental	processes	may	be	secured	in	a	most
很多	有价值的	钻头	在	这	基本的	流程	可能	是	安全	在	一个	最多

[dɪ'laɪtf(ə)l] [ænd; ənd][ɪn'fɔːrm(ə)l] [weɪ] .

delightful	and	informal	way	.
愉快	和	非正式	方式	.

可以通过一种非常愉快和非正式的方式获得许多有价值的基础过程训练。

[ɔːl] ['tʃɪldrən] [lʌv] [tuː; tə] [pleɪ] , [ænd; ənd] , [ˌkɑːzmə'pɑːlɪtən][æz; əz][ɪz][ðə; ði] [blend] [ʌv; əv]['aʊər; ɑːr]

All	children	love	to	play	,	and	,	cosmopolitan	as	is	the	blend	of	our
全部	孩子们	爱	到	玩	,	和	,	国际化	作为	是	这	混合	的	我们的

['pʌblɪk] [skuːlz] [tə'deɪ] ,

public	schools	today	,
民众	学校	今天	,

所有孩子都喜欢玩耍，而且，如今我们的公立学校也呈现出多元化的文化融合，

[ɪn][ðə; ði][ˌriːkri'eɪʃn; ˌrekri'eɪʃən] ['pɪriəd] [ɪz] [faʊnd] [æn; ən] [ˌɑːpər'tuːnəti] [fɔːr; fər][ˌjuːnɪ'vɜːrs(ə)l] [ɪk'spreʃ(ə)n]

in	the	recreation	period	is	found	an	opportunity	for	universal	expression
在	这	娱乐	时期	是	成立	一个	机会	为了	普遍的	表达

[nɑːt] [ə'fɔːd] [ɪn] ['ʌðər] [æk'tɪvətiz] [ʌv; əv][ðə; ði] [deɪ] .

not	afforded	in	other	activities	of	the	day	.
不是	提供	在	其他	活动	的	这	天	.

休闲时间提供了一个在一天中的其他活动中无法获得的普遍表达的机会。

['kiːnli] ['sensətɪv] [tuː; tə][ðer; ðər] [sə'raʊndɪŋz] , [ðeɪ] [ɑːr; ər] [kwɪk] [tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði][ɪn'θuːziæzəm]

Keenly	sensitive	to	their	surroundings	,	they	are	quick	to	catch	the	enthusiasm
敏锐地	敏感的	到	他们的	周围环境	,	他们	是	快的	到	抓住	这	热情

[ʌv; əv][ðer; ðər] ['liːdər] .

of	their	leader	.
的	他们的	领导者	.

他们对周围环境非常敏感，能很快被领导者的热情所感染。

[ðə; ði][tʃaɪld] , ['tɪmɪd][ænd; ənd][rɪ'taɪərɪŋ][ʌv; əv][ˌdɪspə'zɪʃ(ə)n] , [bɪ'kʌmz] [ə; eɪ] ['kriːtʃər] [ʌv; əv] [ɪ'nɪʃətɪv] ,

The	child	,	timid	and	retiring	of	disposition	,	becomes	a	creature	of	initiative	,
这	孩子	,	胆小	和	退休	的	处置	,	变成	一个	生物	的	倡议	,

[waɪl] [nɑːt] [ɪn'friːkwəntli] [ðə; ði]['fɔːrwərd] ,

while	not	infrequently	the	forward	,
尽管	不是	不常	这	向前	,

这个孩子原本胆怯内向，后来却变得积极主动，而且常常是积极进取的人。

[self] - [ə'ʃʊrd] [tʃaɪld][ɪz]['gɪv(ə)n][ə; eɪ] [mʌtʃ] ['niːdɪd] ['les(ə)n][ɪn][self] - [rɪ'streɪnt] .

self	-	assured	child	is	given	a	much	needed	lesson	in	self	-	restraint	.
自己	-	保证	孩子	是	给定	一个	很多	需要	课	在	自己	-	克制	.

一个自信的孩子接受了一次非常必要的自我约束的教训。

[θruː] [hɪz; ɪz] [skɪl] [dɪ'spleɪd] [ɪn] ['pleɪɪŋ] [geɪmz] [ˌɪn'vɑːlvɪŋ] ['kɑːntest] ,

Through	his	skill	displayed	in	playing	games	involving	contest	,
通过	他的	技能	显示	在	玩耍	游戏	涉及	竞赛	,

他凭借在竞技游戏中展现出的技巧，

[ə; eɪ] ['fɔːrmərli] [ˌʌnə'priːʃieɪtɪd] [tʃaɪld] [kəm'pelz] [ðə; ði] [rɪ'spekt] [ænd; ənd][ˌædmə'reɪʃ(ə)n][ʌv; əv][hɪz; ɪz]

a	formerly	unappreciated	child	compels	the	respect	and	admiration	of	his
一个	以前	未被赏识	孩子	强制	这	尊重	和	钦佩	的	他的

['klæsˌmets] ,

classmates	,
同学	,

一个以前不被赏识的孩子赢得了同学们的尊重和钦佩。

[ə; eɪ] ['trɪbjuːt] [ðæt] [meɪ] [pleɪ] [noʊ] [smɔːl] [pɑːrt][ɪn] ['ɪnfluənsɪŋ] [hɪz; ɪz] [kɔːrs] [ɪn]['æftər][laɪf] .

a	tribute	that	may	play	no	small	part	in	influencing	his	course	in	after	life	.
一个	贡	那	可能	玩	不	小的	部分	在	影响	他的	课程	在	后	生活	.

这份致敬或许会在他死后的人生轨迹中起到不小的影响。

[ˌaɪ ˈtiː][ɪz][ˈoʊnli][baɪ] [ˈgetɪŋ] [ˈɪntuː][ðə; ði] [geɪm] [wɪð; wɪθ][ðə; ði] [ˈtʃɪldrən] [ænd; ənd] [ɪnˈkɜːrɪdʒɪŋ]

It	is	only	by	getting	into	the	game	with	the	children	and	encouraging
它	是	仅有的	经过	获得	进入	这	游戏	和	这	孩子们	和	鼓励

[ðem; ðəm][tuː; tə] [pleɪ] [ˈnætʃ(ə)rəli] ,

them	to	play	naturally	,
他们	到	玩	自然	,

只有和孩子们一起参与游戏，鼓励他们自然地玩耍，才能真正做到这一点。

[pəˈmitɪŋ] [ðem; ðəm][tuː; tə][get][ɔːl][ðə; ði][dʒɔɪ][ðer; ðər][ɪz][ɪn][ðə; ði] [pərˈfɔːrməns] [ˌhɪrˈʌv; ˌhɪrˈɑːv] ,

permitting	them	to	get	all	the	joy	there	is	in	the	performance	hereof	,
允许	他们	到	得到	全部	这	喜悦	那里	是	在	这	表现	此	,

让他们尽情享受表演带来的所有乐趣，

[ðæt] [geɪmz] [meɪ] [biː; bi] [meɪd] [ʌv; əv] [ˈgretɪst] [ˈsɜːrvɪs] .

that	games	may	be	made	of	greatest	service	.
那	游戏	可能	是	制成	的	最	服务	.

让游戏发挥最大的作用。

[ðə; ði] [ɪˈfekts] [ʌv; əv] [sʌtʃ] [pleɪ] [ˈkænɑːt][feɪl][tuː; tə][dɪˈspel][ðə; ði][ˌɑːrtɪˈfɪʃ(ə)l] [ˈætməsfɪr] [wɪtʃ] [fɔːr; fər]

The	effects	of	such	play	cannot	fail	to	dispel	the	artificial	atmosphere	which	for
这	效果	的	这样的	玩	不能	失败	到	打消	这	人造的	气氛	哪个	为了

[ˈveriəs] [ˈriːz(ə)nz] [ˈpəːmieits] [ˈmeni] [ʌv; əv][ˈaʊər; ɑːr] [skuːlz] [təˈdeɪ] ,

various	reasons	permeates	many	of	our	schools	today	,
各种各样的	原因	渗透	许多	的	我们的	学校	今天	,

这种游戏活动的效果必然会驱散如今许多学校由于各种原因而弥漫的虚假氛围。

[ænd; ənd][tuː; tə] [ɪˈstæblɪʃ] , [ɪn][ɪts] [pleɪs] , [ˈhoʊlsəm] [ænd; ənd][ˈnætʃ(ə)rəl][kənˈdɪʃ(ə)nz] ,

and	to	establish	,	in	its	place	,	wholesome	and	natural	conditions	,
和	到	建立	,	在	它是	地方	,	健康	和	自然的	状况	,

并建立健康自然的条件来取代它，

[ðæt] [wɪl] [ˈtʃælɪndʒ] [ðə; ði][ˈtʃaɪldz] [best] [ˈefərts] [ænd; ənd][ˈrendər] [skuːl] [laɪf] [ˈplez(ə)nt] [æz; əz] [wel]

that	will	challenge	the	child's	best	efforts	and	render	school	life	pleasant	as	well
那	将要	挑战	这	孩子的	最好的	努力	和	使成为	学校	生活	令人愉快的	作为	出色地

[æz; əz][ˈprɑːfɪtəb(ə)l] .

as	profitable	.
作为	有利可图	.

这将激励孩子发挥出最佳水平，使学校生活既愉快又有益。

[ˈgreɪdɪd] [geɪmz] [fɔːr; fər] [skuːlz] [ænd; ənd] [kəˈmjuːnəti] [ˌriːkriˈeɪʃn; ˌrekriˈeɪʃən]

Graded	Games	for	Schools	and	Community	Recreation
已评分	游戏	为了	学校	和	社区	娱乐

学校和社区娱乐分级游戏

[ðə; ði] [ˈɪndɔːr] [ˌriːkriˈeɪʃn; ˌrekriˈeɪʃən] [wɜːrk] [ɪz][ˈgɪv(ə)n][ɪn][ðə; ði][fɔːrm][ʌv; əv] [pleɪz] [ænd; ənd] [geɪmz] .

The	Indoor	Recreation	Work	is	given	in	the	form	of	plays	and	games	.
这	室内的	娱乐	工作	是	给定	在	这	形式	的	演出	和	游戏	.

室内娱乐活动以戏剧和游戏的形式进行。

[waɪl] [ðə; ði] [pleɪz] [ænd; ənd] [geɪmz] [ˈlɪstɪd] [hæv; həv] [bɪn] [ˈkerfəli] [əˈreɪndʒd] [ænd; ənd][ˈgreɪdɪd]

While	the	plays	and	games	listed	have	been	carefully	arranged	and	graded
尽管	这	演出	和	游戏	列出	有	到过	小心	安排	和	已评分

[wɪð; wɪθ][ə; eɪ] [vjuː] [tuː; tə][əˈdæptɪŋ][ðem; ðəm][tuː; tə][ðə; ði][ˈskuːlruːm,ˈskuːlrʊm] ,

with	a	view	to	adapting	them	to	the	schoolroom	,
和	一个	看法	到	适应	他们	到	这	教室	,

虽然所列的戏剧和游戏都经过精心安排和分级，以便适应课堂教学，

[ˈmeni] [ʌv; əv][ðem; ðəm][ɑːr; ər] [ˈsuːtɪd] [tuː; tə] [ˈpleɪgraʊnd] , [hɔːl][ænd; ənd][dʒɪmˈneɪziəm][juːz] .

many	of	them	are	suited	to	playground	,	hall	and	gymnasium	use	.
许多	的	他们	是	适合	到	操场	,	大厅	和	健身房	使用	.

其中许多都适合在操场、大厅和体育馆使用。

[ˌaɪ ˈtiː][ɪz] [səˈdʒestɪd] [ðæt] [æt; ət] [liːst] [wʌn] [geɪm] [ˈpɪriəd] [ə; eɪ] [deɪ] [biː; bi][ˈgɪv(ə)n] [aʊt] [ʌv; əv] [dɔːz]

It	is	suggested	that	at	least	one	game	period	a	day	be	given	out	of	doors
它	是	建议	那	在	至少	一	游戏	时期	一个	天	是	给定	出去	的	门

[ˈdʊrɪŋ] [ðə; ði] [ˈplez(ə)nt] [ˈweðər] .

during	the	pleasant	weather	.
期间	这	令人愉快的	天气	.

建议在天气晴好时，每天至少安排一次户外游戏时间。

[ruːlz] [tuː; tə][biː; bi] [əbˈzɜːrvd] [ɪn] [ˈgɪvɪŋ] Games1 .

Rules	to	Be	Observed	in	Giving	Games1	.
规则	到	是	观察到	在	给予	Games1	.

赠予游戏中应遵守的规则1.

[ˈtiːtʃər] [ʃʊd; ʃəd][biː; bi] [fəˈmɪliər] [wɪð; wɪθ][ðə; ði] [geɪm] [bɪˈfɔːr] [ˈgɪvɪŋ] [ˌaɪ ˈtiː] . [ˌtuːˈtuː] .

Teacher	should	be	familiar	with	the	game	before	giving	it	.	2	.
老师	应该	是	熟悉的	和	这	游戏	前	给予	它	.	2	.

1. 教师在布置游戏前应该熟悉游戏规则。2.

[tiːtʃ] [baɪ] [ˌɪmɪˈteɪʃn] [ɪn][ðə; ði]['stɔːri] - [pleɪz] [ænd; ənd] ['rɪðəm] ,

Teach	by	imitation	in	the	story	-	plays	and	rhythm	,
教	经过	模仿	在	这	故事	-	演出	和	韵律	,

通过模仿故事剧和节奏进行教学，

[æz; əz][best] [rɪˈzʌlts] [kʌm] [frʌm; frəm][ðə; ði] ['tiːtʃər] ['pleɪɪŋ] [wɪð; wɪθ][ðə; ði] ['tʃɪldrən] .

as	best	results	come	from	the	teacher	playing	with	the	children	.
作为	最好的	结果	来	从	这	老师	玩耍	和	这	孩子们	.

最好的教学效果来自于老师与孩子们一起玩耍。

[θriː] . [biː; bi] [ʃʊr] [ðæt] [ðə; ði] [er] [ɪz] [freʃ] [wen] ['gɪvɪŋ] [ə; eɪ] [geɪm] . [fɔːr] .

3	.	Be	sure	that	the	air	is	fresh	when	giving	a	game	.	4	.
3	.	是	当然	那	这	空气	是	新鲜的	什么时候	给予	一个	游戏	.	4	.

3. 进行游戏时，务必确保空气清新。4.

[ɪn] ['evri] [rest] ['pɪriəd] [gɪv] [ə; eɪ] ['briːðɪŋ] ['eksərsaɪz] . [faɪv] .

In	every	rest	period	give	a	breathing	exercise	.	5	.
在	每一个	休息	时期	给	一个	呼吸	锻炼	.	5	.

每次休息时都要进行呼吸练习。5.

[siː] [ðæt] [ɔːl][ðə; ði] ['tʃɪldrən] [hæv; həv][ə; eɪ][pɑːrt][ɪn][ðə; ði] [geɪm] . [sɪks] .

See	that	all	the	children	have	a	part	in	the	game	.	6	.
看	那	全部	这	孩子们	有	一个	部分	在	这	游戏	.	6	.

确保所有孩子都能参与到游戏中来。6.

[əˈpɑːn][ðə; ði]['spɪrɪt] [wɪtʃ] [ðə; ði] ['tiːtʃər] [pʊts]['ɪntuː][ˌaɪ 'tiː] , [dɪˈpendz] [ðə; ði] [səkˈses] [ʌv; əv][ðə; ði]

Upon	the	spirit	which	the	teacher	puts	into	it	,	depends	the	success	of	the
之上	这	精神	哪个	这	老师	放置	进入	它	,	取决于	这	成功	的	这

[geɪm] .

game	.
游戏	.

比赛的成败取决于老师投入的精神。

['stɔːri] [pleɪz] [ɑːr; ər] [ˌɪmiˈteiʃənz] [ʌv; əv] [wel] - [noʊn] [ækˈtɪvətiz] .

Story	Plays	are	imitations	of	well	-	known	activities	.
故事	演出	是	仿制品	的	出色地	-	已知	活动	.

故事剧是对众所周知的活动的模仿。

[ðeɪ] [meɪ] [biː; bi] [iksˈpiəriənsiz] [rɪˈleɪtɪd] [tuː; tə] [hoʊm] [ækˈtɪvətiz] , [ðə; ði] [səˈraʊndɪŋz] [nɪr] [ðə; ði]

They	may	be	experiences	related	to	home	activities	,	the	surroundings	near	the
他们	可能	是	经历	有关的	到	家	活动	,	这	周围环境	靠近	这

[hoʊm] ,

home	,
家	,

它们可能是与家庭活动、房屋附近环境相关的经历，

[ðə; ði] ['siːz(ə)n] [ænd; ənd] [tuː; tə] [skuːl] [wɜːrk] .

the	season	and	to	school	work	.
这	季节	和	到	学校	工作	.

这个季节和学校作业。

['kæpɪtəlaɪz] [ðə; ði] ['tʃaɪldz] [ɪˌmædʒɪ'neɪʃ(ə)n] [ænd; ənd] [ɪk'spɪriəns] [æz; əz] [ə; eɪ] ['beɪsɪs] [fɔːr; fər] [dɪ'veləpɪŋ]

Capitalize	the	child's	imagination	and	experience	as	a	basis	for	developing
资本化	这	孩子的	想像力	和	经验	作为	一个	基础	为了	发展

['stɔːri] [pleɪz] ,

Story	Plays	,
故事	演出	,

充分利用孩子的想象力和经验作为创作故事剧的基础，

['kiːpɪŋ] [ɪn] [maɪnd] [ðə; ði] [taɪps] [ʌv; əv] ['eksərsaɪz] ['nesəseri] [tuː; tə] [gɪv] [ðə; ði] ['tʃɪldrən] [ðə; ði] ['prɑːpər]

keeping	in	mind	the	types	of	exercise	necessary	to	give	the	children	the	proper
保持	在	头脑	这	类型	的	锻炼	必要的	到	给	这	孩子们	这	恰当的

[ə'maʊnt] [ʌv; əv] ['eksərsaɪz] .

amount	of	exercise	.
数量	的	锻炼	.

牢记各种必要的运动类型，以确保孩子们获得适当的运动量。

[ðə; ði] ['fɑːloʊɪŋ] [ɪz] [ɪ'lʌstrətɪv] [ʌv; əv] [ðə; ði] [fɔːrmz] [ʌv; əv] ['eksərsaɪz] [tuː; tə] [biː; bi] [faʊnd] [ɪn] [ə; eɪ] ['stɔːri]

The	following	is	illustrative	of	the	forms	of	exercise	to	be	found	in	a	story
这	下列的	是	举例说明	的	这	表格	的	锻炼	到	是	成立	在	一个	故事

[pleɪ] :

play	:
玩	:

以下举例说明了故事剧中包含的练习形式：

[ə; eɪ] [deɪ] [ɪn] [ðə; ði] [wʊdz]

A	Day	in	the	Woods
一个	天	在	这	伍兹

林中一日

['stretʃɪŋ] — [riːtʃ] [ʌp] [haɪ] .

Stretching	—	Reach	up	high	.
伸展	—	抵达	向上	高的	.

伸展——向上伸展。

[teɪk] [jʊr; jər] [koʊt] [ænd; ənd] [hæt] .

Take	your	coat	and	hat	.
拿	你的	外套	和	帽子	.

带上外套和帽子。

[leg] ['muːvmənt] — [wɔːk] ['kwɪkli] ([skɪp]) [tuː; tə] [ðə; ði] [wʊdz] .

Leg	movement	—	Walk	quickly	(	skip	)	to	the	woods	.
腿	移动	—	走	迅速地	(	跳过	)	到	这	树林	.

腿部动作——快速（跳跃）走向树林。

([iːtʃ] [tuː] ['roʊz; 'raʊz] [wɔːk] [ə'raʊnd] [wʌn] [roʊ] [ʌv; əv] [desks] .)

(	Each	two	rows	walk	around	one	row	of	desks	.	)
(	每个	二	行	走	大约	一	排	的	桌子	.	)

（每两排人绕着一排桌子走一圈。）

[hed] ['eksərsaɪz] — [lʊk] [ʌp] [æt; ət] [ðə; ði] [braɪt] ['ɔːtəm] [liːvz] .

Head	exercise	—	Look	up	at	the	bright	autumn	leaves	.
头	锻炼	—	看	向上	在	这	明亮的	秋天	树叶	.

头部锻炼——抬头看看明亮的秋叶。

[ɑːrm] ['eksərsaɪz] — [reɪz] [jʊr; jər] [ɑːrmz] [ænd; ənd] [tʌtʃ] [ðem; ðəm] .

Arm	exercise	—	Raise	your	arms	and	touch	them	.
手臂	锻炼	—	增加	你的	武器	和	触碰	他们	.

手臂练习——抬起双臂并互相触碰。

[trʌŋk] [ænd; ənd][ɑːrm]['eksərsaɪz] — [reɪk] [ðə; ði]['fɔːlən] [liːvz] .

Trunk	**and**	**Arm**	**exercise**	**—**	**Rake**	**the**	**fallen**	**leaves**	**.**
树干	和	手臂	锻炼	—	耙	这	倒下	树叶	.

躯干和手臂锻炼——耙落叶。

([liːn] ['fɔːrwərd] , ['bendɪŋ] ['bɑːdi]['fɔːrwərd][tuː; tə] ['iːðər] [saɪd] .)

(	**Lean**	**forward**	**,**	**bending**	**body**	**forward**	**to**	**either**	**side**	**.**	**)**
(	倾斜	向前	,	弯曲	身体	向前	到	任何一个	边	.	)

（身体前倾，向两侧弯曲。）

[niː] ['bendɪŋ] — [rʌn] [ænd; ənd][dʒʌmp]['ɪntuː][ðə; ði][paɪl][ʌv; əv] [liːvz] .

Knee	**Bending**	**—**	**Run**	**and**	**jump**	**into**	**the**	**pile**	**of**	**leaves**	**.**
膝盖	弯曲	—	跑步	和	跳	进入	这	桩	的	树叶	.

屈膝跳——跑跳到落叶堆里。

['briːðɪŋ] — [briːð] [ɪn][ðə; ði] [freʃ] [er] .

Breathing	**—**	**Breathe**	**in**	**the**	**fresh**	**air**	**.**
呼吸	—	呼吸	在	这	新鲜的	空气	.

呼吸——吸入新鲜空气。

[sə'dʒestɪv] [lɪst] [ʌv; əv] ['stɔːri] [pleɪz]

Suggestive	**List**	**of**	**Story**	**Plays**
暗示性的	列表	的	故事	演出

故事剧推荐列表

[hoʊm] [æk'tɪvətiz] — ['wɑːʃɪŋ] , ['aɪərnɪŋ] , ['beɪkɪŋ] , ['soʊɪŋ] , ['swiːpɪŋ] , [dʌstɪŋ] .

Home	**activities**	**—**	**Washing**	**,**	**ironing**	**,**	**baking**	**,**	**sewing**	**,**	**sweeping**	**,**	**dusting**	**.**
家	活动	—	洗涤	,	熨烫	,	烘烤	,	缝纫	,	扫荡	,	除尘	.

家务活动——洗衣、熨烫、烘焙、缝纫、扫地、除尘。

[ɪn'dʌstriəl] [æk'tɪvətiz] — ['faɪərmən] , ['soʊldʒər] , ['ʃuːmeɪkər] , ['blæksmɪθ] , ['kɑːrpəntər] ,

Industrial	**Activities**	**—**	**Fireman**	**,**	**soldier**	**,**	**shoemaker**	**,**	**blacksmith**	**,**	**carpenter**	**,**
工业的	活动	—	消防队员	,	士兵	,	鞋匠	,	铁匠	,	木匠	,

[ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .

etc	**.**
ETC	.

工业活动——消防员、士兵、鞋匠、铁匠、木匠等。

['siːzən(ə)l] [æk'tɪvətiz] :

Seasonal	**Activities**	**:**
季节性	活动	:

季节性活动:

[fɔːl] — ['nʌtɪŋ] , [ˌθæŋks'gɪvɪŋ] , [dʒæk] [frɔːst] , ['gæðərɪŋ] ['æplz] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .

Fall	**—**	**Nutting**	**,**	**Thanksgiving**	**,**	**Jack**	**Frost**	**,**	**gathering**	**apples**	**,**	**etc**	**.**
落下	—	坚果	,	感恩	,	杰克	霜	,	采集	苹果	,	ETC	.

秋季——采摘坚果、感恩节、霜冻、采摘苹果等等。

['wɪntər] — ['krɪsməs] [tɔɪz] , [snoʊ] [fɔːrt] , ['væləntaɪn] [deɪ] , ['wɑːʃɪŋtənz, 'wɔʃɪŋtənz] ['bɜːrθdeɪ] .

Winter	**—**	**Christmas**	**Toys**	**,**	**Snow**	**Fort**	**,**	**Valentine**	**Day**	**,**	**Washington's**	**Birthday**	**.**
冬天	—	圣诞节	玩具	,	雪	堡	,	情人节	天	,	华盛顿的	生日	.

冬季——圣诞玩具、雪堡、情人节、华盛顿诞辰。

[sprɪŋ] — ['flaɪɪŋ] [kaɪts] , ['meɪkɪŋ] [ə; eɪ] ['gɑːrdn] , [triːz] [ɪn][ə; eɪ][stɔːrm] .

Spring	**—**	**Flying**	**Kites**	**,**	**making**	**a**	**garden**	**,**	**trees**	**in**	**a**	**storm**	**.**
春天	—	飞行	风筝	,	制作	一个	花园	,	树木	在	一个	风暴	.

春天——放风筝、种花、暴风雨中的树木。

['sʌmər] — [ðə; ði] ['pleɪgraʊnd] , ['swɪmɪŋ] , ['pɪkɪŋ] ['flaʊərz] , [ə; eɪ] [deɪ] [æt; ət][ðə; ði]['sɜːrkəs] .

Summer	**—**	**The**	**Playground**	**,**	**swimming**	**,**	**picking**	**flowers**	**,**	**a**	**day**	**at**	**the**	**circus**	**.**
夏天	—	这	操场	,	游泳	,	挑选	花朵	,	一个	天	在	这	马戏团	.

夏天——游乐场、游泳、采花、去看马戏表演。

['kɔ:rəleɪt; 'kɔ:rələt] ['rɪðmɪk] ['eksərsaɪzɪz][wɪð; wɪθ][ðə; ði] ['ri:dɪŋ] ['læŋgwɪdʒ][ænd; ənd]['neɪtʃər][wɜ:rk] .

Correlate	**rhythmic**	**exercises**	**with**	**the**	**reading**	**language**	**and**	**nature**	**work**	**.**
相关	节奏	练习	和	这	阅读	语言	和	自然	工作	.

将节奏练习与阅读语言和自然探索结合起来。

[ðə; ði]['mu:vmənts] [meɪ] [bi:; bi]['eksɪkju:tɪd][tu:; tə]['mju:zɪk] , [vɪk'troʊlə][ɔ:r][pi'ænoʊ] ['bi:ɪŋ] [ju:st] .

The	**movements**	**may**	**be**	**executed**	**to**	**music**	**,**	**Victrola**	**or**	**piano**	**being**	**used**	**.**
这	移动	可能	是	执行	到	音乐	,	维克多拉	或者	钢琴	存在	用过的	.

这些动作可以伴着音乐进行，可以使用留声机或钢琴演奏。

['wɔ:kɪŋ] [fæst] ['gæləpɪŋ] ['hɔ:rsɪz]

Walking	**fast**	**Galloping**	**horses**
步行	快速地	疾驰	马匹

快速行走 奔腾的骏马

['wɔ:kɪŋ] [sloʊ] ['hæmərɪŋ]

Walking	**slow**	**Hammering**
步行	慢的	锤击

缓慢行走 锤击

['dʒʌmpɪŋ] ['ræbəts] ['dʒʌmpɪŋ]

Jumping	**Rabbits**	**jumping**
跳	兔子	跳

跳跃的兔子

['rʌnɪŋ] [dʌks] ['wɔdlɪŋ]

Running	**Ducks**	**waddling**
跑步	鸭子	摇摇摆摆

奔跑的鸭子摇摇摆摆

['rɪŋɪŋ] [bel] ['skeɪtɪŋ]

Ringing	**bell**	**Skating**
铃声	钟	溜冰

铃声响起 滑冰

[ma:tʃiŋ] ['reɪkɪŋ] ['gɑ:rdn]

Marching	**Raking**	**garden**
行军	耙草	花园

行进耙花园

['hɑ:pɪŋ] ['roʊɪŋ] [boʊt]

Hopping	**Rowing**	**boat**
跳跃	划船	船

跳跳船

['klæpɪŋ] ['baʊnsɪŋ] [bɔ:l]

Clapping	**Bouncing**	**ball**
鼓掌	弹跳	球

拍手弹跳球

['bi:tɪŋ] [drʌm] ['θroʊɪŋ] ['snəʊˌbɔ:lz]

Beating	**drum**	**Throwing**	**snowballs**
殴打	鼓	投掷	雪球

敲鼓，扔雪球

['bloʊɪŋ] ['bʌblz] ['ɛləfənts] [wɔ:k]

Blowing	**bubbles**	**Elephant's**	**walk**
吹	气泡	大象的	走

吹泡泡 大象漫步

['fɛəriz] ['skɪpɪŋ] ['dʒaɪənt] [straidɪŋ]

Fairies	**skipping**	**Giant**	**striding**
仙女	跳过	巨大的	大步走

仙女们跳跃着，巨人迈着大步。

[bɜːrdz] ['flaɪɪŋ] [guːs] ['wɑːd(ə)l]

Birds	flying	Goose	waddle
鸟类	飞行	鹅	摇摇摆摆

鸟儿飞翔，鹅摇摇摆摆

['boʊts] ['seɪlɪŋ] ['tɜːrki] [strʌtɪŋ]

Boats	sailing	Turkey	strutting
船	帆船	火鸡	昂首阔步

土耳其的船只昂首阔步

['bloʊɪŋ] ['bjuːgl] ['ɪndiən] ['wɔːkɪŋ]

Blowing	bugle	Indian	walking
吹	号角	印度	步行

吹号的印第安人行走

['bloʊɪŋ] [ʌp] [ə; eɪ] [bə'luːn] [wɔːk] [laɪk] [ə; eɪ] [dwɔːrf]

Blowing	up	a	balloon	Walk	like	a	dwarf
吹	向上	一个	气球	走	喜欢	一个	矮人

吹气球 像矮人一样走路

['klaɪmɪŋ] [ə; eɪ] [stiːp] [hɪl] [kroʊ] [laɪk] [ə; eɪ] ['ruːstər]

Climbing	a	steep	hill	Crow	like	a	rooster
攀登	一个	陡	爬坡道	乌鸦	喜欢	一个	公鸡

攀登陡峭的山坡，像公鸡一样啼叫。

['ɪmɪteɪt] [ə; eɪ] [stiːm] ['endʒɪn] [briːð] [ɪn] [ðə; ði] [freʃ] [er]

Imitate	a	steam	engine	Breathe	in	the	fresh	air
模拟	一个	蒸汽	引擎	呼吸	在	这	新鲜的	空气

模仿蒸汽机，呼吸新鲜空气

[smel] [ðə; ði] ['prɪti] [roʊz] [bloʊ] [ə; eɪ] ['feðər] [ɪn] [ðə; ði] [er]

Smell	the	pretty	rose	Blow	a	feather	in	the	air
闻	这	漂亮的	玫瑰	吹	一个	羽毛	在	这	空气

闻闻美丽的玫瑰，吹动一根羽毛到空中。

[fɔːr; fər] [ðə; ði] ['jʌŋgər] ['tʃɪldrən]

FOR	THE	YOUNGER	CHILDREN
为了	这	年轻	孩子们

适合年龄较小的儿童

[ðə; ði] ['sɜːrkəs]

THE	CIRCUS
这	马戏团

马戏团

[ɔːl] ['redi] [fɔːr; fər] [ðə; ði] [bɪg] ['sɜːrkəs] [pə'reɪd] .

All	ready	for	the	big	circus	parade	.
全部	准备好	为了	这	大的	马戏团	游行	.

一切准备就绪，即将迎来盛大的马戏团游行。

[tʃuːz] [wʌt] [juː; jʊ] [wɑːnt] [tuː; tə] [duː] [ɔːr] [biː; bi] [ɪn] [ðə; ði] [pə'reɪd] .

Choose	what	you	want	to	do	or	be	in	the	parade	.
选择	什么	你	想	到	做	或者	是	在	这	游行	.

选择你想做的事情，或者参加游行。

[naʊ] [wiː; wi] [ɑːr; ər] [æt; ət] [ðə; ði] ['sɜːrkəs] [graʊndz] .

Now	we	are	at	the	circus	grounds	.
现在	我们	是	在	这	马戏团	理由	.

现在我们到了马戏团场地。

[ðə; ði] [bænd] ['maːtʃiz] [ə'raʊnd] [ðə; ði] [tent] .

The	band	marches	around	the	tent	.
这	乐队	游行	大约	这	帐篷	.

乐队绕着帐篷行进。

[tʃuːz] [ðə; ði] ['ɪnstrəmənt] [juː; jʊ][wɑːnt][tuː; tə] [pleɪ] .

Choose	**the**	**instrument**	**you**	**want**	**to**	**play**	**.**
选择	这	乐器	你	想	到	玩	.

选择你想演奏的乐器。

[siː] [ðə; ði][bɪg] , [bɪg] ['elifənts] [ɪn][ðə; ði]['sɜːrkəs] .

See	**the**	**big**	**,**	**big**	**elephants**	**in**	**the**	**circus**	**.**
看	这	大的	,	大的	大象	在	这	马戏团	.

去马戏团看看那些体型庞大的大象吧。

[let] [ˌjuː 'es] [fiːd] [ðə; ði][bɪg] ['elifənts] .

Let	**us**	**feed**	**the**	**big**	**elephants**	**.**
让	我们	喂养	这	大的	大象	.

让我们来喂饱这些大象吧。

[naʊ] [lʊk] [æt; ət][ðə; ði] ['prɪti] [haɪ] - ['stepɪŋ] ['hɔːrsɪz] .

Now	**look**	**at**	**the**	**pretty**	**high**	**-**	**stepping**	**horses**	**.**
现在	看	在	这	漂亮的	高的	-	步进	马匹	.

瞧瞧这些步伐矫健的骏马。

[siː] [ɪf] [wiː; wi][kæn; kən][step][æz; əz] [haɪ] [æz; əz] [ðeɪ] .

See	**if**	**we**	**can**	**step**	**as**	**high**	**as**	**they**	**.**
看	如果	我们	能	步	作为	高的	作为	他们	.

看看我们能否达到他们那样的高度。

[ðə; ði]['lɪt(ə)l]['beɪbi]['pəuniz][ɑːr; ər] ['kʌmɪŋ] [naʊ] .

The	**little**	**baby**	**ponies**	**are**	**coming**	**now**	**.**
这	小的	婴儿	小马	是	未来	现在	.

小马驹们来了。

[let] [ˌjuː 'es] [meɪk] ['taɪni][steps][dʒʌst][æz; əz] [ðeɪ] [duː] .

Let	**us**	**make**	**tiny**	**steps**	**just**	**as**	**they**	**do**	**.**
让	我们	制作	微小的	步骤	只是	作为	他们	做	.

让我们像他们一样，迈出小小的一步。

[naʊ] [ðə; ði]['dʒʌglər][ɪz] ['redi] [tuː; tə] [pleɪ] .

Now	**the**	**juggler**	**is**	**ready**	**to**	**play**	**.**
现在	这	杂耍演员	是	准备好	到	玩	.

现在杂耍演员准备开始表演了。

[θroʊ] [ðə; ði][bɔːl] [haɪ] , [wei] [ʌp] [haɪ] , [ænd; ənd] [kætʃ] [ˌaɪ 'tiː][ɑːn][jʊr; jər][noʊz] .

Throw	**the**	**ball**	**high**	**,**	**way**	**up**	**high**	**,**	**and**	**catch**	**it**	**on**	**your**	**nose**	**.**
扔	这	球	高的	,	方式	向上	高的	,	和	抓住	它	在	你的	鼻子	.

把球高高抛起，越抛越高，然后用鼻子接住。

['hedz] [ʌp] [haɪ] .

Heads	**up**	**high**	**.**
头部	向上	高的	.

昂首挺胸。

[naʊ] [lets] [briːð] [hɑːrd] , [drɪŋk][ɪn][ðə; ði] [freʃ] [er][ænd; ənd][rʌn][hoʊm][tuː; tə] ['mʌðər] .

Now	**let's**	**breathe**	**hard**	**,**	**drink**	**in**	**the**	**fresh**	**air**	**and**	**run**	**home**	**to**	**Mother**	**.**
现在	我们来吧	呼吸	难的	,	喝	在	这	新鲜的	空气	和	跑步	家	到	母亲	.

现在让我们深呼吸，呼吸新鲜空气，然后跑回家见妈妈。

[ˌɪntrə'duːs] ['skɪpɪŋ] , ['hɑːpɪŋ] , ['rʌnɪŋ] , ['dʒʌmpɪŋ] . [wʌn] .

Introduce	**skipping**	**,**	**hopping**	**,**	**running**	**,**	**jumping**	**.**	**1**	**.**
介绍	跳过	,	跳跃	,	跑步	,	跳	.	1	.

引入跳绳、单脚跳、跑步、跳跃等运动。1.

[stænd][laɪk]['soʊldʒərz] .

Stand	**like**	**soldiers**	**.**
站立	喜欢	士兵	.

像士兵一样站好。

([hed] , [aɪz] , [tʃest] , [fiːt] .) [ˌtuːˈtuː] .
(Head , eyes , chest , feet .) 2 .
(头 , 眼睛 , 胸部 , 脚 .) 2 .

（头部、眼睛、胸部、脚部。）2.

[mɑːrtʃ] [laɪk] ['soʊldʒərz] . [θriː] .
March like soldiers . 3 .
行进 喜欢 士兵 . 3 .

像士兵一样行军。3.

[rʌn] [laɪk] ['fɛəriz] . [fɔːr] .
Run like fairies . 4 .
跑步 喜欢 仙女 . 4 .

像仙女一样奔跑。4.

[rʌn] [laɪk] ['braʊniz] . [faɪv] .
Run like brownies . 5 .
跑步 喜欢 布朗尼蛋糕 . 5 .

跑起来像布朗尼蛋糕一样。5.

[flai] [laɪk] [bɜːrdz] .
Fly like birds .
飞 喜欢 鸟类 .

像鸟儿一样飞翔。

[flai] [tuː; tə] [ðə; ði] [wʊdz] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [juː; jʊ] .
Fly to the woods in front of you .
飞 到 这 树林 在 正面 的 你 .

飞向你面前的树林。

[flai] [tuː; tə] [ðə; ði] [wʊdz] [ɪn] [bæk] [ʌv; əv] [juː; jʊ] .
Fly to the woods in back of you .
飞 到 这 树林 在 后退 的 你 .

飞向你身后的树林。

[flai] [tuː; tə] [ðə; ði] [wʊdz] [tuː; tə] [ðə; ði] [left] .
Fly to the woods to the left .
飞 到 这 树林 到 这 左边 .

飞向左边的树林。

[flai] [tuː; tə] [ðə; ði] [wʊdz] [tuː; tə] [ðə; ði] [raɪt] .
Fly to the woods to the right .
飞 到 这 树林 到 这 正确的 .

飞向右边的树林。

[pleɪ] [juː; jʊ] [ɑːr; ər] [triːz] .
Play you are trees .
玩 你 是 树木 .

扮演树木。

[bend] [tuː; tə] [ðə; ði] [left] ; [ɑːrmz] ['saɪdwərd] [ɔːr] [ˌoʊvər'hed] .
Bend to the left ; arms sideward or overhead .
弯曲 到 这 左边 ; 武器 横向 或者 开销 .

向左侧弯腰；双臂向两侧或向上伸展。

[bend] [tuː; tə] [ðə; ði] [raɪt] ; [ɑːrmz] ['saɪdwərd] [ɔːr] [ˌoʊvər'hed] .
Bend to the right ; arms sideward or overhead .
弯曲 到 这 正确的 ; 武器 横向 或者 开销 .

向右弯腰；双臂向两侧或向上伸展。

['gæləpɪŋ] ['hɔːrsɪz] : [hoʊld] [reɪnz] — ['gæləp] ['fɔːrwərd] .
Galloping horses : Hold reins — gallop forward .
疾驰 马匹 : 抓住 缰绳 — 驰骋 向前 .

奔马：握紧缰绳——向前奔跑。

['skɪpɪŋ]	['tʃɪldrən]	:	[skɪp]	—	['laɪtli]	[ænd; ənd]	['iːvnli]	.
Skipping	**children**	**:**	**Skip**	**—**	**lightly**	**and**	**evenly**	**.**
跳过	孩子们	:	跳过	—	轻轻	和	均匀地	.

跳绳的孩子：跳绳时要轻柔均匀。

['bɜːrstɪŋ]	[bæg]	:
Bursting	**bag**	**:**
爆发	包	:

袋子爆裂：

[wʌn]	.	[briːð]	[ɪn]	.
1	**.**	**Breathe**	**in**	**.**
1	.	呼吸	在	.

1. 吸气。

[ˌtuːˈtuː]	.	[bloʊ]	.	[θriː]	.
2	**.**	**Blow**	**.**	**3**	**.**
2	.	吹	.	3	.

2. 吹。3.

[klæp]	.
Clap	**.**
拍	.

拍。

[bloʊ]	[ə; eɪ]	[soʊp]	['bʌb(ə)l]	.
Blow	**a**	**soap**	**bubble**	**.**
吹	一个	肥皂	气泡	.

吹一个肥皂泡。

[kiːp]	[ə; eɪ]	['feðər]	[ɪn]	[ðə; ði]	[er]	.
Keep	**a**	**feather**	**in**	**the**	**air**	**.**
保持	一个	羽毛	在	这	空气	.

让羽毛在空中飘荡。

[bloʊ]	[aʊt]	[ə; eɪ]	['kænd(ə)l]	.
Blow	**out**	**a**	**candle**	**.**
吹	出去	一个	蜡烛	.

吹灭蜡烛。

[bloʊ]	[ə; eɪ]	['trʌmpɪt]	.
Blow	**a**	**trumpet**	**.**
吹	一个	喇叭	.

吹响号角。

['ɪmɪteɪt]	[ðə; ði]	[wɪnd]	.
Imitate	**the**	**wind**	**.**
模拟	这	风	.

模仿风。

['ɪmɪteɪt]	[ə; eɪ]	[treɪn]	[ʌv; əv]	[kɑːrz]	.
Imitate	**a**	**train**	**of**	**cars**	**.**
模拟	一个	火车	的	汽车	.

模仿一列汽车。

['ɪmɪteɪt]	[ə; eɪ]	[fluːt]	.
Imitate	**a**	**flute**	**.**
模拟	一个	长笛	.

模仿笛声。

[bloʊ]	[ə; eɪ]	['wɪs(ə)l]	.
Blow	**a**	**whistle**	**.**
吹	一个	哨	.

吹响哨子。

[bloʊ] [ə; eɪ]['bjuːgl] .
Blow **a** **bugle** **.**
吹 一个 号角 .

吹响号角。

['muːvɪŋ] [deɪ]
MOVING **DAY**
移动 天

搬家日

[tuː] [ə'dʒeɪs(ə)nt]['roʊz; 'raʊz] , [pleɪ] [tə'geðər] .
Two **adjacent** **rows** **,** **play** **together** **.**
二 邻近的 行 , 玩 一起 .

相邻的两排，一起玩。

[ðə; ði][fɜːrst][ʌv; əv] [meɪ] [ɪz] ['muːvɪŋ] [deɪ] .
The **first** **of** **May** **is** **moving** **day** **.**
这 第一的 的 可能 是 移动 天 .

五月一日是搬家日。

[ðə; ði] [siːts] [ɑːr; ər] ['haʊzɪz] .
The **seats** **are** **houses** **.**
这 座位 是 房屋 .

这些座位就是房子。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd][hiː; hi] [wɔːks] [ʌp][ænd; ənd] [daʊn] [ðə; ði] [striːt]
One **player** **is** **chosen** **to** **be** **"** **It** **"** **and** **he** **walks** **up** **and** **down** **the** **street**
一 玩家 是 选定 到 是 " 它 " 和 他 散步 向上 和 向下 这 街道
[bɪ'twiːn] [ðə; ði] [tuː] ['roʊz; 'raʊz] .
between **the** **two** **rows** **.**
之间 这 二 行 .

选出一名玩家当"鬼"，让他沿着街道在两排人之间来回走动。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl] ,
At **a** **signal** **,**
在 一个 信号 ,

接到信号后，

[ðə; ði] ['rezɪdənts] [ə'lɔːŋ] [ðə; ði] [striːt] [tʃeɪndʒ] ['haʊzɪz] [bɪ'fɔːr] [ænd; ənd][bɪ'haɪnd][hɪm; ɪm][ænd; ənd]
the **residents** **along** **the** **street** **change** **houses** **before** **and** **behind** **him** **and**
这 居民 沿着 这 街道 改变 房屋 前 和 在后面 他 和
[hiː; hi][traɪz][tuː; tə][get][ə; eɪ] [haʊs] [waɪl] [ˌaɪ 'tiː][ɪz]['veɪkənt] .
he **tries** **to** **get** **a** **house** **while** **it** **is** **vacant** **.**
他 尝试 到 得到 一个 房子 尽管 它 是 空缺 .

这条街上的居民在他之前和之后不断搬家，他试图在房子空置的时候搬进去。

[ðə; ði] [siːts] [nɑːt]['ɑːkjupaɪd][ænd; ənd][wʌn] [mɔːr] [mʌst; məst][biː; bi] [mɑːrkt] [ænd; ənd][nɑːt] [juːst] [ɪn]
The **seats** **not** **occupied** **and** **one** **more** **must** **be** **marked** **and** **not** **used** **in**
这 座位 不是 占领 和 一 更多的 必须 是 标记 和 不是 用过的 在
[ðə; ði] [geɪm] [soʊ] [ðæt] [ðer; ðər][ɪz][æt; ət][ɔːl] [taɪmz] [wʌn]['pɜːrs(ə)n] [wɪ'ðaʊt] [ə; eɪ] [haʊs] .
the **game** **so** **that** **there** **is** **at** **all** **times** **one** **person** **without** **a** **house** **.**
这 游戏 所以 那 那里 是 在 全部 时代 一 人 没有 一个 房子 .

空着的座位以及另外一个座位必须做好标记，并且在游戏中不能使用，以便始终有一个人没有房子。

[ɪf] [ðə; ði]['piːp(ə)l][duː][nɑːt] [muːv] ['ɔːf(ə)n] [ɪ'nʌf] [ðə; ði][wʌn] [huː] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [meɪ] ['nʌmbər] [ðə; ði]
If **the** **people** **do** **not** **move** **often** **enough** **the** **one** **who** **is** **"** **It** **"** **may** **number** **the**
如果 这 人们 做 不是 移动 经常 足够的 这 一 WHO 是 " 它 " 可能 数字 这
['pleɪɝz] [ænd; ənd] [ðen] [wen] [hiː; hi][kɔːlz] ,
players **and** **then** **when** **he** **calls** **,**
玩家 和 然后 什么时候 他 呼叫 ,

如果人们移动得不够频繁，"鬼"可能会给玩家们编号，然后在他喊号的时候，

[tuː] [ɔːr] [θriː] ['nʌmbərz] [meɪ] [tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz] .

two	or	three	numbers	may	change	places	.
二	或者	三	数字	可能	改变	地方	.

两到三个数字可能会互换位置。

[oʊld] [hen] [ænd; ənd] ['tʃɪkɪnz]

OLD	HEN	AND	CHICKENS
老的	母鸡	和	鸡

老母鸡和小鸡

[tʃuːz] [ə; eɪ] ['liːdər] [tuː; tə][biː; bi][ðə; ði][oʊld][hen] , [huː] [goʊz] [aʊt][ʌv; əv][ðə; ði] [ruːm] .

Choose	a	leader	to	be	the	old	hen	,	who	goes	out	of	the	room	.
选择	一个	领导者	到	是	这	老的	母鸡	,	WHO	去	出去	的	这	房间	.

选择一位领导者，就像那只走出房间的老母鸡一样。

[ɔːl][ðə; ði] ['ʌðər] [sɪt][æt; ət][ðer; ðər] [siːts] , ['hedz] [boʊd] [ɑːn][ðə; ði][desk] .

All	the	others	sit	at	their	seats	,	heads	bowed	on	the	desk	.
全部	这	其他的	坐	在	他们的	座位	,	头部	鞠躬	在	这	桌子	.

其他人都坐在座位上，低着头趴在桌子上。

[tʌtʃ] [fɔːr] [ɑːn][ðə; ði] [hed] .

Touch	four	on	the	head	.
触碰	四	在	这	头	.

用手指戳四下头部。

[ɪ'miːdiətli] [ðeɪ] [bɪ'kʌm] ['lɪt(ə)l] ['tʃɪkɪnz] .

Immediately	they	become	little	chickens	.
立即地	他们	变得	小的	鸡	.

它们立刻变得像小鸡一样胆小。

[ðə; ði][oʊld][hen][ɪz] [rɪ'kɔːld] [ænd; ənd][æz; əz][ʃiː; ʃi] [sez] " [klʌk] !

The	old	hen	is	recalled	and	as	she	says	"	Cluck	!
这	老的	母鸡	是	召回	和	作为	她	说道	"	咕	!

老母鸡被唤了回来，她说："咯咯！

[klʌk] !

Cluck	!
咕	!

咕!

" [ðə; ði] [fɔːr] [wiː] [tʃɪks] ['ænsər] " [piːp] ! [piːp] !

"	the	four	wee	chicks	answer	"	Peep	!	Peep	!
"	这	四	哇	小鸡	回答	"	窥视	!	窥视	!

四只小鸡回答说："啾！啾！"

" [ðə; ði] ['mʌðər] [hen] [traɪz] [tuː; tə]['loʊkeɪt][ðem; ðəm][baɪ] [saʊnd] .

"	The	mother	hen	tries	to	locate	them	by	sound	.
"	这	母亲	母鸡	尝试	到	定位	他们	经过	声音	.

"母鸡会尝试通过声音来定位它们。"

[ðə; ði] [tʃɪk] [dɪ'skʌvərd] [fɜːrst] [bɪ'kʌmz] [ðə; ði][oʊld][hen] .

The	chick	discovered	first	becomes	the	old	hen	.
这	小鸡	发现	第一的	变成	这	老的	母鸡	.

最先被发现的小鸡会变成老母鸡。

[gʊd] ['mɔːrnɪŋ] [geɪm]

GOOD	MORNING	GAME
好的	早晨	游戏

早安游戏

[wʌn] [tʃaɪld][ɪz] ['tʃoʊzn] [æz; əz] ['liːdər] .

One	child	is	chosen	as	leader	.
一	孩子	是	选定	作为	领导者	.

选出一名孩子担任领导者。

[hiː; hi][stændz][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [klæs] ['feɪsɪŋ] [ðə; ði] ['blækbɔːrd] ;

He	stands	in	front	of	class	facing	the	blackboard	;
他	站立	在	正面	的	班级	面向	这	黑板	;

他站在教室前面，面对着黑板；

[ðə; ði] ['tiːtʃər] [steps] ['laɪtli] [daʊn] [ə'mʌŋ] ['tʃɪldrən] [ænd; ənd] ['tʌtʃɪz] [ə; eɪ]['pjuːp(ə)l][ɑːn][ðə; ði] [hed]

the	teacher	steps	lightly	down	among	children	and	touches	a	pupil	on	the	head
这	老师	步骤	轻轻	向下	之中	孩子们	和	触摸	一个	瞳孔	在	这	头

[huː] [sez] [tuː; tə][ðə; ði] ['liːdər] " [gʊd] ['mɔːrnɪŋ] [dʒɑːn] [braʊn] .

who	says	to	the	leader	"	Good	Morning	John	Brown	.
WHO	说道	到	这	领导者	"	好的	早晨	约翰	棕色的	.

老师轻轻地走到孩子们中间，摸了摸一个学生的头，学生对领头人说："早上好，约翰·布朗。"

" [ðə; ði] ['liːdər] [ri'spɔndz] [baɪ] ['seɪɪŋ] " [gʊd] ['mɔːrnɪŋ] , ['meri] [smɪθ] .

"	The	leader	responds	by	saying	"	Good	Morning	,	Mary	Smith	.
"	这	领导者	回应	经过	说	"	好的	早晨	,	玛丽	史密斯	.

领导回应道："早上好，玛丽·史密斯。"

" [ɪf] [ðə; ði] ['liːdər] [feilz] [tuː; tə] ['rekəgnaɪz] [vɔɪs] [ʌv; əv][ðə; ði]['pjuːp(ə)l] ['spiːkɪŋ] ,

"	If	the	leader	fails	to	recognize	voice	of	the	pupil	speaking	,
"	如果	这	领导者	失败	到	认出	嗓音	的	这	瞳孔	请讲	,

"如果领导者未能识别出说话学生的声音，

[hɪz; ɪz] [pleɪs] [ɪz]['teɪkən][baɪ] [ðæt] [tʃaɪld][ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] .

his	place	is	taken	by	that	child	and	the	game	continues	.
他的	地方	是	已采取	经过	那	孩子	和	这	游戏	继续	.

他的位置由那个孩子代替，游戏继续进行。

[ðɪs] [geɪm] [ɪz] [ɪ'speʃəli] [gʊd] ['eksərsaɪz][ɪn] [ɪr] ['treɪnɪŋ] .

This	game	is	especially	good	exercise	in	ear	training	.
这	游戏	是	尤其	好的	锻炼	在	耳朵	训练	.

这款游戏对于训练听力来说尤其有益。

[bɜːrdz] ['lɜːrnɪŋ] [tuː; tə] [flai]

BIRDS	LEARNING	TO	FLY
鸟类	学习	到	飞

鸟儿学习飞翔

['mʌðər] [bɜːrd][ænd; ənd]['lɪt(ə)l][bɜːrdz][ɔːl] [stretʃ] [wɪŋz] .

Mother	bird	and	little	birds	all	stretch	wings	.
母亲	鸟	和	小的	鸟类	全部	拉紧	翅膀	.

鸟妈妈和小鸟们都伸展翅膀。

[lʊk] [ʌp][æt; ət][ðə; ði] ['prɪti] [bluː] [skaɪ] .

Look	up	at	the	pretty	blue	sky	.
看	向上	在	这	漂亮的	蓝色的	天空	.

抬头看看美丽的蓝天。

[flai] [ə'raʊnd] ['laɪtli] .

Fly	around	lightly	.
飞	大约	轻轻	.

轻盈地飞翔。

[tʌk] [wɪŋz] ['ʌndər] [ænd; ənd][hɑːp] .

Tuck	wings	under	and	hop	.
塔克	翅膀	在下面	和	跳	.

收起翅膀，跳起来。

[drɪŋk] [frʌm; frəm][ðə; ði] ['prɪti] [brʊk] .

Drink	from	the	pretty	brook	.
喝	从	这	漂亮的	溪	.

喝点清澈小溪里的水。

[stretʃ] [wɪŋz] ['redi] [tuː; tə][flai] [bæk] [hoʊm] .

Stretch	wings	ready	to	fly	back	home	.
拉紧	翅膀	准备好	到	飞	后退	家	.

展开双翼，准备飞回家。

['taɪərd] , [briːð] , [reɪz] [ænd; ənd] ['loʊər] [wɪŋz] .

Tired	,	breathe	,	raise	and	lower	wings	.
疲劳的	,	呼吸	,	增加	和	降低	翅膀	.

疲惫，呼吸，抬起和放下翅膀。

[rest] [ɪn][jʊr; jər]['lɪt(ə)l][nest] .

Rest	in	your	little	nest	.
休息	在	你的	小的	巢	.

在你的小窝里好好休息吧。

['ɔːtəməbiːl]

AUTOMOBILE
汽车

汽车

[let] [juː 'es][goʊ][fɔːr; fər][ə; eɪ][spɪn][ɪn][ðə; ði][pɑːrk] .

Let	us	go	for	a	spin	in	the	park	.
让	我们	去	为了	一个	旋转	在	这	公园	.

我们去公园转转吧。

[stuːp] , [kræŋk][jʊr; jər] ['ɔːtəməbiːl] .

Stoop	,	crank	your	automobile	.
哈腰	,	曲柄	你的	汽车	.

蹲下，发动你的汽车。

[step] ['ɪntuː][ðə; ði] [mə'ʃiːn] .

Step	into	the	machine	.
步	进入	这	机器	.

进入机器。

[raɪd] [ə'raʊnd] [ðə; ði] [træk] ; [bloʊ] [jʊr; jər][hɔːrn] .

Ride	around	the	track	;	blow	your	horn	.
骑	大约	这	追踪	;	吹	你的	喇叭	.

绕着赛道骑一圈；按喇叭。

[pʌmp] [ʌp] [jʊr; jər] [flæt] ['taɪər] .

Pump	up	your	flat	tire	.
泵	向上	你的	平坦的	胎	.

给瘪胎打气。

[bend] [ænd; ənd] [stretʃ] [ɑːrmz] ['ʌpwərd] [tuː; tə] [rest] [ðem; ðəm] .

Bend	and	stretch	arms	upward	to	rest	them	.
弯曲	和	拉紧	武器	向上	到	休息	他们	.

弯曲并向上伸展双臂，让它们得到休息。

[raɪd] [hoʊm] .

Ride	home	.
骑	家	.

骑车回家。

[briːð] [ɪn][ðə; ði] [gʊd] [freʃ] [er] .

Breathe	in	the	good	fresh	air	.
呼吸	在	这	好的	新鲜的	空气	.

深呼吸一下新鲜空气。

[pʊt][jʊr; jər] ['ɔːtəməbiːl] ['ɪntuː][ðə; ði] [gə'rɑːʒ] .

Put	your	automobile	into	the	garage	.
放	你的	汽车	进入	这	车库	.

把你的车开进车库。

[ə; eɪ] [deɪ] [æt; ət][ðə; ði] [biːtʃ]

A	DAY	AT	THE	BEACH
一个	天	在	这	海滩

海滩一日游

[rʌn] [daʊn] [tuː; tə][ðə; ði] [biːtʃ] , [wʌn] [roʊ] [æt; ət][ə; eɪ] [taɪm] .

Run	down	to	the	beach	,	one	row	at	a	time	.
跑步	向下	到	这	海滩	,	一	排	在	一个	时间	.

一排一排地跑到沙滩上。

[stuːp] , ['gæðər] [ə; eɪ]['hændfʊl][ʌv; əv] [stoʊnz] .

Stoop	,	gather	a	handful	of	stones	.
哈腰	,	收集	一个	少数	的	石头	.

弯下腰，捡起一把石头。

[reɪz] [hænd] , [haɪ] , [θroʊ] [stoʊnz] [aʊt]['ɪntuː][ðə; ði] [siː] .

Raise	hand	,	high	,	throw	stones	out	into	the	sea	.
增加	手	,	高的	,	扔	石头	出去	进入	这	海	.

举起手，高高举起，把石头扔进海里。

[naʊ] [dɪg][ə; eɪ] [wel] [wɪð; wɪθ][jʊr; jər] ['ʃʌv(ə)l] .

Now	dig	a	well	with	your	shovel	.
现在	挖	一个	出色地	和	你的	铲	.

现在用你的铲子挖一口井。

[pʊt] ['ʃʌv(ə)l] [daʊn] [hɑːrd] , [θroʊ] [sænd]['oʊvər] ['ʃoʊldər] .

Put	shovel	down	hard	,	throw	sand	over	shoulder	.
放	铲	向下	难的	,	扔	沙	超过	肩膀	.

用力放下铲子，把沙子甩到肩后。

[siː] [ðə; ði][bɪg] [weɪv] ['kʌmɪŋ] [ɪn] .

See	the	big	wave	coming	in	.
看	这	大的	海浪	未来	在	.

看，巨浪正涌来。

[rʌn] [ænd; ənd] [siː] [haʊ] [nɪr] [juː; jʊ][kæn; kən] [kʌm] [tuː; tə][ˌaɪ 'tiː] [wɪ'ðaʊt] ['wetɪŋ] [jʊr; jər] [fiːt] .

Run	and	see	how	near	you	can	come	to	it	without	wetting	your	feet	.
跑步	和	看	如何	靠近	你	能	来	到	它	没有	润湿	你的	脚	.

跑起来，看看你能在不弄湿脚的情况下离它有多近。

[rʌn] [bæk] ['kwɪkli] [æz; əz] [weɪv] [kʌmz] ['nɪrər] .

Run	back	quickly	as	wave	comes	nearer	.
跑步	后退	迅速地	作为	海浪	来	更近	.

海浪越来越近，赶紧往后跑。

[weɪd] [aʊt]['ɪntuː][ðə; ði]['wɔːtər] .

Wade	out	into	the	water	.
韦德	出去	进入	这	水	.

涉水进入水中。

[lɪft] [niː] [haɪ] .

Lift	knee	high	.
举起	膝盖	高的	.

高抬膝盖。

['mʌðər] [ɪz] ['kɔːlɪŋ] .

Mother	is	calling	.
母亲	是	呼叫	.

妈妈打来了电话。

[rʌn] [hoʊm] ['kwɪkli] .

Run	home	quickly	.
跑步	家	迅速地	.

快跑回家。

[teɪk] [ə; eɪ] [lɔːŋ] , [diːp] [breθ] .

Take	**a**	**long**	**,**	**deep**	**breath**	**.**
拿	一个	长的	,	深的	气息	.

深呼吸。

[aʊt] [fɔːr; fər][ə; eɪ] ['pɪknɪk]

OUT	**FOR**	**A**	**PICNIC**
出去	为了	一个	野餐

外出野餐

[pæk] [jʊr; jər]['bæskəts] .

Pack	**your**	**baskets**	**.**
盒	你的	篮子	.

收拾好你的篮子。

[hæŋ] [ðem; ðəm]['oʊvər][jʊr; jər][ɑːrm] .

Hang	**them**	**over**	**your**	**arm**	**.**
悬挂	他们	超过	你的	手臂	.

把它们搭在手臂上。

[rʌn] [daʊn] [tuː; tə][ðə; ði] [striːt] [kɑːr] .

Run	**down**	**to**	**the**	**street**	**car**	**.**
跑步	向下	到	这	街道	车	.

跑到电车站去。

[gɪv] [jʊr; jər] [fer] [tuː; tə][ðə; ði] [kən'dʌktər] .

Give	**your**	**fare**	**to**	**the**	**conductor**	**.**
给	你的	票价	到	这	导体	.

把车费交给列车员。

[step] [daʊn] [frʌm; frəm][ðə; ði][kɑːr] ['veri] ['kerfəli] .

Step	**down**	**from**	**the**	**car**	**very**	**carefully**	**.**
步	向下	从	这	车	非常	小心	.

小心翼翼地从车里下来。

[lʊk] [ʌp][ænd; ənd] [daʊn] [fɔːr; fər] ['pæsɪŋ] ['ɔːtəməbilz] .

Look	**up**	**and**	**down**	**for**	**passing**	**automobiles**	**.**
看	向上	和	向下	为了	通过	汽车	.

注意观察上下移动，看是否有车辆经过。

[rʌn] [daʊn] [tuː; tə][ðə; ði] [biːtʃ] .

Run	**down**	**to**	**the**	**beach**	**.**
跑步	向下	到	这	海滩	.

跑到海滩去。

['redi] [fɔːr; fər] [lʌntʃ] ['bæskəts] .

Ready	**for**	**lunch**	**baskets**	**.**
准备好	为了	午餐	篮子	.

午餐篮已准备就绪。

[iːt] [jʊr; jər] [lʌntʃ] .

Eat	**your**	**lunch**	**.**
吃	你的	午餐	.

吃午饭吧。

[drɪŋk] [ðə; ði] [kuːl] [sprɪŋ] ['wɔːtər] .

Drink	**the**	**cool**	**spring**	**water**	**.**
喝	这	凉爽的	春天	水	.

喝点清凉的泉水。

[naʊ] [fɔːr; fər][ðə; ði] ['wɜːrligɪg] .

Now	**for**	**the**	**whirligig**	**.**
现在	为了	这	旋转	.

现在轮到旋转木马了。

[tʃuːz] [ə; eɪ] ['gæləpɪŋ] [hɔːrs] .
Choose a galloping horse .
选择 一个 疾驰 马 .

选择一匹奔腾的马。

['redi] — [goʊ] .
Ready — go .
准备好 — 去 .

预备——开始。

[stɑːp] , ['sloʊli] .
Stop , slowly .
停止 , 缓慢地 .

慢慢停下。

[get] [ɔːf] [ðə; ði] ['meri] - [goʊ] - [raʊnd] .
Get off the merry - go - round .
得到 离开 这 欢乐 - 去 - 圆形的 .

别再玩旋转木马了。

[rʌn] [fɔːr; fər] [ðə; ði] [striːt] [kɑːr] .
Run for the street car .
跑步 为了 这 街道 车 .

快跑去赶电车。

[weɪv] [gʊd] - [baɪ] [tuː; tə] [jʊr; jər] [frendz] .
Wave good - bye to your friends .
海浪 好的 - 再见 到 你的 朋友们 .

向朋友们挥手告别。

[teɪk] [ə; eɪ] [diːp] [breθ] .
Take a deep breath .
拿 一个 深的 气息 .

深呼吸。

[fɜːrst] [greɪd]
First Grade
第一的 年级

一年级

['skwɜːrəl] [ɪn] [triːz]
SQUIRREL IN TREES
松鼠 在 树木

树上的松鼠

[θriː] ['pleɪɝz] [stænd] [soʊ] [æz; əz] [tuː; tə] [ˌreprɪ'zent] [ə; eɪ] ['hɑːloʊ] [triː] ,
Three players stand so as to represent a hollow tree ,
三 玩家 站立 所以 作为 到 代表 一个 空洞的 树 ,

三名球员站成一排，象征着一棵空心树。

['feɪsɪŋ] ['sentər] [wɪð; wɪθ] [hændz] [ɑːn] [iːtʃ] ['ʌðɝz] ['ʃəuldəz] ; [ə; eɪ] [fɔːrθ] ['pleɪər] [stuːps] [wɪ'ðɪn]
facing center with hands on each other's shoulders ; a fourth player stoops within
面向 中心 和 双手 在 每个 其他的 肩膀 ; 一个 第四 玩家 门廊 之内
[tuː; tə] [ˌreprɪ'zent] [ə; eɪ] ['skwɜːrəl] .
to represent a squirrel .
到 代表 一个 松鼠 .

两人面向中心，双手搭在对方的肩膀上；第四名球员弯腰站在中间，扮演松鼠。

[let] [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] [si:] [haʊ] [ðɪs] [ɪz] [dʌn] [ænd; ənd] [ðeɪ] [ɪn][ðə; ði] [seɪm] [wei] [fɔ:rm] [gru:ps]

Let	the	other	players	see	how	this	is	done	and	they	in	the	same	way	form	groups
让	这	其他	玩家	看	如何	这	是	完毕	和	他们	在	这	相同的	方式	形式	团体

[ʌv; əv] [fɔ:r] .

of	four	.
的	四	.

让其他玩家看看这是怎么做到的，然后他们也以同样的方式组成四人小组。

[ðer; ðər][mʌst; məst][bi:; bi][wʌn]['ekstrə]['pleɪər] , [hu:] [ɪz][ə; eɪ]['skwɜ:rəl] [wɪ'ðaʊt] [ə; eɪ][hoʊm] .

There	must	be	one	extra	player	,	who	is	a	squirrel	without	a	home	.
那里	必须	是	一	额外的	玩家	,	WHO	是	一个	松鼠	没有	一个	家	.

必须多出一个玩家，他是一只无家可归的松鼠。

[ə'pɑ:n][ə; eɪ]['sɪgnəl][baɪ][ðə; ði] ['ti:tʃər] [ɔ:l][ðə; ði] ['skwirəlz] [mʌst; məst] [tʃeɪndʒ] [tri:z] [ænd; ənd][ðə; ði]

Upon	a	signal	by	the	teacher	all	the	squirrels	must	change	trees	and	the
之上	一个	信号	经过	这	老师	全部	这	松鼠	必须	改变	树木	和	这

['hoʊmləs] ['skwɜ:rəl] [traɪz] [tu:; tə][get][ə; eɪ] [tri:] .

homeless	squirrel	tries	to	get	a	tree	.
无家可归者	松鼠	尝试	到	得到	一个	树	.

老师发出信号后，所有的松鼠都必须换树，无家可归的松鼠努力寻找一棵树。

[ðɪs] [li:vz] [ə'nʌðər] ['skwɜ:rəl] [wɪ'ðaʊt] [ə; eɪ][hoʊm] .

This	leaves	another	squirrel	without	a	home	.
这	树叶	其他	松鼠	没有	一个	家	.

这样一来，又一只松鼠无家可归了。

[ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [ɪz] [rɪ'pi:tɪd] .

And	the	game	is	repeated	.
和	这	游戏	是	重复	.

游戏重新开始。

['æftər][ə; eɪ][taɪm] [let] [i:tʃ] ['skwɜ:rəl] [tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɝz] [ʌv; əv][ðə; ði]

After	a	time	let	each	squirrel	change	places	with	one	of	the	players	of	the
后	一个	时间	让	每个	松鼠	改变	地方	和	一	的	这	玩家	的	这

[tri:] [soʊ][æz; əz][tu:; tə] [gɪv] [ɔ:l][ə; eɪ] [tʃæns] [tu:; tə][bi:; bi] ['skwirəlz] .

tree	so	as	to	give	all	a	chance	to	be	squirrels	.
树	所以	作为	到	给	全部	一个	机会	到	是	松鼠	.

过一段时间后，让每只松鼠与树上的一名玩家交换位置，以便让每个人都有机会成为松鼠。

[bi:n] [bæg] ['pæsɪŋ]

BEAN	BAG	PASSING
豆	包	通过

豆袋传递

[ðə; ði] [klæs] [ɪz] [ə'reɪndʒd] [soʊ] [ðæt] [ðer; ðər][ɑ:r; ər][ðə; ði] [seɪm] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɝz] [ɪn] [i:tʃ] [roʊ] .

The	class	is	arranged	so	that	there	are	the	same	number	of	players	in	each	row	.
这	班级	是	安排	所以	那	那里	是	这	相同的	数字	的	玩家	在	每个	排	.

班级座位安排使得每排的学生人数相同。

[ə; eɪ] [bi:n] [bæg][ɪz] [pleɪst] [ɑ:n] [i:tʃ] [frʌnt] [desk] .

A	bean	bag	is	placed	on	each	front	desk	.
一个	豆	包	是	放置	在	每个	正面	桌子	.

每个前台都放有一个豆袋椅。

[æt; ət][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl][ðə; ði]['ɑ:kjəpənt][ʌv; əv][ðə; ði][frʌnt] [si:t] ['pa:siz][ˌaɪ 'ti:][ˌoʊvər'hed][tu:; tə]

At	a	given	signal	the	occupant	of	the	front	seat	passes	it	overhead	to
在	一个	给定	信号	这	居住者	的	这	正面	座位	通过	它	开销	到

[ðə; ði]['pju:p(ə)l][bɪ'haɪnd][hɪm; ɪm] ,

the	pupil	behind	him	,
这	瞳孔	在后面	他	,

听到信号后，前排乘客将信号旗从头顶传递给后排的乘客。

[huː] ['paːsiz][ˌaɪ 'tiː][tuː; tə][ðə; ði][nekst][ænd; ənd][soʊ][ɑːn][ʌn'tɪl][ˌaɪ 'tiː] ['riːtʃɪz] [ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði]

who	**passes**	**it**	**to**	**the**	**next**	**and**	**so**	**on**	**until**	**it**	**reaches**	**the**	**end**	**of**	**the**
WHO	通过	它	到	这	下一个	和	所以	在	直到	它	到达	这	结尾	的	这

[roʊ] ,

row	**,**
排	,

谁把它传给下一个人，以此类推，直到传到这一排的末尾。

[wen] [ˌaɪ 'tiː][ɪz] [rɪ'tɜːrnd] [ðə; ði] [seɪm] [weɪ] .

when	**it**	**is**	**returned**	**the**	**same**	**way**	**.**
什么时候	它	是	返回	这	相同的	方式	.

当以同样的方式返回时。

[ðə; ði] [roʊ] [rɪ'tɜːrnɪŋ] [ðə; ði][bæg][tuː; tə][ðə; ði] [frʌnt] [desk] [suːnɪst] , [wɪnz] .

The	**row**	**returning**	**the**	**bag**	**to**	**the**	**front**	**desk**	**soonest**	**,**	**wins**	**.**
这	排	返回	这	包	到	这	正面	桌子	最快	,	胜利	.

最先将行李包送回前台的那一排获胜。

['krɔːsɪŋ] [ðə; ði] [brʊk]

CROSSING	**THE**	**BROOK**
过境	这	溪

过溪

[drɔː] [tuː] ['pærəlel] [laɪnz] [ɑːn][ðə; ði] [flɔːr] [wɪð; wɪθ] [tʃɔːk] [tuː; tə] [ˌreprɪ'zent] [ðə; ði][bæŋks][ʌv; əv][ðə; ði]

Draw	**two**	**parallel**	**lines**	**on**	**the**	**floor**	**with**	**chalk**	**to**	**represent**	**the**	**banks**	**of**	**the**
画	二	平行线	线条	在	这	地面	和	粉笔	到	代表	这	银行	的	这

[brʊk] .

brook	**.**
溪	.

用粉笔在地板上画两条平行线，代表小溪的两岸。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [fɔːrm][ɪn][laɪn][ænd; ənd] [teɪk] [ə; eɪ] ['rʌnɪŋ] [dʒʌmp] [ə'krɔːs] [ðə; ði] [brʊk] .

The	**players**	**form**	**in**	**line**	**and**	**take**	**a**	**running**	**jump**	**across**	**the**	**brook**	**.**
这	玩家	形式	在	线	和	拿	一个	跑步	跳	穿过	这	溪	.

队员们排成一列，助跑跳跃着越过小溪。

[ðoʊz] [huː] [step] ['ɪntuː][ðə; ði] [brʊk] [mʌst; məst] [rʌn] [hoʊm] [tuː; tə] [pʊt] [ɑːn][draɪ] ['stɑːkɪŋz] .

Those	**who**	**step**	**into**	**the**	**brook**	**must**	**run**	**home**	**to**	**put**	**on**	**dry**	**stockings**	**.**
那些	WHO	步	进入	这	溪	必须	跑步	家	到	放	在	干燥	长筒袜	.

凡是踏入小溪的人，都必须跑回家换上干袜子。

[ðoʊz] [huː] [sək'siːd] [ɪn]['dʒʌmpɪŋ] [ə'krɔːs] [ðə; ði] [brʊk] [kən'tɪnjuː] [raʊnd] [ðə; ði] [kɔːrs] [ænd; ənd]

Those	**who**	**succeed**	**in**	**jumping**	**across**	**the**	**brook**	**continue**	**round**	**the**	**course**	**and**
那些	WHO	成功	在	跳	穿过	这	溪	继续	圆形的	这	课程	和

[dʒʌmp] [ə'gen] ,

jump	**again**	**,**
跳	再次	,

成功跳过小溪的人会继续绕赛道跑一圈，再次跳跃。

[ðɪs] [taɪm] [ɪn'kriːsɪŋ] [ðə; ði][wɪdθ; wɪtθ][ʌv; əv][ðə; ði] [brʊk] .

this	**time**	**increasing**	**the**	**width**	**of**	**the**	**brook**	**.**
这	时间	增加	这	宽度	的	这	溪	.

这一次，溪流的宽度增加了。

['stændɪŋ] [dʒʌmp] [meɪ] [biː; bi] [juːst] [ɪn] ['pleɪɪŋ] [ðɪs] [geɪm] .

Standing	**jump**	**may**	**be**	**used**	**in**	**playing**	**this**	**game**	**.**
常设	跳	可能	是	用过的	在	玩耍	这	游戏	.

比赛中可以使用立定跳。

[deɪz] [ʌv; əv] [wiːk]

DAYS	**OF**	**WEEK**
天	的	星期

一周中的日子

[neɪm] [fɜːrst] [roʊ] [ə'krɔːs] [ðə; ði] [ruːm] , ['mʌndeɪ; 'mʌndi] ; ['sekənd] , ['tuːzdeɪ] ; [θɜːrd] , ['wenzdeɪ] ,

Name	first	row	across	the	room	,	Monday	;	second	,	Tuesday	;	third	,	Wednesday	,
姓名	第一的	排	穿过	这	房间	,	周一	;	第二	,	周二	;	第三	,	周三	,

[ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .

etc	.
ETC	.

将房间第一排命名为星期一；第二排命名为星期二；第三排命名为星期三，以此类推。

['tiːtʃər] [stændz][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [ruːm] [wɪð; wɪθ] ['rʌbər] [bɔːl] .

Teacher	stands	in	front	of	room	with	rubber	ball	.
老师	站立	在	正面	的	房间	和	橡皮	球	.

老师拿着一个橡胶球站在教室前面。

[æz; əz][ʃiː; ʃi] ['baʊnsɪz] [ðə; ði][bɔːl] , [ʃiː; ʃi][kɔːlz] " ['θɜːrzdeɪ] .

As	she	bounces	the	ball	,	she	calls	"	Thursday	.
作为	她	弹跳	这	球	,	她	呼叫	"	周四	.

她一边拍着球，一边喊着"星期四"。

" [ðə; ði] [roʊ] [neɪmd] ['θɜːrzdeɪ] [rʌn] [tuː; tə][ðə; ði] [frʌnt] .

"	The	row	named	Thursday	run	to	the	front	.
"	这	排	命名	周四	跑步	到	这	正面	.

"星期四那一排跑到前面来。"

[ðə; ði][tʃaɪld]['kætʃɪŋ; 'ketʃɪŋ][ðə; ði][bɔːl] [teɪks] [pleɪs] [ʌv; əv] ['tiːtʃər] .

The	child	catching	the	ball	takes	place	of	teacher	.
这	孩子	捕捉	这	球	需要	地方	的	老师	.

接球的孩子扮演老师的角色。

[ðə; ði] ['tʃɪldrən] ['feɪlɪŋ] [tuː; tə] [kætʃ] [bɔːl] [pæs] [tuː; tə][ðer; ðər] [siːts] .

The	children	failing	to	catch	ball	pass	to	their	seats	.
这	孩子们	失败	到	抓住	球	经过	到	他们的	座位	.

孩子们没能接到球，就回到座位上。

[ðə; ði] [nuː] ['tiːtʃər] [kən'tɪnjuːz] [geɪm] [ʌn'tɪl][ðə; ði][bɔːl][ɪz] [kɔːt] .

The	new	teacher	continues	game	until	the	ball	is	caught	.
这	新的	老师	继续	游戏	直到	这	球	是	捕捉	.

新来的老师继续玩游戏，直到球被接住为止。

[wiː] [bə'loʊnjə] [mæn]

WEE	BOLOGNA	MAN
WE	博洛尼亚	男人

小博洛尼亚人

[aɪ][ˌeɪ 'em][ðə; ði] [wiː] [bə'loʊnjə][mæn] .

I	am	the	wee	Bologna	Man	.
我	是	这	哇	博洛尼亚	男人	.

我就是那个小小的博洛尼亚香肠人。

['ɔːlweɪz] [duː][ðə; ði] [best] [juː; jʊ][kæn; kən]

Always	do	the	best	you	can
总是	做	这	最好的	你	能

永远尽你所能做到最好

[tuː; tə] ['fɑːloʊ] [ðə; ði] [wiː] [bə'loʊnjə][mæn] .

To	follow	the	wee	Bologna	Man	.
到	跟随	这	哇	博洛尼亚	男人	.

跟随小博洛尼亚人。

[ə; eɪ] ['liːdər] [rɪ'sɔːrsf(ə)l] [ɪn][aɪ'diːəz][ænd; ənd] [brɪsk] [ɪn] ['muːvmənt] [stændz][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][ænd; ənd]

A	leader	resourceful	in	ideas	and	brisk	in	movement	stands	in	front	of	and
一个	领导者	足智多谋	在	想法	和	轻快	在	移动	站立	在	正面	的	和

['feɪsɪŋ] [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] [ænd; ənd] ['ræpɪdli] [ri'piːts] [ðɪs] [vɜːrs] ,

facing	the	other	players	and	rapidly	repeats	this	verse	,
面向	这	其他	玩家	和	快速	重复	这	诗	,

一位足智多谋、行动敏捷的领导者站在其他队员面前，快速重复这句诗。

[pər'fɔːrmɪŋ] [sʌm; səm]['ækʃ(ə)n] [ðæt] [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] [ɪ'miːdiətli] ['ɪmɪteɪt] — [sʌtʃ] [æz; əz]

performing	some	action	that	the	other	players	immediately	imitate	—	such	as
表演	一些	行动	那	这	其他	玩家	立即地	模拟	—	这样的	作为

['biːtɪŋ] [ə; eɪ] [drʌm] ,

beating	a	drum	,
殴打	一个	鼓	,

做出一些其他玩家立即模仿的动作——例如敲鼓，

['pleɪɪŋ] [ə; eɪ] ['fɪdl] , ['sɔːɪŋ] [wʊd] .

playing	a	fiddle	,	sawing	wood	.
玩耍	一个	小提琴	,	锯切	木头	.

拉小提琴，锯木头。

[wɪ'ðaʊt] ['pɔːzɪŋ] [hiː; hi] ['veriz] [hɪz; ɪz] ['ækʃnz] , [ðə; ði] ['ʌðər] [kən'tɪnjuːɪŋ] [tuː; tə] ['fɑːloʊ] [hɪz; ɪz]

Without	pausing	he	varies	his	actions	,	the	others	continuing	to	follow	his
没有	暂停	他	变化	他的	行动	,	这	其他的	继续	到	跟随	他的

['muːvmənts] .

movements	.
移动	.

他不停地变换动作，其他人也继续跟随他的动作。

[rə'pɪdəti] [ʌv; əv] [taɪm] [ænd; ənd] [vɪ'væsəti] [dɪ'tɜːrmɪn] [ðə; ði] [sək'ses] [ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] .

Rapidity	of	time	and	vivacity	determine	the	success	of	the	game	.
快速	的	时间	和	活泼	决定	这	成功	的	这	游戏	.

时间的流逝和比赛的活力决定了比赛的成败。

[duː] [ðɪs] , [duː] [ðæt]

DO	THIS	,	DO	THAT
做	这	,	做	那

做这个，做那个

[ɔːl] ['pleɪɜ-z] [stænd] ['feɪsɪŋ] [wʌn] [ʌv; əv][ðer; ðər] ['nʌmbər] [huː] [ɪz][ðə; ði] ['liːdər] .

All	players	stand	facing	one	of	their	number	who	is	the	leader	.
全部	玩家	站立	面向	一	的	他们的	数字	WHO	是	这	领导者	.

所有队员都面向队首，队首就是队尾队员。

[ðə; ði] ['liːdər] [ə'sjuːmz] ['eni] [pə'zɪʃ(ə)n] [ɔːr] ['imiteits] ['eni] ['ækʃ(ə)n] , [æt; ət][ðə; ði] [seɪm] [taɪm] ['seɪɪŋ] "

The	leader	assumes	any	position	or	imitates	any	action	,	at	the	same	time	saying	"
这	领导者	假设	任何	位置	或者	模仿	任何	行动	,	在	这	相同的	时间	说	"

[duː] [ðɪs] ,

Do	this	,
做	这	,

领导者摆出任何姿势或模仿任何动作，同时说道："这样做，

" [ænd; ənd][ðə; ði] ['ʌðər] [ɪ'miːdiətli] ['ɪmɪteɪt] .

"	and	the	others	immediately	imitate	.
"	和	这	其他的	立即地	模拟	.

其他人立即模仿。

[ʃʊd; ʃəd][ðə; ði] ['liːdər] [æt; ət] ['eni] [taɪm] [seɪ] " [duː] [ðæt] !

Should	the	leader	at	any	time	say	"	Do	that	!
应该	这	领导者	在	任何	时间	说	"	做	那	!

领导者在任何时候是否应该说"这样做！

" [ɪn'sted] [ʌv; əv] " [duː] [ðɪs] !
" instead of " Do this !
" 反而 的 " 做 这 !

而不是"这样做!

" ['eni] ['pleɪər] [huː] ['imiteits] [ðə; ði]['ækʃ(ə)n] [pər'fɔːrmd] [mʌst; məst][biː; bi] ['siːtɪd] .
" any player who imitates the action performed must be seated .
" 任何 玩家 WHO 模仿 这 行动 执行 必须 是 坐着 .

"任何模仿该动作的球员都必须坐下。"

[ðə; ði] ['liːdər] [meɪ] [tʃuːz] ['eni] [pə'ziʃənz] [ðæt] [ɑːr; ər] [fə'mɪliər] , [sʌtʃ] [æz; əz][ɑːrm] ['muːvmənts] ,
The leader may choose any positions that are familiar , such as arm movements ,
这 领导者 可能 选择 任何 职位 那 是 熟悉的 , 这样的 作为 手臂 移动 ,

领导者可以选择任何熟悉的姿势，例如手臂动作。

[hed] [bɛndɪŋz] , [trʌŋk] [bɛndɪŋz] , ['dʒʌmpɪŋ] , ['hɑːpɪŋ] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] . , [ɔːr] ['ɪmɪteɪt] [fə'mɪliər]
head bendings , trunk bendings , jumping , hopping , etc . , or imitate familiar
头 弯曲 , 树干 弯曲 , 跳 , 跳跃 , ETC . , 或者 模拟 熟悉的
['ækʃnz] , [sʌtʃ] [æz; əz] ['sɔːɪŋ] ,
actions , such as sawing ,
行动 , 这样的 作为 锯切 ,

头部弯曲、躯干弯曲、跳跃、单脚跳等，或模仿熟悉的动作，例如锯木，

['hæmərɪŋ] , ['wɑːʃɪŋ] , ['aɪərnɪŋ] , ['soʊɪŋ] , ['swiːpɪŋ] , ['flaɪɪŋ] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .
hammering , washing , ironing , sewing , sweeping , flying , etc .
锤击 , 洗涤 , 熨烫 , 缝纫 , 扫荡 , 飞行 , ETC .

锤击、洗涤、熨烫、缝纫、扫地、飞行等等。

[aɪ] [sɔː]
I SAW
我 锯

我看见

[klæs] [stændz][æz; əz][fɔːr; fər][dʒɪm'næstɪks] .
Class stands as for gymnastics .
班级 站立 作为 为了 体操 .

Class 代表体操。

[ðə; ði] ['tiːtʃər] , [bɪ'gɪnɪŋ] [wɪð; wɪθ][ðə; ði][fɜːrst][faɪl] , [æsks][ðə; ði] ['liːdər] , " [wʌt] [dɪd][juː; jʊ] [siː] ?
The teacher , beginning with the first file , asks the leader , " What did you see ?
这 老师 , 开始 和 这 第一的 文件 , 问 这 领导者 , " 什么 做过 你 看 ?

老师从第一个档案开始，问领队："你看到了什么？"

" [ðə; ði] ['liːdər] [sə'dʒests; səg'dʒests][sʌm; səm][æk'tɪvəti][æz; əz] " [aɪ] [sɔː] [ə; eɪ] ['bʌtərflaɪ] ['flaɪɪŋ] , "
" The leader suggests some activity as " I saw a butterfly flying , "
" 这 领导者 建议 一些 活动 作为 " 我 锯 一个 蝴蝶 飞行 , "

"领导者建议进行一些活动，例如'我看到一只蝴蝶在飞'，

" [aɪ] [sɔː] [ə; eɪ] [bɔɪ] ['biːtɪŋ] [ə; eɪ] [drʌm] , "
" I saw a boy beating a drum , "
" 我 锯 一个 男生 殴打 一个 鼓 , "

"我看到一个男孩在打鼓，"

" [aɪ] [sɔː] [ə; eɪ] ['tʃɪkɪn] ['hɑːpɪŋ] [ɑːn][wʌn] [fʊt] , "
" I saw a chicken hopping on one foot , "
" 我 锯 一个 鸡 跳跃 在 一 脚 , "

"我看到一只鸡单脚跳着走，"

" [aɪ] [sɔː] [ə; eɪ] [drʌm] ['meɪdʒər]['liːdɪŋ; 'ledɪŋ][ə; eɪ][bænd] , "
" I saw a drum major leading a band , "
" 我 锯 一个 鼓 主要的 领导 一个 乐队 , "

"我看到一个鼓乐队指挥带领着一支乐队，"

" [aɪ] [sɔː] [ə; eɪ] [hɔːrs] ['gæləpɪŋ] [daʊn] [ðə; ði] [striːt] , "
" I saw a horse galloping down the street , "
" 我 锯 一个 马 疾驰 向下 这 街道 , "

“我看到一匹马沿着街道飞奔而来。”

" [aɪ] [sɔː] [ə; eɪ] [bɔɪ] ['roʊlɪŋ] [ə; eɪ] [huːp] ,
" I saw a boy rolling a hoop ,
" 我 锯 一个 男生 滚动 一个 箍 ,

我看到一个男孩在滚铁环，

" [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .
" etc .
" ETC .

“ ETC。

[iːtʃ] [roʊ] [ɪn][tɜːrn] ['imiteits] [ɪts] ['liːdər] , ['fɑːloʊɪŋ] [hɪm; ɪm] [ə'raʊnd] [ðə; ði] [ruːm] [ænd; ənd] [bæk]
Each row in turn imitates its leader , following him around the room and back
每个 排 在 转动 模仿 它是 领导者 , 下列的 他 大约 这 房间 和 后退
[tuː; tə] [pleɪs] .
to place .
到 地方 .

每一排依次模仿领队，跟随他绕着房间走一圈，然后再回到原位。

['skwɜːrəl] [geɪm]
SQUIRREL GAME
松鼠 游戏

松鼠游戏

['pleɪɜ-z] [ɔːl] ['siːtɪd] [bʌt; bət][wʌn] , ['hedz] [ɑːn] [desks] , [aɪz] ['kʌvərd] , [wʌn][hænd][ɑːn] [desk] [wɪð; wɪθ]
Players all seated but one , heads on desks , eyes covered , one hand on desk with
球员 全部 坐着 但 一 , 头部 在 桌子 , 眼睛 涵盖 , 一 手 在 桌子 和
[pɑːm] [ʌp] .
palm up .
棕榈 向上 .

除了一个球员外，其他球员都坐着，头埋在桌子上，眼睛被蒙住，一只手放在桌子上，掌心向上。

[ðə; ði] [ɑːd] ['pleɪər] [ɪz][ə; eɪ]['skwɜːrəl] .
The odd player is a squirrel .
这 奇怪的 玩家 是 一个 松鼠 .

那个特立独行的玩家是一只松鼠。

[ðə; ði]['skwɜːrəl]['paːsiz][ʌp][ænd; ənd] [daʊn] [bɪ'twiːn] [ðə; ði]['roʊz; 'raʊz][ænd; ənd][pʊts][ə; eɪ] [nʌt] [ɪn]
The squirrel passes up and down between the rows and puts a nut in
这 松鼠 通过 向上 和 向下 之间 这 行 和 放置 一个 坚果 在
[sʌm; səm] ['pleɪɜ-z] [hænd] .
some player's hand .
一些 球员的 手 .

松鼠在两排球之间来回穿梭，把一颗坚果放到某个玩家的手里。

[ðɪs] [wʌn]['raɪzɪz][ænd; ənd] ['tʃeɪsɪz] [ðə; ði]['skwɜːrəl] .
This one rises and chases the squirrel .
这 一 上升 和 追逐 这 松鼠 .

它起身追赶松鼠。

[ɪf] [ðə; ði]['skwɜːrəl][ɪz] [kɔːt] [bɪ'fɔːr] [riːtʃɪŋ] [hɪz; ɪz] [oʊn] [siːt] , [ðə; ði][wʌn] [kɔːt] [bɪ'kʌmz]
If the squirrel is caught before reaching his own seat , the one caught becomes
如果 这 松鼠 是 捕捉 前 到达 他的 自己的 座位 , 这 一 捕捉 变成
['skwɜːrəl] .
squirrel .
松鼠 .

如果松鼠在到达自己的座位之前被抓住了，那么被抓住的那只就变成了松鼠。

[ɪf] [ðə; ði]['skwɜːrəl][ɪz][nɑːt] [kɔːt] , [hiː; hi][kæn; kən][biː; bi]['skwɜːrəl] [ə'gen] .

If	the	squirrel	is	not	caught	,	he	can	be	squirrel	again	.
如果	这	松鼠	是	不是	捕捉	,	他	能	是	松鼠	再次	.

如果松鼠没被抓住，它还能再变成一只松鼠。

[aɪ] [seɪ] [stuːp]

I	SAY	STOOP
我	说	哈腰

我说，停下！

[wʌn]['pɜːrs(ə)n][ɪz] ['tʃoʊzn] ['liːdər] , ['teɪkɪŋ] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [bɪ'fɔːr] [ðə; ði] [klæs] [wɪtʃ] [ɪz] ['stændɪŋ] [æt; ət]

One	person	is	chosen	leader	,	taking	his	place	before	the	class	which	is	standing	at
一	人	是	选定	领导者	,	采取	他的	地方	前	这	班级	哪个	是	常设	在

[ðer; ðər] [siːts] .

their	seats	.
他们的	座位	.

选出一名学生担任领队，站在全体站立在座位上的同学面前。

[wen'evər] [ðə; ði] ['liːdər] [sez] " [aɪ] [seɪ] [stuːp] !

Whenever	the	leader	says	"	I	say	stoop	!
每当	这	领导者	说道	"	我	说	哈腰	!

每当领导说"我说蹲下！

" [bəuθ][hiː; hi][ænd; ənd][ðə; ði] [klæs] [stuːp] [ænd; ənd] ['kwɪkli] [raɪz] [ə'gen] .

"	both	he	and	the	class	stoop	and	quickly	rise	again	.
"	两个都	他	和	这	班级	哈腰	和	迅速地	上升	再次	.

他和班上的其他同学都弯下腰，然后迅速站了起来。

[bʌt; bət] [wen] [hiː; hi] [sez] " [aɪ] [seɪ] [stænd] !

But	when	he	says	"	I	say	stand	!
但	什么时候	他	说道	"	我	说	站立	!

但当他说"我说站起来！"时，

" [ænd; ənd] [stuːps] [æz; əz] [bɪ'fɔːr] , [ðə; ði] [klæs] [mʌst; məst] [rɪ'meɪn] ['stændɪŋ] .

"	and	stoops	as	before	,	the	class	must	remain	standing	.
"	和	门廊	作为	前	,	这	班级	必须	保持	常设	.

"然后像之前那样弯下腰，全班同学必须保持站立。"

[hiː; hi] [ri'piːts] [hɪz; ɪz] [kə'mændz] [ɪn]['ræpɪd] [sək'seʃ(ə)n] [ænd; ənd] ['eni] ['pleɪər] [huː] [meɪks] [ə; eɪ]

He	repeats	his	commands	in	rapid	succession	and	any	player	who	makes	a
他	重复	他的	命令	在	迅速的	演替	和	任何	玩家	WHO	制作	一个

[mis'teik] [mʌst; məst][biː; bi] ['siːtɪd] .

mistake	must	be	seated	.
错误	必须	是	坐着	.

他快速重复下达指令，任何犯错的球员都必须坐下。

[geɪm] [fɔːr; fər] [ə'lɜːrtnəs]

GAME	FOR	ALERTNESS
游戏	为了	警觉

提高警觉性的游戏

[drɔː] [ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l][ɑːn][ðə; ði] [flɔːr] .

Draw	a	circle	on	the	floor	.
画	一个	圆圈	在	这	地面	.

在地板上画一个圆。

[kɔːl] [ə'pɑːn][ə; eɪ][tʃaɪld][tuː; tə][rʌn]['ɪntuː][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] , [waɪl] [juː; jʊ] [kaʊnt] [ten] .

Call	upon	a	child	to	run	into	the	circle	,	while	you	count	ten	.
称呼	之上	一个	孩子	到	跑步	进入	这	圆圈	,	尽管	你	数数	十	.

叫一个孩子跑进圆圈里，同时你数到十。

[ɪf] [hiː; hi] [sək'siːdz] [ɪn] ['getɪŋ] [bəuθ] [fiːt] ['ɪntuː][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] [bɪ'fɔːr] [juː; jʊ] ['fɪnɪʃ] [kaʊntɪŋ] [hiː; hi][ɪz]

If	he	succeeds	in	getting	both	feet	into	the	circle	before	you	finish	counting	he	is
如果	他	成功	在	获得	两个都	脚	进入	这	圆圈	前	你	结束	计数	他	是

[seɪf] .

safe	.
安全的	.

如果他在你数完数之前双脚都进入了圆圈，他就安全了。

['ʌðərwaɪz] [hiː; hi][ɪz][aʊt][ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] [ænd; ənd][mʌst; məst][pər'fɔːrm][sʌm; səm] ['ʌðər] [tæsk]

Otherwise	he	is	out	of	the	game	and	must	perform	some	other	task
否则	他	是	出去	的	这	游戏	和	必须	履行	一些	其他	任务

[bɪ'fɔːr] ['teɪkɪŋ] [hɪz; ɪz] [siːt] .

before	taking	his	seat	.
前	采取	他的	座位	.

否则他将退出比赛，必须先完成其他任务才能入座。

['tʃɑːrli] ['oʊvər][ðə; ði] ['wɔːtər]

CHARLEY	OVER	THE	WATER
查理	超过	这	水

查理在水上

['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] , [hændz][dʒɔɪnd] .

Players	stand	in	a	circle	,	hands	joined	.
球员	站立	在	一个	圆圈	,	双手	加入	.

球员们围成一个圆圈，手牵着手。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi] ['tʃɑːrli] .

One	player	is	chosen	to	be	Charley	.
一	玩家	是	选定	到	是	查理	.

其中一名玩家被选为查理。

[ɪf] [mɔːr] [ðæn; ðən] ['twenti] ['pleɪɜ-z] [hæv; həv] ['sevrəl] ['tʃɑːlɪ] .

If	more	than	twenty	players	have	several	Charlies	.
如果	更多的	比	二十	玩家	有	一些	查理	.

如果超过二十名玩家拥有多个查理。

['tʃɑːrli] [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] .

Charley	stands	in	the	center	.
查理	站立	在	这	中心	.

查理站在中间。

[ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] , ['skɪpɪŋ] [ə'raʊnd][hɪm; ɪm] , [rɪ'piːt] :

The	other	players	,	skipping	around	him	,	repeat	:
这	其他	玩家	,	跳过	大约	他	,	重复	:

其他球员绕过他，重复着：

['tʃɑːrli] ['oʊvər][ðə; ði]['wɔːtər] , ['tʃɑːrli] ['oʊvər][ðə; ði] [siː] ,

Charley	over	the	water	,	Charley	over	the	sea	,
查理	超过	这	水	,	查理	超过	这	海	,

查理飞过水面，查理飞过大海，

['tʃɑːrli] [kɔːt] [ə; eɪ]['blækbɜːrd] , [kɑːnt] [kætʃ] [ˌem 'iː] .

Charley	caught	a	blackbird	,	can't	catch	me	.
查理	捕捉	一个	黑鸟	,	不能	抓住	我	.

查理抓到了一只黑鸟，却抓不到我。

[æt; ət][ðə; ði][læst][wɜːrd] ,

At	the	last	word	,
在	这	最后的	单词	,

最后，

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [stu:p] [ænd; ənd] ['tʃɑ:rli] [traɪz] [tu:; tə][tæg][ðem; ðəm] [bɪ'fɔ:r] [ðeɪ] [ri:tʃ] [ðæt] [pə'zɪʃ(ə)n]

the	players	stoop	and	Charley	tries	to	tag	them	before	they	reach	that	position
这	玩家	哈腰	和	查理	尝试	到	标签	他们	前	他们	抵达	那	位置

.

:

.

球员们弯腰，查理试图在他们到达那个位置之前触碰到他们。

[ɪf] [sək'sesf(ə)l] , [ðə; ði] ['pleɪər] [tægd] ['tʃeɪndʒɪz] ['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ][hɪm; ɪm] .

If	successful	,	the	player	tagged	changes	places	with	him	.
如果	成功的	,	这	玩家	标签	变化	地方	和	他	.

如果成功，被标记的玩家与他交换位置。

['hɪkəri] , ['dikəri] , [dɑ:k]

HICKORY	,	DICKORY	,	DOCK
山胡桃木	,	迪科里	,	码头

山核桃，滴答，码头

['hɪkəri] , ['dikəri] , [dɑ:k] ,

Hickory	,	Dickory	,	Dock	,
山核桃	,	迪科里	,	码头	,

滴答滴答，码头

([mu:v] [ɑ:rmz][tu:; tə] [raɪt] , [left] , [raɪt] , [ɪn]['pendʒələm] ['fæʃ(ə)n] .

(	Move	arms	to	right	,	left	,	right	,	in	pendulum	fashion	.
(	移动	武器	到	正确的	,	左边	,	正确的	,	在	摆	时尚	.

（双臂向右、向左、向右摆动，如同钟摆运动。

[stæmp] [raɪt] — [left] .)

Stamp	right	—	left	.	)
邮票	正确的	—	左边	.	)

（从右到左盖章。）

[ðə; ði] [maʊs] [ræn][ʌp][ðə; ði] [klɑ:k] .

The	mouse	ran	up	the	clock	.
这	老鼠	跑	向上	这	钟	.

老鼠爬上了钟。

([rʌn] [fɔ:r] [steps] ['fɔ:rwərd] .)

(	Run	four	steps	forward	.	)
(	跑步	四	步骤	向前	.	)

（向前跑四步。）

[ðə; ði] [klɑ:k] [strʌk] " [wʌn] !

The	clock	struck	"	One	!
这	钟	击	"	一	!

时钟敲响了"一点！"

" ([pɔ:z] [ə; eɪ]['moʊmənt][tu:; tə]['lɪs(ə)n][ɑ:n] " [wʌn] " — [klæp][hændz])

"	(	Pause	a	moment	to	listen	on	"	One	"	—	clap	hands	)
"	(	暂停	一个	片刻	到	听	在	"	一	"	—	拍	双手	)

（停顿片刻，聆听"一"——拍手）

[ænd; ənd] [daʊn] [hi:; hi][ræn] .

And	down	he	ran	.
和	向下	他	跑	.

然后他就往下跑了。

([rʌn] [fɔ:r] [steps] [bæk] [tu:; tə] [pleɪs] .)

(	Run	four	steps	back	to	place	.	)
(	跑步	四	步骤	后退	到	地方	.	)

（往后退四步回到原位。）

['hɪkəri] , ['dikəri] , [dɑːk] .
Hickory , Dickory , Dock .
山核桃 , 迪科里 , 码头 .

滴答，滴答，码头。

([swɪŋ] [ɑːrmz] [raɪt] , [left] , [raɪt] .
(Swing arms right , left , right .
(摇摆 武器 正确的 , 左边 , 正确的 .

（向右、向左、向右摆动双臂。）

[stæmp] [left] , [raɪt] .)
Stamp left , right .)
邮票 左边 , 正确的 .)

（左侧，右侧盖章。）

[siː] [sɔː] , ['mɑːrdʒəri] [dɔː]
SEE SAW , MARGERY DAW
看 锯 , 玛格丽 数字音频工作站（DAW）

跷跷板，玛格丽·道

(['mʌðər] [guːs] ['meləɾi] .) [wʌn] .
(Mother Goose Melody .) 1 .
(母亲 鹅 旋律 .) 1 .

（鹅妈妈童谣）1.

[siː] [sɔː] — ['mɑːrdʒəri] [dɔː] .
See Saw — Margery Daw .
看 锯 — 玛格丽 道 .

跷跷板——玛格丽·道。

([ɑːrmz] ['saɪdwərd] [reɪz] , [sweɪ] ['bɑːdi] [tuː; tə] [left] [ænd; ənd] [raɪt] .) [ˌtuː'tuː] .
(Arms sideward raise , sway body to left and right .) 2 .
(武器 横向 增加 , 摇摆 身体 到 左边 和 正确的 .) 2 .

（双臂向两侧抬起，身体左右摇摆。）2.

[dʒæk] [ʃæl; ʃəl] [hæv; həv] [ə; eɪ] [nuː] ['mæstər] .
Jack shall have a new master .
杰克 将 有 一个 新的 掌握 .

杰克将迎来一位新主人。

(['pɑːrtnərz] [dʒɔɪn] [hændz] — [skɪp] ['fɔːrwərd] [fɔːr] [steps] .) [θriː] .
(Partners join hands — skip forward four steps .) 3 .
(合作伙伴 加入 双手 — 跳过 向前 四 步骤 .) 3 .

（搭档们手牵手——跳过四步。）3.

[bʌt; bət] [hiː; hi] [ʃæl; ʃəl] [hæv; həv] [ə; eɪ] ['peni] [ə; eɪ] [deɪ] .
But he shall have a penny a day .
但 他 将 有 一个 一分钱 一个 天 .

但他每天只能得到一便士。

([step] [left] , [pɔɪnt] [raɪt] [toʊ] ['fɔːrwərd] , ['ʃeɪkɪŋ] [raɪt] ['fɔːrfɪŋgər] [æt; ət] ['pɑːrtnər] [ænd; ənd] [left]
(Step left , point right toe forward , shaking right forefinger at partner and left
(步 左边 , 观点 正确的 脚趾 向前 , 摇晃 正确的 食指 在 伙伴 和 左边
[hænd] [ɑːn] [hɪp] .) [fɔːr] .
hand on hip .) 4 .
手 在 时髦的 .) 4 .

（向左迈一步，右脚尖向前，右手食指向舞伴摇晃，左手叉腰。）4.

[bɪ'kəz, bɪ'kɔːz] [hiː; hi] [wəʊnt] [wɜːrk] ['eni] ['fæstər] .
Because he won't work any faster .
因为 他 惯于 工作 任何 快点 .

因为他不会加快速度。

([dʒɔɪn][bəuθ][hændz][wɪð; wɪθ]['pɑːrtnər] , [skɪp] [ə'raʊnd] [ɪn] [pleɪs] [fɔːr] [steps] .)

(	Join	both	hands	with	partner	,	skip	around	in	place	four	steps	.	)
(	加入	两个都	双手	和	伙伴	,	跳过	大约	在	地方	四	步骤	.	)

（与搭档双手相牵，原地跳四步。）

[ðə; ði] LEAVES1 .

THE	LEAVES1	.
这	LEAVES1	.

树叶1.

[ðə; ði] [liːvz] [ɑːr; ər] [griːn] , [ðə; ði] [liːvz] [ɑːr; ər] [braʊn] .

The	leaves	are	green	,	the	leaves	are	brown	.
这	树叶	是	绿色的	,	这	树叶	是	棕色的	.

叶子有绿色的，叶子有棕色的。

[ðeɪ] [hæŋ] [soʊ] [haɪ] [ðeɪ] [wɪl] [nɑːt] [kʌm] [daʊn] .

They	hang	so	high	they	will	not	come	down	.
他们	悬挂	所以	高的	他们	将要	不是	来	向下	.

它们挂得太高了，不会下来了。

[liːv] [ðem; ðəm][ə'loʊn] [ʌn'tɪl] ['frɔːsti] ['weðər]

Leave	them	alone	until	frosty	weather
离开	他们	独自的	直到	霜冻	天气

不要动它们，直到霜冻天气。

[ænd; ənd] [ðen] [ðeɪ] [wɪl] [ɔːl] [kʌm] [daʊn] [tə'geðər] .

And	then	they	will	all	come	down	together	.
和	然后	他们	将要	全部	来	向下	一起	.

然后他们会一起下来。

['rɪðmɪk] — [ðə; ði] [ə'bʌv] [ɪz][æn; ən][oʊld] ['ɪŋglɪʃ] ['sɜːrk(ə)l] [geɪm] .

Rhythmic	—	The	above	is	an	old	English	circle	game	.
节奏	—	这	多于	是	一个	老的	英语	圆圈	游戏	.

节奏感强——以上是英国古老的圆圈游戏。

['dʊrɪŋ] [ðə; ði][fɜːrst] 3½ [laɪnz] [skɪp][ɔːr] [rʌn] [ə'raʊnd] [ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] , ['stretʃɪŋ] [ɑːrmz] [haɪ] [ˌoʊvər'hed]

During	the	first	3½	lines	skip	or	run	around	the	circle	,	stretching	arms	high	overhead
期间	这	第一的	3½	线条	跳过	或者	跑步	大约	这	圆圈	,	伸展	武器	高的	开销

,

,

,

在前3.5行中，绕着圆圈跳跃或奔跑，同时高举双臂。

[ænd; ənd][ɑːn] " [kʌm] [daʊn] [tə'geðər] , " [drɑːp][tuː; tə][ðə; ði] [flɔːr] .

and	on	"	Come	down	together	,	"	drop	to	the	floor	.
和	在	"	来	向下	一起	,	"	降低	到	这	地面	.

在唱到"一起下来"时，倒在地上。

[rʌn] [fɔːr; fər][jʊr; jər] ['sʌpər]

RUN	FOR	YOUR	SUPPER
跑步	为了	你的	晚餐

快去抢晚餐

['pleɪɚz] [ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] .

Players	in	a	circle	.
球员	在	一个	圆圈	.

玩家围成一个圈。

[wʌn] ['pleɪər] ['tʃoʊzn] [baɪ] ['tiːtʃər] [goʊz] [ə'raʊnd] [ˌɪn'saɪd] , [hoʊldz] [aʊt] [hɪz; ɪz] [hænd] [bɪ'twiːn] [tuː]

One	player	chosen	by	teacher	goes	around	inside	,	holds	out	his	hand	between	two
一	玩家	选定	经过	老师	去	大约	里面	,	持有	出去	他的	手	之间	二

['pleɪɝz] [ænd; ənd] [sez] ,

players	and	says	,
玩家	和	说道	,

老师选出的一名学生走到教室里，把手伸到两名学生中间，说道：

" [rʌn] [fɔːr; fər] [jʊr; jər] ['sʌpər] .

"	Run	for	your	supper	.
"	跑步	为了	你的	晚餐	.

快去吃晚饭吧。

" [ðə; ði] [tuː] ['pleɪɝz] [rʌn] [ə'raʊnd] ['ɑːpəzɪt] [weɪz] [ˌaʊt'saɪd] .

"	The	two	players	run	around	opposite	ways	outside	.
"	这	二	玩家	跑步	大约	对面的	方式	外部	.

“两名球员在场外朝相反的方向跑动。”

[ðə; ði] [wʌn] [huː] [rɪ'tɜːrn] [fɜːrst] [tuː; tə] [ðə; ði] ['veɪkənt] [pleɪs] [wɪnz] , [ænd; ənd] [meɪ] [stɑːrt] [ðə; ði] [nekst]

The	one	who	returns	first	to	the	vacant	place	wins	,	and	may	start	the	next
这	一	WHO	返回	第一的	到	这	空缺	地方	胜利	,	和	可能	开始	这	下一个

[rʌnəːz] .

runners	.
跑步者	.

最先回到空位的人获胜，并可以开始下一轮比赛。

['sekənd] [greɪd]

Second	Grade
第二	年级

二年级

[skɑːrf] ['riːleɪ]

SCARF	RELAY
围巾	中继

围巾接力赛

[dɪ'vaɪd] [ðə; ði] [ruːm] ['ɪntuː] [tiːmz] [ʌv; əv] [θriː] ['roʊz; 'raʊz] [iːtʃ] .

Divide	the	room	into	teams	of	three	rows	each	.
划分	这	房间	进入	团队	的	三	行	每个	.

将房间分成若干小组，每组三排。

[ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [iːtʃ] [tiːm] , [sʌm; səm] [sɪks] [ɔːr] [eɪt] [fiːt] ['dɪstənt] ,

In	front	of	each	team	,	some	six	or	eight	feet	distant	,
在	正面	的	每个	团队	,	一些	六	或者	八	脚	遥远	,

在每支球队前方，相距约六到八英尺的地方，

[pleɪs] [ə; eɪ] [tʃer] [wɪð; wɪθ] [ə; eɪ] [skɑːrf] [taɪd] [tuː; tə] [iːtʃ] .

place	a	chair	with	a	scarf	tied	to	each	.
地方	一个	椅子	和	一个	围巾	系	到	每个	.

放一把椅子，每把椅子上系一条围巾。

[ðə; ði] [fɜːrst] [tʃaɪld] [ɪn] [iːtʃ] [tiːm] [ækts] [æz; əz] ['liːdər] .

The	first	child	in	each	team	acts	as	leader	.
这	第一的	孩子	在	每个	团队	行为	作为	领导者	.

每个小组中的第一个孩子担任组长。

[hiː; hi] [rʌnz] [tuː; tə] [ðə; ði] [tʃer] ,

He	runs	to	the	chair	,
他	跑步	到	这	椅子	,

他跑向椅子，

[ʌn'taɪz] [ðə; ði][skɑ:rf][ænd; ənd] [rɪ'tɜ:rn] [wɪð; wɪθ][ˌaɪ 'ti:][tu:; tə][ðə; ði][tʃaɪld] ['sɪtɪŋ] [bæk] [ʌv; əv][hɪm; ɪm] .

unties	the	scarf	and	returns	with	it	to	the	child	sitting	back	of	him	.
解开	这	围巾	和	返回	和	它	到	这	孩子	坐着	后退	的	他	.

他解开围巾，把它还给了坐在他身后的孩子。

[ðæt] [tʃaɪld][ɪn][tɜ:rn] [rʌnz] ['kwɪkli] [tu:; tə][ðə; ði] [tʃer] [ænd; ənd][ˌri:'taɪz][ðə; ði][skɑ:rf][ænd; ənd] [rɪ'tɜ:rn] [tu:; tə][hɪz; ɪz] [si:t] .

That	child	in	turn	runs	quickly	to	the	chair	and	reties	the	scarf	and	returns	to	his	seat	.
那	孩子	在	转动	跑步	迅速地	到	这	椅子	和	重新	这	围巾	和	返回	到	他的	座位	.

那个孩子随即迅速跑到椅子旁，重新系好围巾，然后回到座位上。

[ðə; ði][nekst][tʃaɪld] [rʌnz] [tu:; tə][ðə; ði] [tʃer] [ænd; ənd] [ʌn'taɪz] [ðə; ði][skɑ:rf] ,

The	next	child	runs	to	the	chair	and	unties	the	scarf	,
这	下一个	孩子	跑步	到	这	椅子	和	解开	这	围巾	,

下一个孩子跑到椅子旁，解开了围巾。

[rʌnz] [bæk] [wɪð; wɪθ][ˌaɪ 'ti:][tu:; tə][ðə; ði][nekst][tʃaɪld][ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnju:z] .

runs	back	with	it	to	the	next	child	and	the	game	continues	.
跑步	后退	和	它	到	这	下一个	孩子	和	这	游戏	继续	.

他拿着游戏道具跑回给下一个孩子，游戏继续进行。

[ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ɪz][tu:; tə] [si:] [wɪtʃ] [ti:m] ['fɪnɪʃɪz] [fɜ:rst] .

The	object	is	to	see	which	team	finishes	first	.
这	目的	是	到	看	哪个	团队	完成	第一的	.

目的是看哪支队伍先完成比赛。

[baɪ] ['ki:pɪŋ] [ðə; ði] [fi:t] ['ʌndər][ðə; ði][desks] [ænd; ənd] [rɪ'tɜ:rnɪŋ] [baɪ][ðə; ði] [seɪm] [aɪl] [æz; əz] [ðeɪ] [keɪm] ['fɔ:rwərd] ,

By	keeping	the	feet	under	the	desks	and	returning	by	the	same	aisle	as	they	came	forward	,
经过	保持	这	脚	在下面	这	桌子	和	返回	经过	这	相同的	走道	作为	他们	来了	向前	,

将双脚放在桌子底下，并沿原路返回，

[ðə; ði] [geɪm] ['proʊsi:dz] ['kwɪkli] [ænd; ənd]['kwaɪətli] .

the	game	proceeds	quickly	and	quietly	.
这	游戏	收益	迅速地	和	悄悄	.

游戏进行得很快很安静。

['ti:tʃər] [ænd; ənd] [klæs]

TEACHER	AND	CLASS
老师	和	班级

教师和班级

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [fɔ:r; fər] " ['ti:tʃər] " .

One	player	is	chosen	for	"	teacher	"	.
一	玩家	是	选定	为了	"	老师	"	.

选出一名玩家担任"老师"。

[ðə; ði] ['ʌðər] [stænd][ɪn][ə; eɪ][laɪn][saɪd][baɪ][saɪd] ,

The	others	stand	in	a	line	side	by	side	,
这	其他的	站立	在	一个	线	边	经过	边	,

其他人并排站成一排。

['feɪsɪŋ] [hɜ:r; hər][æt; ət][æn; ən]['ɪntərv(ə)l][ʌv; əv][faɪv][tu:; tə][ten] [fi:t] .

facing	her	at	an	interval	of	five	to	ten	feet	.
面向	她	在	一个	间隔	的	五	到	十	脚	.

与她保持五到十英尺的距离。

[ɪf] [ðer; ðər][ɑːr; ər] ['meni] ['pleɪɝz] , [meɪk] ['sevrəl] [gruːps] [ʌv; əv] [ðɪs] [kaɪnd] , ['kiːpɪŋ] [ə; eɪ] [dɪ'stɪŋkt]

If	there	are	many	players	,	make	several	groups	of	this	kind	,	keeping	a	distinct
如果	那里	是	许多	玩家	,	制作	一些	团体	的	这	种类	,	保持	一个	清楚的

['ɪntərv(ə)l] [bɪ'twiːn] [gruːps] .

interval	between	groups	.
间隔	之间	团体	.

如果玩家人数众多，则分成几个这样的组，组与组之间保持一定的间隔。

[ðə; ði] ['tiːtʃər] ['stɑːrts][ðə; ði] [geɪm] [baɪ] ['tɔːsɪŋ] [ðə; ði][bɔːl][tuː; tə] [iːtʃ] ['pjuːp(ə)l][ɪn][tɜːrn] ,

The	teacher	starts	the	game	by	tossing	the	ball	to	each	pupil	in	turn	,
这	老师	开始	这	游戏	经过	抛掷	这	球	到	每个	瞳孔	在	转动	,

游戏开始时，老师依次将球抛给每个学生。

[ænd; ənd][ˌaɪ 'tiː][ɪz] [ɪ'miːdiətli] [tɔːst] [bæk] [tuː; tə][hɜːr; hər] .

and	it	is	immediately	tossed	back	to	her	.
和	它	是	立即地	抛掷	后退	到	她	.

然后它立刻被扔回给了她。

[ɪf] [ə; eɪ]['pjuːp(ə)l] ['mɪsɪz] , [hiː; hi][goʊz][tuː; tə][ðə; ði] [fʊt] [ʌv; əv][ðə; ði][laɪn] .

If	a	pupil	misses	,	he	goes	to	the	foot	of	the	line	.
如果	一个	瞳孔	错过	,	他	去	到	这	脚	的	这	线	.

如果学生没答对，就到队伍末尾去。

[ɪf] [ðə; ði] ['tiːtʃər] ['mɪsɪz] , [ðə; ði] ['pleɪər] [æt; ət][ðə; ði] [hed] [ʌv; əv][ðə; ði][laɪn] [teɪks] [hɜːr; hər] [pleɪs] ,

If	the	teacher	misses	,	the	player	at	the	head	of	the	line	takes	her	place	,
如果	这	老师	错过	,	这	玩家	在	这	头	的	这	线	需要	她	地方	,

如果老师错过了，排在队伍最前面的学生就代替她的位置。

[ðə; ði] ['tiːtʃər] ['goʊɪŋ][tuː; tə][ðə; ði] [fʊt] .

the	teacher	going	to	the	foot	.
这	老师	去	到	这	脚	.

老师走到脚边。

[meɪk] [ðə; ði]['ækʃ(ə)n][æz; əz]['ræpɪd][æz; əz]['pɑːsəb(ə)l] .

Make	the	action	as	rapid	as	possible	.
制作	这	行动	作为	迅速的	作为	可能的	.

尽快采取行动。

[slæp] [dʒæk]

SLAP	JACK
拍击	杰克

拍打杰克

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [dʒɔɪn][hændz][ænd; ənd][fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] .

The	players	join	hands	and	form	a	circle	.
这	玩家	加入	双手	和	形式	一个	圆圈	.

队员们手拉手围成一个圆圈。

[wʌn] [ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd] [rʌnz] [ɑːn][ðə; ði][ˌaʊt'saɪd] .

One	is	chosen	to	be	"	it	"	and	runs	on	the	outside	.
一	是	选定	到	是	"	它	"	和	跑步	在	这	外部	.

选出一人当"鬼"，在外围奔跑。

[hiː; hi][tæps] [ə'nʌðər] ['pleɪər] , [huː] ['kwɪkli] [rʌnz] [ɪn] ['ɑːpəzɪt] [də'rekʃn; daɪ'rekʃn] .

He	taps	another	player	,	who	quickly	runs	in	opposite	direction	.
他	水龙头	其他	玩家	,	WHO	迅速地	跑步	在	对面的	方向	.

他拍了拍另一名球员，那名球员迅速朝相反的方向跑去。

[ðə; ði] [pleɪs] [hiː; hi] [left] [rɪ'meɪnz] ['veɪkənt] [ʌn'tɪl] [wʌn] [ɔːr] [ðə; ði] ['ʌðər] [ʃæl; ʃəl] [hæv; həv] [rɪ'tɜːrnd] [tuː; tə]

The	place	he	left	remains	vacant	until	one	or	the	other	shall	have	returned	to
这	地方	他	左边	遗迹	空缺	直到	一	或者	这	其他	将	有	返回	到

[ˌaɪ 'tiː] [fɜːrst] .

it	first	.
它	第一的	.

他离开的地方将一直空着，直到他们其中一人先返回为止。

[ðə; ði] [ˌʌnsək'sesfl] ['pleɪər] [kən'tɪnjuːz] [ðə; ði] ['rʌnɪŋ] .

The	unsuccessful	player	continues	the	running	.
这	不成功	玩家	继续	这	跑步	.

失败的选手继续奔跑。

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ə'pɑːn] ['miːtɪŋ] [meɪ] [ɪks'tʃeɪndʒ] [g'riːtɪŋz] , [baʊ; boʊ] [tuː; tə] [iːtʃ] ['ʌðər] [ɔːr] [ʃeɪk] [hændz] ,

The	players	upon	meeting	may	exchange	greetings	,	bow	to	each	other	or	shake	hands	,
这	玩家	之上	会议	可能	交换	问候	,	弓	到	每个	其他	或者	摇	双手	,

球员们见面时可以互相问候、鞠躬或握手。

[bɪ'fɔːr] [kəm'pliːtɪŋ] [ðə; ði] ['sɜːrkɪt] .

before	completing	the	circuit	.
前	完成	这	电路	.

在完成电路之前。

[hænd] [tæg]

HAND	TAG
手	标签

手牌

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [fɔːrm] [ə; eɪ] ['sɜːrk(ə)l] ['feɪsɪŋ] ['ɪnwərd] .

The	players	form	a	circle	facing	inward	.
这	玩家	形式	一个	圆圈	面向	向内	.

队员们围成一个面向内侧的圆圈。

[ə; eɪ] ['tægər] [stændz] [ɪn] [ðə; ði] ['sentər] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['sɜːrk(ə)l] .

A	tagger	stands	in	the	center	of	the	circle	.
一个	标签	站立	在	这	中心	的	这	圆圈	.

一名犯规者站在圆圈中心。

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [reɪz] [ðer; ðər] [hændz] ['fɔːrwərd] , [pɑːmz] ['ʌpwərd] .

The	players	raise	their	hands	forward	,	palms	upward	.
这	玩家	增加	他们的	双手	向前	,	棕榈树	向上	.

球员们将双手向前举起，掌心向上。

[æz; əz] [suːn] [æz; əz] [ə; eɪ] ['tægər] [traɪz] [tuː; tə] [slæp] [ə; eɪ] [hænd] [ˌaɪ 'tiː] [ʃʊd; ʃəd] [biː; bi] ['kwɪkli] ['loʊɜ-d] .

As	soon	as	a	tagger	tries	to	slap	a	hand	it	should	be	quickly	lowered	.
作为	很快	作为	一个	标签	尝试	到	拍击	一个	手	它	应该	是	迅速地	降低	.

一旦有人试图拍打对方的手，就应该迅速将其放下。

[ðə; ði] [wʌn] [huː] [ɪz] [tægd] [teɪks] [ðə; ði] [pleɪs] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['tægər] .

The	one	who	is	tagged	takes	the	place	of	the	tagger	.
这	一	WHO	是	标签	需要	这	地方	的	这	标签	.

被标记的人取代标记者的位置。

[drɑːp] [ðə; ði] [biːn] [bæg] [ɔːr] ['hæŋkərtʃɪf]

DROP	THE	BEAN	BAG	OR	HANDKERCHIEF
降低	这	豆	包	或者	手帕

放下豆袋或手帕

['pleɪɜ-z] [dʒɔɪn][hændz][ænd; ənd][fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] .

Players	**join**	**hands**	**and**	**form**	**a**	**circle**	**.**
球员	加入	双手	和	形式	一个	圆圈	.

玩家们手拉手围成一个圆圈。

[wʌn][ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi][ðə; ði] ['rʌnər] [ænd; ənd] [rʌnz] [ə'raʊnd][ðə; ði][ˌaʊt'saɪd][ʌv; əv][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l]

One	**is**	**chosen**	**to**	**be**	**the**	**runner**	**and**	**runs**	**around**	**the**	**outside**	**of**	**the**	**circle**
一	是	选定	到	是	这	跑步者	和	跑步	大约	这	外部	的	这	圆圈

,

,

,

选出一人作为跑者，绕着圆圈外圈跑一圈。

['drɑːpɪŋ] [ðə; ði] [biːn] [bæg][ɔːr] ['hæŋkərtʃɪf] [ɑːn][ðə; ði] [flɔːr] [də'rektli; daɪ'rektli][bɪ'haɪnd][wʌn][ʌv; əv]

dropping	**the**	**bean**	**bag**	**or**	**handkerchief**	**on**	**the**	**floor**	**directly**	**behind**	**one**	**of**
下降	这	豆	包	或者	手帕	在	这	地面	直接地	在后面	一	的

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] .

the	**players**	**.**
这	玩家	.

将豆袋或手帕直接扔到其中一名球员身后的地板上。

[ðɪs] ['pleɪər] ['pɪks] [ʌp][ðə; ði][bæg] ([ɔːr] ['hæŋkərtʃɪf]) [ænd; ənd] [traɪz] [tuː; tə][tæg][ðə; ði] ['rʌnər]

This	**player**	**picks**	**up**	**the**	**bag**	**(**	**or**	**handkerchief**	**)**	**and**	**tries**	**to**	**tag**	**the**	**runner**
这	玩家	精选	向上	这	包	(	或者	手帕	)	和	尝试	到	标签	这	跑步者

[bɪ'fɔːr] [hiː; hi][kæn; kən] [riːtʃ] [ðə; ði]['veɪkənt] [pleɪs] [ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .

before	**he**	**can**	**reach**	**the**	**vacant**	**place**	**in**	**the**	**circle**	**.**
前	他	能	抵达	这	空缺	地方	在	这	圆圈	.

该玩家拿起袋子（或手帕），试图在跑者到达圆圈中的空位之前将其拍打。

[ɪf] [hiː; hi] [sək'siːdz] [hiː; hi] [rɪ'tɜːrn] [tuː; tə][hɪz; ɪz] [pleɪs] [ænd; ənd][ðə; ði] ['rʌnər] [drɑːps][ðə; ði][bæg] ([ɔːr]

If	**he**	**succeeds**	**he**	**returns**	**to**	**his**	**place**	**and**	**the**	**runner**	**drops**	**the**	**bag**	**(**	**or**
如果	他	成功	他	返回	到	他的	地方	和	这	跑步者	滴	这	包	(	或者

['hæŋkərtʃɪf]) [bɪ'haɪnd] ['sʌmwʌn] [els] .

handkerchief	**)**	**behind**	**someone**	**else**	**.**
手帕	)	在后面	某人	别的	.

如果他成功了，他就回到自己的位置，然后把袋子（或手帕）丢在别人身后。

[ɪf] [hiː; hi] [feɪlz] [hiː; hi] [bɪ'kʌmz] [ðə; ði] ['rʌnər] .

If	**he**	**fails**	**he**	**becomes**	**the**	**runner**	**.**
如果	他	失败	他	变成	这	跑步者	.

如果他失败了，他就成为替补。

['tʃeɪndʒɪŋ] [siːts]

CHANGING	**SEATS**
变化	座位

更换座位

[ðə; ði] [klæs] [ɪz] ['siːtɪd] [ɪn] [fʊl] ['roʊz; 'raʊz] , [iːtʃ] [tuː] ['roʊz; 'raʊz] ['pleɪɪŋ] [tə'geðər] .

The	**class**	**is**	**seated**	**in**	**full**	**rows**	**,**	**each**	**two**	**rows**	**playing**	**together**	**.**
这	班级	是	坐着	在	满的	行	,	每个	二	行	玩耍	一起	.

全班学生都坐成排，每两排一起玩耍。

[wʌn] ['pjuːp(ə)l] ['hævɪŋ] [noʊ] [siːt] [stændz][ɪn][ðə; ði] [aɪl] [bɪ'twiːn] [ðə; ði] [tuː] ['roʊz; 'raʊz] .

One	**pupil**	**having**	**no**	**seat**	**stands**	**in**	**the**	**aisle**	**between**	**the**	**two**	**rows**	**.**
一	瞳孔	拥有	不	座位	站立	在	这	走道	之间	这	二	行	.

一名没有座位的学生站在两排座位之间的过道里。

[ðə; ði] ['tiːtʃər] [klæps][hɜːr; hər][hændz][wʌns][ænd; ənd][ɔːl] [ɪks'tʃeɪndʒ] [siːts] [æz; əz]['ræpɪdli][æz; əz]

The	teacher	claps	her	hands	once	and	all	exchange	seats	as	rapidly	as
这	老师	鼓掌	她	双手	一次	和	全部	交换	座位	作为	快速	作为

['pɑːsəb(ə)l] .

possible	.
可能的	.

老师拍了一下手，所有人迅速交换座位。

[ðə; ði]['pjuːp(ə)l][ɪn][ðə; ði] [aɪl] [ə'tempts] [tuː; tə] [sɪ'kjʊr] [wʌn][ʌv; əv][ðə; ði]['veɪkənt] [siːts] .

The	pupil	in	the	aisle	attempts	to	secure	one	of	the	vacant	seats	.
这	瞳孔	在	这	走道	尝试	到	安全的	一	的	这	空缺	座位	.

过道里的学生试图抢占一个空位。

[ɪf] [hiː; hi] [sək'siːdz] [ðə; ði][wʌn][left] [wɪ'ðaʊt] [ə; eɪ] [siːt] [stændz][ɪn][ðə; ði] [aɪl] .

If	he	succeeds	the	one	left	without	a	seat	stands	in	the	aisle	.
如果	他	成功	这	一	左边	没有	一个	座位	站立	在	这	走道	.

如果他成功了，那么没有座位的那个人就站在过道里。

[ðə; ði] [geɪm] [ɪz] [rɪ'piːtɪd] [æz; əz] [bɪ'fɔːr] [ʌn'tɪl][ðə; ði] ['tiːtʃər] [klæps][hɜːr; hər][hændz] [twaɪs] [wen] [ɔːl]

The	game	is	repeated	as	before	until	the	teacher	claps	her	hands	twice	when	all
这	游戏	是	重复	作为	前	直到	这	老师	鼓掌	她	双手	两次	什么时候	全部

[teɪk] [ðer; ðər] [oʊn] [siːts] .

take	their	own	seats	.
拿	他们的	自己的	座位	.

游戏照常进行，直到老师拍手两次，所有人都回到座位上为止。

[kæt][ænd; ənd][ræt]

CAT	AND	RAT
猫	和	鼠

猫和老鼠

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [dʒɔɪn][hændz][ænd; ənd][fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] .

The	players	join	hands	and	form	a	circle	.
这	玩家	加入	双手	和	形式	一个	圆圈	.

队员们手拉手围成一个圆圈。

[wʌn][ɪz] ['tʃoʊzn] " [ræt] " [ænd; ənd][stændz][ˌɪn'saɪd][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .

One	is	chosen	"	rat	"	and	stands	inside	the	circle	.
一	是	选定	"	鼠	"	和	站立	里面	这	圆圈	.

其中一人被选为“老鼠”，站在圆圈内。

[ə'nʌðər] [ɪz][ðə; ði] " [kæt] " [ænd; ənd] [teɪks] [hɜːr; hər] [pleɪs] [ˌaʊt'saɪd] .

Another	is	the	"	cat	"	and	takes	her	place	outside	.
其他	是	这	"	猫	"	和	需要	她	地方	外部	.

另一个是“猫”，它待在外面。

[ðə; ði] " [kæt] " [traɪz][tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði] " [ræt] " .

The	"	cat	"	tries	to	catch	the	"	rat	"	.
这	"	猫	"	尝试	到	抓住	这	"	鼠	"	.

猫试图抓住老鼠。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] ['feɪvər][ðə; ði] " [ræt] " [ænd; ənd] [ə'laʊ] [hɪm; ɪm][tuː; tə][rʌn][ɪn][ænd; ənd][aʊt][ʌv; əv][ðə; ði]

The	players	favor	the	"	rat	"	and	allow	him	to	run	in	and	out	of	the
这	玩家	偏爱	这	"	鼠	"	和	允许	他	到	跑步	在	和	出去	的	这

['sɜːrk(ə)l] ,

circle	,
圆圈	,

玩家们偏爱“老鼠”，允许它在圈内自由进出。

[bʌt; bət][traɪ][tuː; tə] [prɪ'vent] [ðə; ði] " [kæt] " [frʌm; frəm] ['fɑːloʊɪŋ] [hɪm; ɪm][baɪ] ['reɪzɪŋ] [ænd; ənd]

but	try	to	prevent	the	"	cat	"	from	following	him	by	raising	and
但	尝试	到	防止	这	"	猫	"	从	下列的	他	经过	提高	和

['laʊərɪŋ] [ðer; ðər][ɑːrmz] [wɪ'ðaʊt] ['bendɪŋ] [niːz] .

lowering	their	arms	without	bending	knees	.
降低	他们的	武器	没有	弯曲	膝盖	.

但要尽量通过抬起和放下手臂来阻止"猫"跟着他，同时保持膝盖不动。

[wen] [ðə; ði] " [ræt] " [ɪz] [kɔːt] ,

When	the	"	rat	"	is	caught	,
什么时候	这	"	鼠	"	是	捕捉	,

当"老鼠"被抓住时，

[bəuθ][dʒɔɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l][ænd; ənd][ðə; ði][nekst] ['pleɪər] [tuː; tə][ðə; ði] [raɪt] [ɔːr][left][ʌv; əv] [iːtʃ]

both	join	the	circle	and	the	next	player	to	the	right	or	left	of	each
两个都	加入	这	圆圈	和	这	下一个	玩家	到	这	正确的	或者	左边	的	每个

[bɪ'kʌmz] " [kæt] " [ænd; ənd] " [ræt] " .

becomes	"	cat	"	and	"	rat	"	.
变成	"	猫	"	和	"	鼠	"	.

两人同时加入圆圈，他们左右两侧的下一位玩家分别成为"猫"和"鼠"。

[wen] [ðer; ðər][ɑːr; ər][ə; eɪ][lɑːrdʒ] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] , [tuː] [kæts] [meɪ] [biː; bi] ['tʃoʊzn] .

When	there	are	a	large	number	of	players	,	two	cats	may	be	chosen	.
什么时候	那里	是	一个	大的	数字	的	玩家	,	二	猫	可能	是	选定	.

当玩家人数众多时，可以选择两只猫。

[raʊnd] [ænd; ənd] [raʊnd] [went] [ðə; ði] ['gælənt] [ʃɪp]

ROUND	AND	ROUND	WENT	THE	GALLANT	SHIP
圆形的	和	圆形的	去	这	英勇	船

那艘英勇的船绕着圈子转啊转

['pleɪɜ-z] [fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] , [hændz][dʒɔɪnd] .

Players	form	a	circle	,	hands	joined	.
球员	形式	一个	圆圈	,	双手	加入	.

玩家们围成一个圆圈，手牵着手。

['stepɪŋ] ['laɪtli] [ə'raʊnd][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] , [ðeɪ] [rɪ'saɪt][ðə; ði] ['fɑːloʊɪŋ] [vɜːrs] , ['bɑːbɪŋ] [daʊn]

Stepping	lightly	around	the	circle	,	they	recite	the	following	verse	,	bobbing	down
步进	轻轻	大约	这	圆圈	,	他们	背诵	这	下列的	诗	,	上下摆动	向下

['kwɪkli] [ɑːn][ðə; ði][wɜːrd] " [sæŋk] " :

quickly	on	the	word	"	sank	"	:
迅速地	在	这	单词	"	沉没	"	:

他们轻盈地绕着圆圈走着，吟诵着以下诗句，在念到"sank"这个词时快速地向下摆动：

[raʊnd] [ænd; ənd] [raʊnd] [went] ['aʊər; ɑːr] ['gælənt] [ʃɪp] ,

Round	and	round	went	our	gallant	ship	,
圆形的	和	圆形的	去	我们的	英勇	船	,

我们英勇的船绕着圈子转啊转，

[raʊnd] [ænd; ənd] [raʊnd] [went] [ʃiː; ʃi] ;

Round	and	round	went	she	;
圆形的	和	圆形的	去	她	;

她绕着圈走了一圈；

[θriː] [taɪmz] [raʊnd] [went] ['aʊər; ɑːr] ['gælənt] [ʃɪp] ,

Three	times	round	went	our	gallant	ship	,
三	时代	圆形的	去	我们的	英勇	船	,

我们的英勇战舰绕海航行了三圈，

[tɪl] [ʃiː; ʃi][sæŋk][tuː; tə][ðə; ði] ['bɑːtəm] [ʌv; əv][ðə; ði] [siː] .

Till	she	sank	to	the	bottom	of	the	sea	.
直到	她	沉没	到	这	底部	的	这	海	.

直到她沉入海底。

['rɪðmɪk]	.
Rhythmic	**.**
节奏	.

有节奏的。

[dʒæk][biː; bi]['nɪmb(ə)l]

JACK	**BE**	**NIMBLE**
杰克	是	灵活

杰克·比·尼布尔

[pleɪs]	[ə; eɪ]	[smɔːl]	['ɑːbdʒekt]	[eɪt]	[tuː; tə]	[ten]	[ɪntʃɪz]	[haɪ]	['ʌpraɪt]	[ɑːn][ðə; ði]	[flɔːr]	[tuː; tə]	[ˌreprɪ'zent]
Place	**a**	**small**	**object**	**eight**	**to**	**ten**	**inches**	**high**	**upright**	**on**	**the**	**floor**	**to**	**represent**
地方	一个	小的	目的	八	到	十	英寸	高的	直立	在	这	地面	到	代表

[ə; eɪ]	['kændlstɪk]	.
a	**candlestick**	**.**
一个	烛台	.

在地板上竖直放置一个八到十英寸高的小物体，代表烛台。

[ðə; ði]	['pleɪɜ-z]	[rʌn]	[ɪn]	['sɪŋg(ə)l]	[faɪl]	[ænd; ənd]	[dʒʌmp]	[wɪð; wɪθ]	[bəuθ]	[fiːt]	[æt; ət]	[wʌns]	['oʊvər]	[ðə; ði]
The	**players**	**run**	**in**	**single**	**file**	**and**	**jump**	**with**	**both**	**feet**	**at**	**once**	**over**	**the**
这	玩家	跑步	在	单身的	文件	和	跳	和	两个都	脚	在	一次	超过	这

['kændlstɪk]	,
candlestick	**,**
烛台	,

球员们排成一列，双脚同时跳过烛台。

[waɪl]	[ɔːl]	[rɪ'saɪt]	:
while	**all**	**recite**	**:**
尽管	全部	背诵	:

众人齐声朗诵：

[dʒæk][biː; bi]['nɪmb(ə)l] ,

Jack	**be**	**nimble**	**,**
杰克	是	灵活	,

杰克要身手敏捷，

[dʒæk][biː; bi] [kwɪk] .

Jack	**be**	**quick**	**.**
杰克	是	快的	.

杰克，快点。

[dʒæk][dʒʌmp]['oʊvər][ðə; ði] ['kændlstɪk] .

Jack	**jump**	**over**	**the**	**candlestick**	**.**
杰克	跳	超过	这	烛台	.

杰克跳过了烛台。

[iːtʃ]	['pleɪər]	[traɪz]	[tuː; tə]	[klɪr]	[ðə; ði]	['kændlstɪk]	[wɪ'ðaʊt]	['nɔkiŋ]	[ˌaɪ 'tiː]['oʊvər]	.
Each	**player**	**tries**	**to**	**clear**	**the**	**candlestick**	**without**	**knocking**	**it**	**over**	**.**
每个	玩家	尝试	到	清除	这	烛台	没有	敲门	它	超过	.

每个玩家都试图在不碰倒烛台的情况下将其清空。

['rɪðmɪk]	.
Rhythmic	**.**
节奏	.

有节奏的。

['hʌkl]	['bʌk(ə)l]	,	[biːn]	[stɔːk]
HUCKLE	**BUCKLE**	**,**	**BEAN**	**STALK**
哈克尔	扣上	,	豆	茎

哈克尔·巴克尔，豆茎

[wʌn] [roʊ] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] [liːv] [ðə; ði] [ruːm] .
One row of players leave the room .
一 排 的 玩家 离开 这 房间 .

一排球员离开了房间。

[ðə; ði] ['ʌðər] [haɪd] [sʌm; səm] [smɔːl] ['ɑːbdʒekt] , ['pleɪsɪŋ] [ˌaɪ 'tiː] [ɪn] [pleɪn] [saɪt] ,
The others hide some small object , placing it in plain sight ,
这 其他的 隐藏 一些 小的 目的 , 放置 它 在 清楚的 视线 ,

其他人则将一些小物件藏在显眼的地方。

[bʌt; bət] [wer] [ˌaɪ 'tiː] [wʊd] [nɑːt] [biː; bi] ['laɪkli] [tuː; tə] [biː; bi] [siːn] ,
but where it would not be likely to be seen ,
但 在哪里 它 会 不是 是 可能 到 是 已见 ,

但在不太可能被人看到的地方，

[æz; əz] [ɑːn] [ðə; ði] [tɑːp] [ʌv; əv] [ə; eɪ] ['pɪktʃər] [freɪm] , [ɪn] [ə; eɪ] ['kɔːrnər] [ɑːn] [ðə; ði] [flɔːr] ,
as on the top of a picture frame , in a corner on the floor ,
作为 在 这 顶部 的 一个 图片 框架 , 在 一个 角落 在 这 地面 ,

比如在相框顶部，或者地板角落里，

[bɪ'haɪnd] [ðə; ði] [stiːm] [paɪp] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .
behind the steam pipe , etc .
在后面 这 蒸汽 管道 , ETC .

蒸汽管道后面等等。

[ˌaɪ 'tiː] [meɪ] [biː; bi] [pleɪst] [bɪ'haɪnd] ['eni] ['ʌðər] ['ɑːbdʒekt] ,
It may be placed behind any other object ,
它 可能 是 放置 在后面 任何 其他 目的 ,

它可以放置在任何其他物体后面，

[soʊ] [lɔːŋ] [æz; əz] [ˌaɪ 'tiː] [meɪ] [biː; bi] [siːn] [ðer; ðər] [wɪ'ðaʊt] ['muːvɪŋ] ['eni] ['ɑːbdʒekt] .
so long as it may be seen there without moving any object .
所以 长的 作为 它 可能 是 已见 那里 没有 移动 任何 目的 .

只要不用移动任何物体就能看到它。

[wen] [ðə; ði] ['ɑːbdʒekt] [hæz; həz] [bɪn] [pleɪst] , [ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər] [rɪ'kɔːld] , [ænd; ənd] [ɔːl] [bɪ'gɪn]
When the object has been placed , the players are recalled , and all begin
什么时候 这 目的 有 到过 放置 , 这 玩家 是 召回 , 和 全部 开始
[tuː; tə] [hʌnt] .
to hunt .
到 打猎 .

物品放置完毕后，玩家们被召回，并开始搜寻。

[æz; əz] [suːn] [æz; əz] [wʌn] [spaɪz] [ðə; ði] ['hɪd(ə)n] ['ɑːbdʒekt] , [hiː; hi] [goʊz] [æt; ət] [wʌns] [tuː; tə] [hɪz; ɪz] [siːt]
As soon as one spies the hidden object , he goes at once to his seat
作为 很快 作为 一 间谍 这 隐 目的 , 他 去 在 一次 到 他的 座位
['seɪɪŋ] ,
saying ,
说 ,

一旦发现隐藏的物品，他立刻回到座位上，说道：

" ['hʌkl] ['bʌk(ə)l] , [biːn] [stɔːk] ! " [wɪtʃ] ['ɪndɪˌkeɪts] [tuː; tə] [ðə; ði] [klæs] [ðæt] [hiː; hi] [hæz; həz]
" Huckle buckle , bean stalk ! " which indicates to the class that he has
" 哈克尔 扣上 , 豆 茎 ! " 哪个 表示 到 这 班级 那 他 有
[dɪ'skʌvərd] [ˌaɪ 'tiː] .
discovered it .
发现 它 .

“哈克尔扣，豆茎！”这向全班同学表明他已经找到了。

[wen] [ɔːl] [hæv; həv] [dɪ'skʌvərd] [ðə; ði] ['ɑːbdʒekt] , [ə'nʌðər] [roʊ] [ɪz] [sent] [aʊt] [ʌv; əv] [ðə; ði] [ruːm] ,
When all have discovered the object , another row is sent out of the room ,
什么时候 全部 有 发现 这 目的 , 其他 排 是 发送 出去 的 这 房间 ,

当所有人都找到物品后，另一排学生会被送出房间。

[ænd; ənd][ðə; ði]['pjuːp(ə)l] [huː] [faʊnd] [ðə; ði]['ɑːbdʒekt][fɜːrst] , ['proʊsiːdz][tuː; tə][haɪd][ˌaɪ 'tiː] .

and	the	pupil	who	found	the	object	first	,	proceeds	to	hide	it	.
和	这	瞳孔	WHO	成立	这	目的	第一的	,	收益	到	隐藏	它	.

第一个找到物体的学生随即把它藏了起来。

[ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] [ʌn'tɪl] ['evriwʌn] [hæz; həz][hæd; həd][ə; eɪ] [tʃæns] [tuː; tə]['loʊkeɪt][ðə; ði]['hɪd(ə)n]

The	game	continues	until	everyone	has	had	a	chance	to	locate	the	hidden
这	游戏	继续	直到	每个人	有	有	一个	机会	到	定位	这	隐

['ɑːrtɪk(ə)l] .

article	.
文章	.

游戏继续进行，直到每个人都有机会找到隐藏的物品为止。

['hæŋkərtʃɪf] [tæg]

HANDKERCHIEF	TAG
手帕	标签

手帕标签

[wʌn] ['pleɪər] [hæz; həz][ə; eɪ] ['hæŋkərtʃɪf] , [wʌn][ɪz] ['tʃeɪsər] .

One	player	has	a	handkerchief	,	one	is	chaser	.
一	玩家	有	一个	手帕	,	一	是	追逐者	.

一名玩家拿着手帕，一名玩家负责追赶。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [ɑːr; ər] ['skætərd] [ə'baʊt][ðə; ði] [fiːld] .

The	players	are	scattered	about	the	field	.
这	玩家	是	疏散	关于	这	场地	.

球员们散落在球场各处。

[ðə; ði] ['tʃeɪsər] [rʌnz] ['æftər][ðə; ði][wʌn] [huː] [hæz; həz][ðə; ði] ['hæŋkərtʃɪf] , [huː] , [tuː; tə] [seɪv] [hɪm'self]

The	chaser	runs	after	the	one	who	has	the	handkerchief	,	who	,	to	save	himself
这	追逐者	跑步	后	这	一	WHO	有	这	手帕	,	WHO	,	到	节省	他自己

[frʌm; frəm] ['biːɪŋ] [tægd] ,

from	being	tagged	,
从	存在	标签	,

追赶者追着拿着手帕的人跑，而拿着手帕的人为了不被抓住，

['gɪvz] [ðə; ði] ['hæŋkərtʃɪf] [tuː; tə] [ə'nʌðər] , [huː] [ɪz] [tʃeɪst] .

gives	the	handkerchief	to	another	,	who	is	chased	.
给予	这	手帕	到	其他	,	WHO	是	追逐	.

她把手帕递给另一个人，那个人随即遭到追赶。

[ʃʊd; ʃəd][ðə; ði] ['tʃeɪsər] [tæg][ðə; ði][wʌn]['hoʊldɪŋ][ðə; ði] ['hæŋkərtʃɪf] , [ðæt] [wʌn] [bɪ'kʌmz] ['tʃeɪsər] .

Should	the	chaser	tag	the	one	holding	the	handkerchief	,	that	one	becomes	chaser	.
应该	这	追逐者	标签	这	一	保持	这	手帕	,	那	一	变成	追逐者	.

如果追逐者碰到了拿着手帕的人，那么拿着手帕的人就成为追逐者。

['ælfəbet] [geɪm]

ALPHABET	GAME
字母	游戏

字母游戏

[dɪ'vaɪd][ðə; ði] [klæs] ['ɪntuː] [tuː] [tiːmz] .

Divide	the	class	into	two	teams	.
划分	这	班级	进入	二	团队	.

将全班分成两队。

[kɑːrdz][ə'baʊt] 5×7 , [kən'teɪnɪŋ] [ɪn][lɑːrdʒ] [taɪp] [ðə; ði] ['letərz] [ʌv; əv][ðə; ði] ['ælfəbet] ,

Cards	about	5×7	,	containing	in	large	type	the	letters	of	the	alphabet	,
牌	关于	5×7	,	包含	在	大的	类型	这	信件	的	这	字母	,

尺寸约为5×7的卡片，上面用大号字体印有字母表。

[ɑːr; ər] [pæst] [aʊt][tuː; tə] [iːtʃ] [tiːm] .
are **passed** **out** **to** **each** **team** **.**
是 通过了 出去 到 每个 团队 .

分发给各队。

[ðə; ði] ['tiːtʃər] ['flæʃɪz] [ə; eɪ][wɜːrd] [bɪ'fɔːr] [ðə; ði] [klæs] .
The **teacher** **flashes** **a** **word** **before** **the** **class** **.**
这 老师 闪光灯 一个 单词 前 这 班级 .

老师在全班同学面前闪过一个词。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] , ['hoʊldɪŋ][ðə; ði] ['letərz] ['nesəseri] [tuː; tə] [meɪk] [ðə; ði][wɜːrd] ,
The **players** **,** **holding** **the** **letters** **necessary** **to** **make** **the** **word** **,**
这 玩家 , 保持 这 信件 必要的 到 制作 这 单词 ,

玩家们手持组成单词所需的字母，

[kʌm] [tuː; tə][ðə; ði] [frʌnt] [ænd; ənd][stænd]['hoʊldɪŋ][ðə; ði][kɑːrdz][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][ðem; ðəm] , [ɪn] [kə'rekt]
come **to** **the** **front** **and** **stand** **holding** **the** **cards** **in** **front** **of** **them** **,** **in** **correct**
来 到 这 正面 和 站立 保持 这 牌 在 正面 的 他们 , 在 正确的
['ɔːrdər] .
order **.**
命令 .

到前面来，按正确的顺序将卡片放在面前站立。

[ðə; ði][saɪd] ['spelɪŋ] [ðə; ði][wɜːrd] [kə'rektli] [fɜːrst] [skɔːrz] [ə; eɪ] [pɔɪnt] .
The **side** **spelling** **the** **word** **correctly** **first** **scores** **a** **point** **.**
这 边 拼写 这 单词 正确 第一的 得分 一个 观点 .

率先正确拼写单词的一方得一分。

[tiːm] ['skɔːrɪŋ] [moʊst] [pɔɪnts] [wɪnz] .
Team **scoring** **most** **points** **wins** **.**
团队 得分 最多 积分 胜利 .

得分最高的队伍获胜。

([ˌaɪ 'tiː][ɪz][ədˈvaɪzəb(ə)l][tuː; tə][hæv; həv][wʌn] ['letər] [ʌv; əv][ðə; ði] ['ælfəbet] [ɑːn][wʌn][saɪd][ʌv; əv][ðə; ði]
(**It** **is** **advisable** **to** **have** **one** **letter** **of** **the** **alphabet** **on** **one** **side** **of** **the**
(它 是 建议 到 有 一 信 的 这 字母 在 一 边 的 这
[kɑːrd][ænd; ənd][ə; eɪ] ['dɪfrənt] ['letər] [ɑːn][ðə; ði] ['ʌðər] .)
card **and** **a** **different** **letter** **on** **the** **other** **.** **)**
卡片 和 一个 不同的 信 在 这 其他 .)

（建议卡片的一面印一个字母，另一面印另一个不同的字母。）

[rʌn] ['ræbɪt] [rʌn]
RUN **RABBIT** **RUN**
跑步 兔子 跑步

兔子快跑

[klæs] [laɪnz] [ʌp][ɪn] [tuː] [gruːps] .
Class **lines** **up** **in** **two** **groups** **.**
班级 线条 向上 在 二 团体 .

全班分成两组排队。

©叶兴阳双语音标有声读物.本网站点所有英文书籍内容均来自公共领域资源。

经叶兴阳老师独家注音、翻译与重新排版，享有完整版权。未经授权禁止转载或商用。

游戏与娱乐提升校园士气：一套(Games and Play for School Morale A Course)

[wʌn] [gruːp] [ɑːr; ər] ['ræbəts] , [seɪf] [ɪn][ðer; ðər] ['hoʊmz] .

One	group	are	rabbits	,	safe	in	their	homes	.
一	团体	是	兔子	,	安全的	在	他们的	房屋	.

其中一群是兔子，它们安全地待在家里。

[ðə; ði] ['ʌðər] [gruːp] [ɑːr; ər] [fɔksiz] , ['wɔːkɪŋ] [ə'baʊt] [ɪn] [ðə; ði] [wʊdz] .

The	other	group	are	foxes	,	walking	about	in	the	woods	.
这	其他	团体	是	狐狸	,	步行	关于	在	这	树林	.

另一群是狐狸，它们在树林里闲逛。

[ðə; ði] [oʊld] ['mʌðər] ['ræbɪt] [teɪks] [hɜːr; hər] [jʌŋ] [wʌnz] [aʊt] [tuː; tə] [lʊk] [fɔːr; fər] [fuːd] .

The	old	mother	rabbit	takes	her	young	ones	out	to	look	for	food	.
这	老的	母亲	兔子	需要	她	年轻的	一个	出去	到	看	为了	食物	.

老兔妈妈带着幼崽们出去觅食。

[ðeɪ] [goʊ] ['sɔːftli] , [bɪ'kəz, bɪ'kɔːz] [ðeɪ] [fɪr] [ðə; ði] [oʊld] [fɑːks] [maɪt] [siː] [ðem; ðəm] .

They	go	softly	,	because	they	fear	the	old	fox	might	see	them	.
他们	去	轻轻	,	因为	他们	害怕	这	老的	狐狸	可能	看	他们	.

他们蹑手蹑脚地走着，因为他们害怕老狐狸会看见他们。

['sʌd(ə)nli] [ðə; ði] ['liːdər] [ʌv; əv] [ðə; ði] [fɔksiz] [kraɪz] [aʊt] " [rʌn] , ['ræbɪt] , [rʌn] ,

Suddenly	the	leader	of	the	foxes	cries	out	"	Run	,	Rabbit	,	Run	,
突然	这	领导者	的	这	狐狸	哭泣	出去	"	跑步	,	兔子	,	跑步	,

突然，狐狸首领大喊："兔子，快跑，快跑！"

" [æt; ət] [wɪtʃ] [ɔːl] [ðə; ði] ['ræbəts] [traɪ] [tuː; tə] [riːtʃ] [ðer; ðər] ['hoʊmz] [ɪn] ['seɪfti] [bɪ'fɔːr] [ðə; ði] [fɔksiz]

"	at	which	all	the	rabbits	try	to	reach	their	homes	in	safety	before	the	foxes
"	在	哪个	全部	这	兔子	尝试	到	抵达	他们的	房屋	在	安全	前	这	狐狸

[kætʃ] [ðem; ðəm] .

catch	them	.
抓住	他们	.

"所有兔子都试图在狐狸抓住它们之前安全回到自己的家。"

[ɔːl] [ðoʊz] [huː] [ɑːr; ər] [kɔːt] [bɪ'kʌm] [fɔksiz] , [ænd; ənd] [help] [kætʃ] [ðə; ði] [rɪ'meɪnɪŋ] ['ræbəts] .

All	those	who	are	caught	become	foxes	,	and	help	catch	the	remaining	rabbits	.
全部	那些	WHO	是	捕捉	变得	狐狸	,	和	帮助	抓住	这	其余的	兔子	.

所有被抓住的都会变成狐狸，帮助捕捉剩下的兔子。

['fɛəriz] [ænd; ənd] ['indiəns]

FAIRIES	AND	INDIANS
仙女	和	印度人

仙女与印第安人

[let] [ðə; ði] ['gɜːlz] [biː; bi] ['fɛəriz] .

Let	the	girls	be	Fairies	.
让	这	女孩们	是	仙女	.

让女孩们成为仙女吧。

[ðə; ði] [bɔɪz] [pleɪ] [ðeɪ] [ɑːr; ər] ['indiəns] .

The	boys	play	they	are	Indians	.
这	男孩们	玩	他们	是	印度人	.

男孩们扮演印第安人。

[ðə; ði] ['fɛəriz] [ɑːr; ər][ɪn][ðə; ði] [wʊdz] .

The	Fairies	are	in	the	woods	.
这	仙女	是	在	这	树林	.

仙女们在森林里。

[ðeɪ] [rʌn] [ə'baʊt][ænd; ənd][æt; ət][læst][fɔːl] [ə'sliːp] [ɪn][ðə; ði] [wʊdz] , [ɔːl][bʌt; bət][wʌn] ['feri] ,

They	run	about	and	at	last	fall	asleep	in	the	woods	,	all	but	one	Fairy	,
他们	跑步	关于	和	在	最后的	落下	睡着了	在	这	树林	,	全部	但	一	仙女	,

她们四处奔跑，最后在树林里睡着了，只有一位仙女醒着。

[huː] [kiːps] [wɑːtʃ] [waɪl] [ðə; ði] ['ʌðər] [sliːp] .

who	keeps	watch	while	the	others	sleep	.
WHO	保持	手表	尽管	这	其他的	睡觉	.

其他人睡觉时，谁负责守夜?

[ðə; ði]['indiəns] , [huː] [hæv; həv] [bɪn] ['haɪdɪŋ][bɪ'haɪnd][ðə; ði] [triːz] , [kʌm] [aʊt][frʌm; frəm][ðer; ðər]

The	Indians	,	who	have	been	hiding	behind	the	trees	,	come	out	from	their
这	印度人	,	WHO	有	到过	隐藏	在后面	这	树木	,	来	出去	从	他们的

['haɪdɪŋ]['pleɪsɪz] ['kɔːʃəsli] ,

hiding	places	cautiously	,
隐藏	地方	谨慎地	,

躲在树后的印第安人小心翼翼地从藏身之处走了出来。

[ænd; ənd][æz; əz] [ðeɪ] [ə'proʊtʃ] [ðə; ði] ['sliːpɪŋ] ['fɛəriz] , [ðə; ði] ['feri] [ɑːn] [gɑːrd] [kɔːlz] " ['indiəns] .

and	as	they	approach	the	sleeping	Fairies	,	the	Fairy	on	guard	calls	"	Indians	.
和	作为	他们	方法	这	睡眠	仙女	,	这	仙女	在	警卫	呼叫	"	印度人	.

当他们接近正在睡觉的仙女时，守卫的仙女喊道："印第安人。"

" [æt; ət][ðə; ði][kɔːl][ðə; ði] ['fɛəriz] [rʌʃ] [aʊt][tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði]['indiəns] [bɪ'fɔːr] [ðeɪ] [get] [bæk] [tuː; tə]

"	At	the	call	the	Fairies	rush	out	to	catch	the	Indians	before	they	get	back	to
"	在	这	称呼	这	仙女	匆忙	出去	到	抓住	这	印度人	前	他们	得到	后退	到

[ðer; ðər] ['wigwæmz] .

their	wigwams	.
他们的	印第安圆锥形帐篷	.

"听到召唤，仙女们冲出去，在印第安人回到他们的帐篷之前抓住他们。"

['evri] ['ɪndiən] [kɔːt] [bɪ'kʌmz] [ə; eɪ] ['feri] .

Every	Indian	caught	becomes	a	Fairy	.
每一个	印度	捕捉	变成	一个	仙女	.

每个被抓到的印度人都会变成仙女。

[θɜːrd] [greɪd]

Third	Grade
第三	年级

三年级

['ɔːtəməbiːl] [reɪs]

AUTOMOBILE	RACE
汽车	种族

汽车比赛

[ðɪs] [geɪm] [ɪz][tuː; tə][biː; bi] [pleɪd] [baɪ][ðə; ði]['sekənd][ænd; ənd] [fɪfθ] , [ðə; ði][fɜːrst][ænd; ənd] [fɔːrθ]

This	game	is	to	be	played	by	the	second	and	fifth	,	the	first	and	fourth
这	游戏	是	到	是	玩	经过	这	第二	和	第五	,	这	第一的	和	第四

['roʊz; 'raʊz] ,

rows	,
行	,

这个游戏由第二排和第五排，以及第一排和第四排的学生来玩。

[ɔːr][ðə; ði][θɜːrd][ænd; ənd][sɪksθ]['roʊz; 'raʊz] .

or	the	third	and	sixth	rows	.
或者	这	第三	和	第六	行	.

或者第三行和第六行。

[pleɪs] [ə; eɪ][flæg][ɑːn][ðə; ði] [frʌnt] [desk] [ʌv; əv][ðə; ði][fɜːrst] [roʊ] [ænd; ənd] [neɪm] [ðæt] [roʊ] [æn; ən]

Place	**a**	**flag**	**on**	**the**	**front**	**desk**	**of**	**the**	**first**	**row**	**and**	**name**	**that**	**row**	**an**
地方	一个	旗帜	在	这	正面	桌子	的	这	第一的	排	和	姓名	那	排	一个

['ɔːtəməbiːl] .

automobile	**.**
汽车	.

在第一排前台插上一面旗帜，并将该排命名为"汽车"。

[pleɪs] [ə; eɪ][flæg][ɑːn][ðə; ði] [frʌnt] [desk] [ʌv; əv][ðə; ði] [fɔːrθ] [roʊ] [ænd; ənd] [neɪm] [ðæt] [roʊ] [ə; eɪ]

Place	**a**	**flag**	**on**	**the**	**front**	**desk**	**of**	**the**	**fourth**	**row**	**and**	**name**	**that**	**row**	**a**
地方	一个	旗帜	在	这	正面	桌子	的	这	第四	排	和	姓名	那	排	一个

['dɪfrənt] ['ɔːtəməbiːl] .

different	**automobile**	**.**
不同的	汽车	.

在第四排的前台插上一面旗子，并将该排座椅命名为另一辆不同的汽车。

[æt; ət][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl] [iːtʃ] [tʃaɪld][ɑːn][ðə; ði] [frʌnt] [siːt] ['raɪzɪz] ,

At	**a**	**given**	**signal**	**each**	**child**	**on**	**the**	**front**	**seat**	**rises**	**,**
在	一个	给定	信号	每个	孩子	在	这	正面	座位	上升	,

听到信号后，前排座位上的每个孩子都站起来。

[rʌnz] [ʌp][wʌn] [aɪl] [ænd; ənd] [daʊn] [ðə; ði][nekst][ænd; ənd]['pleɪsɪz][ðə; ði][flæg][ɑːn][ðə; ði][desk][ʌv; əv]

runs	**up**	**one**	**aisle**	**and**	**down**	**the**	**next**	**and**	**places**	**the**	**flag**	**on**	**the**	**desk**	**of**
跑步	向上	一	走道	和	向下	这	下一个	和	地方	这	旗帜	在	这	桌子	的

[ðə; ði]['sekənd][tʃaɪld] ,

the	**second**	**child**	**,**
这	第二	孩子	,

他沿着一条过道跑上去，再沿着另一条过道跑下来，把旗子放在第二个孩子的桌子上。

[huː] ['kwɪkli] [teɪks] [ðə; ði][flæg] , [rʌnz] [ʌp][ðə; ði] [aɪl] [ænd; ənd] [daʊn] [ðə; ði][nekst] ,

who	**quickly**	**takes**	**the**	**flag**	**,**	**runs**	**up**	**the**	**aisle**	**and**	**down**	**the**	**next**	**,**
WHO	迅速地	需要	这	旗帜	,	跑步	向上	这	走道	和	向下	这	下一个	,

他迅速接过旗帜，沿着过道跑上去，然后又跑下一条过道。

['pleɪsɪŋ] [ˌaɪ 'tiː][ɑːn][ðə; ði] [desk] [ʌv; əv][ðə; ði][θɜːrd] [tʃaɪld] .

placing	**it**	**on**	**the**	**desk**	**of**	**the**	**third**	**child**	**.**
放置	它	在	这	桌子	的	这	第三	孩子	.

把它放在第三个孩子的桌子上。

[wen] [ðə; ði][flæg] ['riːtʃɪz] [ðə; ði][tʃaɪld][ɪn][ðə; ði][læst] [siːt] [hiː; hi] [brɪŋz] [ˌaɪ 'tiː][tuː; tə][ðə; ði] ['tiːtʃər] .

When	**the**	**flag**	**reaches**	**the**	**child**	**in**	**the**	**last**	**seat**	**he**	**brings**	**it**	**to**	**the**	**teacher**	**.**
什么时候	这	旗帜	到达	这	孩子	在	这	最后的	座位	他	带来	它	到	这	老师	.

当旗帜传到最后一个座位上的孩子手中时，他会把旗帜交给老师。

[ðə; ði] [roʊ] [wɪtʃ] [sək'siːdz] [ɪn] ['getɪŋ] [ðə; ði][flæg] [bæk] [tuː; tə][ðə; ði] ['tiːtʃər] [fɜːrst][ɪz][ðə; ði] ['wɪnər]

The	**row**	**which**	**succeeds**	**in**	**getting**	**the**	**flag**	**back**	**to**	**the**	**teacher**	**first**	**is**	**the**	**winner**
这	排	哪个	成功	在	获得	这	旗帜	后退	到	这	老师	第一的	是	这	优胜者

.

:
.

最先将旗帜交还给老师的那一队获胜。

[tuː; tə] ['veri] [ðɪs] [geɪm] , [neɪm] [wʌn] [roʊ] [ə; eɪ] [stiːm] ['endʒɪn] , [ə'nʌðər] [æn; ən] ['ɔːtəməbiːl] .

To	**vary**	**this**	**game**	**,**	**name**	**one**	**row**	**a**	**steam**	**engine**	**,**	**another**	**an**	**automobile**	**.**
到	各不相同	这	游戏	,	姓名	一	排	一个	蒸汽	引擎	,	其他	一个	汽车	.

为了增加游戏的趣味性，可以将一行命名为蒸汽机，另一行命名为汽车。

[neɪm] [wʌn][ə; eɪ] ['baɪsɪkl] , [ə'nʌðər] [ə; eɪ] ['trɑːli] [kɑːr] .

Name	**one**	**a**	**bicycle**	**,**	**another**	**a**	**trolley**	**car**	**.**
姓名	一	一个	自行车	,	其他	一个	手推车	车	.

请分别说出自行车和有轨电车的名称。

[ɪn'sɪst] [ðæt] [ɪn] ['evri] [keɪs] [ðə; ði] ['tʃɪldrən] [ki:p] [ðer; ðər] [fi:t] ['ʌndər] [ðə; ði] [desks] [tu:; tə] [prɪ'vent]

Insist	**that**	**in**	**every**	**case**	**the**	**children**	**keep**	**their**	**feet**	**under**	**the**	**desks**	**to**	**prevent**
坚持	那	在	每一个	案件	这	孩子们	保持	他们的	脚	在下面	这	桌子	到	防止

['eniwʌn] ['trɪpɪŋ] .

anyone	**tripping**	**.**
任何人	绊倒	.

务必要求孩子们在任何情况下都将脚放在桌子底下，以防止有人绊倒。

[kə'mju:nəti] [ɪk'saɪtmənt] .

Community	**excitement**	**.**
社区	激动	.

社区一片欢腾。

[trɪp] [raʊnd] [ðə; ði] [wɜ:rld]

TRIP	**ROUND**	**THE**	**WORLD**
旅行	圆形的	这	世界

环球旅行

[ˌdʒi:ə'græfɪk(ə)l] .

Geographical	**.**
地理	.

地理。

['pleɪɜ-z] [fɔ:rm] [ə; eɪ] [lɑ:rdʒ] ['sɜ:rk(ə)l] .

Players	**form**	**a**	**large**	**circle**	**.**
球员	形式	一个	大的	圆圈	.

队员们围成一个大圈。

['nʌmbər] [ɔ:f] [baɪ] [tu:z] .

Number	**off**	**by**	**twos**	**.**
数字	离开	经过	二	.

数字以二为单位递减。

['nʌmbər] [wʌn] [steps] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] ['nʌmbər] [tu:] [ænd; ənd] [ni:l] ['feɪsɪŋ] ['sentər] [ʌv; əv] ['sɜ:rk(ə)l] .

Number	**one**	**steps**	**in**	**front**	**of**	**number**	**two**	**and**	**kneels**	**facing**	**center**	**of**	**circle**	**.**
数字	一	步骤	在	正面	的	数字	二	和	跪着	面向	中心	的	圆圈	.

一号走到二号前面，跪在圆圈中心。

['nʌmbər] [tu:] ['pleɪsɪz] ['fɪŋgər] [tɪps] [ɑ:n] [ðə; ði] [hed] [ʌv; əv] [wʌn] ['ni:lɪŋ] .

Number	**two**	**places**	**finger**	**tips**	**on**	**the**	**head**	**of**	**one**	**kneeling**	**.**
数字	二	地方	手指	尖端	在	这	头	的	一	跪着	.

二号人物将指尖放在跪着的人的头上。

[wʌn] ['pleɪər] [stændz] [ə'loʊn] [ɪn] ['sentər] .

One	**player**	**stands**	**alone**	**in**	**center**	**.**
一	玩家	站立	独自的	在	中心	.

一名球员独自站在中路。

['nʌmbər] [wʌnz] [ˌreprɪ'zent] ['sɪtiz] .

Number	**ones**	**represent**	**cities**	**.**
数字	一个	代表	城市	.

数字 1 代表城市。

[æt; ət] [ə; eɪ] ['gɪv(ə)n] ['sɪgnəl] , ['nʌmbər] [tu:z] [feɪs] [left] [ænd; ənd] [rʌn] [ə'raʊnd] [ðə; ði] [ˌaʊt'saɪd] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['sɜ:rk(ə)l] .

At	**a**	**given**	**signal**	**,**	**number**	**twos**	**face**	**left**	**and**	**run**	**around**	**the**	**outside**	**of**	**the**	**circle**	**.**
在	一个	给定	信号	,	数字	二	脸	左边	和	跑步	大约	这	外部	的	这	圆圈	.

听到信号后，二号队员面向左侧，绕着圆圈外侧跑。

['sʌd(ə)nli] [ə'nʌðər] ['sɪgnəl][ɪz]['gɪv(ə)n] , [wen] [ɔ:l] ['rʌnɪŋ] [stɑ:p][ænd; ənd][get] ['seɪfli] [bɪ'haɪnd][wʌn]

Suddenly	**another**	**signal**	**is**	**given**	**,**	**when**	**all**	**running**	**stop**	**and**	**get**	**safely**	**behind**	**one**
突然	其他	信号	是	给定	,	什么时候	全部	跑步	停止	和	得到	安全	在后面	一

[ʌv; əv][ðə; ði] [nilər] .

of	**the**	**kneelers**	**.**
的	这	跪垫	.

突然又发出一个信号，所有奔跑的人都停了下来，安全地躲到其中一个跪垫后面。

[ðə; ði]['sentər] ['pleɪər] [ə'pɑ:n] ['hɪrɪŋ] [ðə; ði]['sɪgnəl] [ə'tempts] [tu:; tə][faɪnd][ə; eɪ] [pleɪs] .

The	**center**	**player**	**upon**	**hearing**	**the**	**signal**	**attempts**	**to**	**find**	**a**	**place**	**.**
这	中心	玩家	之上	听力	这	信号	尝试	到	寻找	一个	地方	.

中锋听到信号后会尝试找到自己的位置。

[ɪf] [hi:; hi] [sək'si:dz] ['sʌmwʌn] [els] [ɪz][left] [wɪ'ðaʊt] [ə; eɪ] [pleɪs] [hu:] , [ɪn][tɜ:rn] , [bɪ'kʌmz] ['sentər]

If	**he**	**succeeds**	**someone**	**else**	**is**	**left**	**without**	**a**	**place**	**who**	**,**	**in**	**turn**	**,**	**becomes**	**center**
如果	他	成功	某人	别的	是	左边	没有	一个	地方	WHO	,	在	转动	,	变成	中心

['pleɪər] .

player	**.**
玩家	.

如果他成功了，就会有人失去位置，而这个人反过来就会成为中心球员。

[let] [ðə; ði] [tu:] ['sɜ:rkl] [ɪks'tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][ænd; ənd] [rɪ'pi:t] [ðə; ði] [geɪm] .

Let	**the**	**two**	**circles**	**exchange**	**places**	**and**	**repeat**	**the**	**game**	**.**
让	这	二	界	交换	地方	和	重复	这	游戏	.

让两个圆圈交换位置，重复游戏。

[klʌb] ['hʌs(ə)l]

CLUB	**HUSTLE**
俱乐部	努力奋斗

夜店狂欢

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑ:r; ər][laɪnd] [ʌp][ɪn][faɪlz] .

The	**players**	**are**	**lined**	**up**	**in**	**files**	**.**
这	玩家	是	衬里	向上	在	文件	.

球员们排成一列。

[ðə; ði] ['li:dər] [ʌv; əv] [i:tʃ] [faɪl][hæz; həz][æn; ən]['ɪndiən] [klʌb] .

The	**leader**	**of**	**each**	**file**	**has**	**an**	**Indian**	**Club**	**.**
这	领导者	的	每个	文件	有	一个	印度	俱乐部	.

每个档案的负责人都有一根印度棍棒。

[æt; ət][ðə; ði][wɜ:rd] " [goʊ] " [ɔ:l][dʒʌmp][ɪn][hæf] [straɪd] [pə'zɪʃ(ə)n][ænd; ənd][ðə; ði][klʌb][ɪz] [pæst]

At	**the**	**word**	**"**	**Go**	**"**	**all**	**jump**	**in**	**half**	**stride**	**position**	**and**	**the**	**club**	**is**	**passed**
在	这	单词	"	去	"	全部	跳	在	一半	步幅	位置	和	这	俱乐部	是	通过了

[bɪ'twi:n] [ðə; ði][legz] ,

between	**the**	**legs**	**,**
之间	这	腿	,

听到"开始"的口令后，所有人以半跨步姿势跳跃，并将球杆从两腿之间传递。

[i:tʃ] ['pleɪər] ['pæsɪŋ] [ˌaɪ 'ti:][ɑ:n][tu:; tə][ðə; ði][nekst][ʌn'tɪl][ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði][laɪn][hæz; həz] [bɪn]

each	**player**	**passing**	**it**	**on**	**to**	**the**	**next**	**until**	**the**	**end**	**of**	**the**	**line**	**has**	**been**
每个	玩家	通过	它	在	到	这	下一个	直到	这	结尾	的	这	线	有	到过

[ri:tʃt] .

reached	**.**
达到	.

每个玩家将球传给下一个玩家，直到传到队伍的末尾。

[ðə; ði][læst]['pju:p(ə)l] [rʌnz] [tu:; tə][ðə; ði] [frʌnt] [ænd; ənd]['pa:siz][ˌaɪ 'ti:] [bæk] [ə'lɔ:ŋ] [ðə; ði][laɪn] [ə'gen] .

The	**last**	**pupil**	**runs**	**to**	**the**	**front**	**and**	**passes**	**it**	**back**	**along**	**the**	**line**	**again**	**.**
这	最后的	瞳孔	跑步	到	这	正面	和	通过	它	后退	沿着	这	线	再次	.

最后一个学生跑到前面，再沿着队伍把球传回去。

[wen] ['evri] ['pleɪər] [hæz; həz] [bɪn] [æt; ət][ðə; ði] [hed] [ʌv; əv][ðə; ði][laɪn][ænd; ənd][ðə; ði] ['liːdər] [ɪz][ɪn]
When every player has been at the head of the line and the leader is in
什么时候 每一个 玩家 有 到过 在 这 头 的 这 线 和 这 领导者 是 在
[frʌnt] [ə'gen] [ðə; ði] [reɪs] [ɪz]['oʊvər] .
front again the race is over .
正面 再次 这 种族 是 超过 .

当所有选手都轮流领跑，领头羊再次领先时，比赛就结束了。

[ðə; ði][faɪl] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst][wɪnz][ðə; ði] [reɪs] .
The file finishing first wins the race .
这 文件 精加工 第一的 胜利 这 种族 .

第一个到达终点的文件获胜。

[ðɪs] [geɪm] [meɪ] [biː; bi] [pleɪd] [wɪð; wɪθ] [biːn] [bægz] , ['medɪs(ə)n][bɔːlz][ɔːr] [dʌm] ['belz] .
This game may be played with bean bags , medicine balls or dumb bells .
这 游戏 可能 是 玩 和 豆 包 , 药品 球 或者 哑的 铃铛 .

这个游戏可以用沙包、药球或哑铃来玩。

[spiːd] ['kɑːntest] .
Speed contest .
速度 竞赛 .

速度竞赛。

[flɔːr] [tæg]
FLOOR TAG
地面 标签

地板标签

['pleɪɚz] [fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] , ['pleɪsɪŋ] [raɪt] [ɔːr][left][hænd][ɑːn][ðə; ði] [flɔːr] [æz; əz][ðə; ði] ['tiːtʃər]
Players form a circle , placing right or left hand on the floor as the teacher
球员 形式 一个 圆圈 , 放置 正确的 或者 左边 手 在 这 地面 作为 这 老师
['ɪndɪˌkeɪts] .
indicates .
表示 .

队员们围成一个圆圈，按照老师的指示将右手或左手放在地板上。

['pleɪər] [huː] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] .
Player who is " it " stands in the center .
玩家 WHO 是 " 它 " 站立 在 这 中心 .

扮演"鬼"的球员站在中间。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl][ðə; ði] ['pleɪɚz] [stænd][ænd; ənd] [muːv] [ə'baʊt] [prə'mɪskjuəsli] ,
At a signal the players stand and move about promiscuously ,
在 一个 信号 这 玩家 站立 和 移动 关于 滥交 ,

听到信号后，球员们站起来，开始随意走动。

[ðə; ði] ['pleɪər] [huː] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [ə'temptɪŋ] [tuː; tə][tæg][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['ʌðər] [bɪ'fɔːr] [hiː; hi][gets]
the player who is " it " attempting to tag one of the others before he gets
这 玩家 WHO 是 " 它 " 尝试 到 标签 一 的 这 其他的 前 他 获得
[hɪz; ɪz][hænd][ɑːn][ðə; ði] [flɔːr] .
his hand on the floor .
他的 手 在 这 地面 .

扮演"捉人者"的玩家试图在手触地之前抓住其他玩家。

[ɪf] [hiː; hi] [sək'siːdz] , [ðə; ði][wʌn] [tægd] [bɪ'kʌmz] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] ['proʊsiːdz] .
If he succeeds , the one tagged becomes " it " and the game proceeds .
如果 他 成功 , 这 一 标签 变成 " 它 " 和 这 游戏 收益 .

如果他成功了，被标记的人就变成"鬼"，游戏继续进行。

[ɔːf] [gɑːrd] .
Off guard .
离开 警卫 .

毫无防备。

['sɜːrkəs] [geɪm]
CIRCUS **GAME**
马戏团 游戏

马戏团游戏

[ə; eɪ] ['liːdər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [huː] [stændz] [bɪ'fɔːr] [klæs] [ænd; ənd] [sez] " [aɪ] [went] [tuː; tə] [ðə; ði] ['sɜːrkəs]
A **leader** **is** **chosen** **who** **stands** **before** **class** **and** **says** **"** **I** **went** **to** **the** **circus**
一个 领导者 是 选定 WHO 站立 前 班级 和 说道 " 我 去 到 这 马戏团
[ænd; ənd] [sɔː] [ə; eɪ] [bər] .
and **saw** **a** **bear** **.**
和 锯 一个 熊 .

选出一名学生领袖，站在全班同学面前说："我去马戏团看了一只熊。"

" [ðə; ði] [nekst] [tʃaɪld] [sez] ,
" **The** **next** **child** **says** **,**
" 这 下一个 孩子 说道 ,

下一个孩子说：

" [aɪ] [went] [tuː; tə] [ðə; ði] ['sɜːrkəs] [ænd; ənd] [sɔː] [ə; eɪ] [bər] [ænd; ənd] — — " ['neɪmɪŋ] [ə'nʌðər] ['ænɪm(ə)l]
" **I** **went** **to** **the** **circus** **and** **saw** **a** **bear** **and** **—** **—** **"** **naming** **another** **animal**
" 我 去 到 这 马戏团 和 锯 一个 熊 和 — — " 命名 其他 动物
[ʌv; əv] [hɪz; ɪz] [oʊn] [tʃɔɪs] .
of **his** **own** **choice** **.**
的 他的 自己的 选择 .

"我去看了马戏，看到了熊，还有——"他自己选择的另一个动物的名字。

[ðə; ði] [nekst] ['pleɪər] [ri'piːts] [ɔːl] [ðæt] [ðə; ði] ['priːviəs] ['pleɪɝz] [hæv; həv] [sed] [ɪn] [ɪg'zæktli] [ðə; ði] [seɪm]
The **next** **player** **repeats** **all** **that** **the** **previous** **players** **have** **said** **in** **exactly** **the** **same**
这 下一个 玩家 重复 全部 那 这 以前的 玩家 有 说 在 确切地 这 相同的
['ɔːrdər] ,
order **,**
命令 ,

下一位玩家将前面所有玩家说过的话按完全相同的顺序重复一遍。

['ædɪŋ] [ə; eɪ] [θɜːrd] ['ænɪm(ə)l] .
adding **a** **third** **animal** **.**
添加 一个 第三 动物 .

再添一只动物。

[ɪn'sɪst] [ə'pɑːn] [ɪg'zækt] ['wɜːrdɪŋ] .
Insist **upon** **exact** **wording** **.**
坚持 之上 精确的 措辞 .

坚持使用确切的措辞。

['kɑːnsntreɪtɪd] [ə'tenʃ(ə)n] .
Concentrated **attention** **.**
集中 注意力 .

注意力高度集中。

[ðə; ði] [wɪnd] [bloʊz]
THE **WIND** **BLOWS**
这 风 打击

风吹过

['pleɪɝz] [stænd] [æz; əz] [fɔːr; fər] [dʒɪm'næstɪks] .
Players **stand** **as** **for** **gymnastics** **.**
球员 站立 作为 为了 体操 .

运动员们像体操运动员一样站立。

['liːdər] [stændz] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [klæs] [ænd; ənd] [sez] " [ðə; ði] [wɪnd] [bloʊz] [iːst] ,
Leader **stands** **in** **front** **of** **class** **and** **says** **"** **The** **Wind** **Blows** **East** **,**
领导者 站立 在 正面 的 班级 和 说道 " 这 风 打击 东方 ,

领导站在班级前面说："风向东吹，

" [əˈpɑːn] [wɪtʃ] [ɔːl][tɜːrn][tuː; tə][ðə; ði] [iːst] .
" upon which all turn to the east .
" 之上 哪个 全部 转动 到 这 东方 .

于是，所有人都转向东方。

[ɪf] [ðə; ði] ['liːdər] [sez] " [ðə; ði][wɪnd] [bloʊz] [west] " [ɔːl][tɜːrn][tuː; tə][ðə; ði][west] .
If the leader says " The Wind Blows West " all turn to the west .
如果 这 领导者 说道 " 这 风 打击 西方 " 全部 转动 到 这 西方 .

如果领头人说"风向西吹"，所有人都要转向西方。

[ðə; ði] ['liːdər] [kən'tɪnjuːz] [tuː; tə] [gɪv] [kə'mændz] [ænd; ənd] [iːtʃ] [taɪm][ðə; ði] ['pleɪɝz] [tɜːrn][ɪn][ðə; ði]
The leader continues to give commands and each time the players turn in the
这 领导者 继续 到 给 命令 和 每个 时间 这 玩家 转动 在 这
[dəˈrekʃn; daɪˈrekʃn][ɪn] [wɪtʃ] [ðə; ði][wɪnd] [bloʊz] .
direction in which the wind blows .
方向 在 哪个 这 风 打击 .

领队不断下达指令，队员们每次都朝着风吹来的方向转身。

[əˈkeɪʒ(ə)nəli] [ðə; ði] [kəˈmænd] " [ðə; ði][wɪnd] [bloʊz] [ə; eɪ] ['wɜːrlwɪnd] " [ɪz]['gɪv(ə)n] , [ˌwerəˈpɑːn] [ɔːl]
Occasionally the command " The Wind Blows a Whirlwind " is given , whereupon all
偶尔 这 命令 " 这 风 打击 一个 旋风 " 是 给定 , 于是 全部
[meɪk] [ə; eɪ] [kəmˈpliːt] ['sɜːrk(ə)l] ,
make a complete circle ,
制作 一个 完全的 圆圈 ,

偶尔会发出"风吹起旋风"的指令，于是所有人围成一个完整的圆圈。

[rɪˈtɜːrnɪŋ] [tuː; tə][əˈrɪdʒən(ə)l][pəˈzɪʃ(ə)n] .
returning to original position .
返回 到 原来的 位置 .

恢复到初始位置。

[ʃʊd; ʃəd][ðə; ði]['ɔːrdər] " ['wɜːrlwɪnd] " [biː; bi]['gɪv(ə)n][baɪ][ɪtˈself][ɔːl] [rɪˈmeɪn] [stɪl] .
Should the order " Whirlwind " be given by itself all remain still .
应该 这 命令 " 旋风 " 是 给定 经过 本身 全部 保持 仍然 .

如果单独下达"旋风"命令，所有人保持静止。

['eniwʌn] [kɔːt] ['muːvɪŋ] [æt; ət] [ðɪs] [pɔɪnt] [drɑːps] [aʊt] [ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] .
Anyone caught moving at this point drops out of the game .
任何人 捕捉 移动 在 这 观点 滴 出去 的 这 游戏 .

此时任何被发现移动的玩家都会被淘汰出局。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] ['stændɪŋ] ['lɔːŋgɪst] [bɪˈkʌm] [nekst] ['liːdər] .
The players standing longest become next leader .
这 玩家 常设 最长 变得 下一个 领导者 .

站立时间最长的玩家将成为下一任领导者。

['fɑːloʊɪŋ] [dəˈrekʃ(ə)nz] .
Following directions .
下列的 方向 .

按照指示操作。

[huːp] [geɪm]
HOOP GAME
箍 游戏

篮球游戏

[wɪnd] [sɪks] [huːps] [iːtʃ] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ]['stændərd]['kʌlər] .
Wind six hoops each with a standard color .
风 六 篮球 每个 和 一个 标准 颜色 .

将六个圆环分别用标准颜色缠绕起来。

[meɪk] [sɪks] [biːn] [bægz][ə; eɪ] [ˌkɔːrə'spɑːndɪŋ] ['kʌlər] .

Make	six	bean	bags	a	corresponding	color	.
制作	六	豆	包	一个	相应的	颜色	.

制作六个颜色相同的豆袋。

[ðɪs] [geɪm] [ɪz] [pleɪd] [baɪ][sɪks][faɪlz][ʌv; əv]['iːkwəl] ['nʌmbər] .

This	game	is	played	by	six	files	of	equal	number	.
这	游戏	是	玩	经过	六	文件	的	平等的	数字	.

这个游戏由六个人数相同的队伍进行。

[ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [iːtʃ] [faɪl]['steɪʃ(ə)n][ə; eɪ] ['pleɪər] [huː] [hoʊldz][ðə; ði] [huːp] [ɪn][ə; eɪ]['vɜːrtɪk(ə)l][pə'zɪʃ(ə)n]

In	front	of	each	file	station	a	player	who	holds	the	hoop	in	a	vertical	position
在	正面	的	每个	文件	车站	一个	玩家	WHO	持有	这	箍	在	一个	垂直的	位置

[ænd; ənd][tuː; tə][hɪz; ɪz] [raɪt] ,

and	to	his	right	,
和	到	他的	正确的	,

在每个队列站位前，都有一名球员将篮筐竖直举起，并放在他的右侧。

['ʃoʊldər] [haɪ] .

shoulder	high	.
肩膀	高的	.

齐肩高。

[tuː] ['pleɪɜ˞z] ,

Two	players	,
二	玩家	,

两名球员，

[wʌn][fɔːr; fər] ['skɔːrkiːpər] [ðə; ði] ['ʌðər] [tuː; tə][rɪ'tɜːrn] [biːn] [bægz][tuː; tə][ðə; ði] [pleɪs] [frʌm; frəm] [wɪtʃ]

one	for	scorekeeper	the	other	to	return	bean	bags	to	the	place	from	which
一	为了	记分员	这	其他	到	返回	豆	包	到	这	地方	从	哪个

[ðeɪ] [ɑːr; ər][tuː; tə][biː; bi] [θroʊn] ,

they	are	to	be	thrown	,
他们	是	到	是	抛掷	,

一个负责记分，另一个负责将沙包放回投掷地点。

[stænd][ə; eɪ]['lɪt(ə)l][tuː; tə][ðə; ði] [bæk] [ʌv; əv] ['pleɪər] [huː] [ɪz]['hoʊldɪŋ][ðə; ði] [huːp] .

stand	a	little	to	the	back	of	player	who	is	holding	the	hoop	.
站立	一个	小的	到	这	后退	的	玩家	WHO	是	保持	这	箍	.

站在持篮筐球员的后方一点。

[ə'pɑːn][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl][ðə; ði][fɜːrst] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði][faɪl] [θroʊz] [hɪz; ɪz] [biːn] [bæg] ,

Upon	a	given	signal	the	first	player	in	the	file	throws	his	bean	bag	,
之上	一个	给定	信号	这	第一的	玩家	在	这	文件	投掷	他的	豆	包	,

听到信号后，队伍中第一个队员投掷沙包。

[en'devərɪŋ] [tuː; tə] [pæs] [ˌaɪ 'tiː] [θruː] [ðə; ði] [huːp] , [ɪn] [wɪtʃ] [ɪ'vent] [hiː; hi] [skɔːrz] [wʌn] [pɔɪnt]

endeavoring	to	pass	it	through	the	hoop	,	in	which	event	he	scores	one	point
努力	到	经过	它	通过	这	箍	,	在	哪个	事件	他	得分	一	观点

[fɔːr; fər][hɪz; ɪz][laɪn] .

for	his	line	.
为了	他的	线	.

他努力将球投进篮筐，如果成功，他将为自己的线路得一分。

[ðə; ði] [biːn] [bæg][ɪz] [rɪ'tɜːrnd] [tuː; tə][ðə; ði]['sekənd][tʃaɪld][ɪn][ðə; ði][faɪl] ,

The	bean	bag	is	returned	to	the	second	child	in	the	file	,
这	豆	包	是	返回	到	这	第二	孩子	在	这	文件	,

豆袋椅被归还给了档案中的第二个孩子。

[huː] [æt; ət][ðə; ði]['sɪgnəl] [θroʊz] [ˌaɪ 'tiː] [θruː] [ðə; ði] [huːp] , [ɪf] ['pɑːsəb(ə)l] .

who	at	the	signal	throws	it	through	the	hoop	,	if	possible	.
WHO	在	这	信号	投掷	它	通过	这	箍	,	如果	可能的	.

听到信号后，如果可能的话，将球投进篮筐。

[ðə; ði][faɪl] ['skɔːrɪŋ] [ðə; ði] ['gretɪst] ['nʌmbər] [ʌv; əv] [pɔɪnts] [wɪnz] .

The	file	scoring	the	greatest	number	of	points	wins	.
这	文件	得分	这	最	数字	的	积分	胜利	.

得分最高的文件获胜。

[test] [ʌv; əv] [skɪl] .

Test	of	skill	.
测试	的	技能	.

技能测试。

[flæg] ['riːleɪ]

FLAG	RELAY
旗帜	中继

旗帜接力赛

[dɪ'vaɪd] [ruːm] ['ɪntuː] [tuː] [tiːmz] , [iːtʃ] [tiːm] ['hoʊldɪŋ] [ə; eɪ][flæg] .

Divide	room	into	two	teams	,	each	team	holding	a	flag	.
划分	房间	进入	二	团队	,	每个	团队	保持	一个	旗帜	.

将房间分成两队，每队手持一面旗帜。

[ə'pɑːn][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl][ðə; ði][fɜːrst][tʃaɪld][ɪn] [iːtʃ] [tiːm] [rʌnz] ['fɔːrwərd][ænd; ənd] [meɪks] [ə; eɪ]

Upon	a	given	signal	the	first	child	in	each	team	runs	forward	and	makes	a
之上	一个	给定	信号	这	第一的	孩子	在	每个	团队	跑步	向前	和	制作	一个

[kəm'pliːt] ['sɜːrkɪt] [ʌv; əv][hɪz; ɪz] [tiːm] [ænd; ənd][ə'pɑːn] [rɪ'tɜːrnɪŋ] ['gɪvz] [hɪz; ɪz][flæg][tuː; tə][ðə; ði] ['pleɪər]

complete	circuit	of	his	team	and	upon	returning	gives	his	flag	to	the	player
完全的	电路	的	他的	团队	和	之上	返回	给予	他的	旗帜	到	这	玩家

[bɪ'haɪnd][hɪm; ɪm] ,

behind	him	,
在后面	他	,

听到信号后，每队第一个孩子向前跑，绕队跑一圈，然后返回，将自己的旗帜交给身后的队员。

[huː] , [ə'pɑːn] [rɪ'siːvɪŋ] [ˌaɪ 'tiː] , ['proʊsiːdz] [tuː; tə] [meɪk] [ə; eɪ] ['sɜːrkɪt] , ['gɪvɪŋ] [hɪz; ɪz][flæg][tuː; tə][ðə; ði]

who	,	upon	receiving	it	,	proceeds	to	make	a	circuit	,	giving	his	flag	to	the
WHO	,	之上	接收	它	,	收益	到	制作	一个	电路	,	给予	他的	旗帜	到	这

[θɜːrd] ['pleɪər] .

third	player	.
第三	玩家	.

收到旗帜后，他会绕场一周，将旗帜交给第三名玩家。

[ðə; ði] [tiːm] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst][wɪnz] .

The	team	finishing	first	wins	.
这	团队	精加工	第一的	胜利	.

排名第一的队伍获胜。

[ˌpeɪtri'ɑːtɪk] .

Patriotic	.
爱国	.

爱国。

[tʌtʃ] [geɪm]

TOUCH	GAME
触碰	游戏

触摸游戏

['pleɪɝz] [fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] — [wʌn] ['pleɪər] [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] .

Players	form	a	circle	—	one	player	stands	in	the	center	.
球员	形式	一个	圆圈	—	一	玩家	站立	在	这	中心	.

玩家们围成一个圆圈——一名玩家站在圆圈中央。

[ə; eɪ] ['bæskɪtbɔːl] [ɪz] [pæst] ['kwɪkli] [ə'raʊnd][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] , ['muːvɪŋ] [ɪn][wʌn][də'rekʃn; daɪ'rekʃn]['oʊnli] .

A	basketball	is	passed	quickly	around	the	circle	,	moving	in	one	direction	only	.
一个	篮球	是	通过了	迅速地	大约	这	圆圈	,	移动	在	一	方向	仅有的	.

篮球在圆圈内快速传递，只朝一个方向运动。

[ðə; ði] [bɔːl] [mʌst; məst] [nɑːt] [biː; bi] [θroʊn] .

The	ball	must	not	be	thrown	.
这	球	必须	不是	是	抛掷	.

球不能被抛出去。

[ɪf] [ðə; ði] ['sentər] ['pleɪər] [sək'siːdz] [ɪn] ['tʌtʃɪŋ] [ə; eɪ] ['pleɪər] [wen] ['hoʊldɪŋ] [ðə; ði] [bɔːl] ,

If	the	center	player	succeeds	in	touching	a	player	when	holding	the	ball	,
如果	这	中心	玩家	成功	在	接触	一个	玩家	什么时候	保持	这	球	,

如果中锋球员持球时成功触碰到对方球员，

[hiː; hi] [ɪ'miːdiətli] ['iks'tʃeindʒs] ['pleɪsɪz] [wɪð; wɪθ] [hɪm; ɪm] [ænd; ənd] [ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] .

he	immediately	exchanges	places	with	him	and	the	game	continues	.
他	立即地	交易所	地方	和	他	和	这	游戏	继续	.

他立即与他交换位置，游戏继续进行。

[spiːd] [dɪ'faɪəns] .

Speed	defiance	.
速度	蔑视	.

速度挑战。

[kɪŋ] [ʌv; əv] [ðə; ði] [rɪŋ]

KING	OF	THE	RING
国王	的	这	戒指

擂台之王

[ə; eɪ] ['sɜːrk(ə)l] [ɪz] [drɔːn] [ɑːn] [ðə; ði] [graʊnd] .

A	circle	is	drawn	on	the	ground	.
一个	圆圈	是	绘制	在	这	地面	.

在地上画一个圆圈。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [stænd] ['ʃoʊldər] [tuː; tə] ['ʃoʊldər] [ˌɪn'saɪd] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['sɜːrk(ə)l] [wɪð; wɪθ] [ɑːrmz] ['foʊldɪd] ,

The	players	stand	shoulder	to	shoulder	inside	of	the	circle	with	arms	folded	,
这	玩家	站立	肩膀	到	肩膀	里面	的	这	圆圈	和	武器	折叠	,

球员们肩并肩站在圆圈内，双臂交叉抱于胸前。

['iːðər] [ɑːn] [ðə; ði] [tʃest] [ɔːr] [bɪ'haɪnd] [ðə; ði] [bæk] .

either	on	the	chest	or	behind	the	back	.
任何一个	在	这	胸部	或者	在后面	这	后退	.

可以纹在胸前，也可以纹在背后。

[æt; ət] [ə; eɪ] ['sɪgnəl] ,

At	a	signal	,
在	一个	信号	,

接到信号后，

[ðə; ði] [geɪm] [bɪ'gɪnz] [ænd; ənd] [kən'sɪsts] [ʌv; əv] ['traɪɪŋ] [tuː; tə] [pʊʃ] [wʌnz] ['neɪbər] [aʊt] [ʌv; əv] [ðə; ði]

the	game	begins	and	consists	of	trying	to	push	one's	neighbor	out	of	the
这	游戏	开始	和	由	的	尝试	到	推	一个人的	邻居	出去	的	这

['sɜːrk(ə)l] [wɪð; wɪθ] [ðə; ði] ['ʃəuldəz] .

circle	with	the	shoulders	.
圆圈	和	这	肩膀	.

游戏开始，规则是用肩膀将邻座推出圆圈。

['pleɪɝz] [mʌst; məst] [nɑːt] [ʌn'foʊld] [ɑːrmz] .

Players	must	not	unfold	arms	.
球员	必须	不是	展开	武器	.

球员不得展开双臂。

['eniwʌn] ['duːɪŋ] [soʊ] [ɔːr] ['fɔːlɪŋ] [daʊn] [ɪz] [aʊt] [ʌv; əv] [ðə; ði] [geɪm] .

Anyone	doing	so	or	falling	down	is	out	of	the	game	.
任何人	正在做	所以	或者	坠落	向下	是	出去	的	这	游戏	.

任何这样做或摔倒的人都将被淘汰出局。

[ðə; ði][wʌn] [huː] [rɪˈmeɪnz] [ˈlɔːŋgɪst] [ɪn][ðə; ði][ˈsɜːrk(ə)l][ɪz] [kɪŋ] .

The	one	who	remains	longest	in	the	circle	is	king	.
这	一	WHO	遗迹	最长	在	这	圆圈	是	国王	.

在圈子里待得最久的人就是国王。

[streŋθ] [test] .

Strength	test	.
力量	测试	.

力量测试。

['blækbɔːrd] ['riːleɪ]

BLACKBOARD	RELAY
黑板	中继

黑板接力

[drɔː] [ə; eɪ][ˈsɜːrk(ə)l][ɑːn][ðə; ði] ['blækbɔːrd] [dəˈrektli; daɪˈrektli][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [iːtʃ] [roʊ] .

Draw	a	circle	on	the	blackboard	directly	in	front	of	each	row	.
画	一个	圆圈	在	这	黑板	直接地	在	正面	的	每个	排	.

在黑板上每一排黑板的正前方画一个圆圈。

[səˈplaɪ] [ðə; ði][fɜːrst][tʃaɪld][ɪn] [iːtʃ] [roʊ] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ] [piːs] [ʌv; əv] ['kreɪɒn] .

Supply	the	first	child	in	each	row	with	a	piece	of	crayon	.
供应	这	第一的	孩子	在	每个	排	和	一个	片	的	蜡笔	.

给每排第一个孩子一支蜡笔。

[æt; ət][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl][ðə; ði][fɜːrst][tʃaɪld][ɪn] [iːtʃ] [roʊ] [stændz][tuː; tə][ðə; ði] [raɪt] [ʌv; əv][hɪz; ɪz] [desk]

At	a	given	signal	the	first	child	in	each	row	stands	to	the	right	of	his	desk
在	一个	给定	信号	这	第一的	孩子	在	每个	排	站立	到	这	正确的	的	他的	桌子

,

,

,

听到信号后，每排第一个孩子站到课桌右侧。

[rʌnz] ['laɪtli] [tuː; tə][ðə; ði] [bɔːrd] , [meɪks] [hɪz; ɪz][mɑːrk][ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l][ænd; ənd] [rɪˈtɜːrn] [baɪ][ðə; ði]

runs	lightly	to	the	board	,	makes	his	mark	in	the	circle	and	returns	by	the
跑步	轻轻	到	这	木板	,	制作	他的	标记	在	这	圆圈	和	返回	经过	这

[left] ,

left	,
左边	,

他轻快地跑到棋盘前，在圆圈内做个标记，然后从左侧返回。

['pleɪsɪŋ] [ðə; ði] [tʃɔːk] [ɑːn][ðə; ði] [desk] [ʌv; əv][ðə; ði][tʃaɪld][bɪˈhaɪnd][hɪm; ɪm][æz; əz][hiː; hi][ɪz] ['siːtɪd] .

placing	the	chalk	on	the	desk	of	the	child	behind	him	as	he	is	seated	.
放置	这	粉笔	在	这	桌子	的	这	孩子	在后面	他	作为	他	是	坐着	.

他把粉笔放在身后孩子的桌子上，而他自己则坐在那里。

[ðə; ði]['sekənd] ['pleɪər] [stændz] , [rʌnz] , [meɪks] [hɪz; ɪz][mɑːrk][ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] , [ænd; ənd] , [rɪˈtɜːrnɪŋ] ,

The	second	player	stands	,	runs	,	makes	his	mark	in	the	circle	,	and	,	returning	,
这	第二	玩家	站立	,	跑步	,	制作	他的	标记	在	这	圆圈	,	和	,	返回	,

第二名球员站起来，跑动，在圆圈内做标记，然后返回，

['pleɪsɪz][ðə; ði] [tʃɔːk] [ɑːn][ðə; ði] [desk] [ʌv; əv][ðə; ði][tʃaɪld][bɪˈhaɪnd][hɪm; ɪm] .

places	the	chalk	on	the	desk	of	the	child	behind	him	.
地方	这	粉笔	在	这	桌子	的	这	孩子	在后面	他	.

他把粉笔放在身后孩子的桌子上。

[ðə; ði] ['ʌðər] [proʊˈsiːd][ɪn][laɪk] ['mænər] ; [ðə; ði][roʊ] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst][wɪnz] .

The	others	proceed	in	like	manner	;	the	row	finishing	first	wins	.
这	其他的	继续	在	喜欢	方式	;	这	排	精加工	第一的	胜利	.

其他队伍按此方式进行；最先完成的队伍获胜。

[iːtʃ] [tʃaɪld][mʌst; məst] [meɪk] [hɪz; ɪz][mɑːrk] [wɪˈðɪn] [ðə; ði]['sɜːrk(ə)l][ænd; ənd][əˈpɑːn] [rɪˈtɜːrnɪŋ] [sɪt] [ɪˈrekt]

Each	child	must	make	his	mark	within	the	circle	and	upon	returning	sit	erect
每个	孩子	必须	制作	他的	标记	之内	这	圆圈	和	之上	返回	坐	直立

,

,

,

每个孩子都必须在圆圈内做个标记，回来后坐直。

[fiːt] ['ʌndər] [ðə; ði] [desk] .

feet	under	the	desk	.
脚	在下面	这	桌子	.

桌子底下放着脚。

[spiːd] .

Speed	.
速度	.

速度。

[nuː] [ɔːˈliənz]

NEW	ORLEANS
新的	奥尔良

新奥尔良

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər][dɪ'vaɪdɪd]['ɪntuː] [tuː] [gruːps] — [ə; eɪ][ænd; ənd][biː] . [wʌn] [gruːp] ([ə; eɪ])

The	players	are	divided	into	two	groups	—	A	and	B	.	One	group	(	A	)
这	玩家	是	分割	进入	二	团体	—	一个	和	B	.	一	团体	(	一个	)

[pɜ-ˈfɔrmz] [sʌm; səm]['ækʃ(ə)n] [ˌreprɪ'zentɪŋ] [æn; ən][ˌɑːkjuˈpeɪʃ(ə)n] ,

performs	some	action	representing	an	occupation	,
表演	一些	行动	代表	一个	职业	,

玩家分为A组和B组。其中一组（A组）进行一些代表某种职业的动作，

[æz; əz] ['soʊɪŋ] , ['pɪkɪŋ] ['flaʊərz] , ['draɪvɪŋ] [neɪlz] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .

as	sewing	,	picking	flowers	,	driving	nails	,	etc	.
作为	缝纫	,	挑选	花朵	,	驾驶	指甲	,	ETC	.

例如缝纫、采花、钉钉子等等。

[ðə; ði] ['ʌðər] [saɪd] ([biː]) [mʌst; məst] [ges] [ɪn][ə; eɪ] ['lɪmɪtɪd] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['gesɪz] [wʌt] [ðə; ði]

The	other	side	(	B	)	must	guess	in	a	limited	number	of	guesses	what	the
这	其他	边	(	B	)	必须	猜测	在	一个	有限的	数字	的	猜测	什么	这

['məuʃənz] [ˌreprɪ'zent] .

motions	represent	.
运动	代表	.

对方（B）必须在有限的猜测次数内猜出这些动作代表什么。

[ɪf] [ˌaɪ 'tiː] [feɪlz] , [wʌn] ['pleɪər] [frʌm; frəm] [ðɪs] [gruːp] [mʌst; məst][goʊ]['oʊvər][tuː; tə][ðə; ði] ['ʌðər] [gruːp] .

If	it	fails	,	one	player	from	this	group	must	go	over	to	the	other	group	.
如果	它	失败	,	一	玩家	从	这	团体	必须	去	超过	到	这	其他	团体	.

如果失败，该组中必须有一名队员加入另一组。

[ðen] [ðə; ði]['eɪz][hæv; həv] [əˈnʌðər] [tʃæns] .

Then	the	A's	have	another	chance	.
然后	这	作为	有	其他	机会	.

然后，A队还有一次机会。

[ɪf] [ðə; ði]['biːz] [ges] [kə'rektli] [ðeɪ] [meɪ] [sɪ'lekt] [wʌn][frʌm; frəm][ðə; ði] " [ə; eɪ] " [saɪd][ænd; ənd]['ɔːlsoʊ]

If	the	B's	guess	correctly	they	may	select	one	from	the	"	A	"	side	and	also
如果	这	的	猜测	正确	他们	可能	选择	一	从	这	"	一个	"	边	和	还

[hæv; həv] [əˈnʌðər] [tʃæns] [tuː; tə] [ˌreprɪ'zent] [æn; ən][ˌɑːkjuˈpeɪʃ(ə)n] .

have	another	chance	to	represent	an	occupation	.
有	其他	机会	到	代表	一个	职业	.

如果 B 方猜对了，他们可以从“A”方选择一个，并且还有一次机会代表一个职业。

[ðə; ði][saɪd] ['hævɪŋ] [ðə; ði][moʊst] ['pleɪɝz] [æt; ət][ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] [wɪnz] .

The	**side**	**having**	**the**	**most**	**players**	**at**	**the**	**end**	**of**	**the**	**game**	**wins**	**.**
这	边	拥有	这	最多	玩家	在	这	结尾	的	这	游戏	胜利	.

比赛结束时，人数最多的一方获胜。

['æftər][ðə; ði]['eɪz][hæv; həv][dɪ'saɪdɪd] [wʌt] [ðeɪ] [ɑːr; ər][tuː; tə][duː] [ðeɪ] [ə'proʊtʃ] [ðə; ði]['biːz][ænd; ənd]

After	**the**	**A's**	**have**	**decided**	**what**	**they**	**are**	**to**	**do**	**they**	**approach**	**the**	**B's**	**and**
后	这	作为	有	决定	什么	他们	是	到	做	他们	方法	这	的	和

[ðə; ði] ['fɑːloʊɪŋ] ['daɪəlɔːg] [teɪks] [pleɪs] :

the	**following**	**dialogue**	**takes**	**place**	**:**
这	下列的	对话	需要	地方	:

A组决定好行动方案后，他们找到B组，并展开了以下对话：

['eɪz] .

A's	**.**
作为	.

作为。

[hɪr] [wiː; wi] [kʌm] .

Here	**we**	**come**	**.**
这里	我们	来	.

我们来了。

['biːz] .

B's	**.**
的	.

B级。

[wer] [frʌm; frəm] ?

Where	**from**	**?**
在哪里	从	?

来自哪里?

['eɪz] .

A's	**.**
作为	.

作为。

[nuː] [ɔː'liənz] .

New	**Orleans**	**.**
新的	奥尔良	.

新奥尔良。

['biːz] .

B's	**.**
的	.

B级。

[wɒts] [jʊr; jər] [treɪd] ?

What's	**your**	**trade**	**?**
是什么	你的	贸易	?

你是做什么工作的?

['eɪz] .

A's	**.**
作为	.

作为。

[ˌleməˈneɪd] .

Lemonade	**.**
柠檬水	.

柠檬水。

['biːz] .
B's **.**
的 .

B级。

['haʊz] [ˌaɪ 'tiː] [meɪd] ?
How's **it** **made** **?**
怎么样 它 制成 ?

它是如何制作的?

[æt; ət][ðə; ði][læst] ['kwestʃən] , [ðə; ði]['eɪz][bɪ'gɪn][ðə; ði]['məuʃənz] ['priːviəsli] [ə'griːd] [ə'pɑːn] .
At **the** **last** **question** **,** **the** **A's** **begin** **the** **motions** **previously** **agreed** **upon** **.**
在 这 最后的 问题 , 这 作为 开始 这 运动 之前 同意 之上 .

在最后一个问题上，A队开始执行之前商定好的行动。

[ɪn'telɪdʒəns] [test] .
Intelligence **test** **.**
智力 测试 .

智力测试。

[dʌks] [flai]
DUCKS **FLY**
鸭子 飞

鸭子会飞

['tʃɪldrən] [stænd][ɪn][faɪlz] .
Children **stand** **in** **files** **.**
孩子们 站立 在 文件 .

孩子们排成一列站着。

['liːdər] [stændz][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [klæs] [ænd; ənd] ['gɪvz] [neɪmz] [ʌv; əv] ['veriəs] [bɜːrdz] ['seɪɪŋ] " [bluː]
Leader **stands** **in** **front** **of** **class** **and** **gives** **names** **of** **various** **birds** **saying** **"** **Blue**
领导者 站立 在 正面 的 班级 和 给予 姓名 的 各种各样的 鸟类 说 " 蓝色的
[bɜːrdz][flai] ,
birds **fly** **,**
鸟类 飞 ,

领队站在班级前面，列举各种鸟类的名称，说"蓝鸟飞翔，

" [ɔːr] " ['spæroʊz; 'speroʊz][flai] , " [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] . ,
" **or** **"** **Sparrows** **fly** **,** **"** **etc** **.** **,**
" 或者 " 麻雀 飞 , " ETC . ,

或者"麻雀会飞"等等。

['reɪzɪŋ] [hɜːr; hər][ɑːrmz]['saɪdwərd][tuː; tə] ['ʃoʊldər] [haɪt] [ænd; ənd] [daʊn] [ə'gen] [ɪn] [ˌɪmɪ'teɪʃn] [ʌv; əv]
raising **her** **arms** **sideward** **to** **shoulder** **height** **and** **down** **again** **in** **imitation** **of**
提高 她 武器 横向 到 肩膀 高度 和 向下 再次 在 模仿 的
[wɪŋz] .
wings **.**
翅膀 .

她将双臂向两侧抬起至肩高，然后放下，模仿翅膀的动作。

[ðə; ði] ['tʃɪldrən] ['fɑːloʊ][hɜːr; hər]['məuʃənz] .
The **children** **follow** **her** **motions** **.**
这 孩子们 跟随 她 运动 .

孩子们跟着她的动作走。

['æftər] ['gɪvɪŋ] [sək'sesɪv] [bɜːrdz] - [neɪmz] , [ðə; ði] ['liːdər] ['sʌd(ə)nli] ['tʃeɪndʒɪz][tuː; tə][ðə; ði] [neɪm] [ʌv; əv]
After **giving** **successive** **birds** **'** **names** **,** **the** **leader** **suddenly** **changes** **to** **the** **name** **of**
后 给予 连续 鸟类 - 姓名 , 这 领导者 突然 变化 到 这 姓名 的
['sʌmθɪŋ] [ðæt] ['kænɑːt][flai] ,
something **that** **cannot** **fly** **,**
某物 那 不能 飞 ,

在依次给各种鸟类命名之后，领头者突然改用了一种不会飞的生物的名字。

['muːvɪŋ] [hɜːr; hər][ɑːrmz][æz; əz] [bɪˈfɔːr] , [waɪl] [ðə; ði] ['tʃɪldrən] [mʌst; məst] [kiːp] [ðerz] [stɪl] .

moving	her	arms	as	before	,	while	the	children	must	keep	theirs	still	.
移动	她	武器	作为	前	,	尽管	这	孩子们	必须	保持	他们的	仍然	.

她像以前一样挥动着手臂，而孩子们则必须保持静止。

[ɪf] [ə; eɪ][tʃaɪld] [meɪks] [ə; eɪ] [misˈteik] [hiː; hi][mʌst; məst] [teɪk] [hɪz; ɪz] [siːt] .

If	a	child	makes	a	mistake	he	must	take	his	seat	.
如果	一个	孩子	制作	一个	错误	他	必须	拿	他的	座位	.

如果孩子犯了错误，他必须回到自己的座位上。

[ðə; ði][læst][tʃaɪld] ['stændɪŋ] [ɪz][ðə; ði][nekst] ['liːdər] .

The	last	child	standing	is	the	next	leader	.
这	最后的	孩子	常设	是	这	下一个	领导者	.

最后一个站着的孩子就是下一任领导者。

[ˌɪntəˈlektʃuəl] [əˈlɜːrtnəs] .

Intellectual	alertness	.
知识分子	警觉	.

思维敏捷。

['saɪmən] [sez]

SIMON	SAYS
西蒙	说道

西蒙说

[wʌn] ['pleɪər] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi] " ['saɪmən] " [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [bɪˈfɔːr] [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] .

One	player	chosen	to	be	"	Simon	"	takes	his	place	before	the	other	players	.
一	玩家	选定	到	是	"	西蒙	"	需要	他的	地方	前	这	其他	玩家	.

被选为"西蒙"的一名玩家在其他玩家之前就位。

[hiː; hi] [kəˈmændz] [sʌm; səm][dʒɪmˈnæstɪk] ['muːvmənt] [æz; əz] " [reɪz] [ɑːrmz]['fɔːrwərd] , [bend] [niːz] , "

He	commands	some	gymnastic	movement	as	"	raise	arms	forward	,	bend	knees	,	"
他	命令	一些	体操	移动	作为	"	增加	武器	向前	,	弯曲	膝盖	,	"

[ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .

etc	.
ETC	.

他发出了一些体操动作指令，例如"向前举起双臂，弯曲膝盖"等等。

[æz; əz][hiː; hi] [dʌz] [soʊ][hiː; hi][kɔːlz] [aʊt] , " ['saɪmən] [sez] .

As	he	does	so	he	calls	out	,	"	Simon	says	.
作为	他	做	所以	他	呼叫	出去	,	"	西蒙	说道	.

他一边这样做一边喊道："西蒙说。"

" [ɪf] , [haʊˈevər] , [hiː; hi][əuˈmits] " ['saɪmən] [sez] " [bɪˈfɔːr] [hɪz; ɪz] [kəˈmænd] , [ðə; ði] ['pleɪɝz] [ʃʊd; ʃəd]

"	If	,	however	,	he	omits	"	Simon	says	"	before	his	command	,	the	players	should
"	如果	,	然而	,	他	省略	"	西蒙	说道	"	前	他的	命令	,	这	玩家	应该

[nɑːt]['eksɪkjuːt][ðə; ði] ['muːvmənt] ,

not	execute	the	movement	,
不是	执行	这	移动	,

但是，如果他在下达指令前省略了"西蒙说"，那么队员们就不应该执行这个动作。

['iːv(ə)n] [ðoʊ] [hiː; hi] [dʌz] .

even	though	he	does	.
甚至	尽管	他	做	.

即使他确实有这种行为。

['eniwʌn] ['feɪlɪŋ] [ɪn] [ðɪs] [mʌst; məst][biː; bi] ['siːtɪd] .

Anyone	failing	in	this	must	be	seated	.
任何人	失败	在	这	必须	是	坐着	.

凡未能通过此项测试者，必须就座。

[ˌɪntə'lektʃuəl] [ə'lɜːrtnəs] .
Intellectual **alertness** **.**
知识分子 警觉 .

思维敏捷。

[fɔːrθ] [greɪd]
Fourth **Grade**
第四 年级

四年级

[fɑːks][ænd; ənd] [haʊnd]
FOX **AND** **HOUND**
狐狸 和 猎犬

狐狸与猎犬

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn][ræŋk][ænd; ənd][faɪl] .
The **players** **stand** **in** **rank** **and** **file** **.**
这 玩家 站立 在 秩 和 文件 .

球员们列队站立。

[ðeɪ] [dʒɔɪn][hændz] [ə'krɔːs] [ðə; ði][ræŋks] .
They **join** **hands** **across** **the** **ranks** **.**
他们 加入 双手 穿过 这 排名 .

他们跨越等级界限，携手并肩。

[ə; eɪ][fɑːks][ænd; ənd] [haʊnd] [ɑːr; ər] ['tʃoʊzn] .
A **fox** **and** **hound** **are** **chosen** **.**
一个 狐狸 和 猎犬 是 选定 .

选定了一只狐狸和一只猎犬。

[ðə; ði] [haʊnd] [ɪz] [aʊt] [tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði][fɑːks] .
The **hound** **is** **out** **to** **catch** **the** **fox** **.**
这 猎犬 是 出去 到 抓住 这 狐狸 .

猎犬正准备捕捉狐狸。

[ðeɪ] [kæn; kən]['oʊnli] [rʌn] [wer] [ðə; ði] ['pæsɪdʒweɪz] [ɑːr; ər]['oʊpən] .
They **can** **only** **run** **where** **the** **passageways** **are** **open** **.**
他们 能 仅有的 跑步 在哪里 这 通道 是 打开 .

它们只能在通道畅通的地方奔跑。

[æt; ət][ðə; ði] [kə'mænd] " [tʃeɪndʒ] , " [ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [feɪs] [left][ɔːr] [raɪt] [ænd; ənd][dʒɔɪn][hændz][ɪn]
At **the** **command** **"** **change** **,** **"** **the** **players** **face** **left** **or** **right** **and** **join** **hands** **in**
在 这 命令 " 改变 , " 这 玩家 脸 左边 或者 正确的 和 加入 双手 在
['ɑːpəzɪt] [də'rekʃn; daɪ'rekʃn] .
opposite **direction** **.**
对面的 方向 .

听到"换边"的口令后，玩家面向左侧或右侧，并朝相反的方向牵手。

[ðə; ði] [kə'mænd] [tuː; tə] [tʃeɪndʒ] [ɪz]['gɪv(ə)n]['ɔːf(ə)n][ænd; ənd] [iːtʃ] [taɪm] [ðə; ði] [kɔːrs] [ʌv; əv][fɑːks]
The **command** **to** **change** **is** **given** **often** **and** **each** **time** **the** **course** **of** **fox**
这 命令 到 改变 是 给定 经常 和 每个 时间 这 课程 的 狐狸
[ænd; ənd] [haʊnd] [ɪz] [tʃeɪndʒd] .
and **hound** **is** **changed** **.**
和 猎犬 是 已更改 .

经常会下达改变路线的命令，每次都会改变狐狸和猎犬的路线。

[ðer; ðər][ɪz][noʊ]['lɪmɪt][tuː; tə][ðə; ði] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] .
There **is** **no** **limit** **to** **the** **number** **of** **players** **.**
那里 是 不 限制 到 这 数字 的 玩家 .

玩家人数没有限制。

[mɔːr] [ðæn; ðən][wʌn][fɑːks][ænd; ənd] [haʊnd] [kæn; kən][biː; bi] [juːst] [fɔːr; fər][lɑːrdʒ] [gruːps] .

More	than	one	fox	and	hound	can	be	used	for	large	groups	.
更多的	比	一	狐狸	和	猎犬	能	是	用过的	为了	大的	团体	.

对于人数较多的团体，可以使用多只猎狐犬。

['hiːdɪŋ] ['signəlz] .

Heeding	signals	.
听从	信号	.

听从信号。

[grænd] [raɪt] [ænd; ənd] [left]

GRAND	RIGHT	AND	LEFT
盛大	正确的	和	左边

宏伟的左右

['pleɪɜ˞z] [ɪn] ['kʌpəlz] , [raɪt] [hændz][dʒɔɪnd] , [maːtʃɪŋ] [ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] ['kaʊntər] [klɑːk] [waɪz] .

Players	in	couples	,	right	hands	joined	,	marching	in	a	circle	counter	clock	wise	.
球员	在	情侣	,	正确的	双手	加入	,	行军	在	一个	圆圈	柜台	钟	明智的	.

球员们成对出现，右手牵着手，逆时针方向围成一个圆圈行进。

[fɔːr; fər] [kən'viːniəns] [kɔːl][ˌaʊt'saɪd]['sɜːrk(ə)l] ['nʌmbər] [tuː] , [ðə; ði] ['ɪnər] ['sɜːrk(ə)l] ['nʌmbər] [wʌn] .

For	convenience	call	outside	circle	number	two	,	the	inner	circle	number	one	.
为了	方便	称呼	外部	圆圈	数字	二	,	这	内	圆圈	数字	一	.

为了方便起见，请将外圈二号呼叫，将内圈一号呼叫。

[ɑːd] ['pleɪər] [ɪn] ['sentər] .

Odd	player	in	center	.
奇怪的	玩家	在	中心	.

中场位置上有个奇怪的球员。

[æt; ət][ðə; ði] [kə'mænd] " [grænd] [raɪt] [ænd; ənd] [left] ,

At	the	command	"	Grand	Right	and	Left	,
在	这	命令	"	盛大	正确的	和	左边	,

接到“大右转和大左转”的命令后，

" [noʊ] . [ˌtuː'tuː] [swɪŋz] [noʊ] . [wʌn][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][hɪm; ɪm][ænd; ənd][tuː; tə][hɪz; ɪz] [raɪt] ,

"	No	.	2	swings	No	.	1	in	front	of	him	and	to	his	right	,
"	不	.	2	摇摆	不	.	1	在	正面	的	他	和	到	他的	正确的	,

“2号球员将1号球员甩到他身前，然后向右挥动，

['gɪvɪŋ] [hɪz; ɪz][left][hænd][tuː; tə] [ə'proʊtʃɪŋ] [noʊ] . [wʌn] .

giving	his	left	hand	to	approaching	No	.	1	.
给予	他的	左边	手	到	接近	不	.	1	.

他伸出左手，走向1号。

[kən'tɪnjuː] [ə'raʊnd]['sɜːrk(ə)l][ɪn][laɪk] ['mænər] [ʌn'tɪl] [kə'mænd] " [tʃeɪndʒ] " [ɪz]['gɪv(ə)n] .

Continue	around	circle	in	like	manner	until	command	"	change	"	is	given	.
继续	大约	圆圈	在	喜欢	方式	直到	命令	"	改变	"	是	给定	.

以同样的方式继续绕圈，直到发出“改变”指令。

[æt; ət] [ðɪs] [pɔɪnt] [ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] [ðə; ði] ['sentər] ['pleɪər] [traɪz] [tuː; tə][get][ə; eɪ]['pɑːrtnər] .

At	this	point	of	the	game	the	center	player	tries	to	get	a	partner	.
在	这	观点	的	这	游戏	这	中心	玩家	尝试	到	得到	一个	伙伴	.

游戏进行到这个阶段时，中间的玩家会尝试寻找搭档。

[ɪf] [hiː; hi] [sək'siːdz] ['sʌmwʌn] [els] [bɪ'kʌmz] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] ['proʊsiːdz] .

If	he	succeeds	someone	else	becomes	"	it	"	and	the	game	proceeds	.
如果	他	成功	某人	别的	变成	"	它	"	和	这	游戏	收益	.

如果他成功了，另一个人就成为“鬼”，游戏继续进行。

[ə; eɪ] ['tʃælɪndʒ] [ə'lɜːrtnəs] .

A	challenge	alertness	.
一个	挑战	警觉	.

保持警觉。

['ɔːtəməbiːl]	['riːleɪ]
AUTOMOBILE	**RELAY**
汽车	中继

汽车继电器

[iːtʃ]	[roʊ]	[ˌreprɪ'zents]	[sʌm; səm]	['pɑːpjələr]	['ɔːtəməbiːl]	.
Each	**row**	**represents**	**some**	**popular**	**automobile**	**.**
每个	排	代表	一些	受欢迎的	汽车	.

每一行代表一款热门车型。

[ðə; ðiː]	[fɜːrst]	[tʃaɪld]	[ɪn]	[iːtʃ]	['ɔːltərnət]	[roʊ]	,	[æt; ət]	[ə; eɪ]	['gɪv(ə)n]	['sɪgnəl]	,	[liːvz]	[baɪ]	[ðə; ðiː]	[raɪt]	[saɪd]	,
The	**first**	**child**	**in**	**each**	**alternate**	**row**	**,**	**at**	**a**	**given**	**signal**	**,**	**leaves**	**by**	**the**	**right**	**side**	**,**
这	第一的	孩子	在	每个	备用	排	,	在	一个	给定	信号	,	树叶	经过	这	正确的	边	,

每隔一行，第一个孩子在听到信号后从右侧离开。

[rʌnz]	['fɔːrwərd]	[ə'raʊnd]	[hɪz; ɪz]	[siːt]	,	[ðen]	[tuː; tə]	[ðə; ðiː]	[rɪr]	[ʌv; əv]	[ðə; ðiː]	[ruːm]	[ɑːn]	[ðə; ðiː]	[left]	[saɪd]	,
runs	**forward**	**around**	**his**	**seat**	**,**	**then**	**to**	**the**	**rear**	**of**	**the**	**room**	**on**	**the**	**left**	**side**	**,**
跑步	向前	大约	他的	座位	,	然后	到	这	后部	的	这	房间	在	这	左边	边	,

他绕着座位向前跑去，然后跑到房间左侧的后方。

[ðʌs]	[kəm'pliːtli]	[ɪn'sɜːrkl]	[hɪz; ɪz]	[oʊn]	[roʊ]	[ʌv; əv]	[siːts]	.
thus	**completely**	**encircling**	**his**	**own**	**row**	**of**	**seats**	**.**
因此	完全地	包围	他的	自己的	排	的	座位	.

这样就完全包围了他自己的那排座位。

[æz; əz]	[suːn]	[æz; əz]	[hiː; hi]	[ɪz]	['siːtɪd]	,	[ðə; ðiː]	[nekst]	[tʃaɪld]	[bɪ'haɪnd]	[hɪm; ɪm]	[rʌnz]	[ɪn]	[ðə; ðiː]	[seɪm]
As	**soon**	**as**	**he**	**is**	**seated**	**,**	**the**	**next**	**child**	**behind**	**him**	**runs**	**in**	**the**	**same**
作为	很快	作为	他	是	坐着	,	这	下一个	孩子	在后面	他	跑步	在	这	相同的

['mænər]	,
manner	**,**
方式	,

他刚坐下，身后的孩子就以同样的方式跑了过来。

[ænd; ənd]	[ðə; ðiː]	[geɪm]	[kən'tɪnjuːz]	[ʌn'tɪl]	[ðə; ðiː]	[læst]	[tʃaɪld]	[hæz; həz]	[rʌn]	[ænd; ənd]	[hæz; həz]	[rɪ'tɜːrnd]
and	**the**	**game**	**continues**	**until**	**the**	**last**	**child**	**has**	**run**	**and**	**has**	**returned**
和	这	游戏	继续	直到	这	最后的	孩子	有	跑步	和	有	返回

[tuː; tə]	[hɪz; ɪz]	[siːt]	.
to	**his**	**seat**	**.**
到	他的	座位	.

游戏继续进行，直到最后一个孩子跑完并回到座位上为止。

[ðə; ðiː]	[roʊ]	['fɪnɪʃɪŋ]	[fɜːrst]	[wɪnz]	.
The	**row**	**finishing**	**first**	**wins**	**.**
这	排	精加工	第一的	胜利	.

第一条到达终点的队伍获胜。

[kə'mjuːnəti]	[ɪk'saɪtmənt]	.
Community	**excitement**	**.**
社区	激动	.

社区一片欢腾。

[hɑːp]	[təudz]
HOP	**TOADS**
跳	蟾蜍

跳蛙

[ðə; ðiː]	['pleɪɝz]	[fɔːrm]	[ə; eɪ]	['sɜːrk(ə)l]	,	[hændz]	[dʒɔɪnd]	.
The	**players**	**form**	**a**	**circle**	**,**	**hands**	**joined**	**.**
这	玩家	形式	一个	圆圈	,	双手	加入	.

队员们围成一个圆圈，手牵着手。

[wʌn] [toʊd] [stændz] [ɪn] [ðə; ði] ['sentər] ['hoʊldɪŋ] [ə; eɪ] [roʊp] ,

One	toad	stands	in	the	center	holding	a	rope	,
一	蟾蜍	站立	在	这	中心	保持	一个	绳索	,

一只蟾蜍站在中央，手里拿着一根绳子。

[æt; ət] [ðə; ði] [end] [ʌv; əv] [wɪtʃ] [ɪz] [taɪd] [ə; eɪ] [biːn] [bæg] .

at	the	end	of	which	is	tied	a	bean	bag	.
在	这	结尾	的	哪个	是	系	一个	豆	包	.

末端系着一个豆袋。

[ðə; ði] ['sentər] [toʊd] [swɪŋz] [ðə; ði] [roʊp] [fɜːrst] [ɪn] [ə; eɪ] [smɔːl] ['sɜːrk(ə)l] ['grædʒuəli] [ɪn'lɑːrdʒɪŋ] [ðə; ði]

The	center	toad	swings	the	rope	first	in	a	small	circle	gradually	enlarging	the
这	中心	蟾蜍	摇摆	这	绳索	第一的	在	一个	小的	圆圈	逐步地	扩大	这

['reɪdiəs] [ʌn'tɪl] [ˌaɪ 'tiː] [kʌmz] [ɪn] [də'rekt] [laɪn] [wɪð; wɪθ] [ðə; ði] [fiːt] [ʌv; əv] [ðə; ði] [təudz] [ɪn] [ðə; ði] ['sɜːrk(ə)l] ,

radius	until	it	comes	in	direct	line	with	the	feet	of	the	toads	in	the	circle	,
半径	直到	它	来	在	直接的	线	和	这	脚	的	这	蟾蜍	在	这	圆圈	,

中间的蟾蜍先将绳子以小圆圈的方式挥动，然后逐渐扩大半径，直到绳子与圆圈内其他蟾蜍的脚成一条直线。

[huː] [mʌst; məst] [dʒʌmp] [tuː; tə] [ə'vɔɪd] ['biːɪŋ] [hɪt] [baɪ] [ðə; ði] [bæg] .

who	must	jump	to	avoid	being	hit	by	the	bag	.
WHO	必须	跳	到	避免	存在	打	经过	这	包	.

谁必须跳起来才能避免被沙袋击中。

[ʃʊd; ʃəd] ['eniwʌn] [ɪn] [ðə; ði] ['sɜːrk(ə)l] [biː; bi] [hɪt] [baɪ] [ðə; ði] [bæg] [hiː; hi] [teɪks] [ðə; ði] [pleɪs] [ʌv; əv] [ðə; ði]

Should	anyone	in	the	circle	be	hit	by	the	bag	he	takes	the	place	of	the
应该	任何人	在	这	圆圈	是	打	经过	这	包	他	需要	这	地方	的	这

['sentər] [toʊd] .

center	toad	.
中心	蟾蜍	.

如果圆圈内有人被袋子击中，他/她将代替中心蟾蜍的位置。

[dɑːdʒ] [geɪm] .

Dodge	game	.
躲闪	游戏	.

躲避球游戏。

[ber] [ɪn] [ðə; ði] [pɪt]

BEAR	IN	THE	PIT
熊	在	这	坑

熊在坑里

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [dʒɔɪn] [hændz] [ænd; ənd] [fɔːrm] [ə; eɪ] ['sɜːrk(ə)l] [tuː; tə] [ˌreprɪ'zent] [ə; eɪ] [ber] [pɪt] .

The	players	join	hands	and	form	a	circle	to	represent	a	bear	pit	.
这	玩家	加入	双手	和	形式	一个	圆圈	到	代表	一个	熊	坑	.

队员们手拉手围成一个圆圈，代表熊坑。

[wʌn] ['steɪʃənd] [æz; əz] [ber] [stændz] [ɪn] [ðə; ði] ['sentər] .

One	stationed	as	bear	stands	in	the	center	.
一	驻	作为	熊	站立	在	这	中心	.

一个熊的形象被安置在中央。

[ðə; ði] [ber] [traɪz] [tuː; tə] [get] [aʊt] [ʌv; əv] [ðə; ði] [pɪt] ['ʌndər] [ɔːr] ['oʊvər] [ɔːr] ['breɪkɪŋ] [θruː] [ðə; ði] [baːz]

The	bear	tries	to	get	out	of	the	pit	under	or	over	or	breaking	through	the	bars
这	熊	尝试	到	得到	出去	的	这	坑	在下面	或者	超过	或者	打破	通过	这	酒吧

— ([klɑːspt] [hændz]) .

—	(	clasped	hands	)	.
—	(	紧握	双手	)	.

熊试图从坑里钻出来，或者从坑里翻出来，或者从栅栏缝隙里挣脱出来——（双手紧握）。

[ʃʊd; ʃəd] [hiː; hi] [sək'siːd] [ɪn] ['getɪŋ] [aʊt] [ɔːl] [ðə; ði] [rest] [gɪv] [tʃeɪs] .

Should	he	succeed	in	getting	out	all	the	rest	give	chase	.
应该	他	成功	在	获得	出去	全部	这	休息	给	追赶	.

如果他成功救出其他人，就追上去。

[ðə; ði][wʌn] [huː] [sək'siːdz] [ɪn]['kætʃɪŋ; 'ketʃɪŋ][hɪm; ɪm] [bɪ'kʌmz] [ðə; ði] [ber] .

The	one	who	succeeds	in	catching	him	becomes	the	bear	.
这	一	WHO	成功	在	捕捉	他	变成	这	熊	.

谁抓住了他，谁就变成了熊。

[streŋθ] [test] .

Strength	test	.
力量	测试	.

力量测试。

['fɑːloʊ] [ðə; ði] ['liːdər]

FOLLOW	THE	LEADER
跟随	这	领导者

听从领队

[wʌn] ['pleɪər] ['tʃoʊzn] [æz; əz] ['liːdər] [pɝ'fɔrmz] [ə; eɪ] ['sɪriːz] [ʌv; əv] [maːtʃɪŋ] [æk'tɪvətiz] ; [wɜːrk] - [ə; eɪ] - [deɪ] [ˌɑːkjə'peɪʃənz] ,

One	player	chosen	as	leader	performs	a	series	of	marching	activities	;	work	-	a	-	day	occupations	,
一	玩家	选定	作为	领导者	表演	一个	系列	的	行军	活动	;	工作	-	一个	-	天	职业	,

选出一名领队进行一系列行进活动；日常工作，

[ɔːr][dʒɪm'næstɪk]['eksərsaɪzɪz] , [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] ['ɪmɪteɪtɪŋ] [hɪm; ɪm] ['ækjərətli] — [ænd; ənd] [rɪ'spɑːndɪŋ, riː'spɑːndɪŋ] ['prɑːmptli] .

or	gymnastic	exercises	,	the	other	players	imitating	him	accurately	—	and	responding	promptly	.
或者	体操	练习	,	这	其他	玩家	模仿	他	准确	—	和	回应	及时	.

或者做体操练习，其他队员都能准确地模仿他，并迅速做出反应。

['eniwʌn] ['feɪlɪŋ] [tuː; tə][duː][soʊ] [ri'taiəz] [tuː; tə][hɪz; ɪz] [siːt] [ænd; ənd] [bɪ'kʌmz] [ə; eɪ]['spektеɪtər] .

Anyone	failing	to	do	so	retires	to	his	seat	and	becomes	a	spectator	.
任何人	失败	到	做	所以	退休	到	他的	座位	和	变成	一个	旁观者	.

任何不这样做的人都将回到座位上，成为旁观者。

[ðɪs] [ɪz][æn; ən][oʊld][bʌt; bət]['evər] [nuː] [geɪm] .

This	is	an	old	but	ever	new	game	.
这	是	一个	老的	但	曾经	新的	游戏	.

这是一款古老却又永不过时的游戏。

[ˌɪmɪ'teɪʃn] .

Imitation	.
模仿	.

模仿。

[ber] [ɪn] [ðə; ði] [rɪŋ]

BEAR	IN	THE	RING
熊	在	这	戒指

擂台上的熊

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [æz; əz] [ber] , [sɪts][ɪn][ðə; ði]['sentər][ʌv; əv][ðə; ði] [ruːm] [ɑːn][ə; eɪ] [stuːl] .

One	player	is	chosen	as	bear	,	sits	in	the	center	of	the	room	on	a	stool	.
一	玩家	是	选定	作为	熊	,	坐着	在	这	中心	的	这	房间	在	一个	凳子	.

选出一名玩家扮演熊，坐在房间中央的凳子上。

[ə; eɪ]['sekənd] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi][ðə; ði] ['kiːpər] .

A	second	player	is	chosen	to	be	the	keeper	.
一个	第二	玩家	是	选定	到	是	这	守门员	.

选择第二名球员担任守门员。

[ðə; ði] ['kiːpər] [stændz][baɪ][ðə; ði] [ber] ['hoʊldɪŋ][ɪn][hɪz; ɪz][hænd][ə; eɪ] [ʃɔːrt] [roʊp][ə'baʊt] [tuː] [fiːt] [lɔːŋ]

The	keeper	stands	by	the	bear	holding	in	his	hand	a	short	rope	about	two	feet	long
这	守门员	站立	经过	这	熊	保持	在	他的	手	一个	短的	绳索	关于	二	脚	长的

,

,

,

饲养员站在熊旁边，手里拿着一根大约两英尺长的短绳。

['nɑːtɪd] [æt; ət] [iːtʃ] [end][tuː; tə] [gɪv] [ə; eɪ][fɜːrm][hoʊld] .

knotted	at	each	end	to	give	a	firm	hold	.
打结的	在	每个	结尾	到	给	一个	公司	抓住	.

两端打结以增加牢固性。

[ðə; ði][rest][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɝz] [stænd][ə'raʊnd][ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l][ænd; ənd] [ə'tempt] [tuː; tə][tæg][ðə; ði]

The	rest	of	the	players	stand	around	in	a	circle	and	attempt	to	tag	the
这	休息	的	这	玩家	站立	大约	在	一个	圆圈	和	试图	到	标签	这

[ber] [wɪ'ðaʊt] ['biːɪŋ] [tægd] [baɪ][ðə; ði] [ber] [ɔːr][hɪz; ɪz] ['kiːpər] .

bear	without	being	tagged	by	the	bear	or	his	keeper	.
熊	没有	存在	标签	经过	这	熊	或者	他的	守门员	.

其余玩家围成一圈站着，试图在不被熊或熊管理员碰到的情况下给熊贴标签。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [meɪ] [ə'tæk] [ðə; ði] [ber] [wen] [ðə; ði] ['kiːpər] [sez] " [maɪ] [ber] [ɪz] [friː] .

The	players	may	attack	the	bear	when	the	keeper	says	"	My	bear	is	free	.
这	玩家	可能	攻击	这	熊	什么时候	这	守门员	说道	"	我的	熊	是	自由的	.

当饲养员说"我的熊自由了"时，玩家可以攻击熊。

" [ʃʊd; ʃəd][ə; eɪ] ['pleɪər] [straɪk] [æt; ət][ðə; ði] [ber] [bɪ'fɔːr] [ðə; ði] ['kiːpər] [sez] " [maɪ] [ber] [ɪz] [friː] ,

"	Should	a	player	strike	at	the	bear	before	the	keeper	says	"	My	bear	is	free	,
"	应该	一个	玩家	罢工	在	这	熊	前	这	守门员	说道	"	我的	熊	是	自由的	,

"如果玩家在管理员说'我的熊自由了'之前攻击熊，

" [ðeɪ] [tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz] .

"	they	change	places	.
"	他们	改变	地方	.

他们交换位置。

[ðə; ði] ['kiːpər] [eɪmz][tuː; tə][prə'tekt][ðə; ði] [ber] .

The	keeper	aims	to	protect	the	bear	.
这	守门员	目标	到	保护	这	熊	.

饲养员的目的是保护这头熊。

[æz; əz][ɪn][ðə; ði] [keɪs] [ʌv; əv][ðə; ði] [ber] ,

As	in	the	case	of	the	bear	,
作为	在	这	案件	的	这	熊	,

就像熊的例子一样，

[ɪf] [ðə; ði] ['kiːpər] [tægz][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɝz] [ðeɪ] [ɪks'tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][ænd; ənd][ðə; ði] ['kiːpər]

if	the	keeper	tags	one	of	the	players	they	exchange	places	and	the	keeper
如果	这	守门员	标签	一	的	这	玩家	他们	交换	地方	和	这	守门员

[rɪ'tɜːrn] [tuː; tə][ðə; ði] [rɪŋ] .

returns	to	the	ring	.
返回	到	这	戒指	.

如果守门员触碰到其中一名球员，他们交换位置，守门员返回场上。

[ə'lɜːrt] [ə'tenʃ(ə)n] .

Alert	attention	.
警报	注意力	.

注意。

[fetʃ] [ænd; ənd] ['kæri]

FETCH	AND	CARRY
拿来	和	携带

取回并携带

[iːtʃ] ['pleɪər] [ɪz] [sə'plaɪd] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ] [biːn] [bæg] .

Each	**player**	**is**	**supplied**	**with**	**a**	**bean**	**bag**	**.**
每个	玩家	是	供应	和	一个	豆	包	.

每个玩家都配有一个豆袋。

[ɑːn][ðə; ði] [flɔːr] [də'rektli; daɪ'rektli][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [iːtʃ] [aɪl] [ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] [ə'baʊt] [ˌeɪ'tiːn] [ɪntʃɪz] [ɪn]

On	**the**	**floor**	**directly**	**in**	**front**	**of**	**each**	**aisle**	**a**	**circle**	**about**	**eighteen**	**inches**	**in**
在	这	地面	直接地	在	正面	的	每个	走道	一个	圆圈	关于	十八	英寸	在

[daɪ'æmɪtər][ɪz] [drɔːn] [ænd; ənd] [kloʊz] [ʌp] [tuː; tə][ðə; ði] ['blækbɔːrd] .

diameter	**is**	**drawn**	**and**	**close**	**up**	**to**	**the**	**blackboard**	**.**
直径	是	绘制	和	关闭	向上	到	这	黑板	.

在每条过道正前方的地板上，画着一个直径约十八英寸的圆圈，紧贴着黑板。

[æt; ət][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl][ðə; ði][fɜːrst] ['pleɪər] [ɪn] [iːtʃ] [roʊ] [rʌnz] ['fɔːrwərd] ,

At	**a**	**given**	**signal**	**the**	**first**	**player**	**in**	**each**	**row**	**runs**	**forward**	**,**
在	一个	给定	信号	这	第一的	玩家	在	每个	排	跑步	向前	,

听到信号后，每排第一个队员向前跑去。

[diˈpɔzits] [hɪz; ɪz] [biːn] [bæg][ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][hɪz; ɪz] [aɪl] [ænd; ənd] [rʌnz] [bæk] [tuː; tə]

deposits	**his**	**bean**	**bag**	**in**	**the**	**circle**	**in**	**front**	**of**	**his**	**aisle**	**and**	**runs**	**back**	**to**
存款	他的	豆	包	在	这	圆圈	在	正面	的	他的	走道	和	跑步	后退	到

[hɪz; ɪz] [siːt] .

his	**seat**	**.**
他的	座位	.

他把豆袋椅放在过道前的圆圈里，然后跑回自己的座位。

[æz; əz] [suːn] [æz; əz][hiː; hi][ɪz] ['siːtɪd] [ðə; ði] ['pleɪər] [bɪ'haɪnd][hɪm; ɪm] [rʌnz] ['fɔːrwərd] ,

As	**soon**	**as**	**he**	**is**	**seated**	**the**	**player**	**behind**	**him**	**runs**	**forward**	**,**
作为	很快	作为	他	是	坐着	这	玩家	在后面	他	跑步	向前	,

他刚坐下，身后的球员就向前跑去。

['pleɪsɪz][hɪz; ɪz] [biːn] [bæg][ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l][ænd; ənd] [rɪ'tɜːrn] [tuː; tə][hɪz; ɪz] [siːt] .

places	**his**	**bean**	**bag**	**in**	**the**	**circle**	**and**	**returns**	**to**	**his**	**seat**	**.**
地方	他的	豆	包	在	这	圆圈	和	返回	到	他的	座位	.

他把豆袋椅放在圆圈里，然后回到座位上。

[ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] [ʌn'tɪl] ['evri] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði] [roʊ] [hæz; həz] [dɪ'pɑːzɪtɪd] [hɪz; ɪz] [biːn] [bæg] .

The	**game**	**continues**	**until**	**every**	**player**	**in**	**the**	**row**	**has**	**deposited**	**his**	**bean**	**bag**	**.**
这	游戏	继续	直到	每一个	玩家	在	这	排	有	已存	他的	豆	包	.

游戏继续进行，直到该排的每个玩家都放下他的豆袋为止。

[ðə; ði] [roʊ] ['fɪnɪʃɪŋ] [skɔːrz] [wʌn] .

The	**row**	**finishing**	**scores**	**one**	**.**
这	排	精加工	得分	一	.

完成这一行得一分。

[ðə; ði] [geɪm] [ɪz] [ðen] [rɪ'vɜːrst] .

The	**game**	**is**	**then**	**reversed**	**.**
这	游戏	是	然后	反转	.

然后游戏规则反过来。

[ðə; ði][læst] ['pleɪər] [ɪn] [iːtʃ] [laɪn] [rʌnz] ['fɔːrwərd] ,

The	**last**	**player**	**in**	**each**	**line**	**runs**	**forward**	**,**
这	最后的	玩家	在	每个	线	跑步	向前	,

每排最后一名队员向前跑，

['pɪks] [ʌp] [ə; eɪ] [biːn] [bæg][ænd; ənd] [rɪ'tɜːrn] [wɪð; wɪθ][ˌaɪ 'tiː][tuː; tə][hɪz; ɪz] [siːt] .

picks	**up**	**a**	**bean**	**bag**	**and**	**returns**	**with**	**it**	**to**	**his**	**seat**	**.**
精选	向上	一个	豆	包	和	返回	和	它	到	他的	座位	.

他拿起一个豆袋椅，回到座位上。

[ə'pɑːn] ['biːɪŋ] ['siːtɪd] [hiː; hi] ['tʌtʃɪz] [ðə; ði] ['pleɪər] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][hɪm; ɪm][ɑːn][ðə; ði] ['ʃoʊldər] ,

Upon	being	seated	he	touches	the	player	in	front	of	him	on	the	shoulder	,
之上	存在	坐着	他	触摸	这	玩家	在	正面	的	他	在	这	肩膀	,

他坐下后，拍了拍前面球员的肩膀。

[ðɪs] ['biːɪŋ] [ðə; ði]['sɪgnəl][fɔːr; fər] [ðæt] ['pleɪər] [tuː; tə] [rʌn] ['fɔːrwərd] , [pɪk] [ʌp][ə; eɪ][bæg][ænd; ənd]

this	being	the	signal	for	that	player	to	run	forward	,	pick	up	a	bag	and
这	存在	这	信号	为了	那	玩家	到	跑步	向前	,	挑选	向上	一个	包	和

[rɪ'tɜːrn] .

return	.
返回	.

这是给那名球员的信号，让他向前跑，拿起一个包，然后返回。

[noʊ] ['pleɪər] [ɪz] [pər'mɪtɪd] [tuː; tə] [rʌn] [bɪ'fɔːr] [ðə; ði]['sɪgnəl][ɪz]['gɪv(ə)n] .

No	player	is	permitted	to	run	before	the	signal	is	given	.
不	玩家	是	允许	到	跑步	前	这	信号	是	给定	.

信号发出前，任何球员都不得奔跑。

[ðə; ði] [roʊ] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst] [skɔːrz] [wʌn] .

The	row	finishing	first	scores	one	.
这	排	精加工	第一的	得分	一	.

第一排到达终点得一分。

[spiːd] [ˌkɑːmpə'tɪʃ(ə)n] .

Speed	competition	.
速度	竞赛	.

速度竞赛。

['kɔːrnər] [spraɪ]

CORNER	SPRY
角落	轻快

角落喷枪

[dɪ'vaɪd][jʊr; jər] ['pleɪɜ-z] ['ɪntuː] [fɔːr] ['steɪʃənz] , [wʌn] [gruːp] [ɪn] [iːtʃ] [ʌv; əv][ðə; ði] [fɔːr] ['kɔːrnərz][ʌv; əv]

Divide	your	players	into	four	stations	,	one	group	in	each	of	the	four	corners	of
划分	你的	玩家	进入	四	车站	,	一	团体	在	每个	的	这	四	角落	的

[ðə; ði] [ruːm] .

the	room	.
这	房间	.

将玩家分成四组，分别位于房间的四个角落。

[fɔːr] ['kæptɪnz] [ɑːr; ər] ['tʃoʊzn] , [huː] [stænd][ɪn][ðə; ði] ['sentər] ,

Four	captains	are	chosen	,	who	stand	in	the	center	,
四	队长	是	选定	,	WHO	站立	在	这	中心	,

选出四名队长，他们站在中间，

[iːtʃ] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ] [biːn] [bæg][ænd; ənd] ['feɪsɪŋ] [hɪz; ɪz]['kɔːrnər][ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] .

each	with	a	bean	bag	and	facing	his	corner	of	players	.
每个	和	一个	豆	包	和	面向	他的	角落	的	玩家	.

每人拿着一个豆袋椅，面向自己角落的球员。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl] [iːtʃ] ['kæptɪn] [θroʊz] [hɪz; ɪz] [biːn] [bæg][tuː; tə] [iːtʃ] ['pleɪər] [ɪn][hɪz; ɪz] [gruːp] ,

At	a	signal	each	captain	throws	his	bean	bag	to	each	player	in	his	group	,
在	一个	信号	每个	队长	投掷	他的	豆	包	到	每个	玩家	在	他的	团体	,

听到信号后，每位队长将自己的沙包扔给组内的每一位队员。

[huː] [ɪn][tɜːrn] [θroʊz] [ˌaɪ 'tiː] [bæk] [tuː; tə][ðə; ði] ['kæptɪn] .

who	in	turn	throws	it	back	to	the	captain	.
WHO	在	转动	投掷	它	后退	到	这	队长	.

然后他又把球扔回给队长。

[æz; əz][ðə; ði] ['kæptɪn] [θroʊz] [tu:; tə][ðə; ði][læst] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði] [gru:p] [hi:; hi][kɔ:lz] , " ['kɔ:rnər][spraɪ] !

As	the	captain	throws	to	the	last	player	in	the	group	he	calls	,	"	Corner	Spry	!
作为	这	队长	投掷	到	这	最后的	玩家	在	这	团体	他	呼叫	,	"	角落	轻快	!

当队长把球传给小组中的最后一名球员时，他喊道："角球斯普里！"

" [ænd; ənd] [rʌnz] [tu:; tə][ðə; ði] [hed] [ʌv; əv][ðə; ði] [roʊ] , [ðə; ði][læst] ['pleɪər] ['teɪkɪŋ] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [æz; əz]

"	and	runs	to	the	head	of	the	row	,	the	last	player	taking	his	place	as
"	和	跑步	到	这	头	的	这	排	,	这	最后的	玩家	采取	他的	地方	作为

['kæptɪn] .

captain	.
队长	.

"然后跑到队伍的最前面，最后一名队员接替他担任队长。"

[ðə; ði] [gru:p] [sək'si:dɪŋ] [fɜ:rst][ɪn] ['hævɪŋ] [ɔ:l][ʌv; əv][ɪts] ['pleɪɝz] [ɪn][ðə; ði] ['kæptənz] [pleɪs] [wɪnz][ðə; ði]

The	group	succeeding	first	in	having	all	of	its	players	in	the	captain's	place	wins	the
这	团体	成功	第一的	在	拥有	全部	的	它是	玩家	在	这	船长的	地方	胜利	这

[geɪm] .

game	.
游戏	.

率先让所有队员都担任队长的队伍赢得比赛。

[spi:d] [ˌkɑ:mpə'tɪʃ(ə)n] .

Speed	competition	.
速度	竞赛	.

速度竞赛。

['sentəns] ['ri:leɪ]

SENTENCE	RELAY
句子	中继

句子接力

[hæv; həv][ðə; ði] [seɪm] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['tʃɪldrən] [ɪn] [i:tʃ] [roʊ] .

Have	the	same	number	of	children	in	each	row	.
有	这	相同的	数字	的	孩子们	在	每个	排	.

每行中的儿童人数相同。

[sə'plaɪ] [ðə; ði][fɜ:rst][tʃaɪld][ɪn] [i:tʃ] [roʊ] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ] ['kreɪɒn] .

Supply	the	first	child	in	each	row	with	a	crayon	.
供应	这	第一的	孩子	在	每个	排	和	一个	蜡笔	.

给每排第一个孩子一支蜡笔。

[ə'pɑ:n][ə; eɪ]['sɪgnəl][frʌm; frəm][ðə; ði] ['ti:tʃər] [ðə; ði][fɜ:rst][tʃaɪld][ɪn] [i:tʃ] [roʊ] [stændz] ,

Upon	a	signal	from	the	teacher	the	first	child	in	each	row	stands	,
之上	一个	信号	从	这	老师	这	第一的	孩子	在	每个	排	站立	,

老师发出信号后，每排第一个孩子站起来。

[rʌnz] [tu:; tə][ðə; ði] [bɔ:rd] , [ænd; ənd] [raɪts] [wʌn][wɜ:rd] , [ðæt] [sə:vz] [æz; əz][ðə; ði] [bɪ'gɪnɪŋ] [ʌv; əv]

runs	to	the	board	,	and	writes	one	word	,	that	serves	as	the	beginning	of
跑步	到	这	木板	,	和	写	一	单词	,	那	服务	作为	这	开始	的

[ə; eɪ] ['sentəns] .

a	sentence	.
一个	句子	.

他跑到黑板前，写下一个词，作为句子的开头。

[ə'pɑ:n] [rɪ'tɜ:rnɪŋ] [tu:; tə][hɪz; ɪz] [si:t] [hi:; hi] ['gɪvz] [ðə; ði] ['kreɪɒn] [tu:; tə][ðə; ði][nekst][tʃaɪld] ,

Upon	returning	to	his	seat	he	gives	the	crayon	to	the	next	child	,
之上	返回	到	他的	座位	他	给予	这	蜡笔	到	这	下一个	孩子	,

回到座位后，他把蜡笔递给了下一个孩子。

[huː] [rʌnz] [tuː; tə] [ðə; ði] [bɔːrd] [ænd; ənd] [ædz] [əˈnʌðər] [wɜːrd] [ænd; ənd] [rɪˈtɜːrn] [tuː; tə] [hɪz; ɪz] [siːt]

who	runs	to	the	board	and	adds	another	word	and	returns	to	his	seat
WHO	跑步	到	这	木板	和	添加	其他	单词	和	返回	到	他的	座位

[ænd; ənd] [ðə; ði] [nekst] [tʃaɪld] [ɪn] [tɜːrn] [ædz] [stɪl] [əˈnʌðər] [wɜːrd] .

and	the	next	child	in	turn	adds	still	another	word	.
和	这	下一个	孩子	在	转动	添加	仍然	其他	单词	.

他跑到黑板前，再添加一个词，然后回到座位上，下一个孩子接着再添加一个词。

[ðə; ði] [roʊ] [kəmˈpliːtɪŋ] [ə; eɪ] [ˈsentəns] [fɜːrst] [wɪnz] .

The	row	completing	a	sentence	first	wins	.
这	排	完成	一个	句子	第一的	胜利	.

最先完成句子的队伍获胜。

[ˌɪntəˈlektʃuəl] [ˌkɑːmpəˈtɪʃ(ə)n] .

Intellectual	competition	.
知识分子	竞赛	.

智力竞争。

[frɑːg] [ɪn] [ðə; ði] [siː]

FROG	IN	THE	SEA
青蛙	在	这	海

海里的青蛙

[wʌn] [ˈpleɪər] [ɪz] [ˈtʃoʊzn] [tuː; tə] [biː; bi] [frɑːg] [ænd; ənd] [sɪts] [ɪn] [ðə; ði] [ˈmɪd(ə)l] [ʌv; əv] [ðə; ði] [ˈsɜːrk(ə)l] ,

One	player	is	chosen	to	be	frog	and	sits	in	the	middle	of	the	circle	,
一	玩家	是	选定	到	是	青蛙	和	坐着	在	这	中间	的	这	圆圈	,

选出一名玩家扮演青蛙，坐在圆圈中央。

[wɪð; wɪθ] [hɪz; ɪz] [fiːt] [krɔːst] [ˈteɪlər] [ˈfæʃ(ə)n] .

with	his	feet	crossed	tailor	fashion	.
和	他的	脚	交叉	裁缝	时尚	.

他双脚交叉，穿着裁缝时装。

[ðə; ði] [ˈʌðər] [ˈpleɪɜ-z] [stænd] [ɪn] [ə; eɪ] [ˈsɜːrk(ə)l] [əˈraʊnd] [ðə; ði] [frɑːg] [ænd; ənd] [rɪˈpiːt] : " [frɑːg] [ɪn] [ðə; ði] [siː] ,

The	other	players	stand	in	a	circle	around	the	frog	and	repeat	:	"	Frog	in	the	sea	,
这	其他	玩家	站立	在	一个	圆圈	大约	这	青蛙	和	重复	:	"	青蛙	在	这	海	,

其他玩家围着青蛙站成一圈，重复道："海里的青蛙，

[kɑːnt] [kætʃ] [ˌem ˈiː] .

can't	catch	me	.
不能	抓住	我	.

抓不到我。

" [ðeɪ] [dæns] [ˈfɔːrwərd] [tɔːrd] [ðə; ði] [frɑːg] , [ˈtiːzɪŋ] [hɪm; ɪm] [ænd; ənd] [ˈtraɪɪŋ] [tuː; tə] [kiːp]

"	They	dance	forward	toward	the	frog	,	teasing	him	and	trying	to	keep
"	他们	舞蹈	向前	朝向	这	青蛙	,	戏弄	他	和	尝试	到	保持

[frʌm; frəm] [ˈbiːɪŋ] [tægd] [baɪ] [hɪm; ɪm] .

from	being	tagged	by	him	.
从	存在	标签	经过	他	.

"它们朝青蛙跳舞，戏弄它，并试图避免被它碰到。"

[ʃʊd; ʃəd] [wʌn] [biː; bi] [ʌnˈfɔːrtʃənət] [ɪˈnʌf] [tuː; tə] [biː; bi] [tægd] [baɪ] [ðə; ði] [frɑːg] ,

Should	one	be	unfortunate	enough	to	be	tagged	by	the	frog	,
应该	一	是	不幸	足够的	到	是	标签	经过	这	青蛙	,

如果不幸被青蛙抓住了，

[ðen] [ðə; ði] [tægd] [ˈpleɪər] [ænd; ənd] [frɑːg] [ɪksˈtʃeɪndʒ] [ˈpleɪsɪz] .

then	the	tagged	player	and	frog	exchange	places	.
然后	这	标签	玩家	和	青蛙	交换	地方	.

然后，被标记的玩家和青蛙交换位置。

[ðə; ði][frɑːg][ɪz][nɑːt] [əˈlaʊd] [tuː; tə] [muːv] [æt; ət] [ˈeni] [taɪm] [frʌm; frəm][hɪz; ɪz][pəˈzɪʃ(ə)n][ɪn][ðə; ði][ˈmɪd(ə)l]

The	frog	is	not	allowed	to	move	at	any	time	from	his	position	in	the	middle
这	青蛙	是	不是	允许	到	移动	在	任何	时间	从	他的	位置	在	这	中间

[ʌv; əv][ðə; ði][ˈsɜːrk(ə)l] .

of	the	circle	.
的	这	圆圈	.

青蛙在任何时候都不能离开它位于圆圈中心的位置。

[ˈtʃælɪndʒ] .

Challenge	.
挑战	.

挑战。

[haʊnd] [ænd; ənd] [ˈræbɪt]

HOUND	AND	RABBIT
猎犬	和	兔子

猎犬与兔子

[ðə; ði] [ˈpleɪɝz] [stænd][ɪn] [gruːps] [ʌv; əv] [θriː] , [klɑːspɪŋ] [hændz][tuː; tə][fɔːrm][ə; eɪ][ˈsɜːrk(ə)l][ɔːr] [triː] .

The	players	stand	in	groups	of	three	,	clasping	hands	to	form	a	circle	or	tree	.
这	玩家	站立	在	团体	的	三	,	紧握	双手	到	形式	一个	圆圈	或者	树	.

球员们三人一组，手拉手组成一个圆圈或一棵树。

[ðə; ði] [ˈʌðər] [ˈpleɪɝz] , [wʌn][fɔːr; fər] [iːtʃ] [triː] , [ɑːr; ər][ˈræbəts] .

The	other	players	,	one	for	each	tree	,	are	rabbits	.
这	其他	玩家	,	一	为了	每个	树	,	是	兔子	.

其他玩家，每棵树对应一名，都是兔子。

[æn; ən][ˈekstrə][ˈpleɪər] , [huː] [ɪz][ðə; ði] [haʊnd] ,

An	extra	player	,	who	is	the	hound	,
一个	额外的	玩家	,	WHO	是	这	猎犬	,

一名额外的球员，扮演猎犬的角色，

[traɪz][tuː; tə] [stiːl] [ə; eɪ] [triː] [frʌm; frəm][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði][ˈræbəts][æz; əz] [ðeɪ] [ɪksˈtʃeɪndʒ] [ˈpleɪsɪz] .

tries	to	steal	a	tree	from	one	of	the	rabbits	as	they	exchange	places	.
尝试	到	偷	一个	树	从	一	的	这	兔子	作为	他们	交换	地方	.

它试图从其中一只兔子那里偷走一棵树，当时它正和兔子交换位置。

[ðə; ði] [haʊnd] [ðen] [bɪˈkʌmz] [ə; eɪ] [ˈræbɪt] , [ˈliːvɪŋ] [ðə; ði] [sloʊ] [ˈpleɪər] [tuː; tə][biː; bi] [haʊnd] .

The	hound	then	becomes	a	rabbit	,	leaving	the	slow	player	to	be	hound	.
这	猎犬	然后	变成	一个	兔子	,	离开	这	慢的	玩家	到	是	猎犬	.

然后猎犬变成了兔子，而反应慢的玩家则变成了猎犬。

[noʊ] [tuː] [ˈræbəts] [meɪ] [dɑːdʒ] [ˈɪntuː][ðə; ði] [seɪm] [triː] .

No	two	rabbits	may	dodge	into	the	same	tree	.
不	二	兔子	可能	躲闪	进入	这	相同的	树	.

没有两只兔子会躲进同一棵树里。

[ɔːl] [ˈræbəts] [mʌst; məst] [muːv] [æt; ət][ˈsɪgnəl] .

All	rabbits	must	move	at	signal	.
全部	兔子	必须	移动	在	信号	.

听到信号后，所有兔子都必须移动。

[ˈfɪzɪk(ə)l] [əˈlɜːrtnəs] .

Physical	alertness	.
身体的	警觉	.

身体机能。

[fɪfθ] [greɪd]

Fifth	Grade
第五	年级

五年级

[dɑːdʒ] [bɔːl]
DODGE **BALL**
躲闪 球

躲避球

[bɔɪz] [ænd; ənd]['gɝːlz][fɔːrm] ['seprət] ['sɜːrkl] .
Boys **and** **girls** **form** **separate** **circles** **.**
男孩们 和 女孩们 形式 分离 界 .

男生和女生分别围成不同的圆圈。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] , ['feɪsɪŋ] ['ɪnwərd] .
The **players** **form** **a** **circle** **,** **facing** **inward** **.**
这 玩家 形式 一个 圆圈 , 面向 向内 .

球员们围成一个圆圈，面向圆圈内侧。

['evri] ['ʌðər] ['pleɪər] [steps] [ˌɪn'saɪd][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] , ['feɪsɪŋ] ['aʊtwərd] .
Every **other** **player** **steps** **inside** **the** **circle** **,** **facing** **outward** **.**
每一个 其他 玩家 步骤 里面 这 圆圈 , 面向 向外 .

其他所有球员都进入圆圈内，面向圆圈外。

[ðə; ði][ˌaʊt'saɪd] ['pleɪɝz] [θroʊ] [ə; eɪ]['bæskɪt][ɔːr] ['tenɪs] [bɔːl][æt; ət] [ðoʊz] [ɪn][ðə; ði]['sentər] ,
The **outside** **players** **throw** **a** **basket** **or** **tennis** **ball** **at** **those** **in** **the** **center** **,**
这 外部 玩家 扔 一个 篮子 或者 网球 球 在 那些 在 这 中心 ,

外线球员向中线球员投掷篮球或网球。

['traɪɪŋ] [tuː; tə][hɪt][ðem; ðəm] .
trying **to** **hit** **them** **.**
尝试 到 打 他们 .

试图击中他们。

[ðə; ði]['sentər] ['pleɪɝz] [rʌn] [ə'baʊt][ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] ['traɪɪŋ] [tuː; tə] [dɑːdʒ] [ðə; ði][bɔːl] .
The **center** **players** **run** **about** **in** **the** **circle** **trying** **to** **dodge** **the** **ball** **.**
这 中心 玩家 跑步 关于 在 这 圆圈 尝试 到 躲闪 这 球 .

中圈球员在圈内奔跑，试图躲避球。

[æz; əz] [suːn] [æz; əz][ə; eɪ] ['pleɪər] [ɪz][hɪt][hiː; hi][mʌst; məst][step] [aʊt] [ʌv; əv][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .
As **soon** **as** **a** **player** **is** **hit** **he** **must** **step** **out** **of** **the** **circle** **.**
作为 很快 作为 一个 玩家 是 打 他 必须 步 出去 的 这 圆圈 .

球员一旦被击中，就必须走出圆圈。

[ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] [ʌn'tɪl] [ɔːl][hæv; həv] [bɪn] [pʊt] [aʊt] .
The **game** **continues** **until** **all** **have** **been** **put** **out** **.**
这 游戏 继续 直到 全部 有 到过 放 出去 .

游戏继续进行，直到所有玩家都被淘汰为止。

[ðə; ði] [geɪm] [ðen] [bɪ'gɪnz] ['oʊvər][wɪð; wɪθ][ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] [ɑːn][ðə; ði][ˌɪn'saɪd] .
The **game** **then** **begins** **over** **with** **the** **other** **players** **on** **the** **inside** **.**
这 游戏 然后 开始 超过 和 这 其他 玩家 在 这 里面 .

然后游戏重新开始，其他玩家从内场开始。

[meɪk] [faɪv] ['mɪnɪts] [taɪm] ['lɪmɪt][fɔːr; fər] [iːtʃ] [saɪd][ænd; ənd][pər'mɪt][noʊ][wʌn][tuː; tə][tæg] [ə'bʌv]
Make **five** **minutes** **time** **limit** **for** **each** **side** **and** **permit** **no** **one** **to** **tag** **above**
制作 五 分钟 时间 限制 为了 每个 边 和 允许 不 一 到 标签 多于
[ðə; ði] [niː] .
the **knee** **.**
这 膝盖 .

每边限时五分钟，并且不允许任何人触碰膝盖以上的部位。

[dɑːdʒ] [geɪm] .
Dodge **game** **.**
躲闪 游戏 .

躲避球游戏。

[fɔːls] [əˈlɑːrm]
FALSE ALARM
错误的 警报

虚惊

[tuː] [ˈpærəlel] [laɪnz] [ɑːr; ər] [drɔːn] [ɑːn] [ðə; ði] [graʊnd] , [əˈbaʊt] - [fiːt] [ˈdɪstənt] .
Two parallel lines are drawn on the ground , about 40 feet distant .
二 平行线 线条 是 绘制 在 这 地面 , 关于 - 脚 遥远 .

在地面上画两条平行线，相距约 40 英尺。

[ɔːl] [ʌv; əv] [ðə; ði] [ˈpleɪɜ-z] [ɪkˈsept] [wʌn] [stænd] [bɪˈjɑːnd] [wʌn] [ʌv; əv] [ðiːz] [laɪnz] .
All of the players except one stand beyond one of these lines .
全部 的 这 玩家 除了 一 站立 超过 一 的 这些 线条 .

除了一名球员外，所有球员都站在这些线之外。

[ɪn] [ðə; ði] [ˈmɪd(ə)l] [ˈterətɔːri] [bɪˈtwiːn] [ðə; ði] [laɪnz] [ðə; ði] [wʌn] [ˈpleɪər] [ˈtʃoʊzn] [tuː; tə] [biː; bi] " [ˌaɪ ˈtiː] "
In the middle territory between the lines the one player chosen to be " it "
在 这 中间 领土 之间 这 线条 这 一 玩家 选定 到 是 " 它 "
[teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ænd; ənd] [kraɪz] .
takes his place and cries .
需要 他的 地方 和 哭泣 .

在中线之间的区域，被选为“鬼”的球员站好位置，哭了起来。

" [blæk] [tɑːm] !
" Black Tom !
" 黑色的 汤姆 !

“黑汤姆！”

[blæk] [tɑːm] !
Black Tom !
黑色的 汤姆 !

黑汤姆!

[blæk] [tɑːm] !
Black Tom !
黑色的 汤姆 !

黑汤姆!

" [ˌwerəˈpɑːn] [ɔːl] [ðə; ði] [ˈʌðər] [ˈpleɪɜ-z] [rʌʃ] [əˈkrɔːs] [tuː; tə] [ðə; ði] [ˈɑːpəzɪt] [laɪn] , [ˈbiːɪŋ] [tʃeɪst] [baɪ]
" whereupon all the other players rush across to the opposite line , being chased by
" 于是 全部 这 其他 玩家 匆忙 穿过 到 这 对面的 线 , 存在 追逐 经过
[ðə; ði] [ˈsentər] [ˈpleɪər] ,
the center player ,
这 中心 玩家 ,

于是，其他所有球员都冲向对面的线，中间的球员紧追不舍。

[huː] [ˈketʃɪz; ˈkætʃɪz] [ˈeni] [ðæt] [hiː; hi] [meɪ] .
who catches any that he may .
WHO 捕获物 任何 那 他 可能 .

他可能会抓到任何他能抓到的东西。

[ˈeniwʌn] [soʊ] [kɔːt] [dʒɔɪnz] [hɪm; ɪm] [ˌðerˈæftər] [ɪn] [ˈtʃeɪsɪŋ] [ðə; ði] [ˈʌðər] .
Anyone so caught joins him thereafter in chasing the others .
任何人 所以 捕捉 加入 他 此后 在 追逐 这 其他的 .

任何被抓到的人都会加入他，一起追赶其他人。

[ˈsʌmtaɪmz] [ðə; ði] [ˈsentər] [ˈpleɪər] , [tuː; tə] [ˈtæntəlaɪz] [ɔːr] [ˌmɪsˈliːd] [ðə; ði] [ˈʌðər] [ˈpleɪɜ-z] [meɪ] [seɪ] ,
Sometimes the center player , to tantalize or mislead the other players may say ,
有时 这 中心 玩家 , 到 吊胃口 或者 误导 这 其他 玩家 可能 说 ,

有时，中锋球员为了挑衅或误导其他球员，可能会说：

" [griːn] [tɑːm] " [ɔːr] " [waɪt] [tɑːm] " [ɔːr] ['eniθɪŋ] [els] [hiː; hi] [meɪ] [tʃuːz] .
" Green Tom " or " White Tom " or anything else he may choose .
" 绿色的 汤姆 " 或者 " 白色的 汤姆 " 或者 任何事物 别的 他 可能 选择 .

"绿汤姆"或"白汤姆"或他可能选择的任何名字。

[ɪf] [ə; eɪ] ['pleɪər] ['stɑːrts][tuː; tə] [rʌn] [ə'pɑːn] ['eni] [sʌtʃ] [fɔːls] [ə'lɑːrm][ɔːr]['stɑːrts] [bɪ'fɔːr] " [blæk] [tɑːm] "
If a player starts to run upon any such false alarm or starts before " Black Tom "
如果 一个 玩家 开始 到 跑步 之上 任何 这样的 错误的 警报 或者 开始 前 " 黑色的 汤姆 "
[hæz; həz] [bɪn] [rɪ'piːtɪd] [θriː] [taɪmz] ,
has been repeated three times ,
有 到过 重复 三 时代 ,

如果玩家在听到任何此类误报后开始奔跑，或者在"黑汤姆"重复三次之前开始奔跑，

[hiː; hi][ɪz]['teɪkən] ['kæptɪv] , [ænd; ənd][mʌst; məst][dʒɔɪn][ðə; ði] ['pleɪɝz] [ɪn][ðə; ði]['sentər] .
he is taken captive , and must join the players in the center .
他 是 已采取 俘虏 , 和 必须 加入 这 玩家 在 这 中心 .

他被俘虏了，必须加入到中央的球员队伍中。

[ðə; ði][fɜːrst][wʌn] [kɔːt] [bɪ'kʌmz] " [ˌaɪ 'tiː] " [fɔːr; fər][ðə; ði][nekst] [geɪm] .
The first one caught becomes " it " for the next game .
这 第一的 一 捕捉 变成 " 它 " 为了 这 下一个 游戏 .

第一个被抓住的人就成为下一局游戏的"鬼"。

[noʊ][wʌn][bʌt; bət][ðə; ði][ə'rɪdʒən(ə)l] " [ˌaɪ 'tiː] " [ɪz] [pər'mɪtɪd] [tuː; tə] [gɪv] [ðə; ði]['sɪgnəl] .
No one but the original " it " is permitted to give the signal .
不 一 但 这 原来的 " 它 " 是 允许 到 给 这 信号 .

只有最初的"它"才能发出信号。

['tʃælɪndʒ] .
Challenge .
挑战 .

挑战。

[gɑːt] [left]
GOT LEFT
得到 左边

被淘汰

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [stænd][ɪn] ['kʌpəlz] [bɪ'haɪnd] [iːtʃ] ['ʌðər] .
The players stand in couples behind each other .
这 玩家 站立 在 情侣 在后面 每个 其他 .

球员们两两一组，前后站着。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi]['kætʃər; 'ketʃər][ænd; ənd] [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ə'baʊt] [ten] [fiːt] [ɪn]
One player is chosen to be catcher and takes his place about ten feet in
一 玩家 是 选定 到 是 捕手 和 需要 他的 地方 关于 十 脚 在
[frʌnt] [ʌv; əv][ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] [ænd; ənd] ['feɪsɪŋ] [ɪn][ðə; ði] [seɪm] [də'rekʃn; daɪ'rekʃn] .
front of the other players and facing in the same direction .
正面 的 这 其他 玩家 和 面向 在 这 相同的 方向 .

选出一名球员担任捕手，站在其他球员前方约十英尺处，面向同一方向。

[wɪ'ðaʊt] ['tɜːrnɪŋ] [hɪz; ɪz] [hed] [hiː; hi] [kɔːlz] " [læst] ['kʌp(ə)l] [aʊt] , [wʌn] , [tuː] , [θriː] ,
Without turning his head he calls " Last couple out , one , two , three ,
没有 转弯 他的 头 他 呼叫 " 最后的 夫妻 出去 , 一 , 二 , 三 ,

他头也不回地喊道："最后一对出局，一、二、三，

" ['klæpɪŋ] [hɪz; ɪz][hændz] [θriː] [taɪmz] .
" clapping his hands three times .
" 鼓掌 他的 双手 三 时代 .

他拍了三下手。

[ðə; ði][læst] [pɛr] [ɪn][ðə; ði][laɪn] [rʌnz] ['fɔːrwərd] ,

The	last	pair	in	the	line	runs	forward	,
这	最后的	一对	在	这	线	跑步	向前	,

队伍中最后一对向前跑，

[ðə; ði] [raɪt] [hænd][wʌn][ɑːn][ðə; ði] [raɪt] [saɪd][ʌv; əv][ðə; ði] ['dʌb(ə)l] [laɪn] ,

the	right	hand	one	on	the	right	side	of	the	double	line	,
这	正确的	手	一	在	这	正确的	边	的	这	双倍的	线	,

双线右侧的那个，

[ænd; ənd][ðə; ði][left][hænd][wʌn][ɑːn][ðə; ði][left][saɪd] ,

and	the	left	hand	one	on	the	left	side	,
和	这	左边	手	一	在	这	左边	边	,

还有左边那只手，在左侧。

[ænd; ənd][traɪ][tuː; tə][dʒɔɪn][hændz][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][ðə; ði]['kætʃər; 'ketʃər] .

and	try	to	join	hands	in	front	of	the	catcher	.
和	尝试	到	加入	双手	在	正面	的	这	捕手	.

然后试着在捕手面前手拉手。

[ðə; ði]['kætʃər; 'ketʃər] [meɪ] [nɑːt] [tʃeɪs] [ðem; ðəm] [bɪ'fɔːr] [ðeɪ] [ɑːr; ər][ɪn][laɪn][wɪð; wɪθ][hɪm; ɪm][ænd; ənd]

The	catcher	may	not	chase	them	before	they	are	in	line	with	him	and
这	捕手	可能	不是	追赶	他们	前	他们	是	在	线	和	他	和

[meɪ] [nɑːt][tɜːrn][hɪz; ɪz] [hed] [tuː; tə] [siː] [wen] [ænd; ənd] [wer] [ðeɪ] [ɑːr; ər] ['kʌmɪŋ] .

may	not	turn	his	head	to	see	when	and	where	they	are	coming	.
可能	不是	转动	他的	头	到	看	什么时候	和	在哪里	他们	是	未来	.

捕手可能不会在接球手与他排成一线之前追赶他们，也可能不会转头去看他们何时何地过来。

[ðeɪ] [ʃʊd; ʃəd][traɪ][tuː; tə] ['veri] [ðer; ðər] ['meθəd] [ʌv; əv] [ə'proʊtʃ] ,

They	should	try	to	vary	their	method	of	approach	,
他们	应该	尝试	到	各不相同	他们的	方法	的	方法	,

他们应该尝试改变方法。

['sɜːrklɪŋ][ɪn][ænd; ənd][aʊt][ɑːn] ['iːðər] [saɪd][ʌv; əv][ɔːr][kloʊz][tuː; tə][ðə; ði][laɪnz] .

circling	in	and	out	on	either	side	of	or	close	to	the	lines	.
盘旋	在	和	出去	在	任何一个	边	的	或者	关闭	到	这	线条	.

在线路两侧或附近盘旋进出。

[ɪf] [ðə; ði]['kætʃər; 'ketʃər] [sək'siːdz] [ɪn] ['tægɪŋ] [ðem; ðəm] [bɪ'fɔːr] [ðeɪ] [klæsp][hændz] ,

If	the	catcher	succeeds	in	tagging	them	before	they	clasp	hands	,
如果	这	捕手	成功	在	标签	他们	前	他们	搭扣	双手	,

如果捕手在他们牵手之前成功触杀他们，

[ðə; ði][wʌn][hiː; hi] [dʌz] [nɑːt] [tʌtʃ] [bɪ'kʌmz] [hɪz; ɪz]['pɑːrtnər][ænd; ənd] [ðeɪ] [teɪk] [ðer; ðər] [pleɪs] [æt; ət]

the	one	he	does	not	touch	becomes	his	partner	and	they	take	their	place	at
这	一	他	做	不是	触碰	变成	他的	伙伴	和	他们	拿	他们的	地方	在

[ðə; ði] [frʌnt] [ʌv; əv][ðə; ði][laɪn] .

the	front	of	the	line	.
这	正面	的	这	线	.

他没碰的那个人就成了他的搭档，他们一起站在队伍的最前面。

[ðə; ði] [tægd] ['pleɪər] [bɪ'kʌmz] ['kætʃər; 'ketʃər] .

The	tagged	player	becomes	catcher	.
这	标签	玩家	变成	捕手	.

被触杀的球员成为捕手。

[ɪf] [ðeɪ] [ɑːr; ər][nɑːt] [kɔːt] [ðeɪ] [ɑːr; ər] [friː] [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] [ʌn'tɪl] ['sʌmwʌn] [ɪz]

If	they	are	not	caught	they	are	free	and	the	game	continues	until	someone	is
如果	他们	是	不是	捕捉	他们	是	自由的	和	这	游戏	继续	直到	某人	是

[kɔːt] .

caught	.
捕捉	.

如果他们没有被抓住，他们就自由了，游戏继续进行，直到有人被抓住为止。

['stætʃuː] [tæg]
STATUE **TAG**
雕像 标签

雕像标签

['eni] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] [meɪ] [pɑːr'tɪsɪpeɪt] [ɪn][ðə; ði] [geɪm] .
Any **number** **of** **players** **may** **participate** **in** **the** **game** **.**
任何 数字 的 玩家 可能 参加 在 这 游戏 .

游戏允许任意数量的玩家参与。

[ðə; ði][wʌn] [huː] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [bɪ'gɪnz] [ðə; ði] [geɪm] [baɪ] ['straɪkɪŋ] [ə; eɪ] ['pɑːstʃər] [tuː; tə][biː; bi] [ə'suːmd]
The **one** **who** **is** **"** **it** **"** **begins** **the** **game** **by** **striking** **a** **posture** **to** **be** **assumed**
这 一 WHO 是 " 它 " 开始 这 游戏 经过 引人注目 一个 姿势 到 是 假定
[baɪ][ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] .
by **the** **other** **players** **.**
经过 这 其他 玩家 .

游戏开始时，扮演"鬼"的人会摆出一个姿势，其他玩家要模仿这个姿势。

[tuː; tə] [ɪ'skeɪp] ['biːɪŋ] [tægd] , [ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [mʌst; məst] [ə'suːm] [ðɪs] ['pɑːstʃər] ,
To **escape** **being** **tagged** **,** **the** **players** **must** **assume** **this** **posture** **,**
到 逃脱 存在 标签 , 这 玩家 必须 认为 这 姿势 ,

为了避免被触碰，球员必须摆出这种姿势。

[bʌt; bət][noʊ][wʌn] [meɪ] [duː][soʊ][ɪn] ['seɪfti] [mɔːr] [ðæn; ðən] [θriː] [taɪmz] .
but **no** **one** **may** **do** **so** **in** **safety** **more** **than** **three** **times** **.**
但 不 一 可能 做 所以 在 安全 更多的 比 三 时代 .

但任何人最多只能安全地重复三次。

['æftər] [ðæt] [hiː; hi] [meɪ] [biː; bi] [tægd] .
After **that** **he** **may** **be** **tagged** **.**
后 那 他 可能 是 标签 .

之后他可能会被贴上标签。

[ðə; ði][fɜːrst][wʌn] [tægd] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd][sets][ə; eɪ] [nuː] ['pɑːstʃər] .
The **first** **one** **tagged** **is** **"** **it** **"** **and** **sets** **a** **new** **posture** **.**
这 第一的 一 标签 是 " 它 " 和 套 一个 新的 姿势 .

第一个被标记的是"它"，它摆出了一个新的姿态。

[θɜːrd] [mæn]
THIRD **MAN**
第三 男人

第三人

['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn] ['kʌpəlz] , ['feɪsɪŋ] [iːtʃ] ['ʌðər] , ['kʌpəlz] ['skætərd] [ɪn]['eni] [wei] [ə'baʊt][ðə; ði] [ruːm]
Players **stand** **in** **couples** **,** **facing** **each** **other** **,** **couples** **scattered** **in** **any** **way** **about** **the** **room**
球员 站立 在 情侣 , 面向 每个 其他 , 情侣 疏散 在 任何 方式 关于 这 房间
.
:
.

玩家们成对站立，面对面，或者以各种方式分散在房间各处。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [æz; əz] ['rʌnər] , [ə'nʌðər] [æz; əz] ['tʃeɪsər] .
One **player** **is** **chosen** **as** **runner** **,** **another** **as** **chaser** **.**
一 玩家 是 选定 作为 跑步者 , 其他 作为 追逐者 .

选出一名队员担任跑者，另一名队员担任追者。

[ðə; ði] ['rʌnər] [ɪz] [friː] [frʌm; frəm] ['biːɪŋ] [tægd] [wen] [hiː; hi][steps] [bɪ'twiːn] [ðə; ði] [tuː] ['pleɪɜ-z]
The **runner** **is** **free** **from** **being** **tagged** **when** **he** **steps** **between** **the** **two** **players**
这 跑步者 是 自由的 从 存在 标签 什么时候 他 步骤 之间 这 二 玩家
[ʌv; əv]['eni] ['kʌp(ə)l] ,
of **any** **couple** **,**
的 任何 夫妻 ,

当跑垒员走到任何一对跑垒员中间时，他不会被触碰。

[ænd; ənd][ðə; ði]['tʃeɪsər] [naʊ][mʌst; məst] [tʃeɪs] [ðə; ði][wʌn] [tɔːrd] [huːm] [ðə; ði] ['rʌnər] [tɜːrnz][hɪz; ɪz]

and	the	chaser	now	must	chase	the	one	toward	whom	the	runner	turns	his
和	这	追逐者	现在	必须	追赶	这	一	朝向	谁	这	跑步者	转弯	他的

[bæk] .

back	.
后退	.

现在，追赶者必须追赶奔跑者背对着的那个人。

['ɪndiən] [dæns]

INDIAN	DANCE
印度	舞蹈

印度舞蹈

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [fɔːrm][ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l][ə'baʊt] [tuː] [steps][ə'pɑːrt] .

The	players	form	in	a	circle	about	two	steps	apart	.
这	玩家	形式	在	一个	圆圈	关于	二	步骤	除	.

球员们围成一个圆圈，彼此间隔大约两步。

[ðə; ði] ['liːdər] [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] ['hoʊldɪŋ][ə; eɪ][kɔːrd][wɪð; wɪθ][ə; eɪ][smɔːl][sænd][ɔːr] [ʃɑːt] [bæg]

The	leader	stands	in	the	center	holding	a	cord	with	a	small	sand	or	shot	bag
这	领导者	站立	在	这	中心	保持	一个	绳索	和	一个	小的	沙	或者	射击	包

[ə'tætʃt] [tuː; tə][ðə; ði][end] .

attached	to	the	end	.
随附的	到	这	结尾	.

领队站在中间，手里拿着一根绳子，绳子的一端系着一个小沙袋或铅弹袋。

[hiː; hi] [swɪŋz] [ðə; ði][kɔːrd][ə'raʊnd][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l][soʊ] [ðæt] [ðə; ði] [ʃɑːt] [bæg][ɪz][kloʊz][tuː; tə][ðə; ði]

He	swings	the	cord	around	the	circle	so	that	the	shot	bag	is	close	to	the
他	摇摆	这	绳索	大约	这	圆圈	所以	那	这	射击	包	是	关闭	到	这

[graʊnd] .

ground	.
地面	.

他挥动绳子绕着圆圈转，使沙袋靠近地面。

[iːtʃ] ['pleɪər] [ɑːn][ðə; ði] [ə'proʊtʃ] [ʌv; əv][ðə; ði][bæg][mʌst; məst][dʒʌmp][ʌp][tuː; tə][ə'vɔɪd] ['biːɪŋ] [hɪt] .

Each	player	on	the	approach	of	the	bag	must	jump	up	to	avoid	being	hit	.
每个	玩家	在	这	方法	的	这	包	必须	跳	向上	到	避免	存在	打	.

每个球员在接近沙包时都必须跳起来躲避击中。

[iːtʃ] [wʌn] [strʌk] [baɪ][ðə; ði][bæg][ɔːr][kɔːrd] [steps] [aʊt][ʌv; əv][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] ,

Each	one	struck	by	the	bag	or	cord	steps	out	of	the	circle	,
每个	一	击	经过	这	包	或者	绳索	步骤	出去	的	这	圆圈	,

凡是被袋子或绳子击中的人都要走出圆圈，

[ænd; ənd] [ðɪs] [ɪz] [kən'tɪnjuːd] [ʌn'tɪl] [ɔːl][ɑːr; ər][aʊt] .

and	this	is	continued	until	all	are	out	.
和	这	是	持续	直到	全部	是	出去	.

如此反复，直到所有人都出去为止。

[ðə; ði][læst][wʌn][pʊt] [aʊt] [bɪ'kʌmz] ['liːdər] [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] [æz; əz] [bɪ'fɔːr] .

The	last	one	put	out	becomes	leader	and	the	game	continues	as	before	.
这	最后的	一	放	出去	变成	领导者	和	这	游戏	继续	作为	前	.

最后出局的玩家成为领头羊，游戏照常进行。

['dʒɑːli] ['mɪlər]

JOLLY	MILLER
快乐的	磨坊主

乔利·米勒

[pleɪs] [ðə; ði] [bɔɪz] [ɑːn][ðə; ði] [left] [ænd; ənd][ðə; ði]['gɝːlz][ɑːn][ðə; ði] [raɪt] .

Place	the	boys	on	the	left	and	the	girls	on	the	right	.
地方	这	男孩们	在	这	左边	和	这	女孩们	在	这	正确的	.

男生放在左边，女生放在右边。

[ðə; ðɪ] [klæs] ['maːtʃiz] [ɪn][ə; eɪ] ['dʌb(ə)l] ['sɜːrk(ə)l] .

The	class	marches	in	a	double	circle	.
这	班级	游行	在	一个	双倍的	圆圈	.

全班同学列队行进，组成双圆圈。

[wʌn] [tʃaɪld][ækts][æz; əz] ['mɪlər] , ['stændɪŋ] [ɪn][ðə; ðɪ] ['sentər] .

One	child	acts	as	miller	,	standing	in	the	center	.
一	孩子	行为	作为	磨坊主	,	常设	在	这	中心	.

一个孩子扮演磨坊主，站在中间。

[wɪð; wɪθ][ðə; ðɪ] [kəm'pliːʃ(ə)n] [ʌv; əv][ðə; ðɪ] [sɔːŋ] [ðə; ðɪ] [bɔɪz] [feɪs] [ə'baʊt] .

With	the	completion	of	the	song	the	boys	face	about	.
和	这	完成	的	这	歌曲	这	男孩们	脸	关于	.

歌曲结束后，男孩们面面相觑。

[ðə; ðɪ] [sɔːŋ] [ɪz] [ðen] [rɪ'piːtɪd] , [ðə; ðɪ] [bɔɪz] [maːtʃɪŋ] [wʌn] [wei] [ænd; ənd][ðə; ðɪ]['gɜ꞉lz][ðə; ðɪ] ['ʌðər] .

The	song	is	then	repeated	,	the	boys	marching	one	way	and	the	girls	the	other	.
这	歌曲	是	然后	重复	,	这	男孩们	行军	一	方式	和	这	女孩们	这	其他	.

然后歌曲再次响起，男生朝一个方向行进，女生朝另一个方向行进。

[ðə; ðɪ] ['mɪlər] [klæps][hɪz; ɪz][hændz] [θriː] [taɪmz] [ænd; ənd][ɔːl] [rʌn] [fɔːr; fər][ə; eɪ]['pɑːrtnər] ,

The	miller	claps	his	hands	three	times	and	all	run	for	a	partner	,
这	磨坊主	鼓掌	他的	双手	三	时代	和	全部	跑步	为了	一个	伙伴	,

磨坊主拍了三下手，所有人都跑去找同伴。

[ðə; ðɪ]['pjuːp(ə)l][nɑːt] ['getɪŋ] [wʌn] [bɪ'kʌmz] " ['mɪlər] .

the	pupil	not	getting	one	becomes	"	Miller	.
这	瞳孔	不是	获得	一	变成	"	磨坊主	.

没拿到学位的学生就成了"米勒"。

" ['dʒɑːli][ɪz][ðə; ðɪ] ['mɪlər] , [huː] [laɪvz; lɪvz][baɪ][ðə; ðɪ] [mɪl] ,

"	Jolly	is	the	miller	,	who	lives	by	the	mill	,
"	乔利	是	这	磨坊主	,	WHO	生活	经过	这	磨	,

"乔利是磨坊主，他住在磨坊旁边。"

[ðə; ðɪ] [wiːl] [goʊz] [raʊnd] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ] [raɪt] [gʊd] [wɪl] ,

The	wheel	goes	round	with	a	right	good	will	,
这	车轮	去	圆形的	和	一个	正确的	好的	将要	,

车轮转动，全凭善意。

[wʌn][hænd][ɑːn][ðə; ðɪ] ['hɑːpər] , [ænd; ənd][ðə; ðɪ] ['ʌðər] [ɪn][ðə; ðɪ] [sæk] ,

One	hand	on	the	hopper	,	and	the	other	in	the	sack	,
一	手	在	这	料斗	,	和	这	其他	在	这	解雇	,

一只手放在料斗上，另一只手放在麻袋里。

[ðə; ðɪ] [raɪt] [steps] ['fɔːrwərd][ænd; ənd][ðə; ðɪ][left] [steɪz] [bæk] .

The	right	steps	forward	and	the	left	stays	back	.
这	正确的	步骤	向前	和	这	左边	停留	后退	.

右翼向前，左翼留在后方。

['riːleɪ] [reɪs]

RELAY	RACE
中继	种族

接力赛

['pleɪɜ꞉z] [ɑːr; ər][dɪ'vaɪdɪd]['ɪntuː] [tuː] [ɔːr] [mɔːr] [tiːmz] , [ðə; ðɪ] ['membər] [ʌv; əv] [iːtʃ] ['stændɪŋ] [wʌn]

Players	are	divided	into	two	or	more	teams	,	the	members	of	each	standing	one
球员	是	分割	进入	二	或者	更多的	团队	,	这	成员	的	每个	常设	一

[bɪ'haɪnd][ðə; ðɪ] ['ʌðər] ,

behind	the	other	,
在后面	这	其他	,

球员分成两队或多队，每队队员前后站立。

[də'rektli; daɪ'rektli] [bæk] [ʌv; əv][ðə; ði] ['staːtiŋ] [laɪn] .

directly	back	of	the	starting	line	.
直接地	后退	的	这	开始	线	.

就在起跑线的正后方。

[ðə; ði][fɜːrst] ['pleɪər] [ʌv; əv] [iːtʃ] [tiːm] [hoʊldz][ə; eɪ] ['hæŋkərtʃɪf] [ɪn][wʌn][hænd][ænd; ənd][æt; ət][ðə; ði]

The	first	player	of	each	team	holds	a	handkerchief	in	one	hand	and	at	the
这	第一的	玩家	的	每个	团队	持有	一个	手帕	在	一	手	和	在	这

[wɜːrd] " [goʊ] " [rʌnz] [tuː; tə][ə; eɪ]['sɜːrt(ə)n][goʊl][ænd; ənd] [rɪ'tɜːrn] ,

word	"	Go	"	runs	to	a	certain	goal	and	returns	,
单词	"	去	"	跑步	到	一个	肯定	目标	和	返回	,

每队的第一名队员一手拿着手帕，听到"开始"的口令后跑到指定目标点再返回。

['hændɪŋ] [ðə; ði] ['hæŋkərtʃɪf] [tuː; tə][ðə; ði]['sekənd][ɪn][laɪn][ænd; ənd] ['teɪkɪŋ] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ɪn][ðə; ði]

handing	the	handkerchief	to	the	second	in	line	and	taking	his	place	in	the
处理	这	手帕	到	这	第二	在	线	和	采取	他的	地方	在	这

[rɪr] .

rear	.
后部	.

他将手帕递给排在第二位的人，然后走到队伍的最后面。

[ðɪs] [kən'tɪnjuːz] [ʌn'tɪl] [ɔːl][hæv; həv][rʌn] , [ðə; ði] [tiːm] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst] ['wɪnɪŋ] [ðə; ði] [reɪs] .

This	continues	until	all	have	run	,	the	team	finishing	first	winning	the	race	.
这	继续	直到	全部	有	跑步	,	这	团队	精加工	第一的	获胜	这	种族	.

比赛持续进行，直到所有队员都跑完，最先到达终点的队伍赢得比赛。

[iːtʃ] [tiːm] [hæz; həz][ə; eɪ] ['seprət] [goʊl] , [bʌt; bət][ɔːl][mʌst; məst][biː; bi] ['iːkwəli] ['dɪstənt] .

Each	team	has	a	separate	goal	,	but	all	must	be	equally	distant	.
每个	团队	有	一个	分离	目标	,	但	全部	必须	是	同样地	遥远	.

每个团队都有各自的目标，但所有团队的目标距离必须相等。

[hɪl] [dɪl]

HILL	DILL
爬坡道	莳萝

希尔·迪尔

['pleɪɝz] [ɑːr; ər] [ə'reɪndʒd] [ɪn] [tuː] ['ɑːpəzɪt] [laɪnz] ['feɪsɪŋ] [ðə; ði]['sentər] .

Players	are	arranged	in	two	opposite	lines	facing	the	center	.
球员	是	安排	在	二	对面的	线条	面向	这	中心	.

球员们排成两列，面向球场中央。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [tuː; tə][biː; bi] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd] [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ɪn][ðə; ði]['sentər][ʌv; əv]

One	player	is	chosen	to	be	"	it	"	and	takes	his	place	in	the	center	of
一	玩家	是	选定	到	是	"	它	"	和	需要	他的	地方	在	这	中心	的

[ðə; ði] ['pleɪgraʊnd] .

the	playground	.
这	操场	.

选出一名玩家当"鬼"，让他站在操场中央。

[ðə; ði]['sentər] ['pleɪər] [ðen] [kɔːlz] ,

The	center	player	then	calls	,
这	中心	玩家	然后	呼叫	,

然后中锋喊道：

" [hɪl] [dɪl] , [kʌm] ['oʊvər][ðə; ði] [hɪl] ,

"	Hill	Dill	,	come	over	the	hill	,
"	爬坡道	莳萝	,	来	超过	这	爬坡道	,

"希尔·迪尔，翻过山来吧，

[ɔːr] [els] [aɪl] [kætʃ] [juː; jʊ] ['stændɪŋ] [stɪl] .

Or	else	I'll	catch	you	standing	still	.
或者	别的	患病的	抓住	你	常设	仍然	.

否则我就抓到你站在那里不动。

" [hiː; hi][klæps][hɪz; ɪz][hændz] [θriː] [taɪmz] , [ˌwerə'pɑːn] [ðə; ði] ['plеɪɜ-z] [rʌn] [ə'krɔːs] [tuː; tə][ðə; ði] ['ʌðər]
" He claps his hands three times , whereupon the players run across to the other
" 他 鼓掌 他的 双手 三 时代 , 于是 这 玩家 跑步 穿过 到 这 其他
[saɪd] .
side .
边 .

他拍了三下手，球员们便跑到球场的另一边。

[waɪl] [ðeɪ] [ɑːr; ər] ['krɔːsɪŋ] , [ðeɪ] [meɪ] [biː; bi] [tægd] .
While they are crossing , they may be tagged .
尽管 他们 是 过境 , 他们 可能 是 标签 .

他们过马路时可能会被贴上标签。

[ðoʊz] [tægd] [mʌst; məst] [ðen] [help] [ɪn]['kætʃɪŋ; 'ketʃɪŋ] ['ʌðər] [ʌn'tɪl] [ɔːl][hæv; həv] [bɪn] [tægd] .
Those tagged must then help in catching others until all have been tagged .
那些 标签 必须 然后 帮助 在 捕捉 其他的 直到 全部 有 到过 标签 .

被标记的人必须帮助抓捕其他人，直到所有人都被标记为止。

[ðə; ði][læst][wʌn] [tægd] [bɪ'gɪnz] [ðə; ði] [geɪm] [ə'nuː] .
The last one tagged begins the game anew .
这 最后的 一 标签 开始 这 游戏 重新 .

最后被标记的玩家重新开始游戏。

['tɑːmi] - [lænd]
TOMMY TIDDLER'S LAND
汤米 - 土地

汤米·蒂德勒的乐园

[ə; eɪ] [skwer] [ɔːr]['sɜːrk(ə)l] [drɔːn] [baɪ] ['tɑːmi] [ə'raʊnd] [hɪm'self] [ˌreprɪ'zents] ['tɑːmiːz] [lænd] .
A square or circle drawn by Tommy around himself represents Tommy's land .
一个 正方形 或者 圆圈 绘制 经过 汤米 大约 他自己 代表 汤米的 土地 .

汤米在自己周围画的正方形或圆形代表汤米的土地。

['tɑːmi] [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] ['traɪɪŋ] [tuː; tə] [prə'tekt] [hɪz; ɪz][sə'poʊzd; sə'poʊzɪd][hjuːdʒ] ['stɔrz] [ʌv; əv]
Tommy stands in the center trying to protect his supposed huge stores of
汤米 站立 在 这 中心 尝试 到 保护 他的 据称 巨大的 商店 的
['treʒər] [frʌm; frəm][ðə; ði] ['enəmi] .
treasure from the enemy .
宝藏 从 这 敌人 .

汤米站在中央，试图保护他那数不胜数的宝藏不被敌人夺走。

[ðə; ði] ['ʌðər] ['plеɪɜ-z] [traɪ][tuː; tə] [ɪn'veɪd] [hɪz; ɪz]['seɪkrɪd] ['terətɔːri] [ænd; ənd][æz; əz] [ðeɪ] ['entər] [ðeɪ]
The other players try to invade his sacred territory and as they enter they
这 其他 玩家 尝试 到 入侵 他的 神圣 领土 和 作为 他们 进入 他们
[ʃaʊt] ,
shout ,
喊 ,

其他玩家试图入侵他的神圣领地，他们进入时会大喊：

" [hɪr] [aɪ][stænd][ɑːn] ['tɑːmi] - [lænd] ,
" Here I stand on Tommy Tiddler's Land ,
" 这里 我 站立 在 汤米 - 土地 ,

"我此刻就站在汤米·蒂德勒的土地上，

['pɪkɪŋ] [ʌp][goʊld][ænd; ənd]['sɪlvər] .
Picking up gold and silver .
挑选 向上 金子 和 银 .

捡拾金银。

" [ɪf] ['tɑːmi] [kæn; kən] [tʌtʃ] [ɔːr][tæg]['eni] ['pleɪər] , [ðæt]['pɜːrs(ə)n] [bɪ'kʌmz] ['tɪdlər] .
" If Tommy can touch or tag any player , that person becomes Tiddler .
" 如果 汤米 能 触碰 或者 标签 任何 玩家 , 那 人 变成 鲽 .

"如果汤米能触碰到或标记任何球员，那个人就会变成小个子。"

[ten] [steps]
TEN **STEPS**
十 步骤

十个步骤

[wʌn] ['pleɪər] [huː] [ɪz]['blaɪndfoʊldɪd][stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər][ʌv; əv][ðə; ði] [ruːm] .
One **player** **who** **is** **blindfolded** **stands** **in** **the** **center** **of** **the** **room** **.**
一 玩家 WHO 是 蒙眼 站立 在 这 中心 的 这 房间 .

一名蒙着眼睛的玩家站在房间中央。

[ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] [stænd] ['eniwer] [ðeɪ] [wɪʃ] [ænd; ənd][ɪn] [sʌtʃ] [pə'ziʃənz][æz; əz] [siːm] ['seɪfɪst]
The **other** **players** **stand** **anywhere** **they** **wish** **and** **in** **such** **positions** **as** **seem** **safest**
这 其他 玩家 站立 任何地方 他们 希望 和 在 这样的 职位 作为 似乎 最安全
[tuː; tə][ðem; ðəm] .
to **them** **.**
到 他们 .

其他玩家可以随意站立，并选择他们认为最安全的位置。

[ðə; ði][b'laɪndmən][ɪz] [ðen] [toʊld][tuː; tə] [teɪk] [ten] [steps] [ɪn] ['eni] [də'rekʃn; daɪ'rekʃn][ænd; ənd][traɪ][tuː; tə]
The **blindman** **is** **then** **told** **to** **take** **ten** **steps** **in** **any** **direction** **and** **try** **to**
这 盲人 是 然后 讲述 到 拿 十 步骤 在 任何 方向 和 尝试 到
['kæptʃər] [ə; eɪ] ['pleɪər] [baɪ]['groʊpɪŋ][fɔːr; fər][hɪm; ɪm] .
capture **a** **player** **by** **groping** **for** **him** **.**
捕获 一个 玩家 经过 摸索 为了 他 .

然后，盲人被告知向任意方向走十步，并试图通过摸索来抓住一名玩家。

[ɪf] [ˌʌnsək'sesfl] , [hiː; hi] [meɪ] [teɪk] [ten] [steps] [ɪn] [ə'nʌðər] [də'rekʃn; daɪ'rekʃn] , [ænd; ənd][soʊ][ɑːn][ʌn'tɪl]
If **unsuccessful** **,** **he** **may** **take** **ten** **steps** **in** **another** **direction** **,** **and** **so** **on** **until**
如果 不成功 , 他 可能 拿 十 步骤 在 其他 方向 , 和 所以 在 直到
['sʌmwʌn] [ɪz] ['kæptʃərd] .
someone **is** **captured** **.**
某人 是 捕获 .

如果失败，他可能会朝另一个方向走十步，如此反复，直到抓到人为止。

[ðə; ði] [steps] [meɪ] [biː; bi] [lɔːŋ] [ɔːr] [ʃɔːrt] [æz; əz][ðə; ði][b'laɪndmən] [wɪʃɪz] .
The **steps** **may** **be** **long** **or** **short** **as** **the** **blindman** **wishes** **.**
这 步骤 可能 是 长的 或者 短的 作为 这 盲人 愿望 .

盲人可以根据自己的意愿选择台阶的长短。

['sɜːrk(ə)l] [straɪd] [bɔːl]
CIRCLE **STRIDE** **BALL**
圆圈 步幅 球

圆周步球

[ə; eɪ] ['fʊtbɔːl] [ɔːr] ['bæskɪtbɔːl] [ɪz] ['nesəseri] [tuː; tə][ðə; ði] [geɪm] .
A **football** **or** **basketball** **is** **necessary** **to** **the** **game** **.**
一个 足球 或者 篮球 是 必要的 到 这 游戏 .

比赛需要用到足球或篮球。

[ɔːl] [bʌt; bət][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɝz] [stænd][ɪn]['sɜːrk(ə)l][fɔːr'meɪʃ(ə)n][ɪn] [straɪd] [pə'zɪʃ(ə)n] ,
All **but** **one** **of** **the** **players** **stand** **in** **circle** **formation** **in** **stride** **position** **,**
全部 但 一 的 这 玩家 站立 在 圆圈 形成 在 步幅 位置 ,

除了一名球员外，其余球员都以跨步姿势围成圆圈站立。

[wɪð; wɪθ] [fiːt] ['tʌtʃɪŋ] [ðoʊz] [ʌv; əv][ðə; ði][nekst] ['pleɪɝz] [tuː; tə] [meɪk] [ə; eɪ] ['bærɪkeɪd] [fɔːr; fər][ðə; ði]
with **feet** **touching** **those** **of** **the** **next** **players** **to** **make** **a** **barricade** **for** **the**
和 脚 接触 那些 的 这 下一个 玩家 到 制作 一个 路障 为了 这
[bɔːl] .
ball **.**
球 .

双脚与相邻球员的双脚相触，形成一道人墙，阻挡球的推进。

[ðə; ði] [ɑːd] ['pleɪər] [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] .

The	odd	player	stands	in	the	center	.
这	奇怪的	玩家	站立	在	这	中心	.

唯一一名球员站在中间。

[ðə; ði]['sentər] ['pleɪər] [traɪz][tuː; tə] [θroʊ] [ðə; ði][bɔːl][ˌaʊt'saɪd][ʌv; əv][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] [bɪ'twiːn] [ðə; ði] [fiːt]

The	center	player	tries	to	throw	the	ball	outside	of	the	circle	between	the	feet
这	中心	玩家	尝试	到	扔	这	球	外部	的	这	圆圈	之间	这	脚

[ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɝz] .

of	the	players	.
的	这	玩家	.

中锋试图将球扔出圆圈外，越过两名球员的脚之间。

[ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] ['pleɪɝz] [traɪ][tuː; tə] [prɪ'vent] [ðə; ði] ['pæsɪdʒ] [ʌv; əv][ðə; ði][bɔːl] ,

The	circle	players	try	to	prevent	the	passage	of	the	ball	,
这	圆圈	玩家	尝试	到	防止	这	通道	的	这	球	,

圈内球员试图阻止球的通过。

['juːzɪŋ]['oʊnli][ðer; ðər][hændz][fɔːr; fər] [ðɪs] ['pɜːrpəs] .

using	only	their	hands	for	this	purpose	.
使用	仅有的	他们的	双手	为了	这	目的	.

他们只用双手来完成这项任务。

[ðə; ði] [pleɪ] [kən'tɪnjuːz] [ʌn'tɪl][ðə; ði]['sentər] ['pleɪər] [sək'siːdz] [ɪn] ['sendɪŋ] [ðə; ði][bɔːl] [θruː] [ðə; ði]

The	play	continues	until	the	center	player	succeeds	in	sending	the	ball	through	the
这	玩	继续	直到	这	中心	玩家	成功	在	发送	这	球	通过	这

['sɜːrk(ə)l] ,

circle	,
圆圈	,

比赛继续进行，直到中锋球员成功将球送过圆圈为止。

[wen] [hiː; hi]['tʃeɪndʒɪz]['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ][ðə; ði] ['pleɪər] [bɪ'twiːn] [huːz] [fiːt] [ðə; ði][bɔːl][hæz; həz]

when	he	changes	places	with	the	player	between	whose	feet	the	ball	has
什么时候	他	变化	地方	和	这	玩家	之间	谁	脚	这	球	有

[pæst] .

passed	.
通过了	.

当他与球从脚下经过的球员交换位置时。

[ɪf] [ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] ['pleɪər] [muːvz] [hɪz; ɪz] [fiːt] [ɪn]['eni] [weɪ] [hiː; hi][mʌst; məst] [tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ]

If	a	circle	player	moves	his	feet	in	any	way	he	must	change	places	with
如果	一个	圆圈	玩家	移动	他的	脚	在	任何	方式	他	必须	改变	地方	和

[ðə; ði] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði]['sentər] .

the	player	in	the	center	.
这	玩家	在	这	中心	.

如果圆圈内的球员以任何方式移动双脚，他必须与中间的球员交换位置。

[wen] [ðə; ði][bɔːl][hæz; həz] [bɪn] [sent] [aʊt][ʌv; əv][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] [wɪ'ðaʊt] ['pæsɪŋ] [bɪ'twiːn] [ðə; ði]

When	the	ball	has	been	sent	out	of	the	circle	without	passing	between	the
什么时候	这	球	有	到过	发送	出去	的	这	圆圈	没有	通过	之间	这

[fiːt] [ʌv; əv][ə; eɪ] ['pleɪər] ,

feet	of	a	player	,
脚	的	一个	玩家	,

当球被击出圆圈而没有经过任何球员的双脚之间时，

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [tɜːrn] ['aʊtwərd] , [ænd; ənd][ðə; ði] [ɑːd] [mæn][traɪz][tuː; tə][send][ˌaɪ 'tiː] [bæk] [ˌɪn'saɪd] ,

the	players	turn	outward	,	and	the	odd	man	tries	to	send	it	back	inside	,
这	玩家	转动	向外	,	和	这	奇怪的	男人	尝试	到	发送	它	后退	里面	,

球员们向外侧移动，而人数较少的球员则试图将球传回内侧。

[əˈkɔːrdɪŋ] [tuː; tə][ðə; ðɪ] [seɪm] [ruːlz] .

according	to	the	same	rules	.
根据	到	这	相同的	规则	.

遵循同样的规则。

[ðə; ðɪ]['sentər] ['pleɪər] [meɪ] [əˈpɪr] [tuː; tə][ɪnˈtend] ['sendɪŋ] [ðə; ðɪ][bɔːl][ɪn][wʌn][dəˈrekʃn; daɪˈrekʃn] ,

The	center	player	may	appear	to	intend	sending	the	ball	in	one	direction	,
这	中心	玩家	可能	出现	到	打算	发送	这	球	在	一	方向	,

中锋球员看起来似乎打算将球传向某个方向，

['tɜːrnɪŋ] ['sʌd(ə)nli] [ænd; ənd] ['sendɪŋ] [ˌaɪ 'tiː][ɪn] [əˈnʌðər] .

turning	suddenly	and	sending	it	in	another	.
转弯	突然	和	发送	它	在	其他	.

突然转向，然后又把它送了出去。

['sentər] [beɪs]

CENTER	BASE
中心	根据

中心底座

[wʌn] ['pleɪər] [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ɪn][ðə; ðɪ]['sentər] , ['hoʊldɪŋ][ə; eɪ] [biːn] [bæg][ɔːr][bɔːl] .

One	player	takes	his	place	in	the	center	,	holding	a	bean	bag	or	ball	.
一	玩家	需要	他的	地方	在	这	中心	,	保持	一个	豆	包	或者	球	.

一名球员站在场地中央，手持豆袋或球。

[ðə; ðɪ] ['ʌðər] ['pleɪɜ˞z] [fɔːrm][ə; eɪ] [rɪŋ] [əˈraʊnd][hɪm; ɪm] , ['stændɪŋ] [ə; eɪ]['lɪt(ə)l][əˈpɑːrt][frʌm; frəm] [iːtʃ]

The	other	players	form	a	ring	around	him	,	standing	a	little	apart	from	each
这	其他	玩家	形式	一个	戒指	大约	他	,	常设	一个	小的	除	从	每个

['ʌðər] .

other	.
其他	.

其他队员围成一圈站在他周围，彼此之间保持着一定的距离。

[ðə; ðɪ]['ɑːbdʒekt][ʌv; əv][ðə; ðɪ] [geɪm] [ɪz][fɔːr; fər][ðə; ðɪ]['sentər] ['pleɪər] [tuː; tə] [rɪˈtɜːrn] [tuː; tə][ðə; ðɪ]['sentər]

The	object	of	the	game	is	for	the	center	player	to	return	to	the	center
这	目的	的	这	游戏	是	为了	这	中心	玩家	到	返回	到	这	中心

[ænd; ənd] [tʌtʃ] [ðə; ðɪ][bɔːl] [wɪˈðaʊt] ['biːɪŋ] [tægd] .

and	touch	the	ball	without	being	tagged	.
和	触碰	这	球	没有	存在	标签	.

游戏的目标是让中锋球员回到中路并触球，而不被触碰。

[ðə; ðɪ]['sentər] ['pleɪər] [tɔsiz] [ðə; ðɪ][bɔːl][tuː; tə] ['eniwʌn] [ɪn][ðə; ðɪ][ˌaʊt'saɪd] [rɪŋ] [ænd; ənd] [rʌnz] [aʊt] .

The	center	player	tosses	the	ball	to	anyone	in	the	outside	ring	and	runs	out	.
这	中心	玩家	抛掷	这	球	到	任何人	在	这	外部	戒指	和	跑步	出去	.

中锋将球抛给外圈的任意球员，然后跑出场外。

[ðə; ðɪ] ['pleɪər] [tuː; tə] [huːm] [ðə; ðɪ][bɔːl][ɪz] [tɔːst] [mʌst; məst] [kætʃ] [ˌaɪ 'tiː] ,

The	player	to	whom	the	ball	is	tossed	must	catch	it	,
这	玩家	到	谁	这	球	是	抛掷	必须	抓住	它	,

接到球的球员必须接住球。

[pleɪs] [ˌaɪ 'tiː][ɪn][ðə; ðɪ]['sentər][ʌv; əv][ðə; ðɪ] [rɪŋ] [ænd; ənd] [tʃeɪs] [ðə; ðɪ][wʌn] [huː] [tɔːst] [ˌaɪ 'tiː] .

place	it	in	the	center	of	the	ring	and	chase	the	one	who	tossed	it	.
地方	它	在	这	中心	的	这	戒指	和	追赶	这	一	WHO	抛掷	它	.

把它放在圆圈中央，然后追赶扔出它的人。

[ðɪs] ['pleɪər] [traɪz][tuː; tə][get] [bæk] [tuː; tə][ðə; ðɪ]['sentər][tuː; tə] [tʌtʃ] [ðə; ðɪ][bɔːl] [bɪˈfɔːr] ['biːɪŋ] [tægd]

This	player	tries	to	get	back	to	the	center	to	touch	the	ball	before	being	tagged
这	玩家	尝试	到	得到	后退	到	这	中心	到	触碰	这	球	前	存在	标签

.

:

.

这名球员试图在被触杀前回到中圈触球。

[ɪf] [hiː; hi][ɪz] [tægd] [hiː; hi] [teɪks] [ə; eɪ] [pleɪs] [ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .

If	he	is	tagged	he	takes	a	place	in	the	circle	.
如果	他	是	标签	他	需要	一个	地方	在	这	圆圈	.

如果他被标记，他就进入圆圈中。

[ɪf] [hiː; hi] [sək'siːdz] [ɪn] ['tʌtʃɪŋ] [ðə; ði][bɔːl][hiː; hi] [ə'gen] [θroʊz] [ðə; ði][bɔːl][tuː; tə][sʌm; səm] ['ʌðər]

If	he	succeeds	in	touching	the	ball	he	again	throws	the	ball	to	some	other
如果	他	成功	在	接触	这	球	他	再次	投掷	这	球	到	一些	其他

['pleɪər] [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [bɪ'gɪnz] [ə'gen] .

player	and	the	game	begins	again	.
玩家	和	这	游戏	开始	再次	.

如果他成功触球，他会再次将球扔给其他球员，比赛重新开始。

[ɪf] [ðə; ði] [tʃeɪs] [kən'tɪnjuːz] [tuː] [lɔːŋ] , [taɪm] [meɪ] [biː; bi] [kɔːld] [baɪ][ðə; ði] ['tiːtʃər] .

If	the	chase	continues	too	long	,	time	may	be	called	by	the	teacher	.
如果	这	追赶	继续	也	长的	,	时间	可能	是	称为	经过	这	老师	.

如果追逐游戏持续时间过长，老师可能会叫停游戏。

[ˌaɪ 'tiː][ɪz][pər'mɪsəb(ə)l][tuː; tə][hæv; həv] [tuː] [ɔːr] [mɔːr] [bɔːlz] [ʌv; əv] ['dɪfrənt] [kaɪndz] [juːst] [ænd; ənd]

It	is	permissible	to	have	two	or	more	balls	of	different	kinds	used	and
它	是	允许的	到	有	二	或者	更多的	球	的	不同的	种类	用过的	和

['sevrəl] [sets][ʌv; əv] [rʌnəːz] ['goʊɪŋ][æt; ət][ðə; ði] [seɪm] [taɪm] .

several	sets	of	runners	going	at	the	same	time	.
一些	套	的	跑步者	去	在	这	相同的	时间	.

允许使用两种或两种以上不同类型的球，并且允许同时运行多组跑者。

[sɪksθ] [greɪd]

Sixth	Grade
第六	年级

六年级

[ðə; ði] ['flaɪɪŋ] [bɔːl]

THE	FLYING	BALL
这	飞行	球

飞球

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] ['feɪsɪŋ] [ðə; ði]['sentər] , [sʌm; səm] ['dɪstəns] [ə'pɑːrt] .

The	players	stand	in	a	circle	facing	the	center	,	some	distance	apart	.
这	玩家	站立	在	一个	圆圈	面向	这	中心	,	一些	距离	除	.

球员们围成一个圆圈，面向圆圈中心，彼此之间保持一定距离。

[wʌn] ['pleɪər] [kɔːld] [ðə; ði] " ['sentər] " [stændz] [wɪ'ðɪn] [ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .

One	player	called	the	"	center	"	stands	within	the	circle	.
一	玩家	称为	这	"	中心	"	站立	之内	这	圆圈	.

一名被称为"中锋"的球员站在圆圈内。

[ə; eɪ] ['bæskɪtbɔːl] [ɪz] [θroʊn] [frʌm; frəm][wʌn] ['pleɪər] [tuː; tə] [ə'nʌðər] , [ə'krɔːs] [ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] ,

A	basketball	is	thrown	from	one	player	to	another	,	across	the	circle	,
一个	篮球	是	抛掷	从	一	玩家	到	其他	,	穿过	这	圆圈	,

篮球在圆圈对面由一名球员传给另一名球员，

[ɔːr] [meɪ] [biː; bi] [pæst] [tuː; tə][ðə; ði] ['nɪrəst] ['neɪbər] .

or	may	be	passed	to	the	nearest	neighbor	.
或者	可能	是	通过了	到	这	最近的	邻居	.

或者可以传给最近的邻居。

[ðə; ði]['sentər] [traɪz][tuː; tə] [tʌtʃ] [ðə; ði][bɔːl] .

The	center	tries	to	touch	the	ball	.
这	中心	尝试	到	触碰	这	球	.

中锋试图触球。

[ɪf] [hiː; hi] [səkˈsiːdz] , [ðə; ði][wʌn] [huː] [læst] [θruː] [ðə; ði][bɔːl][ɔːr] [drɑːpt] [ˌaɪ ˈtiː] , [bɪˈkʌmz] [ˈsentər] .

If	he	succeeds	,	the	one	who	last	threw	the	ball	or	dropped	it	,	becomes	center	.
如果	他	成功	,	这	一	WHO	最后的	扔	这	球	或者	掉落	它	,	变成	中心	.

如果他成功了，那么最后一个投球或掉球的人就成为中锋。

[ges]
GUESS
猜测

猜测

[huː]
WHO
WHO

WHO

[tuː] [faɪlz] , [ə; eɪ][ænd; ənd][biː] , [stænd][ɑːn] [ˈɑːpəzɪt] [saɪdz][ʌv; əv][ðə; ði] [ruːm] , [ˈfeɪsɪŋ] [iːtʃ] [ˈʌðər] .

Two	files	,	A	and	B	,	stand	on	opposite	sides	of	the	room	,	facing	each	other	.
二	文件	,	一个	和	B	,	站立	在	对面的	侧面	的	这	房间	,	面向	每个	其他	.

两个档案，A 和 B，分别位于房间的两侧，彼此相对。

[wʌn] [ˈpleɪər] [ʌv; əv][faɪl][ə; eɪ][stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər][ʌv; əv][ðə; ði] [ruːm] ['feɪsɪŋ] [hɪz; ɪz][faɪl] .

One	player	of	file	A	stands	in	the	center	of	the	room	facing	his	file	.
一	玩家	的	文件	一个	站立	在	这	中心	的	这	房间	面向	他的	文件	.

A组的一名球员站在房间中央，面向他所在的队列。

[ə; eɪ] [ˈhɑːloʊ] [ˈrʌbər] [bɔːl][ɔːr] [ˈtenɪs] [bɔːl][ɪz] [pæst] [tuː; tə] [ˈeniwʌn] [ɪn][faɪl][biː] ,

A	hollow	rubber	ball	or	tennis	ball	is	passed	to	anyone	in	file	B	,
一个	空洞的	橡皮	球	或者	网球	球	是	通过了	到	任何人	在	文件	B	,

一个空心橡胶球或网球被传递给B组中的任何人，

[frʌm; frəm] [wer] [ðə; ði][bɔːl][ɪz] [θroʊn] [tuː; tə][hɪt][ðə; ði]['sentər] ['pleɪər] .

from	where	the	ball	is	thrown	to	hit	the	center	player	.
从	在哪里	这	球	是	抛掷	到	打	这	中心	玩家	.

从球被投掷到中锋球员的位置。

[ɪf] [hiː; hi][ɪz] [strʌk] [hiː; hi] [wɪl] ['kwɪkli] [tɜːrn][ænd; ənd][traɪ][tuː; tə] [dɪˈskʌvər] [ðə; ði][bɔːl] ['θroʊər] .

If	he	is	struck	he	will	quickly	turn	and	try	to	discover	the	ball	thrower	.
如果	他	是	击	他	将要	迅速地	转动	和	尝试	到	发现	这	球	投掷者	.

如果他被击中，他会迅速转身，试图找到扔球的人。

[ɪf] [hiː; hi] ['gesɪz] [ðə; ði] [raɪt] [wʌn] [ðeɪ] [ɪksˈtʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz] ,

If	he	guesses	the	right	one	they	exchange	places	,
如果	他	猜测	这	正确的	一	他们	交换	地方	,

如果他猜对了，他们就交换位置。

[ðə; ði][wʌn]['goʊɪŋ][tuː; tə][ðə; ði]['sentər] ['ɔːlweɪz] ['feɪsɪŋ] [hɪz; ɪz][faɪl] .

the	one	going	to	the	center	always	facing	his	file	.
这	一	去	到	这	中心	总是	面向	他的	文件	.

那个走向中心的人，总是面向他的档案。

[ɪf] [ðə; ði]['sentər] ['pleɪər] ['gesɪz] [ˌɪnkə'rektli] , [hiː; hi] [rɪˈmeɪnz] [ɪn][ðə; ði]['sentər] ,

If	the	center	player	guesses	incorrectly	,	he	remains	in	the	center	,
如果	这	中心	玩家	猜测	错误地	,	他	遗迹	在	这	中心	,

如果中心球员猜错了，他仍然留在中心位置。

[bʌt; bət]['feɪsɪz][əˈbaʊt][soʊ][æz; əz][tuː; tə] [gɪv] [ðə; ði] ['ʌðər] [ræŋk][ə; eɪ] [tʃæns] [tuː; tə][hɪt][hɪm; ɪm] .

but	faces	about	so	as	to	give	the	other	rank	a	chance	to	hit	him	.
但	面孔	关于	所以	作为	到	给	这	其他	秩	一个	机会	到	打	他	.

但他转过身去，以便给另一名士兵一个攻击他的机会。

[ɪn] [keɪs] [ðə; ði] ['θroʊər] [feɪlz][tuː; tə] [straɪk] [hiː; hi][mʌst; məst] [ɪksˈtʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ]['sentər] .

In	case	the	thrower	fails	to	strike	he	must	exchange	places	with	center	.
在	案件	这	投掷者	失败	到	罢工	他	必须	交换	地方	和	中心	.

如果投掷者未能击中目标，则必须与中心球员交换位置。

['biːtl]	[goʊz]	[ə'raʊnd]
BEETLE	**GOES**	**AROUND**
甲虫	去	大约

甲虫四处游荡

[ðə; ði]	['pleɪɜ-z]	[fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l]	,	['feɪsɪŋ]	['ɪnwərd]	,	[wɪð; wɪθ][hændz][bɪ'haɪnd]	['bɑːdi]	.
The	**players**	**form**	**a**	**circle**	**,**	**facing**	**inward**	**,**	**with**	**hands**	**behind**	**body**	**.**
这	玩家	形式	一个	圆圈	,	面向	向内	,	和	双手	在后面	身体	.

球员们围成一个圆圈，面向圆圈中心，双手放在身后。

[wʌn]	['pleɪər]	[huː]	['kæriz]	[ɪn][hɪz; ɪz][hænd][ə; eɪ]	['taʊəl]	['nɑːtɪd]	[æt; ət][wʌn][end]	[wɔːks]	[ˌaʊt'saɪd][ðə; ði]
One	**player**	**who**	**carries**	**in**	**his**	**hand**	**a**	**towel**	**knotted**	**at**	**one**	**end**	**walks**	**outside**	**the**
一	玩家	WHO	携带	在	他的	手	一个	毛巾	打结的	在	一	结尾	散步	外部	这

['sɜːrk(ə)l]	.
circle	**.**
圆圈	.

一名球员手里拿着一条一端打结的毛巾，走到圆圈外。

['æftər]	['wɔːkɪŋ]	[ɔːr]	['rʌnɪŋ]	[ə; eɪ]	[ʃɔːrt]	['dɪstəns]	,	['seɪɪŋ]	"	['biːtl]	[ɪz][aʊt]	,	[dəunt]	[feɪs]	[ə'baʊt]	,
After	**walking**	**or**	**running**	**a**	**short**	**distance**	**,**	**saying**	**"**	**Beetle**	**is**	**out**	**,**	**don't**	**face**	**about**	**,**
后	步行	或者	跑步	一个	短的	距离	,	说	"	甲虫	是	出去	,	不	脸	关于	,

走或跑了一小段距离后，说"甲虫出来了，不要转身"，

"	[hiː; hi]	[pʊts]	[ðə; ði]	['biːtl]	[ɪn][ðə; ði][hændz][ʌv; əv]	['sʌmwʌn]	,	['seɪɪŋ]	"	['biːtl]	[muːv]	,
"	**he**	**puts**	**the**	**beetle**	**in**	**the**	**hands**	**of**	**someone**	**,**	**saying**	**"**	**Beetle**	**move**	**,**
"	他	放置	这	甲虫	在	这	双手	的	某人	,	说	"	甲虫	移动	,

他把甲虫放在某人手里，说："甲虫，动起来！"

"	[æt; ət][ðə; ði]	[seɪm]	[taɪm]	['teɪkɪŋ]	[hɪz; ɪz]	[pleɪs]	.
"	**at**	**the**	**same**	**time**	**taking**	**his**	**place**	**.**
"	在	这	相同的	时间	采取	他的	地方	.

与此同时，他取代了自己的位置。

[ðə; ði][wʌn]	[rɪ'siːvɪŋ]	[ðə; ði]	['biːtl]	[straɪks]	[ðə; ði]	['pleɪər]	[tuː; tə][hɪz; ɪz]	[raɪt]	,	[huː]	,	['traɪɪŋ]	[tuː; tə]
The	**one**	**receiving**	**the**	**beetle**	**strikes**	**the**	**player**	**to**	**his**	**right**	**,**	**who**	**,**	**trying**	**to**
这	一	接收	这	甲虫	罢工	这	玩家	到	他的	正确的	,	WHO	,	尝试	到

[ə'vɔɪd][ðə; ði]	['biːtl]	,
avoid	**the**	**beetle**	**,**
避免	这	甲虫	,

接到甲虫的玩家会攻击他右边的玩家，而右边的玩家为了躲避甲虫，

[rʌnz]	['kwɪkli]	[ə'raʊnd]	[ðə; ði]['sɜːrk(ə)l]	[tuː; tə][hɪz; ɪz]	[pleɪs]	.
runs	**quickly**	**around**	**the**	**circle**	**to**	**his**	**place**	**.**
跑步	迅速地	大约	这	圆圈	到	他的	地方	.

他迅速绕着圆圈跑回自己的位置。

[ɪf]	[ðə; ði][wʌn]	[tuː; tə][ðə; ði]	[raɪt]	[ɪz]	[kɔːt]	,	[hiː; hi]	[bɪ'kʌmz]	[ðə; ði]	[nuː]	['biːtl]	.
If	**the**	**one**	**to**	**the**	**right**	**is**	**caught**	**,**	**he**	**becomes**	**the**	**new**	**beetle**	**.**
如果	这	一	到	这	正确的	是	捕捉	,	他	变成	这	新的	甲虫	.

如果右边那只甲虫被抓住了，它就变成了新的甲虫。

[ðə; ði]	[geɪm]	[kən'tɪnjuːz]	[ʌn'tɪl]	[ɔːl][hæv; həv]	[hæd; həd]	[ðə; ði]	['biːtl]	.
The	**game**	**continues**	**until**	**all**	**have**	**had**	**the**	**beetle**	**.**
这	游戏	继续	直到	全部	有	有	这	甲虫	.

游戏继续进行，直到所有人都得到甲虫为止。

[ðoʊz]	[huː]	[hæv; həv]	[hæd; həd]	[ðə; ði]	['biːtl]	[wʌns]	[foʊld][ɑːrmz]	,
Those	**who**	**have**	**had**	**the**	**beetle**	**once**	**fold**	**arms**	**,**
那些	WHO	有	有	这	甲虫	一次	折叠	武器	,

那些曾经拥有过甲虫的人都抱臂而立。

[ðʌs] [ə'vɔɪdɪŋ] ['biːɪŋ] ['gɪv(ə)n][ðə; ði] ['biːtl] [ə; eɪ]['sekənd] [taɪm] .
thus **avoiding** **being** **given** **the** **beetle** **a** **second** **time** **.**
因此 避免 存在 给定 这 甲虫 一个 第二 时间 .

这样就避免了再次收到那只甲虫。

[hɔːk] [ænd; ənd] [hen]
HAWK **AND** **HEN**
鹰 和 母鸡

鹰与母鸡

[ə; eɪ][faɪl][ʌv; əv][ten][ɔːr] [twelv] ['pleɪɝz] , [soʊ] - [kɔːld] " [henz] , " [stænd][ɪn][laɪn][bɪ'haɪnd] [iːtʃ] ['ʌðər]
A **file** **of** **ten** **or** **twelve** **players** **,** **so** **-** **called** **"** **hens** **,** **"** **stand** **in** **line** **behind** **each** **other**
一个 文件 的 十 或者 十二 玩家 , 所以 - 称为 " 母鸡 , " 站立 在 线 在后面 每个 其他
,
,
,

十到十二名球员，被称为"母鸡"，排成一列，首尾相连。

[hændz][ɑːn] ['ʃəuldəz] [ʌv; əv] ['pleɪər] [ɪn] [frʌnt] .
hands **on** **shoulders** **of** **player** **in** **front** **.**
双手 在 肩膀 的 玩家 在 正面 .

双手搭在前面球员的肩膀上。

[ðə; ði][fɜːrst] ['pleɪər] ['reɪzɪz] [hɜːr; hər][ɑːrmz] ['ʃoʊldər] [haɪ] [tuː; tə] [prə'tekt] [ðoʊz] [bɪ'haɪnd][hɜːr; hər] .
The **first** **player** **raises** **her** **arms** **shoulder** **high** **to** **protect** **those** **behind** **her** **.**
这 第一的 玩家 提高 她 武器 肩膀 高的 到 保护 那些 在后面 她 .

第一位队员高举双臂至肩高，保护身后的队员。

[wʌn] ['pleɪər] , [ðə; ði] " [hɔːk] , " [traɪz][tuː; tə] [kætʃ] [wʌn][ʌv; əv][ðə; ði][henz] ,
One **player** **,** **the** **"** **hawk** **,** **"** **tries** **to** **catch** **one** **of** **the** **hens** **,**
一 玩家 , 这 " 鹰 , " 尝试 到 抓住 一 的 这 母鸡 ,

其中一名玩家，扮演"鹰"，试图捕捉一只母鸡。

[nɑːt][ðə; ði][fɜːrst][ænd; ənd]['sekənd][ʌv; əv][ðə; ði][faɪl] .
not **the** **first** **and** **second** **of** **the** **file** **.**
不是 这 第一的 和 第二 的 这 文件 .

不是文件中的第一行和第二行。

[ðə; ði][fɜːrst][hen][mʌst; məst] [feɪs] [ðə; ði] [hɔːk] [θruː'aʊt] [ɔːl][ðə; ði] ['muːvmənts] [ænd; ənd][ɪn]['ɔːrdər]
The **first** **hen** **must** **face** **the** **hawk** **throughout** **all** **the** **movements** **and** **in** **order**
这 第一的 母鸡 必须 脸 这 鹰 自始至终 全部 这 移动 和 在 命令
[tuː; tə] [kiːp] [aʊt] [ʌv; əv][ðə; ði] [hɔːks] [riːtʃ] ,
to **keep** **out** **of** **the** **hawk's** **reach** **,**
到 保持 出去 的 这 鹰的 抵达 ,

第一只母鸡必须全程面向老鹰，才能躲开老鹰的攻击。

[ɔːl][ðə; ði] ['ʌðər] [henz][mʌst; məst] [kiːp] [ɪn][laɪn][wɪð; wɪθ][hɜːr; hər] .
all **the** **other** **hens** **must** **keep** **in** **line** **with** **her** **.**
全部 这 其他 母鸡 必须 保持 在 线 和 她 .

其他母鸡都必须服从她。

[ə; eɪ][hen] [kɔːt] [ɪz][aʊt][ʌv; əv][ðə; ði] [pleɪ] .
A **hen** **caught** **is** **out** **of** **the** **play** **.**
一个 母鸡 捕捉 是 出去 的 这 玩 .

被抓住的母鸡就出局了。

[bəuθ][ðə; ði] [hɔːk] [ænd; ənd][fɜːrst][hen] [teɪk] [pə'zɪʃ(ə)n][æt; ət] [rɪr] [end][ʌv; əv][ðə; ði][faɪl] ,
Both **the** **hawk** **and** **first** **hen** **take** **position** **at** **rear** **end** **of** **the** **file** **,**
两个都 这 鹰 和 第一的 母鸡 拿 位置 在 后部 结尾 的 这 文件 ,

老鹰和领头的母鸡都站在队伍的末尾。

[ðə; ði][nekst] [tuː] [henz] [bɪˈkʌmɪŋ] [hɔːk] [ænd; ənd][hen] .
the **next** **two** **hens** **becoming** **hawk** **and** **hen** **.**
这 下一个 二 母鸡 成为 鹰 和 母鸡 .

接下来的两只母鸡变成了鹰和母鸡。

['boʊgi] - [mæn]
BOGEY **-** **MAN**
妖怪 - 男人

恶魔

[wʌn] ['pleɪər] , [kɔːld] [ðə; ði] ['boʊgi] - [mæn] , [stændz][ɑːn][wʌn][goʊl] .
One **player** **,** **called** **the** **Bogey** **-** **Man** **,** **stands** **on** **one** **goal** **.**
一 玩家 , 称为 这 博基 - 男人 , 站立 在 一 目标 .

一名被称为"恶魔"的球员站在一个球门前。

[ɔːl][ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] [stænd][ɑːn][ðə; ði][goʊl] ['ɑːpəzɪt] .
All **the** **other** **players** **stand** **on** **the** **goal** **opposite** **.**
全部 这 其他 玩家 站立 在 这 目标 对面的 .

其他所有球员都站在对面的球门上。

[ðə; ði] ['boʊgi] - [mæn] [rʌnz] [aʊt] [ænd; ənd] [kɔːlz] " [ɑːr; ər][juː; jʊ][əˈfreɪd][ʌv; əv][ðə; ði] ['boʊgi] - [mæn] ?
The **Bogey** **-** **man** **runs** **out** **and** **calls** **"** **Are** **you** **afraid** **of** **the** **Bogey** **-** **Man** **?**
这 博基 - 男人 跑步 出去 和 呼叫 " 是 你 害怕的 的 这 博基 - 男人 ?

妖怪跑出来喊道："你害怕妖怪吗？"

" [æt; ət] [wɪtʃ] [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] [rʌn] ['fɔːrwərd] [tɔːrd] [hɪz; ɪz][goʊl] ,
" **at** **which** **the** **other** **players** **run** **forward** **toward** **his** **goal** **,**
" 在 哪个 这 其他 玩家 跑步 向前 朝向 他的 目标 ,

这时其他球员会向前跑向他的球门。

[hwerˈæt] [ðə; ði] ['boʊgi] - [mæn] [traɪz] [tuː; tə] ['kæptʃər] [wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɜ-z] .
whereat **the** **Bogey** **-** **Man** **tries** **to** **capture** **one** **of** **the** **players** **.**
哪里 这 博基 - 男人 尝试 到 捕获 一 的 这 玩家 .

其中，恶魔试图抓住其中一名玩家。

[ðə; ði][wʌn] [kɔːt] [mʌst; məst] ['fɑːloʊ] [ðə; ði] ['boʊgi] - [mæn][tuː; tə][ðə; ði] ['ɑːpəzɪt] [goʊl][ænd; ənd]
The **one** **caught** **must** **follow** **the** **Bogey** **-** **Man** **to** **the** **opposite** **goal** **and**
这 一 捕捉 必须 跟随 这 博基 - 男人 到 这 对面的 目标 和
[frʌm; frəm] [hɪr] [bəuθ][rʌn] ,
from **here** **both** **run** **,**
从 这里 两个都 跑步 ,

被抓住的人必须跟着"恶魔"跑到对方球门，然后两人一起跑。

[wɪð; wɪθ][ɔːr] [wɪˈðaʊt] ['dʒɔɪnɪŋ][hændz] , [tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði] [rest] [ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɜ-z] .
with **or** **without** **joining** **hands** **,** **to** **catch** **the** **rest** **of** **the** **players** **.**
和 或者 没有 加入 双手 , 到 抓住 这 休息 的 这 玩家 .

无论是否手拉手，都要抓住其他玩家。

[wen] [ɔːl][hæv; həv] [bɪn] [kɔːt] , [ðə; ði][fɜːrst] ['pleɪər] [kɔːt] [bɪˈkʌmz] " ['boʊgi] - [mæn] .
When **all** **have** **been** **caught** **,** **the** **first** **player** **caught** **becomes** **"** **Bogey** **-** **Man** **.**
什么时候全部 有 到过 捕捉 , 这 第一的 玩家 捕捉 变成 " 博基 - 男人 .

当所有人都被抓住后，第一个被抓住的玩家就成了"恶魔"。

" [deɪ] [ænd; ənd] [naɪt]
" **DAY** **AND** **NIGHT**
" 天 和 夜晚

"日夜

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər][dɪˈvaɪdɪd]['ɪntuː] [tuː] [tiːmz] [fɔːrmd] [ɪn] [tuː] [laɪnz] [əˈbaʊt] [θriː] [fiːt] [əˈpɑːrt] ,
The **players** **are** **divided** **into** **two** **teams** **formed** **in** **two** **lines** **about** **three** **feet** **apart** **,**
这 玩家 是 分割 进入 二 团队 形成 在 二 线条 关于 三 脚 除 ,

球员分成两队，排成两列，相距约三英尺。

['feɪsɪŋ] [ɪn] ['ɑːpəzɪt] [də'rekʃ(ə)nz] .

facing	in	opposite	directions	.
面向	在	对面的	方向	.

朝向相反的方向。

[ðə; ði] ['liːdər] [hæz; həz][ə; eɪ][dɪsk] ['peɪntɪd] [blæk] [ɑːn][wʌn][saɪd][ænd; ənd] [waɪt] [ɑːn][ðə; ði] ['ʌðər] .

The	leader	has	a	disk	painted	black	on	one	side	and	white	on	the	other	.
这	领导者	有	一个	磁盘	绘	黑色的	在	一	边	和	白色的	在	这	其他	.

领头的圆盘一面涂成黑色，另一面涂成白色。

[ə; eɪ][kɔɪn] [meɪ] [biː; bi] [juːst] [ɪn] [pleɪs] [ʌv; əv][ə; eɪ][dɪsk] .

A	coin	may	be	used	in	place	of	a	disk	.
一个	硬币	可能	是	用过的	在	地方	的	一个	磁盘	.

可以用硬币代替圆盘。

[ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [iːtʃ] ['pɑːrti][æt; ət][ə; eɪ] ['dɪstəns] [ʌv; əv][ə'baʊt] [ˌfɪf'tiːn] ['peɪsɪz][ɪz][ə; eɪ][goʊl] .

In	front	of	each	party	at	a	distance	of	about	fifteen	paces	is	a	goal	.
在	正面	的	每个	派对	在	一个	距离	的	关于	十五	步幅	是	一个	目标	.

在双方前方约十五步处，各有一个球门。

[ðə; ði] ['liːdər] [θroʊz] [ʌp][ðə; ði][dɪsk] .

The	leader	throws	up	the	disk	.
这	领导者	投掷	向上	这	磁盘	.

领队将圆盘抛向空中。

[ɪf] [ðə; ði] [waɪt] [saɪd][ɪz][ʌp] [wen] [ðə; ði][dɪsk][hæz; həz] [ə'laɪt] , [hiː; hi][kɔːlz] [aʊt] " [deɪ] .

If	the	white	side	is	up	when	the	disk	has	alighted	,	he	calls	out	"	Day	.
如果	这	白色的	边	是	向上	什么时候	这	磁盘	有	下车	,	他	呼叫	出去	"	天	.

如果圆盘落地时白色面朝上，他就会喊"Day"。

" [ðə; ði] [deɪ] ['pɑːrti] [ðen] ['rʌʃɪz] [tɔːrd] [ɪts][goʊl][ænd; ənd][ðə; ði] [naɪt] ['pɑːrti] [pə'sjuːz] ,

"	The	day	party	then	rushes	toward	its	goal	and	the	night	party	pursues	,
"	这	天	派对	然后	冲刺	朝向	它是	目标	和	这	夜晚	派对	追寻	,

"白天的派对朝着目标疾驰而去，而夜晚的派对则紧随其后。"

['kætʃɪŋ; 'ketʃɪŋ][æz; əz] ['meni] [ʌv; əv][ðə; ði] " [deɪ] " ['pɑːrti][æz; əz]['pɑːsəb(ə)l] .

catching	as	many	of	the	"	Day	"	party	as	possible	.
捕捉	作为	许多	的	这	"	天	"	派对	作为	可能的	.

尽可能多地参加"白天"派对。

[ðiːz] [ðeɪ] [teɪk] [bæk] [tuː; tə][ðer; ðər] [oʊn] [goʊl] .

These	they	take	back	to	their	own	goal	.
这些	他们	拿	后退	到	他们的	自己的	目标	.

他们把这些东西带回自己的目标。

[ðə; ði] ['kæptʃərd] ['membər] [ɑːr; ər] [naʊ] [aʊt] [ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] .

The	captured	members	are	now	out	of	the	game	.
这	捕获	成员	是	现在	出去	的	这	游戏	.

被俘成员现在已经出局。

[ðə; ði][saɪdz] [rɪ'tɜːrn][tuː; tə][ðer; ðər]['pleɪsɪz][ænd; ənd][ðə; ði][dɪsk][ɪz] [θroʊn] [ʌp] [ə'gen] .

The	sides	return	to	their	places	and	the	disk	is	thrown	up	again	.
这	侧面	返回	到	他们的	地方	和	这	磁盘	是	抛掷	向上	再次	.

双方回到原位，圆盘再次被抛起。

[ðə; ði] [geɪm] [ɪz] [kən'tɪnjuːd] [ʌn'tɪl] [ɔːl] ['pleɪɜ-z] [ɑːn][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði][saɪdz][ɑːr; ər][aʊt] .

The	game	is	continued	until	all	players	on	one	of	the	sides	are	out	.
这	游戏	是	持续	直到	全部	玩家	在	一	的	这	侧面	是	出去	.

比赛继续进行，直到一方所有队员都被淘汰为止。

['baʊndri] [bɔːl]

BOUNDARY	BALL
边界	球

边界球

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər] [ə'reɪndʒd] [æz; əz] [ʃoʊn] [ɪn] ['fɪgjər] .

The	**players**	**are**	**arranged**	**as**	**shown**	**in**	**figure**	**.**
这	玩家	是	安排	作为	所示	在	数字	.

球员的排列方式如图所示。

©叶兴阳双语音标有声读物.本网站点所有英文书籍内容均来自公共领域资源。

经叶兴阳老师独家注音、翻译与重新排版，享有完整版权。未经授权禁止转载或商用。

游戏与娱乐提升校园士气：一套(Games and Play for School Morale A Course)

[ðə; ði][leŋkθ; leŋθ][ʌv; əv][ðə; ði] [speɪs] [ɪz][ə'baʊt] ['θɜ:rti] ['peɪsɪz] ,

The	length	of	the	space	is	about	thirty	paces	,
这	长度	的	这	空间	是	关于	三十	步幅	,

这片空地长约三十步，

" [ə; eɪ] — [ə; eɪ] " ['bi:ɪŋ] [ðə; ði]['aʊtər] ['baʊndriz] [ænd; ənd] " [bi:] " [ə; eɪ]['sentər] [laɪn] .

"	a	—	a	"	being	the	outer	boundaries	and	"	b	"	a	center	line	.
"	一个	—	一个	"	存在	这	外	边界	和	"	b	"	一个	中心	线	.

“a—a”为外边界，“b”为中心线。

[ðə; ði] [tu:] ['pɑ:rtiz] [stænd][ə'baʊt][ten]['peɪsɪz][frʌm; frəm][ðə; ði]['sentər] [laɪn] .

The	two	parties	stand	about	ten	paces	from	the	center	line	.
这	二	各方	站立	关于	十	步幅	从	这	中心	线	.

双方站在距离中线约十步远的地方。

[ə; eɪ]['membər][ʌv; əv][ðə; ði][fɜ:rst]['pɑ:rti] [θroʊz] [ðə; ði][bɔ:l] .

A	member	of	the	first	party	throws	the	ball	.
一个	成员	的	这	第一的	派对	投掷	这	球	.

对方一名队员抛球。

[ðə; ði] ['membər] [ʌv; əv][ðə; ði]['sekənd]['pɑ:rti] [kætʃ] [ˌaɪ 'ti:][ɔ:r][stɑ:p][ˌaɪ 'ti:][frʌm; frəm] ['roʊlɪŋ] .

The	members	of	the	second	party	catch	it	or	stop	it	from	rolling	.
这	成员	的	这	第二	派对	抓住	它	或者	停止	它	从	滚动	.

第二方成员接住它或阻止它滚动。

[ðə; ði]['kætʃər; 'ketʃər] [ðen] [θroʊz] [ðə; ði][bɔ:l] [bæk] [tu:; tə][ðə; ði][fɜ:rst]['pɑ:rti][ænd; ənd][soʊ][ɑ:n][ʌn'tɪl]

The	catcher	then	throws	the	ball	back	to	the	first	party	and	so	on	until
这	捕手	然后	投掷	这	球	后退	到	这	第一的	派对	和	所以	在	直到

['i:ðər] ['pɑ:rti] [sək'si:dz] [ɪn] ['pæsɪŋ] [ðə; ði][bɔ:l] [ə'krɔ:s] [ðə; ði]['aʊtər] ['baʊndri] [laɪn][ʌv; əv][ðə; ði] ['ʌðər]

either	party	succeeds	in	passing	the	ball	across	the	outer	boundary	line	of	the	other
任何一个	派对	成功	在	通过	这	球	穿过	这	外	边界	线	的	这	其他

['pɑ:rti] .

party	.
派对	.

然后接球手将球扔回给第一方，如此往复，直到一方成功将球传过另一方的外边界线为止。

[frentʃ] [blaɪnd] ['mænz] [bʌf]

FRENCH	BLIND	MAN'S	BUFF
法语	瞎的	男人的	BUFF

法国盲人头巾

[ə; eɪ] ['pleɪər] ['blaɪndfoʊldɪd][ænd; ənd] ['fɜ:rnɪʃt] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ][wɑ:nd][stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər][ʌv; əv]

A	player	blindfolded	and	furnished	with	a	wand	stands	in	the	center	of
一个	玩家	蒙眼	和	提供	和	一个	魔杖	站立	在	这	中心	的

[ðə; ði] [ru:m] .

the	room	.
这	房间	.

一名蒙着眼睛、手持魔杖的玩家站在房间中央。

[ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɜ-z] [dʒɔɪn][hændz][ænd; ənd] [wɔ:k] [ɔ:r][hɑ:p] [ə'raʊnd] [hɪm; ɪm] [ʌn'tɪl] [hi:; hi] ['signəlz]

The	other	players	join	hands	and	walk	or	hop	around	him	until	he	signals
这	其他	玩家	加入	双手	和	走	或者	跳	大约	他	直到	他	信号

[ðem; ðəm][tu:; tə][stɑ:p] ,

them	to	stop	,
他们	到	停止	,

其他队员手拉手围着他走或跳，直到他示意他们停下来。

[baɪ] ['tæpɪŋ] [ðə; ði] [flɔ:r] [wɪð; wɪθ][hɪz; ɪz][wɑ:nd] .

by	tapping	the	floor	with	his	wand	.
经过	窃听	这	地面	和	他的	魔杖	.

他用魔杖敲击地板。

[hi:; hi] [pɔɪnts] [ðə; ði][wɑ:nd][æt; ət][sʌm; səm][wʌn][ɪn][ðə; ði] [rɪŋ] .

He	points	the	wand	at	some	one	in	the	ring	.
他	积分	这	魔杖	在	一些	一	在	这	戒指	.

他用魔杖指向擂台上的某个人。

[ðə; ði][wʌn][æt; ət] [hu:m] [hi:; hi] [pɔɪnts] [teɪks] [ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði][wɑ:nd] ,

The	one	at	whom	he	points	takes	the	end	of	the	wand	,
这	一	在	谁	他	积分	需要	这	结尾	的	这	魔杖	,

他所指的那个人接过魔杖的末端，

[ænd; ənd] ['hoʊldɪŋ] [ˌaɪ 'ti:][mʌst; məst] ['ænsər] ['eni] [θri:] ['kwestʃənz] [ðə; ði]['blaɪndfoʊldɪd] ['pleɪər] [meɪ]

and	holding	it	must	answer	any	three	questions	the	blindfolded	player	may
和	保持	它	必须	回答	任何	三	问题	这	蒙眼	玩家	可能

[tʃu:z] [tu:; tə][æsk] .

choose	to	ask	.
选择	到	问	.

持有该物品的人必须回答蒙眼玩家提出的任意三个问题。

[ðə; ði] ['pleɪər] [hu:] ['ænsər] [meɪ] [dɪs'gaɪz] [hɪz; ɪz] [vɔɪs] .

The	player	who	answers	may	disguise	his	voice	.
这	玩家	WHO	答案	可能	伪装	他的	嗓音	.

回答问题的玩家可能会伪装自己的声音。

[ɪf] [ðə; ði]['blaɪndfoʊldɪd] ['pleɪər] ['rekəgnaɪzɪz][ðə; ði] [vɔɪs] , [ðə; ði] [tu:] ['pleɪɜ-z] [tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz] .

If	the	blindfolded	player	recognizes	the	voice	,	the	two	players	change	places	.
如果	这	蒙眼	玩家	认可	这	嗓音	,	这	二	玩家	改变	地方	.

如果蒙眼玩家认出声音，则两名玩家交换位置。

[bʊl] [ɪn] [ðə; ði] [rɪŋ]

BULL	IN	THE	RING
公牛	在	这	戒指

斗牛场上的公牛

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [dʒɔɪn][hændz][ænd; ənd][fɔ:rm][ə; eɪ]['sɜ:rk(ə)l] .

The	players	join	hands	and	form	a	circle	.
这	玩家	加入	双手	和	形式	一个	圆圈	.

队员们手拉手围成一个圆圈。

[wʌn] [ɪz] ['tʃoʊzn] [bʊl] [ænd; ənd] ['wɔndəz] [ə'baʊt] [ɪn][ðə; ði][ˌɪn'saɪd] ,

One	is	chosen	bull	and	wanders	about	in	the	inside	,
一	是	选定	公牛	和	漫游	关于	在	这	里面	,

其中一头被选中的公牛在牛棚里四处游荡。

['testɪŋ] [ðə; ði]['sɜ:rk(ə)l][ɪn][æn; ən] ['efərt] [tu:; tə] [get] [aʊt] .

testing	the	circle	in	an	effort	to	get	out	.
测试	这	圆圈	在	一个	努力	到	得到	出去	.

试探圆圈，试图逃脱。

[ɪf] [hiː; hi] [breɪks] [θruː] [ænd; ənd] [isˈkeips] [ðə; ði] [ˈkiːpəz] [tʃeɪs] [hɪm; ɪm] .

If	he	breaks	through	and	escapes	the	keepers	chase	him	.
如果	他	休息	通过	和	逃脱	这	守门员	追赶	他	.

如果他突破防线逃脱，守卫会追捕他。

[ðə; ði][wʌn][ˈkætʃɪŋ; ˈketʃɪŋ][hɪm; ɪm][ɪn][tɜːrn] [bɪˈkʌmz] [bʊl] .

The	one	catching	him	in	turn	becomes	bull	.
这	一	捕捉	他	在	转动	变成	公牛	.

抓住他的那个人反过来就变成了公牛。

[kɔːl] [bɔːl]

CALL	BALL
称呼	球

叫球

[ə; eɪ] [ˈbæskɪtbɔːl] [ɪz] [ˈniːdɪd] [fɔːr; fər] [ðɪs] [geɪm] .

A	basketball	is	needed	for	this	game	.
一个	篮球	是	需要	为了	这	游戏	.

这个游戏需要一个篮球。

[ðə; ði] [ˈpleɪɝz] , - [tuː; tə] - , [ɑːr; ər] [ˈnʌmbərd] [ænd; ənd][fɔːrm][ə; eɪ][ˈsɜːrk(ə)l] ,

The	players	,	10	to	30	,	are	numbered	and	form	a	circle	,
这	玩家	,	-	到	-	,	是	编号	和	形式	一个	圆圈	,

球员人数为10至30人，他们被编号并围成一个圆圈。

[wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] [ˈpleɪɝz] [ˈstændɪŋ] [ɪn][ðə; ði][ˈsentər] .

one	of	the	players	standing	in	the	center	.
一	的	这	玩家	常设	在	这	中心	.

其中一名球员站在中间。

[ðə; ði][ˈɑːbdʒekt][ɪz][tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði][bɔːl] [bɪˈfɔːr] [ðə; ði][ˈsekənd] [baʊns] , [wen] [wʌn] [ˈnʌmbər]

The	object	is	to	catch	the	ball	before	the	second	bounce	,	when	one	number
这	目的	是	到	抓住	这	球	前	这	第二	弹跳	,	什么时候	一	数字

[hæz; həz] [bɪn] [kɔːld] .

has	been	called	.
有	到过	称为	.

目标是在球第二次弹跳之前接住它，也就是在喊出一个号码之后。

[ðə; ði] [ˈpleɪər] [ɪn][ðə; ði][ˈsentər] [tɔsiz] [ðə; ði][bɔːl] [haɪ] [ʌp] [wɪˈðɪn] [ðə; ði][ˈsɜːrk(ə)l] ,

The	player	in	the	center	tosses	the	ball	high	up	within	the	circle	,
这	玩家	在	这	中心	抛掷	这	球	高的	向上	之内	这	圆圈	,

中圈球员将球高高抛向圈内，

[æt; ət][ðə; ði] [seɪm] [taɪm] [ˈkɔːlɪŋ] [ðə; ði] [ˈnʌmbər] [ʌv; əv][sʌm; səm] [ˈpleɪər] .

at	the	same	time	calling	the	number	of	some	player	.
在	这	相同的	时间	呼叫	这	数字	的	一些	玩家	.

同时拨打某个玩家的号码。

[ðə; ði][wʌn] [kɔːld] [mʌst; məst] [ˈkwɪkli] [rʌn] [ænd; ənd] [kætʃ] [ðə; ði][bɔːl][ɑːn][ðə; ði][fɜːrst] [baʊns] .

The	one	called	must	quickly	run	and	catch	the	ball	on	the	first	bounce	.
这	一	称为	必须	迅速地	跑步	和	抓住	这	球	在	这	第一的	弹跳	.

被叫到名字的人必须迅速跑动，并在球第一次弹起时接住它。

[ɪf] [hiː; hi][ˈketʃɪz; ˈkætʃɪz][ðə; ði][bɔːl][hiː; hi] [tɔsiz] [ˌaɪ ˈtiː][ʌp][ænd; ənd][kɔːlz][ðə; ði] [ˈnʌmbər] [ʌv; əv]

If	he	catches	the	ball	he	tosses	it	up	and	calls	the	number	of
如果	他	捕获物	这	球	他	抛掷	它	向上	和	呼叫	这	数字	的

[sʌm; səm] [ˈʌðər] [ˈpleɪər] .

some	other	player	.
一些	其他	玩家	.

如果他接到球，他会把球抛起来，然后喊出其他球员的号码。

[ɪf] [ðə; ði] [bɔ:l] [ɪz] [nɑ:t] [kɔ:t] [ðə; ði] [fɜ:rst] ['pleɪər] [ə'gen] [tɔsiz] [ˌaɪ 'ti:] [ʌp] .

If	the	ball	is	not	caught	the	first	player	again	tosses	it	up	.
如果	这	球	是	不是	捕捉	这	第一的	玩家	再次	抛掷	它	向上	.

如果球没有被接住，第一位球员再次将球抛起。

[ðə; ði] [bɔ:l] [meɪ] [bi:; bi] [kɔ:t] [ɑ:n] [ðə; ði] [flai] .

The	ball	may	be	caught	on	the	fly	.
这	球	可能	是	捕捉	在	这	飞	.

球可能会被飞速接住。

[tu:; tə] ['veri] [ðə; ði] [geɪm] , [fɔ:rm] [saɪdz] , ['nʌmbərɪŋ] [ðə; ði] ['pleɪɝz] , [ðə; ði] [ɑ:d] ['nʌmbərz] ['fɔ:miŋ]

To	vary	the	game	,	form	sides	,	numbering	the	players	,	the	odd	numbers	forming
到	各不相同	这	游戏	,	形式	侧面	,	编号	这	玩家	,	这	奇怪的	数字	成型

[wʌn] [saɪd] ,

one	side	,
一	边	,

为了增加游戏的趣味性，可以分组，给玩家编号，奇数名玩家组成一队。

[ðə; ði] ['i:v(ə)n] ['nʌmbərz] [ðə; ði] ['ʌðər] .

the	even	numbers	the	other	.
这	甚至	数字	这	其他	.

偶数和另一个。

[ðə; ði] [ɑ:d] ['nʌmbərz] [mʌst; məst] [kɔ:l] [ɑ:n] [ðə; ði] ['i:v(ə)n] , [ænd; ənd] [vaɪs] ['vɜ:rsə] .

The	odd	numbers	must	call	on	the	even	,	and	vice	versa	.
这	奇怪的	数字	必须	称呼	在	这	甚至	,	和	副	反之亦然	.

奇数必须拜访偶数，反之亦然。

[wʌn] [pɔɪnt] [ɪz] ['kaʊntɪd] [fɔ:r; fər] ['evri] [bɔ:l] [kɔ:t] ,

One	point	is	counted	for	every	ball	caught	,
一	观点	是	计数	为了	每一个	球	捕捉	,

每接住一个球得一分。

[ænd; ənd] [ðə; ði] [saɪd] [wɪð; wɪθ] [ðə; ði] [haɪɪst; 'haɪəst] [skɔ:r] ['æftər] ['twenti] [tɔsiz] [wɪnz] .

and	the	side	with	the	highest	score	after	twenty	tosses	wins	.
和	这	边	和	这	最高	分数	后	二十	抛掷	胜利	.

二十次掷硬币后得分最高的一方获胜。

[ɑ:rtʃ] [goʊl] [bɔ:l]

ARCH	GOAL	BALL
拱	目标	球

拱形球门球

['bæskɪtbɔ:l] [ænd; ənd] ['bæskɪt] [goʊl] [ɑ:r; ər] ['nesəseri] [ɪ'kwɪpmənt] .

Basketball	and	basket	goal	are	necessary	equipment	.
篮球	和	篮子	目标	是	必要的	设备	.

篮球和篮筐是必备器材。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] ([eɪt] [tu:; tə] - [ɑ:n] [ə; eɪ] [ti:m]) [ɑ:r; ər] [dɪ'vaɪdɪd] ['ɪntu:] ['sev(ə)n] [gru:ps] [ænd; ənd] [laɪn] [ʌp]

The	players	(	8	to	10	on	a	team	)	are	divided	into	seven	groups	and	line	up
这	玩家	(	8	到	-	在	一个	团队	)	是	分割	进入	七	团体	和	线	向上

[ɪn] [ə; eɪ] ['sɪŋg(ə)l] [faɪl] [ɪn] [tu:] [ɔ:r] [mɔ:r] [laɪnz] ,

in	a	single	file	in	two	or	more	lines	,
在	一个	单身的	文件	在	二	或者	更多的	线条	,

队员（每队8至10人）分成7组，排成两列或多列纵队。

['feɪsɪŋ] [ə; eɪ] ['bæskɪtbɔ:l] [goʊl] .

facing	a	basketball	goal	.
面向	一个	篮球	目标	.

面对篮球架。

[iːtʃ] [laɪn][hæz; həz][ə; eɪ] ['bæskɪtbɔːl] [ænd; ənd][stændz][bɪ'haɪnd][ə; eɪ] ['staːtiŋ] [laɪn] .

Each	line	has	a	basketball	and	stands	behind	a	starting	line	.
每个	线	有	一个	篮球	和	站立	在后面	一个	开始	线	.

每队队员都拿着一个篮球，站在起跑线后面。

[ə; eɪ] [geɪm] [ɪz] ['fɪnɪʃt] [wen] [ðə; ði][læst][mæn][ɑːn][ðə; ði] [tiːm] [hæz; həz] [krɔːst] [ðə; ði] ['staːtiŋ] [laɪn] [bɪ'fɔːr] [ðə; ði] ['ʌðər] [hæv; həv] ['fɪnɪʃt] .

A	game	is	finished	when	the	last	man	on	the	team	has	crossed	the	starting	line	before	the	others	have	finished	.
一个	游戏	是	完成的	什么时候	这	最后的	男人	在	这	团队	有	交叉	这	开始	线	前	这	其他的	有	完成的	.

当队伍中最后一名队员在其他队员到达终点线之前越过起跑线时，比赛就结束了。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl] [iːtʃ] ['liːdər] ['paːsiz][ðə; ði][bɔːl] ['bækwərd] [ˌoʊvər'hed][ænd; ənd][ðə; ði][nekst] ['pleɪər] [teɪks] [ˌaɪ 'tiː][ænd; ənd]['paːsiz][ˌaɪ 'tiː][ɑːn][ɪn][ðə; ði] [seɪm] [wei] ,

At	a	signal	each	leader	passes	the	ball	backward	overhead	and	the	next	player	takes	it	and	passes	it	on	in	the	same	way	,
在	一个	信号	每个	领导者	通过	这	球	落后	开销	和	这	下一个	玩家	需要	它	和	通过	它	在	在	这	相同的	方式	,

听到信号后，每个领队将球从头顶向后传出，下一个队员接过球后以同样的方式传给下一个队员。

[ænd; ənd][soʊ][ɑːn] [daʊn] [ðə; ði][laɪn] .

and	so	on	down	the	line	.
和	所以	在	向下	这	线	.

以此类推。

[wen] [ðə; ði][læst] ['pleɪər] [rə'siːvz, rɪ'siːvz, riː'siːvz][ðə; ði][bɔːl] ,

When	the	last	player	receives	the	ball	,
什么时候	这	最后的	玩家	接收	这	球	,

当最后一名球员接到球时，

[hiː; hi] [rʌnz] ['fɔːrwərd][ænd; ənd] [traɪz] [tuː; tə] [θroʊ] [ˌaɪ 'tiː]['ɪntuː][ðə; ði]['bæskɪt] ['stændɪŋ] [ɑːn][ə; eɪ][laɪn] [mɑːrkt] [frʌm; frəm][faɪv][tuː; tə][ten] [fiːt] [frʌm; frəm][ðə; ði][goʊl] .

he	runs	forward	and	tries	to	throw	it	into	the	basket	standing	on	a	line	marked	from	five	to	ten	feet	from	the	goal	.
他	跑步	向前	和	尝试	到	扔	它	进入	这	篮子	常设	在	一个	线	标记	从	五	到	十	脚	从	这	目标	.

他向前跑去，站在距离篮筐五到十英尺的线上，试图把球投进篮筐。

[hiː; hi][ɪz] [ə'laʊd] [bʌt; bət][wʌn] [θroʊ] ,

He	is	allowed	but	one	throw	,
他	是	允许	但	一	扔	,

他只允许投掷一次球。

[wen] [hiː; hi] ['kwɪkli] [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [æt; ət][ðə; ði] [frʌnt] [ʌv; əv][hɪz; ɪz][laɪn] ([ðə; ði][laɪn] ['muːvɪŋ] ['bækwərd] [ɪn] [pleɪs] [tuː; tə] [meɪk] [ruːm] [fɔːr; fər][hɪm; ɪm]) ,

when	he	quickly	takes	his	place	at	the	front	of	his	line	(	the	line	moving	backward	in	place	to	make	room	for	him	)	,
什么时候	他	迅速地	需要	他的	地方	在	这	正面	的	他的	线	(	这	线	移动	落后	在	地方	到	制作	房间	为了	他	)	,

当他迅速走到队伍的最前面时（队伍原地后退，给他腾出位置），

[ænd; ənd][hiː; hi][æt; ət][wʌns] ['paːsiz][ðə; ði][bɔːl] ['bækwərd] [ˌoʊvər'hed] .

and	he	at	once	passes	the	ball	backward	overhead	.
和	他	在	一次	通过	这	球	落后	开销	.

他立即将球从上方向后传出。

[ðə; ði][læst] ['pleɪər] [ɪn][tɜːrn] [rʌnz] ['fɔːrwərd] , [traɪz][fɔːr; fər][ðə; ði][goʊl] ,

The	last	player	in	turn	runs	forward	,	tries	for	the	goal	,
这	最后的	玩家	在	转动	跑步	向前	,	尝试	为了	这	目标	,

最后一名球员依次向前跑，试图射门得分。

[ænd; ənd] [ðɪs] [ɪz] [rɪ'piːtɪd] [ʌn'tɪl] [iːtʃ] ['pleɪər] [ɪn] [laɪn] [hæz; həz] [θroʊn] [fɔːr; fər] [goʊl] .

and	this	is	repeated	until	each	player	in	line	has	thrown	for	goal	.
和	这	是	重复	直到	每个	玩家	在	线	有	抛掷	为了	目标	.

如此反复，直到队伍中的每个球员都完成射门得分。

[tuː] [pɔɪnts] [ɑːr; ər] [skɔːrd] [fɔːr; fər] [iːtʃ] [tiːm] ['meɪkɪŋ] [ðə; ði] [goʊl] ,

Two	points	are	scored	for	each	team	making	the	goal	,
二	积分	是	得分	为了	每个	团队	制作	这	目标	,

每队进球得两分。

[wʌn] [pɔɪnt] [meɪ] [biː; bi] ['gɪv(ə)n] [fɔːr; fər] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst] .

one	point	may	be	given	for	finishing	first	.
一	观点	可能	是	给定	为了	精加工	第一的	.

第一名可得一分。

[ðə; ði] [tiːm] ['hævɪŋ] [ðə; ði] [haɪɪst; 'haɪəst] [skɔːr] [wɪnz] .

The	team	having	the	highest	score	wins	.
这	团队	拥有	这	最高	分数	胜利	.

得分最高的队伍获胜。

['sʌmtaɪmz] [ðə; ði] [geɪm] [ɪz] [pleɪd] [wɪð; wɪθ] [ə; eɪ] [taɪm] ['lɪmɪt] .

Sometimes	the	game	is	played	with	a	time	limit	.
有时	这	游戏	是	玩	和	一个	时间	限制	.

有时游戏会设定时间限制。

[ɪn] [ðɪs] [keɪs] [iːtʃ] ['pleɪər] [θroʊz] [ʌn'tɪl] [hiː; hi] [sək'siːdz] [ɪn] ['getɪŋ] [ðə; ði] [bɔːl] ['ɪntuː] [ðə; ði] ['bæskɪt] .

In	this	case	each	player	throws	until	he	succeeds	in	getting	the	ball	into	the	basket	.
在	这	案件	每个	玩家	投掷	直到	他	成功	在	获得	这	球	进入	这	篮子	.

在这种情况下，每个球员轮流投篮，直到成功将球投进篮筐为止。

[ðə; ði] [tiːm] [wɪnz] [huːz] [læst] [mæn] ['fɪnɪʃt] [fɜːrst] .

The	team	wins	whose	last	man	finished	first	.
这	团队	胜利	谁	最后的	男人	完成的	第一的	.

最后一名队员获得第一名的队伍获胜。

['tʃɪkɪn] [ænd; ənd] [fɑːks]

CHICKEN	AND	FOX
鸡	和	狐狸

鸡和狐狸

[tuː] ['pleɪɝz] [ɑːr; ər] ['tʃoʊzn] — [wʌn] [tuː; tə] [biː; bi] [ðə; ði] ['mʌðər] [hen] [ænd; ənd] [ðə; ði] ['ʌðər] [tuː; tə]

Two	players	are	chosen	—	one	to	be	the	mother	hen	and	the	other	to
二	玩家	是	选定	—	一	到	是	这	母亲	母鸡	和	这	其他	到

[biː; bi] [ðə; ði] [fɑːks] ,

be	the	fox	,
是	这	狐狸	,

选出两名玩家——一名扮演母鸡，另一名扮演狐狸。

[huː] [ɪz] ['æftər] [ə; eɪ] ['tʃɪkɪn] [fɔːr; fər] [hɪz; ɪz] [miːl] .

who	is	after	a	chicken	for	his	meal	.
WHO	是	后	一个	鸡	为了	他的	一顿饭	.

他想找只鸡做晚餐。

[ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] [ɑːr; ər] [ɪn] [ðə; ði] [bruːd] — [iːtʃ] [wʌn] [ʌv; əv] [ðem; ðəm] [grɑːsps] [ðə; ði] [wʌn] [ɪn] [frʌnt]

The	other	players	are	in	the	brood	—	each	one	of	them	grasps	the	one	in	front
这	其他	玩家	是	在	这	幼虫	—	每个	一	的	他们	抓住	这	一	在	正面

[ʌv; əv] [hɪm; ɪm] ,

of	him	,
的	他	,

其他玩家也处于这种混战状态——他们每个人都抓住自己面前的那个，

[bɪ'gɪnɪŋ] [wɪð; wɪθ][ðə; ði]['lɑ:rdʒɪst] , [ænd; ənd] ['pleɪsɪŋ] [ðəm'selvz] [ɪn][laɪn][bɪ'haɪnd][ðer; ðər] ['mʌðər] .

beginning	with	the	largest	,	and	placing	themselves	in	line	behind	their	mother	.
开始	和	这	最大	,	和	放置	他们自己	在	线	在后面	他们的	母亲	.

从体型最大的开始，依次排在母亲身后。

[æz; əz][ðə; ði][fɑ:ks] [ə'pɪrz] [ðə; ði][hen] [sez] , " [wʌt] [du:][ju:; jʊ][wɑ:nt] , [fɑ:ks] ?

As	the	fox	appears	the	hen	says	,	"	What	do	you	want	,	Fox	?
作为	这	狐狸	出现	这	母鸡	说道	,	"	什么	做	你	想	,	狐狸	?

狐狸出现时，母鸡说："狐狸，你想要什么？"

" [ðə; ði][fɑ:ks][rɪ'plaɪz, ri:'plaɪz] , " [aɪ][wɑ:nt][ə; eɪ] ['tʃɪkɪn] .

"	The	fox	replies	,	"	I	want	a	chicken	.
"	这	狐狸	回复	,	"	我	想	一个	鸡	.

狐狸回答说："我想要一只鸡。"

" [ðə; ði][hen][ɪn][tɜ:rn] [sez] , " [wer] [wɪl] [ju:; jʊ][get][ˌaɪ 'ti:] ?

"	The	hen	in	turn	says	,	"	Where	will	you	get	it	?
"	这	母鸡	在	转动	说道	,	"	在哪里	将要	你	得到	它	?

母鸡接着说："你从哪里得到它呢？"

" [ðə; ði][fɑ:ks] [ðen] [rɪ'plaɪz, ri:'plaɪz] " [aʊt] [ʌv; əv][jʊr; jər] [flɑ:k] .

"	The	fox	then	replies	"	Out	of	your	flock	.
"	这	狐狸	然后	回复	"	出去	的	你的	群	.

狐狸回答说："离开你的羊群。"

" [ðə; ði][fɑ:ks] [ðen] [rʌnz][tu:; tə][ðə; ði] [raɪt] [ænd; ənd][left] ['traɪɪŋ] [tu:; tə] [pæs][ðə; ði] ['mʌðər] [ænd; ənd]

"	The	fox	then	runs	to	the	right	and	left	trying	to	pass	the	mother	and
"	这	狐狸	然后	跑步	到	这	正确的	和	左边	尝试	到	经过	这	母亲	和

[get][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['tʃɪkɪnz] .

get	one	of	the	chickens	.
得到	一	的	这	鸡	.

"狐狸随后向左右奔跑，试图越过母鸡去叼走一只小鸡。"

[ðə; ði][wʌn] [kɔ:t] [bɪ'kʌmz] [fɑ:ks][ænd; ənd][ðə; ði][hen] [teɪks] [hɜ:r; hər] [pleɪs] [æt; ət][ðə; ði][end][ʌv; əv]

The	one	caught	becomes	fox	and	the	hen	takes	her	place	at	the	end	of
这	一	捕捉	变成	狐狸	和	这	母鸡	需要	她	地方	在	这	结尾	的

[ðə; ði][laɪn] .

the	line	.
这	线	.

被抓到的那只就成了狐狸，母鸡则排在队伍的最后。

[ðə; ði]['sekənd][ɪn][laɪn][ɪn][tɜ:rn] [bɪ'kʌmz] ['mʌðər] [hen] .

The	second	in	line	in	turn	becomes	mother	hen	.
这	第二	在	线	在	转动	变成	母亲	母鸡	.

第二顺位的就变成了母鸡。

['sev(ə)nθ] [greɪd]

Seventh	Grade
第七	年级

七年级

['tʃeɪndʒɪŋ] ['pleɪsɪz]

CHANGING	PLACES
变化	地方

换地方

[ɔ:l] ['pleɪɜ-z] [bʌt; bət][wʌn][stænd][ɪn][ə; eɪ]['sɜ:rk(ə)l][ʌv; əv][ə'baʊt]['sev(ə)n][ja:dz][ɔ:r] [mɔ:r] [ɪn][daɪ'æmɪtər]

All	players	but	one	stand	in	a	circle	of	about	seven	yards	or	more	in	diameter
全部	玩家	但	一	站立	在	一个	圆圈	的	关于	七	码	或者	更多的	在	直径

['feɪsɪŋ] ['ɪnwərd] .

facing	inward	.
面向	向内	.

除了一名球员外，所有球员都围成一个直径约七码或更大的圆圈，面向圆圈中心站立。

[ðə; ði] [ɑːd] ['pleɪər] [stændz][ɪn][ðə; ði]['mɪd(ə)l] .

The	odd	player	stands	in	the	middle	.
这	奇怪的	玩家	站立	在	这	中间	.

那个人数较少的球员站在中间。

[iːtʃ] ['pleɪər] [ɪz]['gɪv(ə)n][ə; eɪ] ['nʌmbər] [wɪtʃ] [hiː; hi] [ri'teinz] [ɔːl] [θruː] [ðə; ði] [geɪm] .

Each	player	is	given	a	number	which	he	retains	all	through	the	game	.
每个	玩家	是	给定	一个	数字	哪个	他	保留	全部	通过	这	游戏	.

每个玩家都会被分配一个号码，该号码在整个游戏过程中保持不变。

[ðə; ði] ['tiːtʃər] [kɔːlz] [aʊt] [tuː] ['nʌmbərz] ([bʌt; bət][nɑːt] , [ʌv; əv] [kɔːrs] ,

The	teacher	calls	out	two	numbers	(	but	not	,	of	course	,
这	老师	呼叫	出去	二	数字	(	但	不是	,	的	课程	,

老师喊出两个数字（当然，不是……），

[ðæt] [ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði]['mɪd(ə)l]) [ænd; ənd][ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [soʊ] ['nʌmbərd] [mʌst; məst]

that	of	the	player	in	the	middle	)	and	the	players	so	numbered	must
那	的	这	玩家	在	这	中间	)	和	这	玩家	所以	编号	必须

[tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .

change	places	in	the	circle	.
改变	地方	在	这	圆圈	.

（中间玩家的号码）并且这样编号的玩家必须在圆圈中交换位置。

[waɪl] [ðeɪ] [ɑːr; ər] ['duːɪŋ] [soʊ][ðə; ði] [ɑːd] ['pleɪər] [mʌst; məst][traɪ][tuː; tə][get]['ɪntuː][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði]

While	they	are	doing	so	the	odd	player	must	try	to	get	into	one	of	the
尽管	他们	是	正在做	所以	这	奇怪的	玩家	必须	尝试	到	得到	进入	一	的	这

['veɪkənt]['pleɪsɪz][fɜːrst] ,

vacant	places	first	,
空缺	地方	第一的	,

与此同时，那位落单的玩家必须设法第一个占据一个空位。

[ænd; ənd] [ɪf] [hiː; hi][ɪz] [sək'sesf(ə)l] [ðə; ði] ['aʊstɪd] ['pleɪər] [bɪ'kʌmz] [ðə; ði] [ɑːd] [mæn][ɪn][ðə; ði]['sentər] .

and	if	he	is	successful	the	ousted	player	becomes	the	odd	man	in	the	center	.
和	如果	他	是	成功的	这	被驱逐	玩家	变成	这	奇怪的	男人	在	这	中心	.

如果他成功了，被淘汰的球员就会成为中场的局外人。

[stiːl] [ðə; ði] ['hæŋkərtʃɪf]

STEAL	THE	HANDKERCHIEF
偷	这	手帕

偷走手帕

['pleɪɜ-z] [fɔːrm][ɪn] [tuː] [laɪnz] ['feɪsɪŋ] [iːtʃ] ['ʌðər] [ænd; ənd] [ə'baʊt] [eɪt] [ja:dz][ə'pɑːrt] .

Players	form	in	two	lines	facing	each	other	and	about	eight	yards	apart	.
球员	形式	在	二	线条	面向	每个	其他	和	关于	八	码	除	.

球员们排成两列，面对面站好，两列相距约八码。

[iːtʃ] [laɪn][ɪz] ['nʌmbərd] [soʊ] [ðæt] [ðer; ðər][ɑːr; ər] [ˌkɔːrə'spɑːndɪŋ] ['nʌmbərz] [ɑːn] [iːtʃ] [saɪd] .

Each	line	is	numbered	so	that	there	are	corresponding	numbers	on	each	side	.
每个	线	是	编号	所以	那	那里	是	相应的	数字	在	每个	边	.

每行都进行了编号，以便两侧都有对应的编号。

[ðə; ði] ['liːdər] [ðen] [teɪks] [ə; eɪ][ræg] , ['pleɪsɪz][ˌaɪ 'tiː] [ˌmɪd'weɪ] [bɪ'twiːn] [ðə; ði] [tuː] [laɪnz] .

The	leader	then	takes	a	rag	,	places	it	midway	between	the	two	lines	.
这	领导者	然后	需要	一个	抹布	,	地方	它	中途	之间	这	二	线条	.

然后，领头人拿起一块破布，放在两条线中间。

[hiː; hi] [ðen] [kɔːlz] [ə; eɪ] ['nʌmbər] ,

He	then	calls	a	number	,
他	然后	呼叫	一个	数字	,

然后他拨打了一个号码，

[ænd; ənd][ðə; ði] ['pleɪɝz] [ɑːn] [iːtʃ] [saɪd] ['hævɪŋ] [ðæt] ['nʌmbər] [wɪl] [rʌʃ] ['fɔːrwərd][ænd; ənd] [ə'tempt]

and	the	players	on	each	side	having	that	number	will	rush	forward	and	attempt
和	这	玩家	在	每个	边	拥有	那	数字	将要	匆忙	向前	和	试图

[tuː; tə] [stiːl] [ðə; ði] ['hæŋkərtʃɪf] .

to	steal	the	handkerchief	.
到	偷	这	手帕	.

双方各有一名球员，号码与手帕号码相同，便会冲上前去试图抢夺手帕。

[ðə; ði][wʌn] [sək'siːdɪŋ] [skɔːrz] [wʌn] [pɔɪnt] [fɔːr; fər][hɪz; ɪz][saɪd] .

The	one	succeeding	scores	one	point	for	his	side	.
这	一	成功	得分	一	观点	为了	他的	边	.

成功得分者为其所在队伍得一分。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [rɪ'tɜːrn] [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] ; [ðə; ði][saɪd] ['skɔːrɪŋ] [haɪɪst; 'haɪəst][wɪnz] .

The	players	return	and	the	game	continues	;	the	side	scoring	highest	wins	.
这	玩家	返回	和	这	游戏	继续	;	这	边	得分	最高	胜利	.

球员们返回赛场，比赛继续进行；得分最高的一方获胜。

[ɑːn][ðə; ði][bæŋk] — [ɪn][ðə; ði][pɑːnd]

ON	THE	BANK	—	IN	THE	POND
在	这	银行	—	在	这	池塘

在岸边——在池塘里

['pleɪɝz] [fɔːrm][ɪn][ə; eɪ]['sɪŋg(ə)l][faɪl] .

Players	form	in	a	single	file	.
球员	形式	在	一个	单身的	文件	.

队员们排成一列纵队。

[æn; ən][ɪ'mædʒɪneri][laɪn][tuː; tə][ðə; ði][left][ʌv; əv][ðə; ði] ['kɑːləm] ['dezɪgneɪtɪd] [æz; əz][ðə; ði][bæŋk]

An	imaginary	line	to	the	left	of	the	column	designated	as	the	Bank
一个	假想	线	到	这	左边	的	这	柱子	指定的	作为	这	银行

[ænd; ənd][æn; ən][ɪ'mædʒɪneri][laɪn][tuː; tə][ðə; ði] [raɪt] [ʌv; əv][ðə; ði] ['kɑːləm] ['dezɪgneɪtɪd] [æz; əz][ðə; ði]

and	an	imaginary	line	to	the	right	of	the	column	designated	as	the
和	一个	假想	线	到	这	正确的	的	这	柱子	指定的	作为	这

[pɑːnd] .

Pond	.
池塘	.

在被指定为"河岸"的柱子左侧画一条假想线，在被指定为"池塘"的柱子右侧画一条假想线。

[ðiːz] [laɪnz][ɑːr; ər][ə'baʊt] [θriː] [fiːt] [ə'pɑːrt] .

These	lines	are	about	three	feet	apart	.
这些	线条	是	关于	三	脚	除	.

这两条线相距约三英尺。

['tiːtʃər] ['feɪsɪŋ] ['kɑːləm] [kɔːlz] [aʊt] " [ɑːn][ðə; ði][bæŋk] , " [ðə; ði] ['pleɪɝz] ['dʒʌmpɪŋ]['ɑːntə][ðə; ði][bæŋk] .

Teacher	facing	column	calls	out	"	On	the	Bank	,	"	the	players	jumping	onto	the	Bank	.
老师	面向	柱子	呼叫	出去	"	在	这	银行	,	"	这	玩家	跳	到	这	银行	.

教师面向列队喊道："上岸！"球员们跳上岸。

[hiː; hi] [ðen] [kɔːlz] [aʊt] , " [ɪn][ðə; ði][pɑːnd] , " [ðə; ði] ['pleɪɝz] ['dʒʌmpɪŋ]['ɪntuː][ðə; ði][pɑːnd] .

He	then	calls	out	,	"	In	the	Pond	,	"	the	players	jumping	into	the	Pond	.
他	然后	呼叫	出去	,	"	在	这	池塘	,	"	这	玩家	跳	进入	这	池塘	.

然后他喊道："在池塘里！"球员们跳进了池塘。

[æt; ət] [iːtʃ] [kə'mænd] [ðə; ði] ['tiːtʃər] [muːvz] [hɪz; ɪz][hænd][tuː; tə][ðə; ði] ['ɑːpəzɪt] [laɪn][frʌm; frəm]

At	each	command	the	teacher	moves	his	hand	to	the	opposite	line	from
在	每个	命令	这	老师	移动	他的	手	到	这	对面的	线	从

[wɪtʃ] ['pleɪɝz] [ɑːr; ər]['loʊkeɪtɪd] .

which	players	are	located	.
哪个	玩家	是	位于	.

每次发出指令，老师都会将手移到与队员所在位置相反的那条线上。

[ɪn]['ɔːrdər][tuː; tə] [kiːp] ['pleɪɝz] " [ɑːn][ðer; ðər][toʊz] ,
In order to keep players " on their toes ,
在 命令 到 保持 玩家 " 在 他们的 脚趾 ,

为了让球员们保持"警惕",

" ['tiːtʃər] [kɔːlz] " [ɪn][ðə; ði][pɑːnd] " [wen] [ðə; ði][men][ɑːr; ər][ɪn][ðə; ði][pɑːnd][ænd; ənd][æt; ət][ðə; ði]
" teacher calls " In the Pond " when the men are in the Pond and at the
" 老师 呼叫 " 在 这 池塘 " 什么时候 这 男人 是 在 这 池塘 和 在 这
[seɪm] [taɪm] [muːvz] [hɪz; ɪz][hænd][ɪn][ðə; ði][dəˈrekʃn; daɪˈrekʃn][ʌv; əv][ðə; ði][bæŋk] .
same time moves his hand in the direction of the Bank .
相同的 时间 移动 他的 手 在 这 方向 的 这 银行 .

当男人们在池塘里时，老师喊道："在池塘里"，同时将手指向岸边。

[ðoʊz] [huː] [dʒʌmp] [əˈkrɔːs] [ɔːr] [rɪˈmeɪn] [bɪˈhaɪnd] [wen] [ðə; ði] [kəˈmænd] [ɪz]['gɪv(ə)n][tuː; tə][duː]
Those who jump across or remain behind when the command is given to do
那些 WHO 跳 穿过 或者 保持 在后面 什么时候 这 命令 是 给定 到 做
['ʌðərwaɪz] [ɑːr; ər][aʊt][ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] .
otherwise are out of the game .
否则 是 出去 的 这 游戏 .

接到指令后，要么跳过去，要么留在后面，这些人将被淘汰出局。

[meɪz]
MAZE
迷宫

迷宫

[ɔːl][ðə; ði] ['pleɪɝz] [ɪkˈsept] [tuː] [stænd][ɪn]['pærəlel][ræŋks] , [wʌn][bɪˈhaɪnd][ðə; ði] ['ʌðər] .
All the players except two stand in parallel ranks , one behind the other .
全部 这 玩家 除了 二 站立 在 平行线 排名 , 一 在后面 这 其他 .

除了两名球员外，其余球员并排站成一列，前后排列。

[ðə; ði] ['dɪstəns] [bɪˈtwiːn] [iːtʃ] ['pleɪər] [ænd; ənd] [iːtʃ] [ræŋk][ɪz] [ðæt] [ʌv; əv] " ['dʌb(ə)l] [ɑːrmz] -
The distance between each player and each rank is that of " double arms '
这 距离 之间 每个 玩家 和 每个 秩 是 那 的 " 双倍的 武器 -
[leŋkθ; leŋθ] ,
length ,
长度 ,

每个球员与每个排位之间的距离是"两臂长"。

" [soʊ] [ðæt] [wɪtʃˈevər] [dəˈrekʃn; daɪˈrekʃn][ðə; ði][ræŋks] [meɪ] [feɪs] [wɪð; wɪθ][ɑːrmz] [ɪkˈstendɪd]
" so that whichever direction the ranks may face with arms extended
" 所以 那 任何 方向 这 排名 可能 脸 和 武器 扩展
[ˌhɔːrɪˈzɑːntəli] [ə; eɪ][laɪn][ʌv; əv] ['pleɪɝz] [wɪð; wɪθ]['fɪŋgər][tɪps] ['tʌtʃɪŋ] [wɪl] [biː; bi] [fɔːrmd] .
horizontally a line of players with finger tips touching will be formed .
水平方向 一个 线 的 玩家 和 手指 尖端 接触 将要 是 形成 .

"这样，无论队员们面向哪个方向，手臂水平伸展，都会形成一排指尖相触的队员。"

[ðə; ði][ræŋks][ʃʊd; ʃəd][biː; bi] [drɔːn] [ʌp][soʊ][æz; əz][tuː; tə][fɔːrm][ə; eɪ] [skwer] [æz; əz] ['nɪrli] [æz; əz]
The ranks should be drawn up so as to form a square as nearly as
这 排名 应该 是 绘制 向上 所以 作为 到 形式 一个 正方形 作为 几乎 作为
['pɑːsəb(ə)l] .
possible .
可能的 .

列队时应尽可能排列成正方形。

[ðə; ði] ['tʃeɪsər] [hæz; həz][tuː; tə] [pərˈsuːt] [ðə; ði] ['rʌnər] [ʌp][ænd; ənd] [daʊn] [ðə; ði] [laɪnz] [ʌnˈtɪl][hiː; hi]
The chaser has to pursue the runner up and down the lines until he
这 追逐者 有 到 追求 这 跑步者 向上 和 向下 这 线条 直到 他
['ketʃɪz; 'kætʃɪz][hɪm; ɪm] ,
catches him ,
捕获物 他 ,

追赶者必须沿着跑线来回追逐跑者，直到追上他为止。

['niːðər]	['biːɪŋ]	[pər'mɪtɪd]	[tuː; tə]	[pæs]	['ʌndər]	[ðə; ði]	[ˌaʊt'stretʃt]	[ɑːrmz]	.
neither	**being**	**permitted**	**to**	**pass**	**under**	**the**	**outstretched**	**arms**	**.**
两者都不	存在	允许	到	经过	在下面	这	伸展	武器	.

两人均不得从伸出的双臂下方通过。

[ðə; ði]	['tiːtʃər]	[meɪks]	['sʌd(ə)n]	['tʃeɪndʒɪz]	[ɪn]	[ðə; ði]	[laɪnz]	[baɪ]	['kɔːlɪŋ]	"	[raɪt]	[tɜːrn]	"	[ɔːr]	"	[left]	[tɜːrn]	,
The	**teacher**	**makes**	**sudden**	**changes**	**in**	**the**	**lines**	**by**	**calling**	**"**	**right**	**turn**	**"**	**or**	**"**	**left**	**turn**	**,**
这	老师	制作	突然	变化	在	这	线条	经过	呼叫	"	正确的	转动	"	或者	"	左边	转动	,

老师通过喊"向右转"或"向左转"来突然改变队伍的行进路线。

"	[ɑːn]	[wɪtʃ]	[ɔːl]	[tɜːrn]	[ɪn]	[ðə; ði]	[rɪ'kwaɪərd]	[də'rekʃn; daɪ'rekʃn]	,	[stɪl]	['kiːpɪŋ]	[ðə; ði]	[ɑːrmz]	[ˌaʊt'stretʃt]	.
"	**on**	**which**	**all**	**turn**	**in**	**the**	**required**	**direction**	**,**	**still**	**keeping**	**the**	**arms**	**outstretched**	**.**
"	在	哪个	全部	转动	在	这	必需的	方向	,	仍然	保持	这	武器	伸展	.

"所有人朝指定方向转身，同时保持双臂伸直。

[ðiːz]	['sʌd(ə)n]	['tʃeɪndʒɪz]	['ɔːltər]	[ðə; ði]	[də'rekʃn; daɪ'rekʃn]	[ʌv; əv]	[ðə; ði]	[pæðz]	[daʊn]	[wɪtʃ]	[ðə; ði]	[tuː]
These	**sudden**	**changes**	**alter**	**the**	**direction**	**of**	**the**	**paths**	**down**	**which**	**the**	**two**
这些	突然	变化	改变	这	方向	的	这	路径	向下	哪个	这	二

['pleɪɝz]	[meɪ]	[rʌn]	.
players	**may**	**run**	**.**
玩家	可能	跑步	.

这些突如其来的变化改变了两名球员奔跑的路线方向。

[ðə; ði]	['ɪntrəst]	[dɪ'pendz]	['greɪtli]	[ə'pɑːn][ðə; ði]	['dʒʌdʒmənt][ʌv; əv][ðə; ði]	['liːdər]	[ɪn]	['gɪvɪŋ]	[ðə; ði]
The	**interest**	**depends**	**greatly**	**upon**	**the**	**judgment**	**of**	**the**	**leader**	**in**	**giving**	**the**
这	兴趣	取决于	非常	之上	这	判断	的	这	领导者	在	给予	这

[kə'mændz]	"	[raɪt]	(	[ɔːr]	[left]	)	[tɜːrn]	.
commands	**"**	**right**	**(**	**or**	**left**	**)**	**turn**	**.**
命令	"	正确的	(	或者	左边	)	转动	.

兴趣很大程度上取决于领导者在发出"向右（或向左）转弯"命令时的判断。

"	[ðeɪ]	[ʃʊd; ʃəd]	[biː; bi]	['gɪv(ə)n]	['friːkwəntli]	—	[ænd; ənd]	['ʃɑːrpli]	,
"	**They**	**should**	**be**	**given**	**frequently**	**—**	**and**	**sharply**	**,**
"	他们	应该	是	给定	频繁地	—	和	尖锐地	,

"应该经常、果断地给予，

[ænd; ənd]	['ɔːf(ə)n]	[dʒʌst]	[æt; ət]	[ðə; ði]	['moʊmənt]	[wen]	[ðə; ði]	['tʃeɪsər]	[ɪz]	[ə'baʊt]	[tuː; tə]	[kætʃ]	[ðə; ði]
and	**often**	**just**	**at**	**the**	**moment**	**when**	**the**	**chaser**	**is**	**about**	**to**	**catch**	**the**
和	经常	只是	在	这	片刻	什么时候	这	追逐者	是	关于	到	抓住	这

['rʌnər]	.
runner	**.**
跑步者	.

而且往往就在追赶者即将追上奔跑者的那一刻。

[ðə; ði]	[geɪm]	[kən'tɪnjuːz]	[ʌn'tɪl]	['rʌnər]	[ɪz]	[kɔːt]	,
The	**game**	**continues**	**until**	**runner**	**is**	**caught**	**,**
这	游戏	继续	直到	跑步者	是	捕捉	,

游戏继续进行，直到跑垒员被抓住为止。

[ɔːr][ə; eɪ]	[taɪm]	[riːtʃt]	[wen]	[ə; eɪ]	[nuː]	['tʃeɪsər]	[ænd; ənd]	['rʌnər]	[ɑːr; ər]	['tʃoʊzn]	.
or **a**	**time**	**reached**	**when**	**a**	**new**	**chaser**	**and**	**runner**	**are**	**chosen**	**.**
或者 一个	时间	达到	什么时候	一个	新的	追逐者	和	跑步者	是	选定	.

或者，到了选出新的追逐者和奔跑者的时候。

[ðə; ði]	[geɪm]	[meɪ]	[biː; bi]	[pleɪd]	[wɪð; wɪθ][hændz][ɑːn][hɪps]	[ɪn'sted]	[ʌv; əv][ɑːrmz]	[ˌaʊt'stretʃt]	.
The	**game**	**may**	**be**	**played**	**with**	**hands**	**on**	**hips**	**instead**	**of**	**arms**	**outstretched**	**.**
这	游戏	可能	是	玩	和	双手	在	臀部	反而	的	武器	伸展	.

进行这款游戏时，双手可以叉腰而不是伸开双臂。

[bɑːm'bɑːrdmənt]

BOMBARDMENT

轰击

轰击

['pleɪgraʊnd] [ɔːr][dʒɪm'neɪziəm]['suːtəb(ə)l] [pleɪs] [fɔːr; fər] [ðɪs] [geɪm] .

Playground	**or**	**gymnasium**	**suitable**	**place**	**for**	**this**	**game**	**.**
操场	或者	健身房	合适的	地方	为了	这	游戏	.

操场或体育馆是进行这项游戏的合适场所。

['bæskɪtbɔːl] [ænd; ənd] ['ɪndiən] [klʌbz] [ɑːr; ər] ['nesəseri] [ɪ'kwɪpmənt] .

Basketball	**and**	**Indian**	**clubs**	**are**	**necessary**	**equipment**	**.**
篮球	和	印度	俱乐部	是	必要的	设备	.

篮球和印度棍棒是必备装备。

['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ˞z] - [tuː; tə] - .

Number	**of**	**players**	**10**	**to**	**40**	**.**
数字	的	玩家	-	到	-	.

玩家人数 10 至 40 人。

[ðə; ði] [graʊnd] [ɪz][dɪ'vaɪdɪd]['ɪntuː] [tuː] ['iːkwəl] [fiːldz] [baɪ][ə; eɪ][laɪn] [ə'krɔːs] [ðə; ði]['sentər] .

The	**ground**	**is**	**divided**	**into**	**two**	**equal**	**fields**	**by**	**a**	**line**	**across**	**the**	**center**	**.**
这	地面	是	分割	进入	二	平等的	字段	经过	一个	线	穿过	这	中心	.

场地被一条穿过中心的线分成两个大小相等的场地。

[æt; ət][ðə; ði] [rɪr] [ʌv; əv] [iːtʃ] [fiːld] [ə; eɪ] [roʊ] [ʌv; əv]['ɪndiən] [klʌbz] [ɪz][set] [ʌp] ,

At	**the**	**rear**	**of**	**each**	**field**	**a**	**row**	**of**	**Indian**	**clubs**	**is**	**set**	**up**	**,**
在	这	后部	的	每个	场地	一个	排	的	印度	俱乐部	是	放	向上	,

每个球场后方都竖立着一排印度棍棒，

[ðer; ðər] ['biːɪŋ] [ðə; ði] [seɪm] ['nʌmbər] [ʌv; əv][pɪnz][æz; əz] ['pleɪɜ˞z] .

there	**being**	**the**	**same**	**number**	**of**	**pins**	**as**	**players**	**.**
那里	存在	这	相同的	数字	的	别针	作为	玩家	.

球瓶数量与玩家数量相同。

[ʃʊd; ʃəd][ðə; ði]['nʌmbər] [ʌv; əv][pɪnz][biː; bi][soʊ] [greɪt] [æz; əz][tuː; tə][rɪ'kwaɪər][ðer; ðər] ['biːɪŋ] ['kloʊzər]

Should	**the**	**number**	**of**	**pins**	**be**	**so**	**great**	**as**	**to**	**require**	**their**	**being**	**closer**
应该	这	数字	的	别针	是	所以	伟大的	作为	到	要求	他们的	存在	更近

[ðæn; ðən] [tuː] [fiːt] ,

than	**two**	**feet**	**,**
比	二	脚	,

如果球瓶数量过多，导致它们之间的距离小于两英尺，

[ə; eɪ]['sekənd] [roʊ] [ʃʊd; ʃəd][biː; bi] [pleɪst] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][ðə; ði][fɜːrst][soʊ] [ðæt] [iːtʃ] [klʌb] [stændz]

a	**second**	**row**	**should**	**be**	**placed**	**in**	**front**	**of**	**the**	**first**	**so**	**that**	**each**	**club**	**stands**
一个	第二	排	应该	是	放置	在	正面	的	这	第一的	所以	那	每个	俱乐部	站立

['ɑːpəzɪt] [ə; eɪ] [speɪs] [ɪn][ðə; ði] [prɪ'siːdɪŋ] [roʊ] [ʌv; əv] [klʌbz] .

opposite	**a**	**space**	**in**	**the**	**preceding**	**row**	**of**	**clubs**	**.**
对面的	一个	空间	在	这	前	排	的	俱乐部	.

第二排应该放在第一排前面，这样每个球杆就与前一排球杆中的一个空位相对。

[ðə; ði] ['pleɪɜ˞z] [ɑːr; ər][dɪ'vaɪdɪd]['ɪntuː] [tuː] [tiːmz] , [frʌm; frəm][faɪv][tuː; tə] ['twenti] [ɪn] [iːtʃ] [tiːm] .

The	**players**	**are**	**divided**	**into**	**two**	**teams**	**,**	**from**	**five**	**to**	**twenty**	**in**	**each**	**team**	**.**
这	玩家	是	分割	进入	二	团队	,	从	五	到	二十	在	每个	团队	.

球员分为两队，每队五至二十人。

[ðə; ði] ['pleɪɜ˞z] [stænd][bɪ'haɪnd][ðer; ðər] [klʌbz] [ænd; ənd][ðə; ði] [dɪ'vaɪdɪŋ] [laɪn][ɪn] ['eni] ['skætərd]

The	**players**	**stand**	**behind**	**their**	**clubs**	**and**	**the**	**dividing**	**line**	**in**	**any**	**scattered**
这	玩家	站立	在后面	他们的	俱乐部	和	这	分割	线	在	任何	疏散

[fɔːr'meɪʃ(ə)n] .

formation	**.**
形成	.

球员们站在各自俱乐部的后方和分界线后方，形成各种分散的阵型。

['sevrəl] [bɔːlz] [ʃʊd; ʃəd][biː; bi][pʊt][ɪn] [pleɪ] [ɪf] [ə; eɪ][lɑːrdʒ] ['nʌmbər] [ɑːr; ər] ['pleɪɪŋ] .

Several	**balls**	**should**	**be**	**put**	**in**	**play**	**if**	**a**	**large**	**number**	**are**	**playing**	**.**
一些	球	应该	是	放	在	玩	如果	一个	大的	数字	是	玩耍	.

如果参赛人数众多，应该准备多个球同时进行比赛。

[ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ɪz][tu:; tə] [nɑ:k] [daʊn] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] - [klʌbz] .

The	object	is	to	knock	down	the	opponents	'	clubs	.
这	目的	是	到	敲	向下	这	对手	-	俱乐部	.

目标是击倒对手的球杆。

[i:tʃ] ['pleɪər] [ækts][bəuθ][æz; əz][ə; eɪ] [gɑ:rd] [tu:; tə] [prə'tekt] [hɪz; ɪz] [klʌbz] , [ænd; ənd][æz; əz][ə; eɪ]

Each	player	acts	both	as	a	guard	to	protect	his	clubs	,	and	as	a
每个	玩家	行为	两个都	作为	一个	警卫	到	保护	他的	俱乐部	,	和	作为	一个

['θroʊər] .

thrower	.
投掷者	.

每个球员既要扮演防守者的角色来保护自己的球杆，又要扮演投掷者的角色。

[hi:; hi] [meɪ] [θroʊ] [wen'evər] [hi:; hi][kæn; kən] [sɪ'kjʊr] [ə; eɪ] [bɔ:l] ,

He	may	throw	whenever	he	can	secure	a	ball	,
他	可能	扔	每当	他	能	安全的	一个	球	,

只要能拿到球，他就会传球。

[ðer; ðər] ['bi:ɪŋ] [noʊ]['ɔ:rdər][ɪn] [wɪtʃ] ['pleɪɜ-z] [ʃʊd; ʃəd] [θroʊ] .

there	being	no	order	in	which	players	should	throw	.
那里	存在	不	命令	在	哪个	玩家	应该	扔	.

球员投球没有顺序之分。

[bɔ:lz] [meɪ] [bi:; bi] [meɪd] [tu:; tə] [dɪs'pleɪs] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] - [klʌbz] [baɪ] ['bi:ɪŋ] [θroʊn] [ə'genst] [ðə; ði]

Balls	may	be	made	to	displace	the	opponents	'	clubs	by	being	thrown	against	the
球	可能	是	制成	到	位移	这	对手	-	俱乐部	经过	存在	抛掷	反对	这

[wɔ:l] [bɪ'haɪnd][ðə; ði] [klʌbz] [soʊ] [ðæt] [ðeɪ] [wɪl] [rɪ'baʊnd] ,

wall	behind	the	clubs	so	that	they	will	rebound	,
墙	在后面	这	俱乐部	所以	那	他们	将要	反弹	,

可以通过将球扔向球杆后面的墙壁，使其反弹，从而改变对手球杆的位置。

['nɔkiŋ] [ðə; ði] [klʌbz] [daʊn] [frʌm; frəm][ðə; ði] [rɪr] .

knocking	the	clubs	down	from	the	rear	.
敲门	这	俱乐部	向下	从	这	后部	.

从后方将球杆击落。

[noʊ] ['pleɪər] [ɪz] [pər'mɪtɪd] [tu:; tə] [krɔ:s] [ðə; ði] ['sentər] [laɪn] .

No	player	is	permitted	to	cross	the	center	line	.
不	玩家	是	允许	到	叉	这	中心	线	.

任何球员都不得越过中线。

[ðə; ði] [geɪm] [ɪz][moʊst] ['ɪntrəstɪŋ] [wen] ['sevrəl] [bɔ:lz] [ɑ:r; ər][ɪn] [pleɪ] [æt; ət][wʌns] .

The	game	is	most	interesting	when	several	balls	are	in	play	at	once	.
这	游戏	是	最多	有趣的	什么时候	一些	球	是	在	玩	在	一次	.

当多个球同时在场上时，比赛才最有趣。

[fɔ:r; fər] [i:tʃ] [klʌb] [ˌoʊvər'tɜ:rnd][ðə; ði][saɪd] [wɪtʃ] [nɑ:kt] [ˌaɪ 'ti:] [daʊn] [skɔ:rz] [wʌn] .

For	each	club	overturned	the	side	which	knocked	it	down	scores	one	.
为了	每个	俱乐部	翻覆	这	边	哪个	敲门	它	向下	得分	一	.

每次有球队反败为胜，将球击倒的一方得一分。

['evri] [klʌb] [ˌoʊvər'tɜ:rnd][baɪ][ə; eɪ] ['pleɪər] [ɑ:n][hɪz; ɪz] [oʊn] [saɪd] [spɔɪlz] [wʌn][fɔ:r; fər][ðə; ði] [ə'poʊnənts] .

Every	club	overturned	by	a	player	on	his	own	side	spoils	one	for	the	opponents	.
每一个	俱乐部	翻覆	经过	一个	玩家	在	他的	自己的	边	战利品	一	为了	这	对手	.

任何一方球员攻破对方球门，都会给对方带来麻烦。

[ðə; ði] [geɪm] [ɪz] [pleɪd] [ɪn] [taɪm] ['limits][ʌv; əv][frʌm; frəm][wʌn][tu:; tə] ['twenti] ['mɪnɪts] ,

The	game	is	played	in	time	limits	of	from	one	to	twenty	minutes	,
这	游戏	是	玩	在	时间	限制	的	从	一	到	二十	分钟	,

游戏时长限制为一到二十分钟。

[ðə; ði][saɪd] ['wɪnɪŋ] [wɪtʃ] [hæz; həz][ðə; ði][haɪɪst; 'haɪəst] [skɔːr] [æt; ət][ðə; ði][end][ʌv; əv] [ðæt] [taɪm] .

the	side	winning	which	has	the	highest	score	at	the	end	of	that	time	.
这	边	获胜	哪个	有	这	最高	分数	在	这	结尾	的	那	时间	.

比赛结束时得分最高的一方获胜。

[ˌdʒæpə'niːz][tæg]

JAPANESE	TAG
日本人	标签

日文标签

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər] ['skætərd] [wɪ'ðɪn] [ə; eɪ] ['lɪmɪtɪd] ['pleɪɪŋ] ['eriə] .

The	players	are	scattered	within	a	limited	playing	area	.
这	玩家	是	疏散	之内	一个	有限的	玩耍	区域	.

玩家分散在有限的比赛区域内。

[ðɪs] [geɪm] [ɪz] [pleɪd] [laɪk]['ɔːrd(ə)neri][tæg] [ɪk'sept] [ðæt] " [ˌaɪ 'tiː] " [mʌst; məst] [pleɪs] [wʌn][hænd][ɑːn]

This	game	is	played	like	ordinary	tag	except	that	"	it	"	must	place	one	hand	on
这	游戏	是	玩	喜欢	普通的	标签	除了	那	"	它	"	必须	地方	一	手	在

[ðə; ði][spɑːt] [wer] [hiː; hi][wʌz; wəz] [tægd] [ænd; ənd][hoʊld][ˌaɪ 'tiː][ðer; ðər] [waɪl] ['traɪɪŋ] [tuː; tə][tæg]

the	spot	where	he	was	tagged	and	hold	it	there	while	trying	to	tag
这	点	在哪里	他	曾是	标签	和	抓住	它	那里	尽管	尝试	到	标签

[ə'nʌðər] [mæn] .

another	man	.
其他	男人	.

这个游戏和普通的捉迷藏游戏玩法类似，只是"捉人者"必须将一只手放在被抓住的地方，并保持这个姿势，同时尝试去抓住另一个人。

['eni] ['pleɪər] ['rʌnɪŋ] [ˌaʊt'saɪd][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪɪŋ] ['eriə] [ˌɔːtə'mætɪkli] [bɪ'kʌmz] " [ˌaɪ 'tiː] " .

Any	player	running	outside	of	the	playing	area	automatically	becomes	"	it	"	.
任何	玩家	跑步	外部	的	这	玩耍	区域	自动地	变成	"	它	"	.

任何跑出比赛区域的玩家都会自动成为"鬼"。

[hʊk] [ɑːrm][tæg]

HOOK	ARM	TAG
钩	手臂	标签

钩臂标签

['pleɪɜ-z] [perd] [ɪn]['sɜːrkjələr][fɔːr'meɪʃ(ə)n] , [ˌɪn'saɪd][ɑːrmz] [hʊkt] [æt; ət] ['elbəuz] , [ˌaʊt'saɪd][hændz][ɑːn]

Players	paired	in	circular	formation	,	inside	arms	hooked	at	elbows	,	outside	hands	on
球员	成对的	在	圆	形成	,	里面	武器	钩子	在	肘部	,	外部	双手	在

[hɪps] .

hips	.
臀部	.

球员两人一组围成圆圈，内侧球员手臂肘部相勾，外侧球员双手叉腰。

[tuː] ['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn][ðə; ði]['sentər] , [wʌn][ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] , " [ðə; ði] ['ʌðər] [ɪz] [tʃeɪst] [baɪ] " [ˌaɪ 'tiː] " .

Two	players	stand	in	the	center	,	one	is	"	it	,	"	the	other	is	chased	by	"	it	"	.
二	玩家	站立	在	这	中心	,	一	是	"	它	,	"	这	其他	是	追逐	经过	"	它	"	.

两名玩家站在中间，一名是"鬼"，另一名被"鬼"追赶。

[ðə; ði] [tʃeɪst] ['pleɪər] [rʌnz] [ə'baʊt][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] ['iːðər] [ˌɪn'saɪd][ɔːr][aʊt][ænd; ənd] [meɪ] [hʊk] [ðə; ði]

The	chased	player	runs	about	the	circle	either	inside	or	out	and	may	hook	the
这	追逐	玩家	跑步	关于	这	圆圈	任何一个	里面	或者	出去	和	可能	钩	这

['elboʊ] [ʌv; əv] ['eni] ['pleɪər] .

elbow	of	any	player	.
弯头	的	任何	玩家	.

被追逐的球员可以在圆圈内或圆圈外奔跑，并可以勾住任何球员的肘部。

[ðə; ði] ['pleɪər] [hiː; hi]['ketʃɪz; 'kætʃɪz][hoʊldz][fæst][tuː; tə][hɪm; ɪm][ænd; ənd][ə; eɪ][θɜːrd] ['pleɪər] [ɪz] [ðen] [ðə; ði]

The	player	he	catches	holds	fast	to	him	and	a	third	player	is	then	the
这	玩家	他	捕获物	持有	快速地	到	他	和	一个	第三	玩家	是	然后	这

[wʌn][tuː; tə][biː; bi] [tʃeɪst] .

one	to	be	chased	.
一	到	是	追逐	.

被他抓住的球员会紧紧抓住他，然后第三个球员就成了被追逐的对象。

[ɪf] [hiː; hi][tægz][ə; eɪ] ['pleɪər] [tʃeɪst] , [bɪ'fɔːr] [hiː; hi][kæn; kən] [hʊk] [æn; ən][ɑːrm] ,

If	he	tags	a	player	chased	,	before	he	can	hook	an	arm	,
如果	他	标签	一个	玩家	追逐	,	前	他	能	钩	一个	手臂	,

如果他触碰到一名被追赶的球员，在他能勾住对方手臂之前，

[ðə; ði] ['lætər] [mʌst; məst] [tʃeɪs] " [ˌaɪ 'tiː] " [ɔːr] ['sʌmwʌn] [set] [friː] [baɪ] " [ˌaɪ 'tiː] , " [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm]

the	latter	must	chase	"	it	"	or	someone	set	free	by	"	it	,	"	and	the	game
这	后者	必须	追赶	"	它	"	或者	某人	放	自由的	经过	"	它	,	"	和	这	游戏

[kən'tɪnjuːz] .

continues	.
继续	.

后者必须追逐"它"或被"它"释放的人，游戏继续进行。

['krɔːsɪŋ] [noʊ] ['mænz] [lænd]

CROSSING	NO	MAN'S	LAND
过境	不	男人的	土地

穿越无人区

[fɔːr'meɪʃ(ə)n] — [ɪn]['sɪŋg(ə)l][laɪn] .

Formation	—	In	single	line	.
形成	—	在	单身的	线	.

队形——单行。

[ə; eɪ] ['pærəlel] [laɪn][ɪz] [drɔːn] [ə'baʊt] ['fɪfti] [fiːt] [ɪn] [frʌnt] [ænd; ənd][ðə; ði] ['pleɪər] ['biːɪŋ] " [ˌaɪ 'tiː] "

A	parallel	line	is	drawn	about	fifty	feet	in	front	and	the	player	being	"	it	"
一个	平行线	线	是	绘制	关于	五十	脚	在	正面	和	这	玩家	存在	"	它	"

[stændz] [bɪ'twiːn] [ðɪs] [laɪn][ænd; ənd][ðə; ði] ['pleɪɜ-z] .

stands	between	this	line	and	the	players	.
站立	之间	这	线	和	这	玩家	.

在前方约五十英尺处画一条平行线，作为"鬼"的玩家站在这条线和玩家之间。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl] , ['pleɪɜ-z] [tʃeɪndʒ] [tuː; tə][ðə; ði] ['ɑːpəzɪt] [laɪn] .

At	a	signal	,	players	change	to	the	opposite	line	.
在	一个	信号	,	玩家	改变	到	这	对面的	线	.

听到信号后，球员换到另一条线上。

" [ˌaɪ 'tiː] " [traɪz] [tuː; tə] [kætʃ] [æz; əz] ['meni] [rʌnəːz] [æz; əz]['pɑːsəb(ə)l] .

"	It	"	tries	to	catch	as	many	runners	as	possible	.
"	它	"	尝试	到	抓住	作为	许多	跑步者	作为	可能的	.

"它"会尽可能多地抓住跑步者。

['pleɪɜ-z] [soʊ] [kɔːt] [mʌst; məst][help] " [ˌaɪ 'tiː] " [kætʃ] [ðə; ði] ['ʌðər] .

Players	so	caught	must	help	"	it	"	catch	the	others	.
球员	所以	捕捉	必须	帮助	"	它	"	抓住	这	其他的	.

被困住的玩家必须帮助"它"抓住其他玩家。

['æftər] [sʌtʃ] [tʃɑːrdʒ] [ðoʊz] [ˌʌn'kɔːt] [ə'semb(ə)l] [ðəm'selvz] [ænd; ənd][traɪ][tuː; tə] [tʃɑːrdʒ] [bæk] [tuː; tə]

After	such	charge	those	uncaught	assemble	themselves	and	try	to	charge	back	to
后	这样的	收费	那些	未捕获的	集合	他们自己	和	尝试	到	收费	后退	到

['priːviəs] [beɪs] .

previous	base	.
以前的	根据	.

经过这样的冲锋，那些未被抓住的人会集结起来，试图冲回之前的基地。

['pleɪɜ-z] [tʃɑ:rdʒ] [ænd; ənd][ˌɑ:r 'i:] - [tʃɑ:rdʒ] [ʌn'tɪl] [ɔ:l][hæv; həv] [bɪn] [kɔ:t] .

Players	**charge**	**and**	**re**	**-**	**charge**	**until**	**all**	**have**	**been**	**caught**	**.**
球员	收费	和	关于	-	收费	直到	全部	有	到过	捕捉	.

玩家们不断充能，直到所有猎物都被捕获为止。

['ɑ:bdʒekt] ['ri:leɪ] [reɪs]

OBJECT	**RELAY**	**RACE**
目的	中继	种族

物体接力赛

['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn][faɪlz] , [æn; ən]['i:kwəl]['nʌmbər] [ɪn] [i:tʃ] [faɪl] .

Players	**stand**	**in**	**files**	**,**	**an**	**equal**	**number**	**in**	**each**	**file**	**.**
球员	站立	在	文件	,	一个	平等的	数字	在	每个	文件	.

球员们排成一列，每列人数相等。

['ɑ:pəzɪt] [ænd; ənd][æt; ət][ə'baʊt] [ˌfɪf'ti:n] [ænd; ənd] ['twenti] [ja:dz] [rɪ'spektɪvli] [frʌm; frəm][ðə; ði] [frʌnt]

Opposite	**and**	**at**	**about**	**fifteen**	**and**	**twenty**	**yards**	**respectively**	**from**	**the**	**front**
对面的	和	在	关于	十五	和	二十	码	分别	从	这	正面

['pleɪər] [ʌv; əv] [i:tʃ] [faɪl] ,

player	**of**	**each**	**file**	**,**
玩家	的	每个	文件	,

与每列前排球员分别相对，距离前排球员大约十五码和二十码。

[tu:] ['sɜ:rkl] ([ə'baʊt] [eɪt] [ɪntʃɪz] [ɪn][daɪ'æmɪtər]) [ɑ:r; ər] [mɑ:rkt] [ɑ:n][ðə; ði] [graʊnd] , [wʌn] [streɪt]

two	**circles**	**(**	**about**	**eight**	**inches**	**in**	**diameter**	**)**	**are**	**marked**	**on**	**the**	**ground**	**,**	**one**	**straight**
二	界	(	关于	八	英寸	在	直径	)	是	标记	在	这	地面	,	一	直的

[bɪ'haɪnd][ðə; ði] ['ʌðər] .

behind	**the**	**other**	**.**
在后面	这	其他	.

地面上画了两个圆圈（直径约八英寸），一个在另一个正后方。

[ɪn][ðə; ði] ['nɪrəst] [ʌv; əv] [i:tʃ] [ʌv; əv][ðə; ði] ['sɜ:rkl] [æn; ən]['ɑ:bdʒekt] ([stoʊn] , [stɪk] , [klʌb]) [ɪz] [pleɪst]

In	**the**	**nearest**	**of**	**each**	**of**	**the**	**circles**	**an**	**object**	**(**	**stone**	**,**	**stick**	**,**	**club**	**)**	**is**	**placed**
在	这	最近的	的	每个	的	这	界	一个	目的	(	石头	,	戳	,	俱乐部	)	是	放置

.

:

.

在每个圆圈中距离最近的一个圆圈内放置一个物体（石头、棍棒、木棒）。

[æt; ət][ðə; ði] [kə'mænd] " [goʊ] " [ðə; ði][fɜ:rst] ['pleɪər] [ʌv; əv] [i:tʃ] [faɪl]['reɪsɪz][tu:; tə][ðə; ði][fɜ:rst]['sɜ:rk(ə)l]

At	**the**	**command**	**"**	**Go**	**"**	**the**	**first**	**player**	**of**	**each**	**file**	**races**	**to**	**the**	**first**	**circle**
在	这	命令	"	去	"	这	第一的	玩家	的	每个	文件	种族	到	这	第一的	圆圈

,

,

,

听到"开始"指令后，每列的第一名队员迅速跑向第一个圆圈。

['si:zɪz] [ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ænd; ənd]['pleɪsɪz][ˌaɪ 'ti:][ɪn][ðə; ði]['sekənd]['sɜ:rk(ə)l] , [faɪv] [ja:dz] [ɔ:f] .

seizes	**the**	**object**	**and**	**places**	**it**	**in**	**the**	**second**	**circle**	**,**	**five**	**yards**	**off**	**.**
逮捕	这	目的	和	地方	它	在	这	第二	圆圈	,	五	码	离开	.

抓住物体，将其放在五码外的第二个圆圈内。

[hi:; hi] [ðen] ['reɪsɪz] [bæk] [ænd; ənd] ['tʌtʃɪz] [ðə; ði] [ˌaʊt'stretʃt] [hænd][ʌv; əv][ðə; ði][nekst] ['pleɪər] [ɪn]

He	**then**	**races**	**back**	**and**	**touches**	**the**	**outstretched**	**hand**	**of**	**the**	**next**	**player**	**in**
他	然后	种族	后退	和	触摸	这	伸展	手	的	这	下一个	玩家	在

[hɪz; ɪz] [roʊ] .

his	**row**	**.**
他的	排	.

然后他迅速跑回去，触碰了同排下一位球员伸出的手。

[ðə; ði] ['lætər] [ðen] ['reɪsɪz][tu:; tə][ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ænd; ənd][ɪn][ðə; ði] [seɪm] [wei] ['pleɪsɪz][ˌaɪ 'ti:] [bæk] [ɪn]

The	latter	then	races	to	the	object	and	in	the	same	way	places	it	back	in
这	后者	然后	种族	到	这	目的	和	在	这	相同的	方式	地方	它	后退	在

[ðə; ði] [nɪr] ['sɜ:rk(ə)l] ,

the	near	circle	,
这	靠近	圆圈	,

后者随后迅速跑到物体旁，并以同样的方式将其放回附近的圆圈中。

[ænd; ənd][soʊ] ['ɔ:ltərnətli] [ʌn'tɪl] [i:tʃ] ['pleɪər] [ʌv; əv][ðə; ði] [roʊ] [hæz; həz][hæd; həd][hɪz; ɪz][tɜ:rn] .

and	so	alternately	until	each	player	of	the	row	has	had	his	turn	.
和	所以	交替	直到	每个	玩家	的	这	排	有	有	他的	转动	.

如此交替进行，直到该排的每个玩家都轮到为止。

[ðə; ði][læst] ['pleɪər] , ['hævɪŋ] [dɪ'pɑ:zɪtɪd] [ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ɪn][ðə; ði]['sɜ:rk(ə)l] ,

The	last	player	,	having	deposited	the	object	in	the	circle	,
这	最后的	玩家	,	拥有	已存	这	目的	在	这	圆圈	,

最后一位玩家将物品放入圆圈内后，

['reɪsɪz] [bæk] [tu:; tə][ðə; ði][laɪn] [wɪtʃ] [ðə; ði] [frʌnt] ['pleɪɝz] [wɜ:r; wər][ə'rɪdʒənəli] " ['toʊɪŋ] " .

races	back	to	the	line	which	the	front	players	were	originally	"	toeing	"	.
种族	后退	到	这	线	哪个	这	正面	玩家	是	起初	"	脚尖	"	.

跑回前锋们最初"踩线"的位置。

[ðə; ði][fɜ:rst] [roʊ] [tu:; tə] ['fɪnɪʃ] [wɪnz] .

The	first	row	to	finish	wins	.
这	第一的	排	到	结束	胜利	.

最先完成比赛的队伍获胜。

[i:tʃ] ['pleɪər] ['æftər] ['tʌtʃɪŋ] [ðə; ði] [ˌaʊt'stretʃt] [hænd][ʌv; əv][ðə; ði] " [nekst][tu:; tə][rʌn] " ['pleɪsɪz]

Each	player	after	touching	the	outstretched	hand	of	the	"	next	to	run	"	places
每个	玩家	后	接触	这	伸展	手	的	这	"	下一个	到	跑步	"	地方

[hɪm'self] [æt; ət][ðə; ði] [rɪr] [ʌv; əv][hɪz; ɪz] [roʊ] ,

himself	at	the	rear	of	his	row	,
他自己	在	这	后部	的	他的	排	,

每个队员在触碰到"下一个跑者"伸出的手后，都要回到自己所在排的最后面。

[wɪtʃ] [ki:ps] ['mu:vɪŋ] ['fɔ:rwərd] [soʊ] [ðæt] [ðə; ði][nekst][tu:; tə] [rʌn] [ɪz] ['ɔ:lweɪz] " ['toʊɪŋ] " [ðə; ði]

which	keeps	moving	forward	so	that	the	next	to	run	is	always	"	toeing	"	the
哪个	保持	移动	向前	所以	那	这	下一个	到	跑步	是	总是	"	脚尖	"	这

[ə'rɪdʒən(ə)l][laɪn] .

original	line	.
原来的	线	.

它不断向前推进，使得下一个跑者始终"沿着"原来的路线前进。

[pæs] [ænd; ənd] [tɔ:s] ['ri:leɪ]

PASS	AND	TOSS	RELAY
经过	和	折腾	中继

传球接力

[ðɪs] [geɪm] [ɪz]['su:təb(ə)l][fɔ:r; fər] ['pleɪgraʊnd] , [dʒɪm'neɪziəm][ɔ:r] ['klæsru:m] .

This	game	is	suitable	for	playground	,	gymnasium	or	classroom	.
这	游戏	是	合适的	为了	操场	,	健身房	或者	课堂	.

这款游戏适合在操场、体育馆或教室进行。

[ɪ'kwɪpmənt] ['nesəseri] [ɪz] [bi:n] [bæg][ɔ:r][bɔ:l] .

Equipment	necessary	is	Bean	Bag	or	ball	.
设备	必要的	是	豆	包	或者	球	.

所需器材为豆袋或球。

['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɝz] ['prefrəbli] [eɪt][tu:; tə] - [ɑ:n][ə; eɪ] [ti:m] .

Number	of	players	preferably	8	to	10	on	a	team	.
数字	的	玩家	最好	8	到	-	在	一个	团队	.

每队队员人数最好为 8 至 10 人。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [stænd][ɪn] [tuː] [ɔːr] [mɔːr] ['iːv(ə)n][ræŋks] , ['feɪsɪŋ] ['saɪdweɪz] [ænd; ənd] ['nʌmbərd]

The	players	stand	in	two	or	more	even	ranks	,	facing	sideways	and	numbered
这	玩家	站立	在	二	或者	更多的	甚至	排名	,	面向	侧身	和	编号

[kən'sekjətɪvli] .

consecutively	.
连续	.

球员们排成两排或更多排，侧身站立，并按顺序编号。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [æt; ət] ['iːðər] [end] [step] [tuː] ['peɪsɪz]['fɔːrwərd][ʌv; əv][ðə; ði][ræŋks] ,

The	players	at	either	end	step	two	paces	forward	of	the	ranks	,
这	玩家	在	任何一个	结尾	步	二	步幅	向前	的	这	排名	,

两端的队员向前迈出两步，

[tuː; tə][ðə; ði] [pɔɪnts] [mɑːrkt] [wʌn][ænd; ənd] - [rɪ'spektɪvli] ,

to	the	points	marked	1	and	10	respectively	,
到	这	积分	标记	1	和	-	分别	,

分别到标有 1 和 10 的点，

[æz; əz] [ðeɪ] [ɑːr; ər][tuː; tə][biː; bi][ɪn][ə; eɪ][pə'zɪʃ(ə)n][tuː; tə] [kætʃ] [ðə; ði][bɔːl] [tɔːst] [baɪ][sʌm; səm] ['ʌðər]

as	they	are	to	be	in	a	position	to	catch	the	ball	tossed	by	some	other
作为	他们	是	到	是	在	一个	位置	到	抓住	这	球	抛掷	经过	一些	其他

['pleɪər] .

player	.
玩家	.

因为他们要站在合适的位置接住其他球员抛出的球。

[noʊ] . [wʌn][ʌv; əv] [iːtʃ] [tiːm] [traɪz][tuː; tə][rɪ'tɜːrn][tuː; tə][hɪz; ɪz][ə'rɪdʒən(ə)l][pə'zɪʃ(ə)n][fɜːrst] .

No	.	1	of	each	team	tries	to	return	to	his	original	position	first	.
不	.	1	的	每个	团队	尝试	到	返回	到	他的	原来的	位置	第一的	.

每队1号选手首先尝试回到自己的原位。

['pleɪər] [noʊ] . [wʌn][hæz; həz][ə; eɪ] [biːn] [bæg] ([ɔːr][bɔːl]) [ænd; ənd][æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl][fɔːr; fər] ['staːtiŋ]

Player	No	.	1	has	a	bean	bag	(	or	ball	)	and	at	a	signal	for	starting
玩家	不	.	1	有	一个	豆	包	(	或者	球	)	和	在	一个	信号	为了	开始

[rʌnz] [tɔːrd] [ðə; ði] [rɪr] [ænd; ənd][æz; əz][hiː; hi] [rʌnz] [tɔsiz] [ðə; ði][bæg][tuː; tə][noʊ] . - .

runs	toward	the	rear	and	as	he	runs	tosses	the	bag	to	No	.	10	.
跑步	朝向	这	后部	和	作为	他	跑步	抛掷	这	包	到	不	.	-	.

1 号球员拿着一个豆袋（或球），听到开始信号后向后跑去，边跑边把豆袋扔给 10 号球员。

[ðə; ði][laɪn] [ɪ'miːdiətli] [muːvz] ['fɔːrwərd][wʌn] [pleɪs] , [noʊ] . [ˌtuː'tuː] ['stepɪŋ] ['ɪntuː][ðə; ði] [pleɪs]

The	line	immediately	moves	forward	one	place	,	No	.	2	stepping	into	the	place
这	线	立即地	移动	向前	一	地方	,	不	.	2	步进	进入	这	地方

['veɪkeɪtɪd][baɪ][noʊ] . [wʌn] .

vacated	by	No	.	1	.
空置	经过	不	.	1	.

队伍立即向前移动一位，2 号选手进入 1 号选手空出的位置。

[ə'pɑːn]['kætʃɪŋ; 'ketʃɪŋ][ðə; ði][bæg] , [noʊ] . - [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ɪn][laɪn][wɪð; wɪθ][ðə; ði][ræŋk] ,

Upon	catching	the	bag	,	No	.	10	takes	his	place	in	line	with	the	rank	,
之上	捕捉	这	包	,	不	.	-	需要	他的	地方	在	线	和	这	秩	,

10号球员接住球袋后，按照队形排好位置。

[ænd; ənd]['paːsiz][ðə; ði][bæg][tuː; tə][hɪz; ɪz][nekst] ['neɪbər] , [noʊ] . [naɪn] .

and	passes	the	bag	to	his	next	neighbor	,	No	.	9	.
和	通过	这	包	到	他的	下一个	邻居	,	不	.	9	.

然后把袋子递给了他的下一个邻居，9号。

[ðə; ði][bæg][ɪz] [ðen] [pæst] ['ræpɪdli] [ʌp][ðə; ði][laɪn] [ʌn'tɪl] [ˌaɪ 'tiː][ɪz] [rɪ'siːvd] [baɪ][noʊ] . [θriː] ,

The	bag	is	then	passed	rapidly	up	the	line	until	it	is	received	by	No	.	3	,
这	包	是	然后	通过了	快速	向上	这	线	直到	它	是	已收到	经过	不	.	3	,

然后，这个袋子迅速沿着流水线传递，直到被3号工人接收。

[huː] [tɔsiz] [ˌaɪ ˈtiː][tuː; tə][noʊ] . [ˌtuːˈtuː] .

who	**tosses**	**it**	**to**	**No**	**.**	**2**	**.**
WHO	抛掷	它	到	不	.	2	.

谁把球传给了2号。

[noʊ] . [ˌtuːˈtuː][ɪn][tɜːrn] , [æz; əz] [suːn] [æz; əz][hiː; hi][rəˈsiːvz, rɪˈsiːvz, riːˈsiːvz][ðə; ði][bæg] , ['dæʃɪz] [fɔːr; fər]

No	**.**	**2**	**in**	**turn**	**,**	**as**	**soon**	**as**	**he**	**receives**	**the**	**bag**	**,**	**dashes**	**for**
不	.	2	在	转动	,	作为	很快	作为	他	接收	这	包	,	破折号	为了

[ðə; ði] [rɪr] ,

the	**rear**	**,**
这	后部	,

二号队员一接到包，就立刻冲向队伍后方。

['tɔːsɪŋ] [ðə; ði][bæg][æz; əz][hiː; hi][goʊz][tuː; tə][ðə; ði] ['pleɪər] ['stændɪŋ] [æt; ət] - ,

tossing	**the**	**bag**	**as**	**he**	**goes**	**to**	**the**	**player**	**standing**	**at**	**10**	**,**
抛掷	这	包	作为	他	去	到	这	玩家	常设	在	-	,

他一边把袋子扔向站在10号位的球员，一边走开。

[huː] [ɪn] [ðɪs] [keɪs] [wɪl] [biː; bi][noʊ] . [wʌn] .

who	**in**	**this**	**case**	**will**	**be**	**No**	**.**	**1**	**.**
WHO	在	这	案件	将要	是	不	.	1	.

在这种情况下，谁将成为第一名？

[ðə; ði][laɪn] [əˈgen] [muːvz] [ʌp] — [noʊ] . [θriː] [naʊ] ['stepɪŋ] [aʊt][tuː; tə][ðə; ði] [pleɪs] [mɑːrkt] [wʌn] .

The	**line**	**again**	**moves**	**up**	**—**	**No**	**.**	**3**	**now**	**stepping**	**out**	**to**	**the**	**place**	**marked**	**1**	**.**
这	线	再次	移动	向上	—	不	.	3	现在	步进	出去	到	这	地方	标记	1	.

队伍再次向上移动——3 号现在走到标有 1 的位置。

[ðə; ði] [pleɪ] [ɪz] [kənˈtɪnjuːd] [ʌnˈtɪl][noʊ] . [wʌn][ɪz] [bæk] [ɪn][hɪz; ɪz][əˈrɪdʒən(ə)l][pəˈzɪʃ(ə)n] .

The	**play**	**is**	**continued**	**until**	**No**	**.**	**1**	**is**	**back**	**in**	**his**	**original**	**position**	**.**
这	玩	是	持续	直到	不	.	1	是	后退	在	他的	原来的	位置	.

比赛继续进行，直到1号选手回到原来的位置为止。

[ðə; ði][ræŋk] ['getɪŋ] [ðə; ði][bæg][əˈraʊnd][tuː; tə][noʊ] . [wʌn][fɜːrst]['æftər][hiː; hi] [rɪˈtɜːrn] [tuː; tə][hɪz; ɪz]

The	**rank**	**getting**	**the**	**bag**	**around**	**to**	**No**	**.**	**1**	**first**	**after**	**he**	**returns**	**to**	**his**
这	秩	获得	这	包	大约	到	不	.	1	第一的	后	他	返回	到	他的

[əˈrɪdʒən(ə)l][pəˈzɪʃ(ə)n] [wɪnz][ðə; ði] [geɪm] .

original	**position**	**wins**	**the**	**game**	**.**
原来的	位置	胜利	这	游戏	.

最先将沙包送到 1 号位的选手回到原位后赢得比赛。

[noʊ] . [wʌn][ʃʊd; ʃəd][hoʊld][ðə; ði][bæg][ʌp][æt; ət]['ɑːrmz][leŋkθ; leŋθ][æz; əz] [suːn] [æz; əz][hiː; hi][gets] [ɪts]

No	**.**	**1**	**should**	**hold**	**the**	**bag**	**up**	**at**	**arm's**	**length**	**as**	**soon**	**as**	**he**	**gets**	**its**
不	.	1	应该	抓住	这	包	向上	在	武器	长度	作为	很快	作为	他	获得	它是

[æz; əz][ə; eɪ]['sɪgnəl] [ðæt] [hɪz; ɪz][ræŋk][hæz; həz] [kəmˈpliːtɪd] [ɪts] [pleɪ] .

as	**a**	**signal**	**that**	**his**	**rank**	**has**	**completed**	**its**	**play**	**.**
作为	一个	信号	那	他的	秩	有	完全的	它是	玩	.

1 号选手拿到沙包后，应立即将其举到手臂伸直的位置，以此作为他所在位置完成比赛的信号。

[daʊn] [ænd; ənd][ʌp]

DOWN	**AND**	**UP**
向下	和	向上

上下起伏

['pleɪɚz] [fɔːrm][ɪn] ['kɑːləm] [ʌv; əv][faɪlz] .

Players	**form**	**in**	**column**	**of**	**files**	**.**
球员	形式	在	柱子	的	文件	.

球员们排成一列纵队。

[ɔːl] [spred] [legz] .

All	**spread**	**legs**	**.**
全部	传播	腿	.

双腿全部张开。

[fɜːrst] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði] ['kɑːləm] ['paːsiz][sʌm; səm]['ɑːbdʒekt] ([stɪk] , [stoʊn] , [hæt] , [ɪ'reɪsər] ,

First	player	in	the	column	passes	some	object	(	stick	,	stone	,	hat	,	eraser	,
第一的	玩家	在	这	柱子	通过	一些	目的	(	戳	,	石头	,	帽子	,	橡皮	,

该列第一个玩家传递一个物品（棍子、石头、帽子、橡皮擦），

[biːn] [bæg]) [bæk] [bɪ'twiːn] [legz][tuː; tə][ðə; ði][nekst] ['pleɪər] , [huː] ['paːsiz][ˌaɪ 'tiː][ɑːn] .

bean	bag	)	back	between	legs	to	the	next	player	,	who	passes	it	on	.
豆	包	)	后退	之间	腿	到	这	下一个	玩家	,	WHO	通过	它	在	.

将豆袋从两腿之间传回给下一位玩家，下一位玩家再将其传给下一人。

[wen] [ðə; ði][læst] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði] ['kɑːləm] [hæz; həz] [rɪ'siːvd] [ˌaɪ 'tiː][hiː; hi] [jelz] " [daʊn] " [ænd; ənd]

When	the	last	player	in	the	column	has	received	it	he	yells	"	Down	"	and
什么时候	这	最后的	玩家	在	这	柱子	有	已收到	它	他	喊叫	"	向下	"	和

[rʌnz] ['fɔːrwərd] [əst'rædl] [ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] [tuː; tə][ðə; ði] [hed] [ʌv; əv][ðə; ði] ['kɑːləm] .

runs	forward	astraddle	the	other	players	to	the	head	of	the	column	.
跑步	向前	跨骑	这	其他	玩家	到	这	头	的	这	柱子	.

当队伍中最后一个球员接到球时，他会大喊"下"，然后跨过其他球员向前跑到队伍的最前面。

[ðə; ði] ['ʌðər] ['pleɪɝz] ['kwɪkli] [raɪz][ænd; ənd][ðə; ði]['ɑːbdʒekt][ɪz] [pæst] [bæk] [bɪ'twiːn] [ðə; ði][legz]

The	other	players	quickly	rise	and	the	object	is	passed	back	between	the	legs
这	其他	玩家	迅速地	上升	和	这	目的	是	通过了	后退	之间	这	腿

[ʌn'tɪl] [ɔːl][hæv; həv] ['kærid] [ˌaɪ 'tiː]['fɔːrwərd] .

until	all	have	carried	it	forward	.
直到	全部	有	携带	它	向前	.

其他玩家迅速起身，将物体从两腿之间传递回去，直到所有人都将物体传递到前面。

[zɪg] [zæg] ['riːleɪ]

ZIG	ZAG	RELAY
之字形	之字形	中继

之字形接力赛

['pleɪɝz] [fɔːrm][ɪn] ['kɑːləmz] [ʌv; əv][faɪlz] .

Players	form	in	columns	of	files	.
球员	形式	在	列	的	文件	.

球员们列队站位。

[pleɪs] [fɔːr] [biːn] [bægz] [fɔːr] [fiːt] [ə'pɑːrt][æt; ət][ə; eɪ] ['dɪstəns] [ʌv; əv][ten] [fiːt] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [iːtʃ]

Place	four	bean	bags	four	feet	apart	at	a	distance	of	ten	feet	in	front	of	each
地方	四	豆	包	四	脚	除	在	一个	距离	的	十	脚	在	正面	的	每个

['kɑːləm] [ɪn][də'rekʃn; daɪ'rekʃn][ʌv; əv] [depθ] .

column	in	direction	of	depth	.
柱子	在	方向	的	深度	.

在每根柱子前方十英尺处，沿深度方向放置四个豆袋，每个豆袋之间间隔四英尺。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl][ðə; ði][fɜːrst] ['pleɪər] [ɪn] [iːtʃ] ['kɑːləm] [rʌnz] [tuː; tə][ðə; ði] [raɪt] [ʌv; əv][ðə; ði][fɜːrst]

At	a	signal	the	first	player	in	each	column	runs	to	the	right	of	the	first
在	一个	信号	这	第一的	玩家	在	每个	柱子	跑步	到	这	正确的	的	这	第一的

[bæg] ,

bag	,
包	,

听到信号后，每列的第一个玩家跑到第一个袋子的右侧。

['paːsiz][ˌaɪ 'tiː][ænd; ənd] [ðen] [rʌnz] [tuː; tə][ðə; ði] [left] [ʌv; əv][ðə; ði] ['sekənd] , [tuː; tə][ðə; ði] [raɪt] [ʌv; əv]

passes	it	and	then	runs	to	the	left	of	the	second	,	to	the	right	of
通过	它	和	然后	跑步	到	这	左边	的	这	第二	,	到	这	正确的	的

[ðə; ði][θɜːrd] ,

the	third	,
这	第三	,

超越它，然后向第二个障碍的左侧跑去，再向第三个障碍的右侧跑去。

[tu:; tə][ðə; ði][left][ʌv; əv][ðə; ði] [fɔ:rθ] [ænd; ənd][ə'raʊnd][ˌaɪ 'ti:][ænd; ənd] [ðen] [zɪg] - ['zægz] [bæk] .

to	the	left	of	the	fourth	and	around	it	and	then	zig	-	zags	back	.
到	这	左边	的	这	第四	和	大约	它	和	然后	之字形	-	之字形	后退	.

在第四个物体的左侧绕着它走，然后呈之字形返回。

[wen] [hi:; hi] ['ri:tʃɪz] [ðə; ði] ['sta:tiŋ] [laɪn] , [hi:; hi] ['tʌtʃɪz] [ɔ:f][ə; eɪ]['sekənd] ['pleɪər] [hu:] ,

When	he	reaches	the	starting	line	,	he	touches	off	a	second	player	who	,
什么时候	他	到达	这	开始	线	,	他	触摸	离开	一个	第二	玩家	WHO	,

当他到达起跑线时，他与另一名球员发生碰撞，该球员.....

[ɪn][tɜ:rn] , ['proʊsi:dz][tu:; tə]['du:plɪkeɪt][ðə; ði][fɜ:rst] ['pleɪɚz] [pər'fɔ:rməns] .

in	turn	,	proceeds	to	duplicate	the	first	player's	performance	.
在	转动	,	收益	到	复制	这	第一的	球员的	表现	.

进而复制第一个玩家的表现。

['kɑ:ləm] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜ:rst] [skɔ:rz] .

Column	finishing	first	scores	.
柱子	精加工	第一的	得分	.

第一名完成比赛的队伍得分。

[eɪtθ] [greɪd]

Eighth	Grade
第八	年级

八年级

[krəuz] [ænd; ənd] [kreinz]

CROWS	AND	CRANES
乌鸦	和	起重机

乌鸦和鹤

['pleɪɚz] [fɔ:rm][ɪn] [tu:] [laɪnz] , [bæk] [tu:; tə] [bæk] [ænd; ənd][æt; ət][ə'baʊt][wʌn][jɑ:rd]['ɪntərv(ə)l] .

Players	form	in	two	lines	,	back	to	back	and	at	about	one	yard	interval	.
球员	形式	在	二	线条	,	后退	到	后退	和	在	关于	一	院子	间隔	.

球员们排成两列，背靠背，间隔约一码。

[wʌn] [laɪn][ɪz] ['dezɪgneɪtɪd] " [krəuz] " [ænd; ənd][ðə; ði] ['ʌðər] " [kreinz] .

One	line	is	designated	"	Crows	"	and	the	other	"	Cranes	.
一	线	是	指定的	"	乌鸦	"	和	这	其他	"	起重机	.

其中一行被命名为"乌鸦"，另一行被命名为"鹤"。

" [ɪf] [ðə; ði] ['li:dər] [kɔ:lz] [aʊt] " [kreinz] ,

"	If	the	leader	calls	out	"	Cranes	,
"	如果	这	领导者	呼叫	出去	"	起重机	,

"如果领队喊'鹤，

" [ðə; ði] [kreinz] [wɪl] [rʌʃ] ['fɔ:rwərd][ə'baʊt]['θɜ:rti] [fi:t] [ə'krɔ:s][ə; eɪ] ['seɪfti] [laɪn] ,

"	the	Cranes	will	rush	forward	about	thirty	feet	across	a	safety	line	,
"	这	起重机	将要	匆忙	向前	关于	三十	脚	穿过	一个	安全	线	,

"起重机将向前冲过大约30英尺的安全线，

[ænd; ənd][ðə; ði][laɪn] ['dezɪgneɪtɪd] [æz; əz][krəuz] [wɪl] [tɜ:rn][ə'raʊnd] [ænd; ənd] [ə'tempt] [tu:; tə][tæg][hɪz; ɪz]

and	the	line	designated	as	Crows	will	turn	around	and	attempt	to	tag	his
和	这	线	指定的	作为	乌鸦	将要	转动	大约	和	试图	到	标签	他的

[ə'poʊzɪŋ] ['pleɪər] [bɪ'fɔ:r] [hi:; hi][hæz; həz] [krɔ:st] [ðə; ði] ['dɪstəns] [tu:; tə][ðə; ði] ['seɪfti] [laɪn] .

opposing	player	before	he	has	crossed	the	distance	to	the	safety	line	.
反对	玩家	前	他	有	交叉	这	距离	到	这	安全	线	.

被指定为乌鸦队的球员将转身，试图在对方球员越过安全线之前触碰到他。

[ɪf] [ðə; ði] ['li:dər] [kɔ:lz] " [krəuz] , " [ðə; ði][krəuz] [wɪl] [rʌʃ] ['fɔ:rwərd][tu:; tə][ðer; ðər] ['seɪfti] [zoʊn] .

If	the	leader	calls	"	Crows	,	"	the	Crows	will	rush	forward	to	their	safety	zone	.
如果	这	领导者	呼叫	"	乌鸦	,	"	这	乌鸦	将要	匆忙	向前	到	他们的	安全	区	.

如果首领喊"乌鸦"，乌鸦就会冲向它们的安全区。

[ðoʊz] [huː] [ɑːr; ər] [tægd] [mʌst; məst][goʊ]['oʊvər][tuː; tə][ðə; ði] ['ʌðər] [saɪd] .

Those	who	are	tagged	must	go	over	to	the	other	side	.
那些	WHO	是	标签	必须	去	超过	到	这	其他	边	.

被标记的人必须到另一边去。

[ðə; ði] [tiːm] ['hævɪŋ] [ðə; ði]['lɑːrdʒɪst] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɝz] [æt; ət][ðə; ði][ˌekspə'reɪʃ(ə)n][ʌv; əv][ə; eɪ]

The	team	having	the	largest	number	of	players	at	the	expiration	of	a
这	团队	拥有	这	最大	数字	的	玩家	在	这	到期日	的	一个

['gɪv(ə)n] [taɪm] [wɪnz] .

given	time	wins	.
给定	时间	胜利	.

在规定时间结束时，拥有最多球员的队伍获胜。

[ðə; ði] [geɪm] [kæn; kən][biː; bi] [meɪd] [mɔːr] [ɪn'tensɪv] [baɪ][ðə; ði] ['liːdər] [ɪf] [hiː; hi] [drɔːlz] [aʊt][ðə; ði] "

The	game	can	be	made	more	intensive	by	the	leader	if	he	drawls	out	the	"
这	游戏	能	是	制成	更多的	密集的	经过	这	领导者	如果	他	拖长音	出去	这	"

[ɑːr] " [ɪn] ['iːðər] [krəuz][ɔːr] [kreinz] .

r	"	in	either	Crows	or	Cranes	.
r	"	在	任何一个	乌鸦	或者	起重机	.

如果领队在“Crows”或“Cranes”中拉长“r”的音，游戏就会变得更加激烈。

['dʒʌmpɪŋ] ['sɜːrk(ə)l]

JUMPING	CIRCLE
跳	圆圈

跳跃圈

['pleɪɝz] [fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l][ə'baʊt] - [fiːt] [ɪn][daɪ'æmɪtər] .

Players	form	a	circle	about	30	feet	in	diameter	.
球员	形式	一个	圆圈	关于	-	脚	在	直径	.

队员们围成一个直径约 30 英尺的圆圈。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪn]['sentər] [hoʊldz][ə; eɪ] [laɪt] [roʊp] [ə'baʊt] [ˌfɪf'tiːn] [fiːt] [lɔːŋ] [wɪð; wɪθ][ə; eɪ][sɔːft] [weɪt]

One	player	in	center	holds	a	light	rope	about	fifteen	feet	long	with	a	soft	weight
一	玩家	在	中心	持有	一个	光	绳索	关于	十五	脚	长的	和	一个	柔软的	重量

[ɑːn][wʌn][end] .

on	one	end	.
在	一	结尾	.

一名球员站在场地中央，手持一根约十五英尺长的轻绳，绳子一端系着一个柔软的重物。

[ðə; ði] ['pleɪər] [ɪn][ðə; ði]['sentər] [swɪŋz] [ðə; ði][roʊp] [ə'raʊnd] [soʊ] [ðæt] ['pleɪɝz] [ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l]

The	player	in	the	center	swings	the	rope	around	so	that	players	in	the	circle
这	玩家	在	这	中心	摇摆	这	绳索	大约	所以	那	玩家	在	这	圆圈

[hæv; həv][tuː; tə][dʒʌmp][ˌaɪ 'tiː] .

have	to	jump	it	.
有	到	跳	它	.

中间的玩家挥动绳子，让圈内的玩家跳过绳子。

['pleɪər] ['feɪlɪŋ] [tuː; tə][dʒʌmp][ðə; ði][roʊp][hæz; həz][ə; eɪ] [pɔɪnt] ['kaʊntɪd] [ə'genst] [hɪm; ɪm][ɔːr][hiː; hi] [meɪ]

Player	failing	to	jump	the	rope	has	a	point	counted	against	him	or	he	may
玩家	失败	到	跳	这	绳索	有	一个	观点	计数	反对	他	或者	他	可能

[biː; bi] [meɪd] [tuː; tə] [wɪð'drɔː] [frʌm; frəm][ðə; ði] [geɪm] .

be	made	to	withdraw	from	the	game	.
是	制成	到	提取	从	这	游戏	.

未能跳绳的选手将被扣1分，或者被勒令退出比赛。

['hɪnduː; ˌhɪn'duː][tæg]

HINDU	TAG
印度教	标签

印度教标签

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər] ['skætərd] [ɪn][ə; eɪ] ['lɪmɪtɪd] ['pleɪɪŋ] ['eriə] , [ə'baʊt] ['fɪfti] [fiːt] [skwer] .

The	players	are	scattered	in	a	limited	playing	area	,	about	fifty	feet	square	.
这	玩家	是	疏散	在	一个	有限的	玩耍	区域	,	关于	五十	脚	正方形	.

球员们分散在一个大约五十英尺见方的有限比赛区域内。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " .

One	player	is	"	it	"	.
一	玩家	是	"	它	"	.

其中一名玩家是"鬼"。

[hiː; hi] ['tʃeɪsɪz] ['pleɪɜ-z] [ə'baʊt][ænd; ənd] [meɪ] [tæg] ['eniwʌn] [huː] [ɪz][ɪn] " [seɪf] " [pə'zɪʃ(ə)n] ([ɑːn][bəuθ] [niːz] ,

He	chases	players	about	and	may	tag	anyone	who	is	in	"	safe	"	position	(	on	both	knees	,
他	追逐	玩家	关于	和	可能	标签	任何人	WHO	是	在	"	安全的	"	位置	(	在	两个都	膝盖	,

他会追着球员跑，并可能触碰任何处于"安全"位置（双膝跪地）的球员。

['fɔːrhed] [ɑːn] [graʊnd]) .

forehead	on	ground	)	.
前额	在	地面	)	.

额头贴地）。

['pleɪɜ-z] [ɔːt] [nɑːt][tuː; tə] [rɪ'meɪn] [ɪn][wʌn] [pleɪs] , [bʌt; bət][mʌst; məst] [muːv] [ə'baʊt] .

Players	ought	not	to	remain	in	one	place	,	but	must	move	about	.
球员	应该	不是	到	保持	在	一	地方	,	但	必须	移动	关于	.

球员不应该待在同一个地方，而应该四处移动。

['eni] ['pleɪər] [tægd] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " .

Any	player	tagged	is	"	it	"	.
任何	玩家	标签	是	"	它	"	.

任何被标记的玩家就是"鬼"。

['pleɪɜ-z] [ʃʊd; ʃəd][nɑːt][goʊ][aʊt][ʌv; əv] ['pleɪɪŋ] ['eriə] .

Players	should	not	go	out	of	playing	area	.
球员	应该	不是	去	出去	的	玩耍	区域	.

球员不得离开比赛区域。

['eniwʌn] ['duːɪŋ] [soʊ][ɪz] [ˌɔːtə'mætɪkli] " [ˌaɪ 'tiː] " .

Anyone	doing	so	is	automatically	"	it	"	.
任何人	正在做	所以	是	自动地	"	它	"	.

任何这样做的人都会自动成为"它"。

[swɑːt] [tuː; tə][ðə; ði] [raɪt]

SWAT	TO	THE	RIGHT
扑打	到	这	正确的

向右挥动

['eni] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] [meɪ] [pɑːr'tɪsɪpeɪt] .

Any	number	of	players	may	participate	.
任何	数字	的	玩家	可能	参加	.

参赛人数不限。

['pleɪɜ-z] [fɔːrm][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] , [hændz][bɪ'haɪnd] [bæk] , ['feɪsɪŋ] [ɪn] , [aɪz] [kloʊzd] .

Players	form	a	circle	,	hands	behind	back	,	facing	in	,	eyes	closed	.
球员	形式	一个	圆圈	,	双手	在后面	后退	,	面向	在	,	眼睛	关闭	.

玩家们围成一个圆圈，双手背在身后，面向圆圈，闭上眼睛。

[wʌn] ['pleɪər] ['kærɪŋ] [ə; eɪ] ['swɑːtər] ([belt] , ['nɑːtɪd] ['taʊəl] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .) ,

One	player	carrying	a	swatter	(	belt	,	knotted	towel	,	etc	.	)	,
一	玩家	携带	一个	苍蝇拍	(	腰带	,	打结的	毛巾	,	ETC	.	)	,

一名球员携带苍蝇拍（皮带、打结的毛巾等），

[rʌnz] [ə'raʊnd] [ˌaʊt'saɪd] [ʌv; əv] ['sɜːrk(ə)l] [ænd; ənd] ['pleɪsɪz] ['swɑːtər] [ɪn] ['sʌmˌwənz] [hænd] .

runs	around	outside	of	circle	and	places	swatter	in	someone's	hand	.
跑步	大约	外部	的	圆圈	和	地方	苍蝇拍	在	某人的	手	.

绕到圆圈外，把苍蝇拍放在某人手里。

[ðə; ði] ['pleɪər] [rɪ'siːvɪŋ] [ˌaɪ 'tiː] [ɪ'miːdiətli] [hɪts] [ðə; ði] ['pleɪər] [tuː; tə] [ðə; ði] [raɪt] .

The	player	receiving	it	immediately	hits	the	player	to	the	right	.
这	玩家	接收	它	立即地	点击量	这	玩家	到	这	正确的	.

接到球的球员立即击打右侧的球员。

[ðə; ði] ['pleɪər] [huː] [ɪz] ['biːɪŋ] [hɪt] ,

The	player	who	is	being	hit	,
这	玩家	WHO	是	存在	打	,

被击中的球员

[rʌnz] [ə'raʊnd] [ðə; ði] ['sɜːrk(ə)l] [ʌn'tɪl] [hiː; hi] [ɪz] [bæk] [tuː; tə] [hɪz; ɪz] ['staːtiŋ] [pə'zɪʃ(ə)n] .

runs	around	the	circle	until	he	is	back	to	his	starting	position	.
跑步	大约	这	圆圈	直到	他	是	后退	到	他的	开始	位置	.

绕着圆圈跑，直到回到起始位置。

[ðə; ði] ['pleɪər] [wɪð; wɪθ] [ðə; ði] ['swɑːtər] ['fɑːloʊz] [ðə; ði] ['rʌnər] [ænd; ənd] [swæts] [hɪm; ɪm] [ʌn'tɪl] [hiː; hi] [ɪz] [bæk] [ɪn] [pə'zɪʃ(ə)n] .

The	player	with	the	swatter	follows	the	runner	and	swats	him	until	he	is	back	in	position	.
这	玩家	和	这	苍蝇拍	跟随	这	跑步者	和	拍打	他	直到	他	是	后退	在	位置	.

拿着球拍的球员跟着跑动者，拍打他直到他回到原位。

[ðə; ði] ['pleɪər] [wɪð; wɪθ] [ðə; ði] ['swɑːtər] [rʌnz] [ɑːn] [ænd; ənd] ['pleɪsɪz] [ˌaɪ 'tiː] [ɪn] [ðə; ði] [hændz] [ʌv; əv] [sʌm; səm] ['ʌðər] ['pleɪər] .

The	player	with	the	swatter	runs	on	and	places	it	in	the	hands	of	some	other	player	.
这	玩家	和	这	苍蝇拍	跑步	在	和	地方	它	在	这	双手	的	一些	其他	玩家	.

拿着苍蝇拍的玩家跑过去，把苍蝇拍放到其他玩家手里。

[skwɑːt] [tæg]

SQUAT	TAG
蹲	标签

蹲标签

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑːr; ər] ['skætərd] [wɪ'ðɪn] [ə; eɪ] ['lɪmɪtɪd] ['pleɪɪŋ] ['eriə] .

The	players	are	scattered	within	a	limited	playing	area	.
这	玩家	是	疏散	之内	一个	有限的	玩耍	区域	.

玩家分散在有限的比赛区域内。

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " .

One	player	is	"	it	"	.
一	玩家	是	"	它	"	.

其中一名玩家是"鬼"。

[hiː; hi] [kæn; kən] [tʌtʃ] ['eniwʌn] [huː] [ɪz] [nɑːt] [ɪn] [ə; eɪ] [fʊl] [skwɑːt] [pə'zɪʃ(ə)n] .

He	can	touch	anyone	who	is	not	in	a	full	squat	position	.
他	能	触碰	任何人	WHO	是	不是	在	一个	满的	蹲	位置	.

他可以触碰到任何没有完全蹲下的人。

[ðə; ði] ['pleɪər] [tʌtʃt] [bɪ'kʌmz] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd] ['tʃeɪsɪz] [ə'baʊt] ['æftər] [sʌm; səm] ['ʌðər] ['pleɪər] .

The	player	touched	becomes	"	it	"	and	chases	about	after	some	other	player	.
这	玩家	感动	变成	"	它	"	和	追逐	关于	后	一些	其他	玩家	.

被触碰的玩家会变成"鬼"，追逐其他玩家。

['pleɪɝz] [huː] [fɔːr; fər] [fɪr] [ʌv; əv] ['biːɪŋ] [meɪd] " [ˌaɪ 'tiː] " [rɪ'meɪn] [ɪn][ðə; ði][skwɑːt][pə'zɪʃ(ə)n][ʃʊd; ʃəd]

Players	who	for	fear	of	being	made	"	it	"	remain	in	the	squat	position	should
球员	WHO	为了	害怕	的	存在	制成	"	它	"	保持	在	这	蹲	位置	应该

[biː; bi] [pʊʃt] ['oʊvər] .

be	pushed	over	.
是	推动	超过	.

那些因为害怕被"淘汰"而保持蹲姿的球员应该被推倒。

[ðə; ði][skwɑːt][pə'zɪʃ(ə)n] [kən'sɪsts] [ʌv; əv] [niːz] [fʊl] [bent][wɪð; wɪθ][hændz][ɑːn][hɪps] .

The	squat	position	consists	of	knees	full	bent	with	hands	on	hips	.
这	蹲	位置	由	的	膝盖	满的	弯曲	和	双手	在	臀部	.

下蹲姿势为双膝完全弯曲，双手叉腰。

[ten] [steps]

TEN	STEPS
十	步骤

十个步骤

[wʌn] ['pleɪər] [huː] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [blaɪndz][hɪz; ɪz] [aɪz] [ænd; ənd] [kaʊnts] [ten] [waɪl] [ɔːl][ðə; ði] ['ʌðər]

One	player	who	is	"	it	"	blinds	his	eyes	and	counts	ten	while	all	the	other
一	玩家	WHO	是	"	它	"	百叶窗	他的	眼睛	和	计数	十	尽管	全部	这	其他

['pleɪɝz] [rʌn] [fɔːr; fər]['haɪdɪŋ]['pleɪsɪz] .

players	run	for	hiding	places	.
玩家	跑步	为了	隐藏	地方	.

一名玩家当"鬼"，蒙住双眼数到十，其他玩家则四处寻找藏身之处。

[æz; əz] [suːn] [æz; əz][ðə; ði][wʌn] [huː] [ɪz] " [ˌaɪ 'tiː] " [sez] " [ten] ,

As	soon	as	the	one	who	is	"	it	"	says	"	ten	,
作为	很快	作为	这	一	WHO	是	"	它	"	说道	"	十	,

当"它"说"十"的时候，

" [ðə; ði] ['pleɪɝz] [mʌst; məst][stænd] ['moʊʃnləs] [wer'evər] [ðeɪ] [meɪ] ['hæpən] [tuː; tə][biː; bi] [waɪl] [hiː; hi]

"	the	players	must	stand	motionless	wherever	they	may	happen	to	be	while	he
"	这	玩家	必须	站立	静止不动	无论	他们	可能	发生	到	是	尽管	他

[tɜːrnz][æt; ət][wʌns][tuː; tə] [lʊk] [fɔːr; fər][ðem; ðəm] .

turns	at	once	to	look	for	them	.
转弯	在	一次	到	看	为了	他们	.

"球员们无论身处何处，都必须一动不动地站在那里，而他则会立刻转身寻找他们。"

['eni] ['pleɪər] [huːm] [hiː; hi] [siːz] ['muːvɪŋ] [mʌst; məst] [kʌm] [bæk] [tuː; tə][ðə; ði][goʊl][ænd; ənd][stɑːrt]

Any	player	whom	he	sees	moving	must	come	back	to	the	goal	and	start
任何	玩家	谁	他	看到	移动	必须	来	后退	到	这	目标	和	开始

['oʊvər] [ə'gen] .

over	again	.
超过	再次	.

任何被他看到移动的球员都必须回到球门前重新开始。

[ðə; ði] " ['blaɪndər] " [riˈpiːts] [ðɪs] [faɪv] [taɪmz] ,

The	"	blinder	"	repeats	this	five	times	,
这	"	盲人	"	重复	这	五	时代	,

"蒙眼者"重复了五次这句话，

[ænd; ənd] ['eni] ['pleɪər] [nɑːt] [ɪn'taɪərli] [aʊt] [ʌv; əv] [saɪt] [ðə; ði] [fɪfθ] [taɪm] [ðə; ði]['blaɪndər][tɜːrnz][mʌst; məst]

and	any	player	not	entirely	out	of	sight	the	fifth	time	the	blinder	turns	must
和	任何	玩家	不是	完全	出去	的	视线	这	第五	时间	这	盲人	转弯	必须

[tʃeɪndʒ] ['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ][hɪm; ɪm] ,

change	places	with	him	,
改变	地方	和	他	,

当挡板第五次转动时，任何没有完全离开挡板视线的玩家都必须与他交换位置。

[waɪl] [ðə; ði][ə'rɪdʒən(ə)l] " [ˌaɪ 'tiː] " [bɪ'kʌmz] [ə; eɪ]['spektеɪtər] .

while	**the**	**original**	**"**	**it**	**"**	**becomes**	**a**	**spectator**	**.**
尽管	这	原来的	"	它	"	变成	一个	旁观者	.

而原本的"它"则变成了旁观者。

['æftər] [kaʊntɪŋ] " [ten] " [ænd; ənd] ['tɜːrnɪŋ] [tuː; tə] [lʊk] [fɔːr; fər] ['muːvɪŋ] ['pleɪɚz] [faɪv] [taɪmz] ,

After	**counting**	**"**	**ten**	**"**	**and**	**turning**	**to**	**look**	**for**	**moving**	**players**	**five**	**times**	**,**
后	计数	"	十	"	和	转弯	到	看	为了	移动	玩家	五	时代	,

数到"十"并转身寻找移动的玩家五次后，

[ðə; ði] ['hʌntər] [kaʊnts] [wʌn] ['hʌndrəd] [tuː; tə] [gɪv] ['pleɪɚz] [tʃæns] [tuː; tə] [riːtʃ] [ðer; ðər]['faɪn(ə)l]['haɪdɪŋ]

the	**hunter**	**counts**	**one**	**hundred**	**to**	**give**	**players**	**chance**	**to**	**reach**	**their**	**final**	**hiding**
这	猎人	计数	一	百	到	给	玩家	机会	到	抵达	他们的	最终的	隐藏

['pleɪsɪz][ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [kən'tɪnjuːz] [æz; əz][ɪn]['regjələr][aɪ][spaɪ] .

places	**and**	**the**	**game**	**continues**	**as**	**in**	**regular**	**I**	**Spy**	**.**
地方	和	这	游戏	继续	作为	在	常规的	我	间谍	.

猎人数到一百，给玩家机会到达他们最后的藏身之处，然后游戏像普通的"我来找"游戏一样继续进行。

[hæŋ] [tæg]

HANG	**TAG**
悬挂	标签

吊牌

[wʌn] ['pleɪər] [ɪz] ['tʃoʊzn] ['tʃeɪsər] [ɔːr] " [ˌaɪ 'tiː] " [ænd; ənd] ['tʃeɪndʒɪz] ['pleɪsɪz][wɪð; wɪθ] ['eniwʌn] [huːm] [hiː; hi]

One	**player**	**is**	**chosen**	**chaser**	**or**	**"**	**it**	**"**	**and**	**changes**	**places**	**with**	**anyone**	**whom**	**he**
一	玩家	是	选定	追逐者	或者	"	它	"	和	变化	地方	和	任何人	谁	他

[kæn; kən][tæg] .

can	**tag**	**.**
能	标签	.

一名玩家被选为追逐者或"鬼"，并与他能碰到的任何人交换位置。

['pleɪɚz] [meɪ] [ɪ'skeɪp] ['biːɪŋ] [tægd] [baɪ] ['hæŋɪŋ] [frʌm; frəm] ['eniθɪŋ] [ˌoʊvər'hed] [wɪtʃ] [wɪl] [ɪ'neɪb(ə)l]

Players	**may**	**escape**	**being**	**tagged**	**by**	**hanging**	**from**	**anything**	**overhead**	**which**	**will**	**enable**
球员	可能	逃脱	存在	标签	经过	绞刑	从	任何事物	开销	哪个	将要	使能够

[ðem; ðəm][tuː; tə][lɪft][ðer; ðər] [fiːt] [frʌm; frəm][ðə; ði] [flɔːr] .

them	**to**	**lift**	**their**	**feet**	**from**	**the**	**floor**	**.**
他们	到	举起	他们的	脚	从	这	地面	.

玩家可以通过悬挂在头顶的任何物体上来躲避被触碰，这样他们就可以将双脚抬离地面。

[pleɪd] [aʊt] [ʌv; əv] [dɔːz] , ['pleɪɚz] [wɪl] ['nætʃ(ə)rəli] [seɪv] [ðəm'selvz] [baɪ]['kætʃɪŋ; 'ketʃɪŋ][hoʊld][ʌv; əv]

Played	**out**	**of**	**doors**	**,**	**players**	**will**	**naturally**	**save**	**themselves**	**by**	**catching**	**hold**	**of**
玩	出去	的	门	,	玩家	将要	自然	节省	他们自己	经过	捕捉	抓住	的

[ðə; ði] ['brænʧɪz] [ʌv; əv] [triːz] .

the	**branches**	**of**	**trees**	**.**
这	分支	的	树木	.

在户外进行游戏时，玩家自然会抓住树枝来保护自己。

[ɪf] [pleɪd] [ɪn][ə; eɪ][dʒɪm'neɪziəm][ɔːr] ['pleɪgraʊnd] ['piːsɪz] [ʌv; əv] [ˌæpə'rætəs] [meɪ] [biː; bi] [juːst] [fɔːr; fər]

If	**played**	**in**	**a**	**gymnasium**	**or**	**playground**	**pieces**	**of**	**apparatus**	**may**	**be**	**used**	**for**
如果	玩	在	一个	健身房	或者	操场	件	的	设备	可能	是	用过的	为了

[ðə; ði] [seɪm] ['pɜːrpəs] .

the	**same**	**purpose**	**.**
这	相同的	目的	.

如果在体育馆或操场上进行，可以使用一些器材来实现相同的目的。

['pleɪɚz] [ɑːr; ər]['ɔːlsoʊ] [kən'sɪdərd] [seɪf] [ɪf] [ɪn'sted] [ʌv; əv] ['hæŋɪŋ] [baɪ][ðer; ðər][hændz] ,

Players	**are**	**also**	**considered**	**safe**	**if**	**instead**	**of**	**hanging**	**by**	**their**	**hands**	**,**
球员	是	还	经过考虑的	安全的如果		反而	的	绞刑	经过	他们的	双手	,

如果球员不是用双手悬挂，而是……，也被认为是安全的。

[ðeɪ] [θroʊ] [ðəm'selvz] [ə'krɔːs] [sʌm; səm]['ɑːbstək(ə)l] [sʌtʃ] [æz; əz][ə; eɪ] [fens] ,
they **throw** **themselves** **across** **some** **obstacle** **such** **as** **a** **fence** **,**
他们 扔 他们自己 穿过 一些 障碍 这样的 作为 一个 栅栏 ,

他们会纵身跃过诸如栅栏之类的障碍物，

[wɪtʃ] [i'neiblz] [ðem; ðəm][tuː; tə][lɪft][ðer; ðər] [fiːt] [frʌm; frəm][ðə; ði] [graʊnd] .
which **enables** **them** **to** **lift** **their** **feet** **from** **the** **ground** **.**
哪个 启用 他们 到 举起 他们的 脚 从 这 地面 .

这使它们能够将双脚抬离地面。

[noʊ] [tuː] ['pleɪɝz] [meɪ] [hæŋ] [frʌm; frəm][ðə; ði] [seɪm] [piːs] [ʌv; əv] [ˌæpə'rætəs] .
No **two** **players** **may** **hang** **from** **the** **same** **piece** **of** **apparatus** **.**
不 二 玩家 可能 悬挂 从 这 相同的 片 的 设备 .

两名运动员不得同时悬挂在同一件器械上。

[ðə; ði][læst][wʌn] ['teɪkɪŋ] [pə'zeʃn] [meɪ] [kiːp] [hɪz; ɪz][pə'zɪʃ(ə)n] ,
The **last** **one** **taking** **possession** **may** **keep** **his** **position** **,**
这 最后的 一 采取 拥有 可能 保持 他的 位置 ,

最后占据位置的人可以保持其位置。

[ðə; ði][wʌn] [bɪ'fɔːr] [hɪm; ɪm] ['biːɪŋ] [ə'blaɪdʒd][tuː; tə][faɪnd] [ə'nʌðər] [pleɪs] .
the **one** **before** **him** **being** **obliged** **to** **find** **another** **place** **.**
这 一 前 他 存在 有义务 到 寻找 其他 地方 .

他前面的那个人不得不另寻住处。

[ðɪs] [kiːps] [ðə; ði] ['pleɪɝz] ['kɑːnstəntli] [ɑːn][ðə; ði] [muːv] [ænd; ənd][ðə; ði] [geɪm] [bɪ'kʌmz] [mɔːr]
This **keeps** **the** **players** **constantly** **on** **the** **move** **and** **the** **game** **becomes** **more**
这 保持 这 玩家 不断地 在 这 移动 和 这 游戏 变成 更多的
['ɪntrəstɪŋ] .
interesting **.**
有趣的 .

这样一来，玩家就需要不断移动，比赛也变得更加有趣。

[klʌb] [snætʃ]
CLUB **SNATCH**
俱乐部 抢夺

俱乐部抢夺

[ə; eɪ][goʊl][ɪz] [mɑːrkt] [ɔːf] [ə'krɔːs] [iːtʃ] [end][ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪgraʊnd] .
A **goal** **is** **marked** **off** **across** **each** **end** **of** **the** **playground** **.**
一个 目标 是 标记 离开 穿过 每个 结尾 的 这 操场 .

操场两端都标出了球门线。

[æn; ən]['ɪndiən] [klʌb][ɪz] [pleɪst] [ˌmɪd'weɪ] [bɪ'twiːn] [ðə; ði][goʊlz] .
An **Indian** **club** **is** **placed** **midway** **between** **the** **goals** **.**
一个 印度 俱乐部 是 放置 中途 之间 这 目标 .

一支印度俱乐部球队被放置在球门中间。

[ə; eɪ] ['staːtiŋ] [beɪs] [ɪz] [mɑːrkt] [ɑːn] [iːtʃ] [goʊl][laɪn][ɪn][laɪn][wɪð; wɪθ][ðə; ði][klʌb] .
A **starting** **base** **is** **marked** **on** **each** **goal** **line** **in** **line** **with** **the** **club** **.**
一个 开始 根据 是 标记 在 每个 目标 线 在 线 和 这 俱乐部 .

每条球门线上都标有与俱乐部方向一致的起始基地。

[ðə; ði] ['pleɪɝz] [ɑːr; ər][dɪ'vaɪdɪd]['ɪntuː] [tuː] ['iːkwəl] [tiːmz] , [iːtʃ] ['hævɪŋ] [ə; eɪ] ['kæptɪn] .
The **players** **are** **divided** **into** **two** **equal** **teams** **,** **each** **having** **a** **captain** **.**
这 玩家 是 分割 进入 二 平等的 团队 , 每个 拥有 一个 队长 .

球员们被分成两支实力相当的队伍，每队各有一名队长。

[iːtʃ] ['pɑːrti] [teɪks] [ɪts] [pleɪs] [ɪn][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði][goʊlz] .
Each **party** **takes** **its** **place** **in** **one** **of** **the** **goals** **.**
每个 派对 需要 它是 地方 在 一 的 这 目标 .

各方各占一个目标的位置。

[ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] [ɪz][fɔ:r; fər][wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] [rʌnə:z] [tu:; tə] [snætʃ] [ðə; ði][klʌb]

The	object	of	the	game	is	for	one	of	the	runners	to	snatch	the	club
这	目的	的	这	游戏	是	为了	一	的	这	跑步者	到	抢夺	这	俱乐部

[ænd; ənd][rɪ'tɜ:rn][tu:; tə][hɪz; ɪz][goʊl] [bɪ'fɔ:r] [ə; eɪ] ['rʌnər] [frʌm; frəm][ðə; ði] ['ɑ:pəzɪt] [saɪd][tægz][hɪm; ɪm]

and	return	to	his	goal	before	a	runner	from	the	opposite	side	tags	him
和	返回	到	他的	目标	前	一个	跑步者	从	这	对面的	边	标签	他

,

,

,

游戏的目标是让其中一名跑者抢到球棒并返回己方球门，赶在对方跑者触碰到他之前。

[bəuθ] ['li:vɪŋ] [ðer; ðər] ['sta:tiŋ] ['beɪsi:z][æt; ət][ðə; ði] [seɪm] [taɪm][ɑ:n][ə; eɪ]['sɪgnəl] .

both	leaving	their	starting	bases	at	the	same	time	on	a	signal	.
两个都	离开	他们的	开始	基地	在	这	相同的	时间	在	一个	信号	.

两人接到信号后同时离开起始基地。

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑ:n] [i:tʃ] [ti:m] [rʌn][ɪn][tɜ:rn] , [ðə; ði] ['kæptɪnz] ['neɪmɪŋ] [ðə; ði] ['rʌnər] [i:tʃ] [taɪm] .

The	players	on	each	team	run	in	turn	,	the	captains	naming	the	runner	each	time	.
这	玩家	在	每个	团队	跑步	在	转动	,	这	队长	命名	这	跑步者	每个	时间	.

每队队员轮流跑步，每次由队长指定跑步队员。

['ɪndiən] [klʌb] ['res(ə)l]

INDIAN	CLUB	WRESTLE
印度	俱乐部	搏斗

印度俱乐部摔跤

['pleɪɜ-z] [kʌm] [ʌp][ɪn][faɪlz][nɑ:t] [mɔ:r] [ðæn; ðən] [eɪt] [ɪn][ə; eɪ][faɪl] .

Players	come	up	in	files	not	more	than	eight	in	a	file	.
球员	来	向上	在	文件	不是	更多的	比	八	在	一个	文件	.

球员以文件形式出现，每个文件最多包含八名球员。

[i:tʃ] [faɪl][fɔ:rmz][ə; eɪ]['sɜ:rk(ə)l] .

Each	file	forms	a	circle	.
每个	文件	表格	一个	圆圈	.

每个文件都形成一个圆圈。

[ɪn][ðə; ði]['mɪd(ə)l][ʌv; əv] [i:tʃ] ['sɜ:rk(ə)l] [fɔ:r] ['ɪndiən] [klʌbz] [ɑ:r; ər] [pleɪst] .

In	the	middle	of	each	circle	four	Indian	clubs	are	placed	.
在	这	中间	的	每个	圆圈	四	印度	俱乐部	是	放置	.

每个圆圈的中央都放置了四个印度棍棒。

[æt; ət][ðə; ði]['sɪgnəl] " [goʊ] " [i:tʃ] ['sɜ:rk(ə)l][dʒɔɪnz][hændz][ænd; ənd] [pulz] .

At	the	signal	"	go	"	each	circle	joins	hands	and	pulls	.
在	这	信号	"	去	"	每个	圆圈	加入	双手	和	拉	.

听到"开始"的信号后，每个圆圈的人手拉手拉。

[wen] [ðə; ði]['ʌmpaɪər] [si:z] [ðæt] ['eni] ['pleɪər] [ɪn]['eni]['sɜ:rk(ə)l][hæz; həz] [nɑ:kt] [daʊn] [ə; eɪ][klʌb]

When	the	umpire	sees	that	any	player	in	any	circle	has	knocked	down	a	club
什么时候	这	裁判	看到	那	任何	玩家	在	任何	圆圈	有	敲门	向下	一个	俱乐部

[hi:; hi][kɔ:lz] " [aʊt] [wʌn] .

he	calls	"	Out	One	.
他	呼叫	"	出去	一	.

当裁判看到任何圈内的任何球员击倒球杆时，他会喊"出局一"。

" [ðæt] ['pleɪər] [wið'drɔ:z] [frʌm; frəm][ðə; ði] [geɪm] .

"	That	player	withdraws	from	the	game	.
"	那	玩家	撤回	从	这	游戏	.

"该球员退出比赛。"

[ɔ:l][stɑ:p] ['pleɪɪŋ] [ænd; ənd][weɪt][fɔ:r; fər][ðə; ði]['sɪgnəl] " [goʊ] " [ænd; ənd][ðə; ði] [pleɪ] [ɪz] [rɪ'pi:tɪd] .

All	stop	playing	and	wait	for	the	signal	"	go	"	and	the	play	is	repeated	.
全部	停止	玩耍	和	等待	为了	这	信号	"	去	"	和	这	玩	是	重复	.

所有人停止演奏，等待"开始"信号，然后重新演奏。

[wen] ['eni] [wʌn][ʌv; əv][ðə; ði] ['sɜ:rkl] [hæz; həz] [bɪn] [rɪ'djʊst] [tu:; tə][wʌn] ['pleɪər] , [ðə; ði] [geɪm] ['ɛndz] ,

When	any	one	of	the	circles	has	been	reduced	to	one	player	,	the	game	ends	,
什么时候	任何	一	的	这	界	有	到过	减少	到	一	玩家	,	这	游戏	结束	,

当任何一个圆圈内只剩下一名玩家时，游戏结束。

[ðə; ði]['sɜ:rk(ə)l] ['skɔ:rɪŋ] [ðæt] [hæz; həz][ðə; ði]['lɑ:rdʒɪst] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] [left] .

the	circle	scoring	that	has	the	largest	number	of	players	left	.
这	圆圈	得分	那	有	这	最大	数字	的	玩家	左边	.

剩余玩家人数最多的圆圈得分。

[pæs] [raʊnd]

PASS	ROUND
经过	圆形的

传递

['pleɪɜ-z] [ɑ:r; ər][ɪn]['sɜ:rk(ə)l][fɔ:r'meɪʃ(ə)n] [ə'baʊt] [fɔ:r] [fi:t] [ə'pɑ:rt] .

Players	are	in	circle	formation	about	four	feet	apart	.
球员	是	在	圆圈	形成	关于	四	脚	除	.

球员们围成一个圆圈，彼此间隔约四英尺。

[ðeɪ] ['nʌmbər] [ɔ:f] , [ɑ:dz] ['fɔ:miŋ] [wʌn] [ti:m] [ænd; ənd] ['i:vnz] [ðə; ði] ['ʌðər] .

They	number	off	,	odds	forming	one	team	and	evens	the	other	.
他们	数字	离开	,	赔率	成型	一	团队	和	偶数	这	其他	.

他们按顺序排列，奇数组成一队，偶数组成另一队。

[ə; eɪ] [bɔ:l] , [ɪ'reɪsər][ɔ:r][sʌm; səm]['ɑ:bdʒekt][ɪz]['gɪv(ə)n] [i:tʃ] [ti:m] [ɑ:n] ['ɑ:pəzɪt] [saɪd][ʌv; əv][ðə; ði]

A	ball	,	eraser	or	some	object	is	given	each	team	on	opposite	side	of	the
一个	球	,	橡皮	或者	一些	目的	是	给定	每个	团队	在	对面的	边	的	这

['sɜ:rk(ə)l] .

circle	.
圆圈	.

圆圈两侧各发一个球、橡皮或其他物品给两队人马。

[æt; ət][ə; eɪ]['sɪgnəl][ðə; ði] [ti:mz] [pæs] [ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][tu:; tə][ðə; ði] [raɪt] [tu:; tə] ['membər] [ʌv; əv][ðə; ði]

At	a	signal	the	teams	pass	the	object	to	the	right	to	members	of	the
在	一个	信号	这	团队	经过	这	目的	到	这	正确的	到	成员	的	这

[seɪm] [ti:m] ['oʊnli] .

same	team	only	.
相同的	团队	仅有的	.

听到信号后，各队将物品向右侧传递，且只能传递给同一队的成员。

[i:tʃ] ['pleɪər] [mʌst; məst] [kætʃ] [ðə; ði]['ɑ:bdʒekt][ɪn][hɪz; ɪz][tɜ:rn] .

Each	player	must	catch	the	object	in	his	turn	.
每个	玩家	必须	抓住	这	目的	在	他的	转动	.

每个玩家必须在自己的回合中接住物体。

[ðə; ði] [ti:m] [wɪtʃ] ['pa:siz][ɪts]['ɑ:bdʒekt][soʊ] [ðæt] [ˌaɪ 'ti:]['ketʃɪz; 'kætʃɪz][ʌp][wɪð; wɪθ][ðə; ði] [ə'poʊnənts]

The	team	which	passes	its	object	so	that	it	catches	up	with	the	opponent's
这	团队	哪个	通过	它是	目的	所以	那	它	捕获物	向上	和	这	对手的

[wɪnz] .

wins	.
胜利	.

率先将球传到对方球门柱上的队伍获胜。

['eni] ['pleɪər] ['drɑ:pɪŋ] ['ɑ:bdʒekt][mʌst; məst] [rɪ'geɪn] [ˌaɪ 'ti:] [hɪm'self] [ænd; ənd] [pæs] [ˌaɪ 'ti:][ɑ:n] ['ferli] .

Any	player	dropping	object	must	regain	it	himself	and	pass	it	on	fairly	.
任何	玩家	下降	目的	必须	恢复	它	他自己	和	经过	它	在	相当	.

任何玩家掉落物品后，必须自行捡回并公平地传递给下一位玩家。

['hju:mən] [tʌg] [ʌv; əv] [wɔ:r]

HUMAN	TUG	OF	WAR
人类	拖船	的	战争

人类拔河比赛

['pleɪɜ-z] [fɔːrm][ɪn] ['kɑːləmz] [ʌv; əv][faɪlz] ['feɪsɪŋ] [iːtʃ] ['ʌðər] .

Players	**form**	**in**	**columns**	**of**	**files**	**facing**	**each**	**other**	**.**
球员	形式	在	列	的	文件	面向	每个	其他	.

队员们排成一列列，彼此面对面站好。

['pleɪɜ-z] [stænd][kloʊz] [tə'geðər] ,

Players	**stand**	**close**	**together**	**,**
球员	站立	关闭	一起	,

球员们站得很近，

[ɑːrmz] [pleɪst] [ə'baʊt][ðə; ði] [weɪst] [ʌv; əv][ðə; ði] ['pleɪər] [ɪn] [frʌnt] (['græspɪŋ] [ðə; ði] [left] [rɪst] [wɪð; wɪθ]

arms	**placed**	**about**	**the**	**waist**	**of**	**the**	**player**	**in**	**front**	**(**	**grasping**	**the**	**left**	**wrist**	**with**
武器	放置	关于	这	腰部	的	这	玩家	在	正面	(	抓握	这	左边	手腕	和

[ðə; ði] [raɪt] [hænd][ɪz][ðə; ði]['strɔːŋɪst; 'strɔːŋgəst][grɪp]) .

the	**right**	**hand**	**is**	**the**	**strongest**	**grip**	**)**	**.**
这	正确的	手	是	这	最强	紧握	)	.

双臂环绕在前方球员的腰部（用右手抓住左手腕是最牢固的握法）。

['liːdɪŋ; 'ledɪŋ] ['pleɪər] [ʌv; əv] [iːtʃ] [tiːm] [grɑːsps][ðə; ði] [ə'poʊnənt] [ə'baʊt] [nek] [ɔːr] ['ʃəuldəz] ,

Leading	**player**	**of**	**each**	**team**	**grasps**	**the**	**opponent**	**about**	**neck**	**or**	**shoulders**	**,**
领导	玩家	的	每个	团队	抓住	这	对手	关于	脖子	或者	肩膀	,

每队领头的队员抓住对方的脖子或肩膀，

[tiːm] ['breɪkɪŋ] [fɜːrst][ɔːr] ['hævɪŋ] [wʌn][ɔːr] [mɔːr] ['pleɪɜ-z] [pʊld] ['oʊvər][ðə; ði][laɪn]['æftər]['θɜːrti]

team	**breaking**	**first**	**or**	**having**	**one**	**or**	**more**	**players**	**pulled**	**over**	**the**	**line**	**after**	**thirty**
团队	打破	第一的	或者	拥有	一	或者	更多的	玩家	拉	超过	这	线	后	三十

['sekəndz; sɪ'kɑːndz][ɪz][ðə; ði] ['liːdər] .

seconds	**is**	**the**	**leader**	**.**
秒	是	这	领导者	.

率先冲线或在三十秒后有一名或多名球员越过终点线的队伍领先。

['vɑːli] [bɔːl]

VOLLEY	**BALL**
截击	球

排球

[ten] [tuː; tə] ['θɜːrti] ['pleɪɜ-z] [meɪ] [pleɪ] [æt; ət][wʌn] [taɪm] [ɑːn] ['pleɪgraʊnd] [ɔːr][dʒɪm'neɪziəm] .

Ten	**to**	**thirty**	**players**	**may**	**play**	**at**	**one**	**time**	**on**	**playground**	**or**	**gymnasium**	**.**
十	到	三十	玩家	可能	玩	在	一	时间	在	操场	或者	健身房	.

操场或体育馆一次可容纳 10 至 30 名球员同时进行比赛。

[ɪ'kwɪpmənt] [kən'sɪsts] [ʌv; əv] ['vɑːli] [bɔːl] [ænd; ənd] ['tenɪs] [net] .

Equipment	**consists**	**of**	**volley**	**ball**	**and**	**tennis**	**net**	**.**
设备	由	的	截击	球	和	网球	网	.

器材包括排球和网球网。

[fɔːr; fər][lɑːrdʒ] [tiːmz] [ðɪs] [geɪm] [ɪz][best] [pleɪd] [ɑːn][ə; eɪ] [graʊnd] ['meʒərɪŋ] ['fɪfti] [fiːt] [ɪn]

For	**large**	**teams**	**this**	**game**	**is**	**best**	**played**	**on**	**a**	**ground**	**measuring**	**fifty**	**feet**	**in**
为了	大的	团队	这	游戏	是	最好的	玩	在	一个	地面	测量	五十	脚	在

[leŋkθ; leŋθ][ænd; ənd] ['twenti] - [faɪv][ɪn][wɪdθ; wɪtθ] .

length	**and**	**twenty**	**-**	**five**	**in**	**width**	**.**
长度	和	二十	-	五	在	宽度	.

对于人数较多的队伍来说，这项运动最好在长五十英尺、宽二十五英尺的场地上进行。

[ə; eɪ] ['tenɪs] [net][ɔːr][ə; eɪ][net] [tuː] [fiːt] [waɪd][ɪz] [stretʃt] [ə'krɔːs] [ðə; ði]['sentər][ʌv; əv][ðə; ði] [graʊnd]

A	**tennis**	**net**	**or**	**a**	**net**	**two**	**feet**	**wide**	**is**	**stretched**	**across**	**the**	**center**	**of**	**the**	**ground**
一个	网球	网	或者	一个	网	二	脚	宽的	是	拉伸	穿过	这	中心	的	这	地面

[frʌm; frəm][saɪd][tuː; tə][saɪd] ,

from	**side**	**to**	**side**	**,**
从	边	到	边	,

一张网球网或两英尺宽的网横跨场地中央，从一侧拉到另一侧。

[ɪk'stendɪŋ] [wʌn][ɔ:r] [tu:] [fi:t] [bɪ'jɑ:nd] [ðə; ði] ['baʊndri] [ɑ:n] ['i:ðər] [saɪd] .

extending	one	or	two	feet	beyond	the	boundary	on	either	side	.
扩展	一	或者	二	脚	超过	这	边界	在	任何一个	边	.

向两侧边界延伸一到两英尺。

[ðə; ði] ['ʌpər] [edʒ] [ʃʊd; ʃəd][bi:; bi][frʌm; frəm][sɪks] [fi:t] [ænd; ənd][wʌn] - [hæf][tu:; tə]['sev(ə)n] [fi:t]

The	upper	edge	should	be	from	six	feet	and	one	-	half	to	seven	feet
这	上	边缘	应该	是	从	六	脚	和	一	-	一半	到	七	脚

[ænd; ənd][wʌn] - [hæf] [ə'bʌv] [ðə; ði] [graʊnd] .

and	one	-	half	above	the	ground	.
和	一	-	一半	多于	这	地面	.

上边缘应距离地面六英尺半到七英尺半。

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑ:r; ər] ['i:vnli] [dɪ'vaɪdɪd]['ɪntu:] [tu:] [ti:mz] .

The	players	are	evenly	divided	into	two	teams	.
这	玩家	是	均匀地	分割	进入	二	团队	.

球员们被平均分成两队。

[ðeɪ] ['skætər] ['oʊvər][ðer; ðər] [rɪ'spektɪv] [kɔ:rts] [wɪ'ðaʊt] ['speʃ(ə)l] [ə'reɪndʒmənt] .

They	scatter	over	their	respective	courts	without	special	arrangement	.
他们	分散	超过	他们的	各自	法院	没有	特别的	安排	.

他们各自散落在各自的领地上，没有特别安排。

[ə; eɪ] ['kæptɪn] [ɪz] ['tʃoʊzn] [fɔ:r; fər] [i:tʃ] [saɪd] .

A	captain	is	chosen	for	each	side	.
一个	队长	是	选定	为了	每个	边	.

双方各选出一名队长。

[æn; ən]['ʌmpaɪər][ɪz][dɪ'zaɪərəb(ə)l] .

An	umpire	is	desirable	.
一个	裁判	是	理想	.

需要一名裁判。

[i:tʃ] [ti:m] [traɪz][tu:; tə] [ki:p] [ðə; ði][bɔ:l][ɪn] ['laɪvli] [pleɪ] [tɔ:rd] [ɪts] [ə'poʊnənts] - [kɔ:rt] ,

Each	team	tries	to	keep	the	ball	in	lively	play	toward	its	opponents	'	court	,
每个	团队	尝试	到	保持	这	球	在	热闹	玩	朝向	它是	对手	-	法庭	,

每队都努力保持球的活跃状态，并向对方场地推进。

[æz; əz] [i:tʃ] [ti:m] [skɔ:rz] ['oʊnli][ɑ:n][ɪts] [ə'poʊnənts] - ['feɪljɜ-z] [tu:; tə][rɪ'tɜ:rn][ðə; ði][bɔ:l][ɔ:r] [ki:p]

as	each	team	scores	only	on	its	opponents	'	failures	to	return	the	ball	or	keep
作为	每个	团队	得分	仅有的	在	它是	对手	-	失败	到	返回	这	球	或者	保持

[ˌaɪ 'ti:][ɪn][ðə; ði] [er] .

it	in	the	air	.
它	在	这	空气	.

每队只有在对手未能接住球或未能将球保持在空中时才能得分。

[ðə; ði][bɔ:l][ɪz][pʊt][ɪn] [pleɪ] [baɪ] ['bi:ɪŋ] [sɜ:rvd] [baɪ][ə; eɪ][sə'lektɪd; sɪ'lektɪd]['membər][ʌv; əv] ['i:ðər] [ti:m] ,

The	ball	is	put	in	play	by	being	served	by	a	selected	member	of	either	team	,
这	球	是	放	在	玩	经过	存在	服务	经过	一个	已选	成员	的	任何一个	团队	,

比赛开始前，由双方指定一名队员发球。

[hu:] [ʃʊd; ʃəd][stænd][æt; ət][ðə; ði] [rɪr] [ʌv; əv][hɪz; ɪz] [kɔ:rt] [wɪð; wɪθ][wʌn] [fʊt] [ɑ:n][ðə; ði] [rɪr] ['baʊndri]

who	should	stand	at	the	rear	of	his	court	with	one	foot	on	the	rear	boundary
WHO	应该	站立	在	这	后部	的	他的	法庭	和	一	脚	在	这	后部	边界

[laɪn][bɪ'haɪnd][ðə; ði][laɪn] .

line	behind	the	line	.
线	在后面	这	线	.

应该站在球场后方，一只脚踩在后边界线上。

[frʌm; frəm] [ðɪs] [pə'zɪʃ(ə)n][ðə; ði][bɔ:l][ɪz] [tɔ:st] ['ʌpwərd] ['laɪtli] [frʌm; frəm][wʌn][hænd][ænd; ənd] ['bætɪd]

From	this	position	the	ball	is	tossed	upward	lightly	from	one	hand	and	batted
从	这	位置	这	球	是	抛掷	向上	轻轻	从	一	手	和	击球

[wɪð; wɪθ][ðə; ði]['oʊpən][pɑ:m][ʌv; əv][ðə; ði] ['ʌðər] [hænd]['oʊvər][ðə; ði][net][ænd; ənd]['ɪntu:][ðə; ði]

with	the	open	palm	of	the	other	hand	over	the	net	and	into	the
和	这	打开	棕榈	的	这	其他	手	超过	这	网	和	进入	这

[ə'poʊnənts] - [kɔ:rt] .

opponents	'	court	.
对手	-	法庭	.

从这个位置，用一只手轻轻向上抛球，然后用另一只手的张开的手掌将球击过球网，进入对方的场地。

[ðə; ði]['sɜ:rvər][hæz; həz] [tu:] ['traɪəlz] .

The	server	has	two	trials	.
这	服务器	有	二	试验	.

服务器有两次试用机会。

[ə; eɪ] [sɜ:rvd] [bɔ:l] [meɪ] [bi:; bi] [ə'sɪstɪd] [ɑ:n][ɪts] [kɔ:rs] [baɪ]['eni] ['ʌðər] ['pleɪər] [ɑ:n][ðə; ði]['sɜ:rvərz] [saɪd]

A	served	ball	may	be	assisted	on	its	course	by	any	other	player	on	the	server's	side
一个	服务	球	可能	是	协助	在	它是	课程	经过	任何	其他	玩家	在	这	服务器的	边

['ju:zɪŋ][wʌn][ɔ:r][bəuθ][hændz] (['oʊpən][pɑ:m]) ,

using	one	or	both	hands	(	open	palm	)	,
使用	一	或者	两个都	双手	(	打开	棕榈	)	,

发球方的任何其他球员都可以用一只手或双手（张开的手掌）帮助发球者击球。

[noʊ] ['pleɪər] [soʊ] [ə'sɪstɪŋ] [ðə; ði][bɔ:l][ɑ:n][ðə; ði] [sɜ:rv] [meɪ] [straɪk] [ˌaɪ 'ti:] [mɔ:r] [ðæn; ðən] [twaɪs] [ɪn]

no	player	so	assisting	the	ball	on	the	serve	may	strike	it	more	than	twice	in
不	玩家	所以	协助	这	球	在	这	服务	可能	罢工	它	更多的	比	两次	在

[sək'seʃ(ə)n] ,

succession	,
演替	,

任何在发球时助球的球员都不得连续击球超过两次。

[ænd; ənd][ðə; ði]['sɜ:rvər]['ʌndər] [sʌtʃ] ['sɜ:rkəmstænsɪz] [meɪ] [nɑ:t] [straɪk] [ˌaɪ 'ti:] [mɔ:r] [ðæn; ðən][wʌns] .

and	the	server	under	such	circumstances	may	not	strike	it	more	than	once	.
和	这	服务器	在下面	这样的	情况	可能	不是	罢工	它	更多的	比	一次	.

在这种情况下，服务器可能不会多次发出警告。

[ʃʊd; ʃəd][ðə; ði][bɔ:l] [ðen] [feɪl][tu:; tə][lænd][ɑ:n][ðə; ði] [ə'poʊnənts] - [kɔ:rt] , [ðə; ði]['sɜ:rvər]['lu:zɪz][hɪz; ɪz]

Should	the	ball	then	fail	to	land	on	the	opponents	'	court	,	the	server	loses	his
应该	这	球	然后	失败	到	土地	在	这	对手	-	法庭	,	这	服务器	失败	他的

['sekənd] [sɜ:rv] .

second	serve	.
第二	服务	.

如果球没有落在对方场地内，发球方将失去第二次发球权。

[ɪn] ['sɜ:rvɪŋ] ,

In	serving	,
在	服务	,

在服务方面，

[ðə; ði][bɔ:l][mʌst; məst][bi:; bi] ['bætɪd] [æt; ət] [li:st] [ten] [fi:t] [baɪ][ðə; ði]['sɜ:rvər] [bɪ'fɔ:r] ['bi:ɪŋ] [tʌtʃt]

the	ball	must	be	batted	at	least	ten	feet	by	the	server	before	being	touched
这	球	必须	是	击球	在	至少	十	脚	经过	这	服务器	前	存在	感动

[baɪ]['eni] ['ʌðər] ['pleɪər] [ɑ:n][hɪz; ɪz][saɪd] .

by	any	other	player	on	his	side	.
经过	任何	其他	玩家	在	他的	边	.

发球者必须将球击出至少十英尺，才能让本方其他球员触球。

[ɪf] [ə; eɪ] [rɪ'tɜ:rn] [bɔ:l] [hɪts] [ə; eɪ] ['pleɪər] [ɑ:n][ðə; ði] ['sɜ:rvərz] [saɪd][ænd; ənd] ['baʊnsɪz] ['ɪntu:][ðə; ði]

If	a	return	ball	hits	a	player	on	the	server's	side	and	bounces	into	the
如果	一个	返回	球	点击量	一个	玩家	在	这	服务器的	边	和	弹跳	进入	这

[ə'poʊnənts] - [kɔ:rt] ,

opponents	'	court	,
对手	-	法庭	,

如果回球击中发球方场地内的球员后反弹到对方场地内，

[ˌaɪ 'ti:][ɪz] [kən'sɪdərd] [noʊ] [pleɪ] .

it	is	considered	no	play	.
它	是	经过考虑的	不	玩	.

这被视为无效比赛。

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑ:n][ə; eɪ][saɪd] [teɪk] [tɜ:rnz][ɪn] ['sɜ:rvɪŋ] .

The	players	on	a	side	take	turns	in	serving	.
这	玩家	在	一个	边	拿	转弯	在	服务	.

双方球员轮流发球。

[ə; eɪ][bɔ:l] [wɪtʃ] [baʊndz] [bæk] ['ɪntu:][ðə; ði] [kɔ:rt] ['æftər] ['straɪkɪŋ] ['eni] ['ʌðər] ['ɑ:bdʒekt] [ɪk'sept] [ðə; ði]

A	ball	which	bounds	back	into	the	court	after	striking	any	other	object	except	the
一个	球	哪个	界限	后退	进入	这	法庭	后	引人注目	任何	其他	目的	除了	这

[flɔ:r] [ɔ:r] ['si:lɪŋ] [ɪz] [stɪl] [ɪn] [pleɪ] .

floor	or	ceiling	is	still	in	play	.
地面	或者	天花板	是	仍然	在	玩	.

球击中除地板或天花板以外的任何其他物体后反弹回场内的，仍属于比赛进行中。

[ɪn] ['sendɪŋ] [ðə; ði][bɔ:l] [ə'krɔ:s] [ðə; ði][net] ,

In	sending	the	ball	across	the	net	,
在	发送	这	球	穿过	这	网	,

将球击过球网时，

['pleɪɜ-z] [ʃʊd; ʃəd][eɪm][fɔ:r; fər][æn; ən] [ˌʌnprə'tektɪd] [pɑ:rt][ʌv; əv][ðə; ði] [ə'poʊnənts] - [kɔ:rt] [ɔ:r][traɪ][ɪn]

players	should	aim	for	an	unprotected	part	of	the	opponents	'	court	or	try	in
玩家	应该	目的	为了	一个	未受保护	部分	的	这	对手	-	法庭	或者	尝试	在

['ʌðər] [weɪz] [tu:; tə] [pleɪs] [ðem; ðəm][æt; ət][ə; eɪ] [ˌdɪsəd'væntɪdʒ] .

other	ways	to	place	them	at	a	disadvantage	.
其他	方式	到	地方	他们	在	一个	劣势	.

球员应该瞄准对方球场上没有防守的区域，或者尝试用其他方式让对方处于不利地位。

[ðə; ði] ['sɜ:rvɪs] ['tʃeɪndʒɪz][tu:; tə] ['ɑ:pəzɪt] [saɪd] [wen] [ðə; ði] ['sɜ:rvɪŋ] [saɪd] : [wʌn] .

The	service	changes	to	opposite	side	when	the	serving	side	:	1	.
这	服务	变化	到	对面的	边	什么时候	这	服务	边	:	1	.

当发球方为以下情况时，服务将换到另一侧：1.

[ə'laʊz] [ðə; ði][bɔ:l][tu:; tə] [tʌtʃ] [ðə; ði] [flɔ:r] .

Allows	the	ball	to	touch	the	floor	.
允许	这	球	到	触碰	这	地面	.

允许球触地。

[ˌtu:'tu:] . [nɔks] [ˌaɪ 'ti:][aʊt][ʌv; əv] [baʊndz] .

2	.	Knocks	it	out	of	bounds	.
2	.	敲门声	它	出去	的	界限	.

2. 将球击出界外。

[θri:] . [feilz] [tu:; tə][rɪ'tɜ:rn][ˌaɪ 'ti:][tu:; tə][ðə; ði] [ə'poʊnənts] . [fɔ:r] .

3	.	Fails	to	return	it	to	the	opponents	.	4	.
3	.	失败	到	返回	它	到	这	对手	.	4	.

3.未能将球回击给对手。4.

[ðə; ði][bɔ:l] [hɪts] [ðə; ði][net] ['dʊrɪŋ] [ðə; ði] ['sɜ:rvɪs] . [faɪv] .

The	ball	hits	the	net	during	the	service	.	5	.
这	球	点击量	这	网	期间	这	服务	.	5	.

发球时球触网了。5.

[ə; eɪ] [sɜːrvd] [bɔːl] [fɔːlz] [ˌaʊt'saɪd] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] - [kɔːrt] . [sɪks] .
A served ball falls outside the opponents ' court . 6 .
一个 服务 球 瀑布 外部 这 对手 - 法庭 . 6 .

6. 发球落出对方场地。

[ə; eɪ] ['pleɪər] [ɑːn] [ðə; ði] ['sɜːrvɪŋ] [saɪd] ['tʌtʃɪz] [ðə; ði] [net] [æt; ət] ['eni] [taɪm] .
A player on the serving side touches the net at any time .
一个 玩家 在 这 服务 边 触摸 这 网 在 任何 时间 .

发球方球员在任何时候触网。

[skɔːr] .
Score .
分数 .

分数。

[ðə; ði] [geɪm] [kən'sɪsts] [ʌv; əv] ['twenti] - [wʌn] [pɔɪnts] — ['oʊnli] [ðə; ði] ['sɜːrvɪŋ] [saɪd] [skɔːrz] .
The game consists of twenty - one points — only the serving side scores .
这 游戏 由 的 二十 - 一 积分 — 仅有的 这 服务 边 得分 .

比赛共21分——只有发球方得分。

[wʌn] [pɔɪnt] [ɪz] [skɔːrd] [wen] : [wʌn] .
One point is scored when : 1 .
一 观点 是 得分 什么时候 : 1 .

出现以下情况可得一分：1.

[ə; eɪ] [gʊd] [sɜːrv] [ɪz] [ˌʌnrɪ'tɜːrnd] . [ˌtuː'tuː] .
A good serve is unreturned . 2 .
一个 好的 服务 是 未归还 . 2 .

好的发球对方无法回击。2.

['eni] [taɪm] [wen] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] [feɪl] [tuː; tə] [rɪ'tɜːrn] [ðə; ði] [bɔːl] [wɪtʃ] [ɪz] [ɪn] [pleɪ] . [θriː] .
Any time when the opponents fail to return the ball which is in play . 3 .
任何 时间 什么时候 这 对手 失败 到 返回 这 球 哪个 是 在 玩 . 3 .

3. 当对方未能将比赛进行中的球回击时。

[wen] [ðə; ði] [rɪ'siːvɪŋ] [saɪd] ['tʌtʃɪz] [ðə; ði] [net] .
When the receiving side touches the net .
什么时候 这 接收 边 触摸 这 网 .

接球方触网。

([ʃʊd; ʃəd] [ðə; ði] ['sɜːrvɪŋ] [saɪd] [feɪl] [tuː; tə] [rɪ'tɜːrn] [ə; eɪ] [bɔːl] [tuː; tə] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] - [kɔːrt] , [ðeɪ]
(Should the serving side fail to return a ball to the opponents ' court , they
(应该 这 服务 边 失败 到 返回 一个 球 到 这 对手 - 法庭 , 他们
[ɑːr; ər] [pʊt] [aʊt] .
are put out .
是 放 出去 .

（如果发球方未能将球回击到对方场地，则该方出局。）

[ðə; ði] [sɜːrv] ['paːsiz] [tuː; tə] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] [ænd; ənd] [noʊ] [skɔːr] [ɪz] [meɪd] .)
The serve passes to the opponents and no score is made .)
这 服务 通过 到 这 对手 和 不 分数 是 制成 .)

发球权转移给对方，双方均不得分。）

['skɔːrɪŋ] [ɑːn] [faʊlz] . [wʌn] .
Scoring on Fouls . 1 .
得分 在 犯规 . 1 .

犯规得分。1.

['tʌtʃɪŋ] [ðə; ði] [net] [baɪ] [ə; eɪ] ['pleɪər] [ɑ:n] [ðə; ði] [rɪ'si:vɪŋ] [saɪd] [ə'laʊz] [ðə; ði] ['sɜ:rvɪŋ] [saɪd] [wʌn] [pɔɪnt]

Touching	**the**	**net**	**by**	**a**	**player**	**on**	**the**	**receiving**	**side**	**allows**	**the**	**serving**	**side**	**one**	**point**
接触	这	网	经过	一个	玩家	在	这	接收	边	允许	这	服务	边	一	观点

. [ˌtu:'tu:] .

: **2** :

. 2 .

接发球方球员触网得一分。2.

[ə; eɪ] [bɔ:l] [sent] ['ʌndər] [ðə; ði] [net] [kaʊnts] [wʌn] [fɔ:r; fər] [ðə; ði] [ə'poʊzɪŋ] [saɪd] . [θri:] .

A	**ball**	**sent**	**under**	**the**	**net**	**counts**	**one**	**for**	**the**	**opposing**	**side**	**.**	**3**	**.**
一个	球	发送	在下面	这	网	计数	一	为了	这	反对	边	.	3	.

3. 球从网下穿过，对方得一分。

[ɪf] [ðə; ði] [bɔ:l] [straɪks] ['eni] ['ɑ:bdʒekt] [ˌaʊt'saɪd] [ðə; ði] [kɔ:rt] [ænd; ənd] [baʊndz] [bæk] ,

If	**the**	**ball**	**strikes**	**any**	**object**	**outside**	**the**	**court**	**and**	**bounds**	**back**	**,**
如果	这	球	罢工	任何	目的	外部	这	法庭	和	界限	后退	,

如果球击中场外任何物体并反弹回来，

[ɔ:l'ðoʊ] [ˌaɪ 'ti:] [ɪz] [stɪl] [ɪn] [pleɪ] , [ˌaɪ 'ti:] [kaʊnts] [wʌn] [fɔ:r; fər] [ðə; ði] [ə'poʊzɪŋ] [saɪd] .

although	**it**	**is**	**still**	**in**	**play**	**,**	**it**	**counts**	**one**	**for**	**the**	**opposing**	**side**	**.**
虽然	它	是	仍然	在	玩	,	它	计数	一	为了	这	反对	边	.

虽然比赛仍在进行中，但对方得一分。

[ə; eɪ] [bɔ:l] [sent] [aʊt] [ʌv; əv] [baʊndz] [ɪn] [rɪ'tɜ:rnɪŋ] [ə; eɪ] ['sɜ:rvɪs] [skɔ:rz] [wʌn] [pɔɪnt] [fɔ:r; fər] [ðə; ði]

A	**ball**	**sent**	**out**	**of**	**bounds**	**in**	**returning**	**a**	**service**	**scores**	**one**	**point**	**for**	**the**
一个	球	发送	出去	的	界限	在	返回	一个	服务	得分	一	观点	为了	这

[ə'poʊzɪŋ] [ti:m] .

opposing	**team**	**.**
反对	团队	.

接发球时球出界，对方得一分。

[wʌn] [pɔɪnt] [ɪz] [skɔ:rd] [baɪ] [ðə; ði] [ə'poʊnənts] [wen'evər] [ə; eɪ] ['pleɪər] ['ketʃɪz; 'kætʃɪz] [ðə; ði] [bɔ:l] [ɔ:r] [hoʊldz]

One	**point**	**is**	**scored**	**by**	**the**	**opponents**	**whenever**	**a**	**player**	**catches**	**the**	**ball**	**or**	**holds**
一	观点	是	得分	经过	这	对手	每当	一个	玩家	捕获物	这	球	或者	持有

[ˌaɪ 'ti:] [fɔ:r; fər] ['i:v(ə)n] [æn; ən] ['ɪnstənt] .

it	**for**	**even**	**an**	**instant**	**.**
它	为了	甚至	一个	立即的	.

每当一名球员接住球或哪怕只持球一瞬间，对方球员就得一分。

[gru:p] [geɪmz] [fɔ:r; fər] [ə'dʌlts]

Group	**Games**	**for**	**Adults**
团体	游戏	为了	成年人

成人团体游戏

['tʃæriət] ['ri:leɪ]

CHARIOT	**RELAY**
战车	中继

战车接力赛

['pleɪɜ-z] [laɪn] [ʌp] [æt; ət] [wʌn] [end] [ʌv; əv] [ðə; ði] [ru:m] .

Players	**line**	**up**	**at**	**one**	**end**	**of**	**the**	**room**	**.**
球员	线	向上	在	一	结尾	的	这	房间	.

玩家们在房间的一端排成一排。

[kaʊnt] [ɔ:f] [baɪ] [θ'ri:z] .

Count	**off**	**by**	**threes**	**.**
数数	离开	经过	三	.

一次数三。

[i:tʃ] [gru:p] [dʒɔɪnz] [hændz] , [ænd; ənd] [ɑ:n] [ðə; ði] [kə'mænd] " [goʊ] !

Each	**group**	**joins**	**hands**	**,**	**and**	**on**	**the**	**command**	**"**	**Go**	**!**
每个	团体	加入	双手	,	和	在	这	命令	"	去	!

每个小组手拉手，听到"开始！"的命令后，

" [ðeɪ] [rʌn] [tuː; tə] [ðə; ði] ['ʌðər] [end] [ʌv; əv] [ðə; ði] [hɔːl] [ænd; ənd] [rɪ'tɜːrn] [wɪ'ðaʊt] ['letɪŋ] [goʊ] [ʌv; əv]
" they run to the other end of the hall and return without letting go of
" 他们 跑步 到 这 其他 结尾 的 这 大厅 和 返回 没有 出租 去 的
[hændz] .
hands .
双手 .

他们跑到大厅的另一端，然后返回，始终没有松开彼此的手。

[ðə; ði] [fɜːrst] [gruːp] [bæk] [wɪnz] .
The first group back wins .
这 第一的 团体 后退 胜利 .

最先返回的小组获胜。

['hɜːrd(ə)l] [reɪs]
HURDLE RACE
栏 种族

跨栏赛

[pleɪs] ['sevrəl] ['ɑːbdʒekts] [æt; ət] ['dɪfrənt] ['dɪstənsiz] .
Place several objects at different distances .
地方 一些 对象 在 不同的 距离 .

将几个物体放置在不同的距离处。

[kən'testənts] [reɪs] , ['dʒʌmpɪŋ] ['oʊvər] [ðem; ðəm] .
Contestants race , jumping over them .
参赛者 种族 , 跳 超过 他们 .

参赛者们比赛，跳过障碍物。

[sɔːŋ] ['kɑːntest]
SONG CONTEST
歌曲 竞赛

歌曲比赛

[sɔːŋ] [kən'testənts] [ɑːr; ər] [sə'plaɪd] [wɪð; wɪθ] ['pens(ə)l] [ænd; ənd] ['peɪpər] .
Song contestants are supplied with pencil and paper .
歌曲 参赛者 是 供应 和 铅笔 和 纸 .

歌曲比赛参赛者将获得铅笔和纸。

['stændɪŋ] [ɑːn] [wʌn] [fʊt] , [iːtʃ] [raɪts] [tuː] [laɪnz] [ʌv; əv] [ə; eɪ] [ˌpeɪtri'ɑːtɪk] [sɔːŋ] .
Standing on one foot , each writes two lines of a patriotic song .
常设 在 一 脚 , 每个 写 二 线条 的 一个 爱国 歌曲 .

单脚站立，每人写两句爱国歌曲。

[wʌn] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst] [wɪnz] .
One finishing first wins .
一 精加工 第一的 胜利 .

先到达终点者获胜。

[kən'testənts] [ɑːr; ər] [sə'plaɪd] [wɪð; wɪθ] ['peɪpər] [ænd; ənd] ['kreɪɒn] , [ænd; ənd] [æskt] [tuː; tə] [drɔː] [ə; eɪ]
Contestants are supplied with paper and crayon , and asked to draw a
参赛者 是 供应 和 纸 和 蜡笔 , 和 问 到 画 一个
['pɪktʃər] [ˌreprɪ'zentɪŋ] [sʌm; səm] ['pɑːpjələr] [sɔːŋ] .
picture representing some popular song .
图片 代表 一些 受欢迎的 歌曲 .

参赛者会拿到纸和蜡笔，并被要求画一幅画来代表一首流行歌曲。

[ðə; ði] [wʌn] [huːz] ['drɔːɪŋ] [ɪz] [ðə; ði] [best] [ˌreprɪzen'teɪʃ(ə)n] [wɪnz] [ðə; ði] [praɪz] .
The one whose drawing is the best representation wins the prize .
这 一 谁 绘画 是 这 最好的 表示 胜利 这 奖 .

画作最能体现人物形象的人将赢得奖项。

['læfɪŋ] ['ri:leɪ]
LAUGHING RELAY
笑 中继

笑声接力赛

[laɪn] [ʌp] ['pleɪɜ-z] [ɪn] [tu:z] .
Line up players in twos .
线 向上 玩家 在 二 .

球员两人一组排成一队。

['pɑ:rtnərz] [feɪs] [ænd; ənd] [mɑ:rtʃ] ['bækwərdz] [fɔ:r] [steps] .
Partners face and march backwards four steps .
合作伙伴 脸 和 行进 向后 四 步骤 .

伙伴们面对面后退四步。

['lidər] [drɔ:] [fɔ:r; fər][fɜ:rst] [tʃæns] .
Leaders draw for first chance .
领导人 画 为了 第一的 机会 .

领先者抽签决定首轮机会。

[wʌn] [saɪd] [neɪmd] [blu:z] , ['ʌðər] [redz] .
One side named Blues , other Reds .
一 边 命名 蓝调 , 其他 红队 .

一方自称蓝队，另一方自称红队。

[ɪf] " [blu:z] " [hæv; həv][fɜ:rst] [tʃæns] ,
If " Blues " have first chance ,
如果 " 蓝调 " 有 第一的 机会 ,

如果《布鲁斯》获得优先机会，

[ðeɪ] [traɪ][fɔ:r; fər][ðə; ði] [speɪs] [ʌv; əv] ['θɜ:rti] ['sekəndz; sɪ'kɑ:ndz][tu:; tə] [meɪk] [ðə; ði] " [redz] " [læf] .
they try for the space of thirty seconds to make the " Reds " laugh .
他们 尝试 为了 这 空间 的 三十 秒 到 制作 这 " 红队 " 笑 .

他们试图在三十秒内逗"红军"笑出来。

[ɔ:l] " [redz] " [faʊnd] ['læfɪŋ] [ɑ:r; ər] [ri'kru:tid] [tu:; tə][ðə; ði] ['ʌðər] [saɪd] .
All " Reds " found laughing are recruited to the other side .
全部 " 红队 " 成立 笑 是 招募 到 这 其他 边 .

所有被发现有笑声的"红军"都会被招募到敌方阵营。

[θri:] [tɜ:rnz] ['kɑ:nstɪtu:t] [ə; eɪ] [geɪm] .
Three turns constitute a game .
三 转弯 构成 一个 游戏 .

三回合构成一局游戏。

[ðə; ði][saɪd] ['hævɪŋ] [moʊst] [rɪ'kru:ts] [æt; ət][ðə; ði] ['fɪnɪʃ] [wɪnz] .
The side having most recruits at the finish wins .
这 边 拥有 最多 新兵 在 这 结束 胜利 .

比赛结束时，招募人数最多的一方获胜。

['telɪgræm]
TELEGRAMS
电报

电报

[gɪv] [i:tʃ] ['pleɪər] [ə; eɪ]['pens(ə)l][ænd; ənd]['peɪpər] .
Give each player a pencil and paper .
给 每个 玩家 一个 铅笔 和 纸 .

给每个玩家一支铅笔和一张纸。

[æsk] [iːtʃ] [tuː; tə] [raɪt] [ðə; ði] [neɪm] [ʌv; əv][ðə; ði] ['sɪti] ([taʊn] [ɔːr] [steɪt]) [ɪn] [wɪtʃ] [hiː; hi][wʌz; wəz]

Ask	each	to	write	the	name	of	the	city	(	town	or	state	)	in	which	he	was
问	每个	到	写	这	姓名	的	这	城市	(	镇	或者	状态	)	在	哪个	他	曾是

[bɔːrn] .

born	.
出生	.

请每个人写下自己出生的城市（城镇或州）名称。

[ðen] [æsk] [iːtʃ] [tuː; tə] ['seprət] [ðə; ði] ['letərz] [ɪn][ðə; ði] [neɪm] [ʌv; əv][hɪz; ɪz] ['bɜːrθpleɪs] [ænd; ənd] ,

Then	ask	each	to	separate	the	letters	in	the	name	of	his	birthplace	and	,
然后	问	每个	到	分离	这	信件	在	这	姓名	的	他的	出生地	和	,

然后请每个人将自己出生地名称中的字母分开，

['juːzɪŋ] [iːtʃ] ['letər] [æz; əz][ðə; ði][ɪ'nɪʃ(ə)l][ʌv; əv][ə; eɪ][wɜːrd] , [tuː; tə] [kəm'poʊz] [ə; eɪ] ['telɪgræm] .

using	each	letter	as	the	initial	of	a	word	,	to	compose	a	telegram	.
使用	每个	信	作为	这	最初的	的	一个	单词	,	到	撰写	一个	电报	.

以每个字母为单词的首字母，组成一份电报。

[sʌm; səm] ['ɪntrəstɪŋ] [ˌkɑːmbə'neɪʃənz][ɑːr; ər][ðə; ði] [rɪ'zʌlt] .

Some	interesting	combinations	are	the	result	.
一些	有趣的	组合	是	这	结果	.

结果产生了一些有趣的组合。

['wɜːrlwɪnd]

WHIRLWIND
旋风

旋风

[ðɪs] [ɪz][æn; ən][oʊld] ['ɪŋglɪʃ] [geɪm] .

This	is	an	old	English	game	.
这	是	一个	老的	英语	游戏	.

这是一个古老的英国游戏。

[ə'reɪndʒ] [æz; əz] ['meni] [tʃerz] [æz; əz][ðer; ðər][ɑːr; ər] ['pleɪɝz] [ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] .

Arrange	as	many	chairs	as	there	are	players	in	a	circle	.
安排	作为	许多	椅子	作为	那里	是	玩家	在	一个	圆圈	.

将与玩家人数相同的椅子围成一个圆圈摆放。

[ɔːl][ðə; ði] ['pleɪɝz] [bʌt; bət][wʌn][ɑːr; ər] ['siːtɪd] .

All	the	players	but	one	are	seated	.
全部	这	玩家	但	一	是	坐着	.

除了一个球员外，其他球员都已就座。

[ðɪs] [ɑːd] ['pleɪər] [teɪks] [hɪz; ɪz][pə'zɪʃ(ə)n][ɪn][ðə; ði]['sentər][ʌv; əv][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .

This	odd	player	takes	his	position	in	the	center	of	the	circle	.
这	奇怪的	玩家	需要	他的	位置	在	这	中心	的	这	圆圈	.

这个特立独行的球员站在圆圈的中心位置。

[hɪz; ɪz]['ɑːbdʒekt][ɪz][tuː; tə] [teɪk] [ðə; ði]['veɪkənt] [tʃer] ,

His	object	is	to	take	the	vacant	chair	,
他的	目的	是	到	拿	这	空缺	椅子	,

他的目的是坐上那张空椅子。

[bʌt; bət] [ðɪs] [ðə; ði] ['ʌðər] [prɪ'vent] [baɪ]['heɪstɪli] ['muːvɪŋ] [ʌp] ([tuː; tə] [raɪt] [ɔːr][left] ,

but	this	the	others	prevent	by	hastily	moving	up	(	to	right	or	left	,
但	这	这	其他的	防止	经过	草草	移动	向上	(	到	正确的	或者	左边	,

但其他人会通过迅速向上（向右或向左）移动来阻止这种情况发生，

[æz; əz][ðə; ði] ['mu:vmənts] [ʌv; əv][ðə; ði]['pɜ:rs(ə)n] ['stændɪŋ] ['ɪndɪkeɪt]) [soʊ][æz; əz][tu:; tə] [fɪl] [ðə; ði]

as	the	movements	of	the	person	standing	indicate	)	so	as	to	fill	the
作为	这	移动	的	这	人	常设	表明	)	所以	作为	到	充满	这

['empti] [si:t] [wen'evər] [ðə; ði] ['stændɪŋ] ['pleɪər] [ə'proʊtʃɪz] [ˌaɪ 'ti:] .

empty	seat	whenever	the	standing	player	approaches	it	.
空的	座位	每当	这	常设	玩家	方法	它	.

根据站立者的动作指示）以便在站立的球员靠近空位时填补该空位。

[ɪn] [ðɪs] ['mænər] , [ðə; ði]['veɪkənsi] [ɪz] [kept] [æt; ət][ðə; ði] [pɔɪnt] ['fɑ:rðɪst] [frʌm; frəm][hɪm; ɪm] ,

In	this	manner	,	the	vacancy	is	kept	at	the	point	farthest	from	him	,
在	这	方式	,	这	空缺	是	保留	在	这	观点	最远	从	他	,

这样一来，空缺就保留在离他最远的地方。

[ænd; ənd] [ən'les] [hi:; hi][ɪz]['ædʒ(ə)l] , [ðə; ði] ['pleɪər] ['kænɑ:t] ['kæptʃər] [ˌaɪ 'ti:] .

and	unless	he	is	agile	,	the	player	cannot	capture	it	.
和	除非	他	是	敏捷	,	这	玩家	不能	捕获	它	.

除非他身手敏捷，否则玩家无法将其捕获。

[ðə; ði] ['læfɪŋ] [geɪm]

THE	LAUGHING	GAME
这	笑	游戏

笑声游戏

['pleɪɜ˞z] [fɔ:rm][ə; eɪ]['sɜ:rk(ə)l] .

Players	form	a	circle	.
球员	形式	一个	圆圈	.

队员们围成一个圆圈。

[ðə; ði][fɜ:rst] ['pleɪər] ['stɑ:rts][wɪð; wɪθ][ðə; ði][wɜ:rd] " [hɑ:] , " [ðə; ði]['sekənd] [sez] " [hɑ:] ,

The	first	player	starts	with	the	word	"	ha	,	"	the	second	says	"	ha	,
这	第一的	玩家	开始	和	这	单词	"	哈	,	"	这	第二	说道	"	哈	,

第一个玩家以"哈"开头，第二个玩家说"哈"，

[hɑ:] , " [ðə; ði][θɜ:rd] " [hɑ:] , [hɑ:] , [hɑ:] , " [ænd; ənd][soʊ][ɑ:n] ,

ha	,	"	the	third	"	ha	,	ha	,	ha	,	"	and	so	on	,
哈	,	"	这	第三	"	哈	,	哈	,	哈	,	"	和	所以	在	,

哈，第三个"哈，哈，哈"，以此类推。

[i:tʃ] [wʌn][ɪn][tɜ:rn] ['ædɪŋ] [wʌn] [mɔ:r] [hɑ:][ðæn; ðən][hæz; həz] [bɪn] [meɪd] [baɪ][hɪz; ɪz] ['neɪbər] .

each	one	in	turn	adding	one	more	ha	than	has	been	made	by	his	neighbor	.
每个	一	在	转动	添加	一	更多的	哈	比	有	到过	制成	经过	他的	邻居	.

每人依次比邻居多种一公顷。

[ɪn] [i:tʃ] [keɪs] , [ðə; ði][hɑ:][hæz][mʌst; məst][bi:; bi] [meɪd] [wɪ'ðaʊt] ['læfɪŋ] , [wɪtʃ] [ɪz]['ɔ:lmoʊst][æn; ən]

In	each	case	,	the	ha	ha's	must	be	made	without	laughing	,	which	is	almost	an
在	每个	案件	,	这	哈	有	必须	是	制成	没有	笑	,	哪个	是	几乎	一个

[ɪmˌpɑ:sə'bɪlətɪ] .

impossibility	.
不可能	.

在每一种情况下，发出"哈哈"声都必须不笑出来，这几乎是不可能的。

[bɪ'fɔ:r] [ðə; ði]['sɜ:rkɪt][hæz; həz] [bɪn] [kəm'pli:tɪd] [ðə; ði][ɪn'taɪər]['sɜ:rk(ə)l][ɪz][ɪn] [pi:lz] [ʌv; əv] ['læftər] .

Before	the	circuit	has	been	completed	the	entire	circle	is	in	peals	of	laughter	.
前	这	电路	有	到过	完全的	这	全部的	圆圈	是	在	果皮	的	笑声	.

电路还没走完，整个圈子就爆发出阵阵笑声。

[i:tʃ] [wʌn] ['gɪlti] [ʌv; əv] ['læfɪŋ] [drɑ:ps][aʊt][ʌv; əv][ðə; ði] [geɪm] .

Each	one	guilty	of	laughing	drops	out	of	the	game	.
每个	一	有罪的	的	笑	滴	出去	的	这	游戏	.

凡是笑出声的人都要被淘汰出局。

[ðə; ði][wʌn] [rɪ'meɪnɪŋ] ['lɔ:ŋgɪst] [wɪ'ðaʊt] ['læfɪŋ] [wɪnz] .

The	one	remaining	longest	without	laughing	wins	.
这	一	其余的	最长	没有	笑	胜利	.

坚持到最后不笑的人获胜。

[geɪm] [ʌv; əv] ['ɑ:pəzɪt]

GAME	OF	OPPOSITE
游戏	的	对面的

反义词游戏

['pleɪɜ-z] [stænd][ɪn][ə; eɪ]['sɜ:rk(ə)l] .

Players	stand	in	a	circle	.
球员	站立	在	一个	圆圈	.

队员们围成一个圆圈站好。

[æn; ən]['ekstrə] ['pleɪər] [stændz][ɪn][ðə; ði]['sentər] ,

An	extra	player	stands	in	the	center	,
一个	额外的	玩家	站立	在	这	中心	,

一名额外的球员站在中圈，

['hoʊldɪŋ][ɪn][hɪz; ɪz][hændz][æz; əz] ['meni] ['pi:sɪz] [ʌv; əv] [teɪp] [æz; əz][ðer; ðər][ɑ:r; ər] ['pleɪɜ-z] [ɪn][ðə; ði]

holding	in	his	hands	as	many	pieces	of	tape	as	there	are	players	in	the
保持	在	他的	双手	作为	许多	件	的	磁带	作为	那里	是	玩家	在	这

['sɜ:rk(ə)l] .

circle	.
圆圈	.

他手里拿着的胶带数量和圈内球员的人数一样多。

[ðə; ði] [teɪp] ([ɔ:r] ['rɪbənz]) [ɑ:r; ər][ʌv; əv] [tu:] ['kʌlɜ-z] , [red] [ænd; ənd] [blu:] .

The	tape	(	or	ribbons	)	are	of	two	colors	,	red	and	blue	.
这	磁带	(	或者	丝带	)	是	的	二	颜色	,	红色的	和	蓝色的	.

胶带（或丝带）有两种颜色，红色和蓝色。

[ðə; ði] ['ɑ:pəzɪt] ['ɛndz][ʌv; əv] [i:tʃ] [teɪp] [ɑ:r; ər][held][ɪn][ðə; ði][hændz][ʌv; əv][ə; eɪ] ['pleɪər] .

The	opposite	ends	of	each	tape	are	held	in	the	hands	of	a	player	.
这	对面的	结束	的	每个	磁带	是	握住	在	这	双手	的	一个	玩家	.

玩家手中分别握住每盘磁带的两端。

[wen] [ðə; ði] ['li:dər] [sez] " [redz] [let][goʊ] , "

When	the	leader	says	"	Reds	let	go	,	"
什么时候	这	领导者	说道	"	红队	让	去	,	"

当领导人说"红军放手"时

" [blu:z] , [hoʊld][ɑ:n] , " [ðə; ði] [blu:z] [wɪl] [let][goʊ] ,

"	Blues	,	hold	on	,	"	the	blues	will	let	go	,
"	蓝调	,	抓住	在	,	"	这	蓝调	将要	让	去	,

"蓝调，坚持住，"蓝调终会放手。

['ɔ:lweɪz] ['du:ɪŋ] [dʒʌst][ðə; ði] ['ɑ:pəzɪt] [ʌv; əv][ðə; ði] [kə'mænd] ['gɪv(ə)n][tu:; tə][bi:; bi] [əu'beid] .

always	doing	just	the	opposite	of	the	command	given	to	be	obeyed	.
总是	正在做	只是	这	对面的	的	这	命令	给定	到	是	服从	.

总是做与被命令完全相反的事情。

[kə'mændz] [ʃʊd; ʃəd][bi:; bi]['gɪv(ə)n]['ræpɪdli][ænd; ənd][ɪn] ['mɪlətəri] [toʊn] .

Commands	should	be	given	rapidly	and	in	military	tone	.
命令	应该	是	给定	快速	和	在	军队	语气	.

命令要迅速下达，语气要像军队一样。

[wen] [wɜːrd][fɔːr; fər] " [ɔːl][tuː; tə][hoʊld][ɑːn] " [ɪz]['gɪv(ə)n][ðə; ði][ɪn'taɪər]['sɜːrk(ə)l] [lets] [goʊ] , [ænd; ənd]
When word for " all to hold on " is given the entire circle lets go , and
什么时候 单词 为了 " 全部 到 抓住 在 " 是 给定 这 全部的 圆圈 让我们 去 , 和
[soʊ][ɑːn] .
so on .
所以 在 .

当发出"大家坚持下去"的指令时，整个圈子就松开手，如此往复。

['mjuːzɪk(ə)l]['sɜːrk(ə)l]
MUSICAL CIRCLE
音乐 圆圈

音乐圈

[ɔːl] ['pleɪɝz] [sɪt][ɪn][ə; eɪ]['sɜːrk(ə)l] .
All players sit in a circle .
全部 玩家 坐 在 一个 圆圈 .

所有球员围坐成一个圆圈。

[wʌn][ɪn][ðə; ði]['sentər][ɪz][ðə; ði] ['liːdər] .
One in the centre is the leader .
一 在 这 中心 是 这 领导者 .

中间那位是领导者。

[tuː; tə] [iːtʃ] [wʌn][ɪz] [ə'saɪnd] [sʌm; səm]['mjuːzɪk(ə)l] ['ɪnstrəmənt] , [wɪtʃ] [hiː; hi][mʌst; məst] [pleɪ] .
To each one is assigned some musical instrument , which he must play .
到 每个 一 是 分配 一些 音乐 乐器 , 哪个 他 必须 玩 .

每个人都被分配了一种乐器，他必须演奏这种乐器。

[ðə; ði] ['liːdər] [weɪvz] [hɪz; ɪz][bə'tɑːn] ,
The leader waves his baton ,
这 领导者 波浪 他的 指挥棒 ,

领队挥舞着指挥棒，

[bʌt; bət][frʌm; frəm][taɪm][tuː; tə][taɪm][hiː; hi] [wɪl] ['kwɪkli] [bɪ'gɪn][tuː; tə]['pæntəmaɪm][ðə; ði] ['ɪnstrəmənt]
but from time to time he will quickly begin to pantomime the instrument
但 从 时间 到 时间 他 将要 迅速地 开始 到 哑剧 这 乐器
[ʌv; əv] ['sʌmwʌn] [ɪn][ðə; ði]['sɜːrk(ə)l] .
of someone in the circle .
的 某人 在 这 圆圈 .

但他时不时会迅速地模仿圈子里某个人的乐器。

[fɔːr; fər] ['ɪnstəns] , [hiː; hi] [pleɪz] [ðə; ði]['kɔːrnɪt] , [ænd; ənd][æz; əz] [suːn] [æz; əz][hiː; hi] [dʌz] [ðɪs] ,
For instance , he plays the cornet , and as soon as he does this ,
为了 实例 , 他 演出 这 角膜 , 和 作为 很快 作为 他 做 这 ,

例如，他吹奏短号，他一吹奏，

[ðə; ði][wʌn][tuː; tə] [huːm] [ðə; ði]['kɔːrnɪt][wʌz; wəz] [ə'saɪnd] [ɪ'miːdiətli] [sɪts] [bæk] [wɪð; wɪθ]['foʊldɪd]
the one to whom the cornet was assigned immediately sits back with folded
这 一 到 谁 这 角膜 曾是 分配 立即地 坐着 后退 和 折叠
[hændz][ʌn'tɪl][ðə; ði] ['liːdər] [goʊz] [bæk] [tuː; tə][hɪz; ɪz][bə'tɑːn] .
hands until the leader goes back to his baton .
双手 直到 这 领导者 去 后退 到 他的 指挥棒 .

被分配到短号的人立即双手抱胸坐下，直到领队回到指挥棒旁。

[ʃʊd; ʃəd][ə; eɪ] ['pleɪər] [feɪl][tuː; tə][rɪ'mɑːrk] [ðæt] [ðə; ði] ['liːdər] [hæz; həz]['teɪkən][hɪz; ɪz] ['ɪnstrəmənt] [hiː; hi]
Should a player fail to remark that the leader has taken his instrument he
应该 一个 玩家 失败 到 评论 那 这 领导者 有 已采取 他的 乐器 他
[ɪz]['sʌbdʒekt][tuː; tə] ['fɔːrfɪt] .
is subject to forfeit .
是 主题 到 丧失 .

如果一名球员没有注意到领队拿走了他的乐器，他将被判负。

['meməri] [test]
MEMORY **TEST**
记忆 测试

记忆力测试

[ə; eɪ] [treɪ] [paɪld] [haɪ] [wɪð; wɪθ] [ɔ:l] ['sɔrts] [ʌv; əv] ['ɑ:bdʒekts] ,
A **tray** **piled** **high** **with** **all** **sorts** **of** **objects** **,**
一个 托盘 堆积 高的 和 全部 排序 的 对象 ,

一个托盘上堆满了各种各样的物品，

[æz; əz] [daɪ'vɜ:rs] [æz; əz] ['pɑ:səb(ə)l] [ɪn] ['kærəktər] [ɪz] [brɔ:t] ['ɪntu:] [ðə; ði] [ru:m] .
as **diverse** **as** **possible** **in** **character** **is** **brought** **into** **the** **room** **.**
作为 各种各样的 作为 可能的 在 特点 是 带来 进入 这 房间 .

房间里会尽可能地聚集性格各异的人。

[ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ɑ:r; ər] ['gɪv(ə)n] [wʌn] ['mɪnɪt] [ɪn] [wɪtʃ] [tu:; tə] [teɪk] [ə; eɪ] ['ræpɪd] ['sɜ:rveɪ] [ʌv; əv] [seɪm] .
The **players** **are** **given** **one** **minute** **in** **which** **to** **take** **a** **rapid** **survey** **of** **same** **.**
这 玩家 是 给定 一 分钟 在 哪个 到 拿 一个 迅速的 民意调查 的 相同的 .

玩家有一分钟的时间对同一事物进行快速调查。

[æt; ət] [ðə; ði] [end] [ʌv; əv] [ðæt] ['pɪriəd] [ðə; ði] [treɪ] [ɪz] ['teɪkən] [ə'weɪ] [ænd; ənd] [ðə; ði] ['pleɪɜ-z] ,
At **the** **end** **of** **that** **period** **the** **tray** **is** **taken** **away** **and** **the** **players** **,**
在 这 结尾 的 那 时期 这 托盘 是 已采取 离开 和 这 玩家 ,

这段时间结束后，托盘会被收走，玩家们……

[wɪð; wɪθ] ['pens(ə)l] [ænd; ənd] ['peɪpər] (['pri:viəsli] [sə'plaɪd] [ðem; ðəm]) [raɪt] [daʊn] [ðə; ði] [neɪmz] [ʌv; əv]
with **pencil** **and** **paper** **(** **previously** **supplied** **them** **)** **write** **down** **the** **names** **of**
和 铅笔 和 纸 (之前 供应 他们) 写 向下 这 姓名 的
[æz; əz] ['meni] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['ɑ:rtɪk(ə)lz] [æz; əz] [ðeɪ] [kæn; kən] [rɪ'membər] .
as **many** **of** **the** **articles** **as** **they** **can** **remember** **.**
作为 许多 的 这 文章 作为 他们 能 记住 .

用铅笔和纸（事先已提供）写下他们能记住的尽可能多的文章名称。

[ðə; ði] [wʌn] [hu:z] [lɪst] [ɪz] ['lɑ:rdʒɪst] [ænd; ənd] [moʊst] [kə'rekt] [ɪz] [ðə; ði] ['wɪnər] .
The **one** **whose** **list** **is** **largest** **and** **most** **correct** **is** **the** **winner** **.**
这 一 谁 列表 是 最大 和 最多 正确的 是 这 优胜者 .

列表最长且最正确的人获胜。

['faɪndɪŋ] [ə; eɪ] ['pɑ:rtnər]
FINDING **A** **PARTNER**
寻找 一个 伙伴

寻找伴侣

[æn; ən] [ɑ:d] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['pleɪɜ-z] [pɑ:r'tɪsɪpeɪt] .
An **odd** **number** **of** **players** **participate** **.**
一个 奇怪的 数字 的 玩家 参加 .

参赛选手人数为奇数。

[æt; ət] [ə; eɪ] ['sɪgnəl] (['prefrəbli] [ə; eɪ] ['mju:zɪk(ə)l] [ə'kʌmpənimənt]) , [ðə; ði] ['pleɪɜ-z] , [flai] [ɔ:r] [skɪp]
At **a** **signal** **(** **preferably** **a** **musical** **accompaniment** **)** **,** **the** **players** **,** **fly** **or** **skip**
在 一个 信号 (最好 一个 音乐 伴奏) , 这 玩家 , 飞 或者 跳过
[prə'mɪskjuəsli] [ə'baʊt] [ðə; ði] [ru:m] .
promiscuously **about** **the** **room** **.**
滥交 关于 这 房间 .

听到信号（最好是音乐伴奏），演员们便在房间里随意地飞奔或跳跃。

[wen] [ðə; ði] ['mju:zɪk] ['stɑ:ps] [i:tʃ] ['pleɪər] [ə'tempts] [tu:; tə] [stænd] [bæk] [tu:; tə] [bæk] [wɪð; wɪθ] [ə; eɪ]
When **the** **music** **stops** **each** **player** **attempts** **to** **stand** **back** **to** **back** **with** **a**
什么时候 这 音乐 停止 每个 玩家 尝试 到 站立 后退 到 后退 和 一个
['pɑ:rtnər] .
partner **.**
伙伴 .

音乐停止时，每个玩家都试图与同伴背靠背站立。

[ðə; ði][wʌn][left] [wɪ'ðaʊt] [ə; eɪ]['pɑːrtnər] , [æz; əz][ðə; ði] [geɪm] ['proʊsiːdz] , [traɪz][tuː; tə][biː; bi] [sək'sesf(ə)l]

The	one	left	without	a	partner	,	as	the	game	proceeds	,	tries	to	be	successful
这	一	左边	没有	一个	伙伴	,	作为	这	游戏	收益	,	尝试	到	是	成功的

[ðə; ði][nekst][taɪm] .

the	next	time	.
这	下一个	时间	.

随着游戏的进行，没有搭档的那位玩家会努力争取在下一局中获胜。

[noʊz] [ænd; ənd] [toʊ] [tæg]

NOSE	AND	TOE	TAG
鼻子	和	脚趾	标签

鼻梁和脚趾标签

[ðɪs] [geɪm] [ɪz] [pleɪd] [laɪk]['ɔːrd(ə)neri][tæg] ,

This	game	is	played	like	ordinary	tag	,
这	游戏	是	玩	喜欢	普通的	标签	,

这个游戏玩法和普通的捉迷藏游戏一样。

[wɪð; wɪθ][ðə; ði] [ɪk'sepʃn] [ðæt] [noʊ][wʌn][kæn; kən][biː; bi] [tægd] [huː] [hæz; həz][hɪz; ɪz] [raɪt] [hænd][ɑːn]

with	the	exception	that	no	one	can	be	tagged	who	has	his	right	hand	on
和	这	例外	那	不	一	能	是	标签	WHO	有	他的	正确的	手	在

[hɪz; ɪz][toʊz][ænd; ənd][left][hænd][ɑːn][hɪz; ɪz][noʊz] .

his	toes	and	left	hand	on	his	nose	.
他的	脚趾	和	左边	手	在	他的	鼻子	.

但有一个例外：如果有人右手放在脚趾上，左手放在鼻子上，就不能被贴标签。

['spɪrɪts] [muːv]

SPIRITS	MOVE
烈酒	移动

灵魂移动

[ə; eɪ] ['liːdər] [ænd; ənd][hɪz; ɪz] [ə'kɑːmplɪs] [ɑːr; ər][rɪ'kwaɪərd][ɪn] [ðɪs] [geɪm] .

A	leader	and	his	accomplice	are	required	in	this	game	.
一个	领导者	和	他的	同案犯	是	必需的	在	这	游戏	.

这个游戏中需要一个领导者和一个同伙。

[ðə; ði][wʌn] ['iləstreitɪŋ] [ðə; ði] [geɪm] [liːvz] [ðə; ði] [ruːm] .

The	one	illustrating	the	game	leaves	the	room	.
这	一	图示	这	游戏	树叶	这	房间	.

负责演示游戏的人离开了房间。

[hɪz; ɪz] [ə'kɑːmplɪs] ['paːsiz] [ə'mʌŋ] [ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [ænd; ənd] ['stɑːpɪŋ] [bɪ'fɔːr] [wʌn][ʌv; əv][ðə; ði]

His	accomplice	passes	among	the	players	and	stopping	before	one	of	the
他的	同案犯	通过	之中	这	玩家	和	停止	前	一	的	这

['nʌmbər] [ænd; ənd][wɪð; wɪθ][hændz] [ˌaʊt'stretʃt] [sez] ,

number	and	with	hands	outstretched	says	,
数字	和	和	双手	伸展	说道	,

他的同伙穿过球员们，停在其中一名球员面前，伸出手说：

" ['spɪrɪts] [muːv] .

"	Spirits	Move	.
"	烈酒	移动	.

“灵魂在移动。”

" [ðə; ði] ['liːdər] [frʌm; frəm] [wɪ'ðaʊt] [rɪ'plaɪz, riː'plaɪz] " [let] [ðem; ðəm] [muːv] .

"	The	leader	from	without	replies	"	Let	them	move	.
"	这	领导者	从	没有	回复	"	让	他们	移动	.

“领导者没有回应，让他们走吧。”

" [ə'gen] [ðə; ði] [ə'kɑ:mplɪs] ['pa:siz] [ə'mʌŋ] [ðə; ði] ['nʌmbər] [ænd; ənd] [steps] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [ə'nʌðər]
" Again the accomplice passes among the number and steps in front of another
" 再次 这 同案犯 通过 之中 这 数字 和 步骤 在 正面 的 其他
['pleɪər] ,
player ,
玩家 ,

"同伙再次混入人群，走到另一名球员前面，

['seɪɪŋ] , [æz; əz] [bɪ'fɔ:r] , [wɪð; wɪθ][hændz] [ˌaʊt'stretʃt] , " ['spɪrɪts] [mu:v] .
saying , as before , with hands outstretched , " Spirits Move .
说 , 作为 前 , 和 双手 伸展 , " 烈酒 移动 .

像以前一样，伸出双手说："灵魂移动。"

" [ə'gen] [ðə; ði][rɪ'plaɪ][frʌm; frəm][hɪz; ɪz] [ə'kɑ:mplɪs] , " [let] [ðem; ðəm] [mu:v] .
" Again the reply from his accomplice , " Let them move .
" 再次 这 回复 从 他的 同案犯 , " 让 他们 移动 .

他的同伙再次回答说："让他们走吧。"

" [hi:; hi] ['proʊsi:dz] [ɪn] [ðɪs] ['mænər] [ʌn'tɪl] ['faɪnəli] [hi:; hi] [teɪks] [hɪz; ɪz][stænd] [bɪ'fɔ:r] [ə'nʌðər] [wʌn]
" He proceeds in this manner until finally he takes his stand before another one
" 他 收益 在 这 方式 直到 最后 他 需要 他的 站立 前 其他 一
[ʌv; əv][ðə; ði] [gru:p] ['seɪɪŋ] " ['spɪrɪts] [mu:v] [ænd; ənd] [rest] [ə'pɑ:n] .
of the group saying " Spirits Move and Rest Upon .
的 这 团体 说 " 烈酒 移动 和 休息 之上 .

"他就这样一步步走来，最后走到另一群人面前，说道：'灵魂移动和安息。

" [ðə; ði] ['li:dər] [frʌm; frəm] [wɪ'ðaʊt] [kəm'pli:ts] [ðə; ði] ['sentəns] [baɪ] ['ædɪŋ] [ðə; ði] [neɪm] [ʌv; əv][ðə; ði]
" The leader from without completes the sentence by adding the name of the
" 这 领导者 从 没有 完成 这 句子 经过 添加 这 姓名 的 这
['pɜ:rs(ə)n]['oʊvər] [hu:z] [hed] [ðə; ði][hændz][ɑ:r; ər] [ɪk'stendɪd] .
person over whose head the hands are extended .
人 超过 谁 头 这 双手 是 扩展 .

"外面的领头人会说出被举起双手的人的名字，从而完成这句话。

[ðə; ði] [trɪk] [ɪz] ['sɪmpli] [ðɪs] :
The trick is simply this :
这 诡计 是 简单地 这 :

诀窍其实很简单：

[ðə; ði][wʌn]['oʊvər] [hu:z] [hed] [ðə; ði] [-] [hændz][rest][ɪz][ðə; ði][wʌn] [hu:] [spoʊk] [læst]
The one over whose head the accomplice's hands rest is the one who spoke last
这 一 超过 谁 头 这 同伙的 双手 休息 是 这 一 WHO 辐 最后的
[bɪ'fɔ:r] [ðə; ði] ['li:dər] [rɪ'taɪərd][frʌm; frəm][ðə; ði] [ru:m] .
before the leader retired from the room .
前 这 领导者 退休 从 这 房间 .

同伙双手放在的那个人的头顶上，是头目离开房间前最后一个说话的人。

[hændz] ['oʊvər] [hed]
HANDS OVER HEAD
双手 超过 头

双手举过头顶

[ə; eɪ] ['li:dər] [ænd; ənd][hɪz; ɪz] [ə'kɑ:mplɪs] [ɑ:r; ər] ['nesəseri] [tu:; tə] [ðɪs] ['mɪstɪfaɪɪŋ] [geɪm] .
A leader and his accomplice are necessary to this mystifying game .
一个 领导者 和 他的 同案犯 是 必要的 到 这 神秘的 游戏 .

在这个神秘的游戏中，领导者和他的同伙是必不可少的。

[ðə; ði] ['li:dər] [li:vz] [ðə; ði] [ru:m] [waɪl] [hɪz; ɪz] [ə'kɑ:mplɪs] ['pa:siz] [ə'raʊnd] [ə'mʌŋ] [ðə; ði] ['pleɪɝz] ,
The leader leaves the room while his accomplice passes around among the players ,
这 领导者 树叶 这 房间 尽管 他的 同案犯 通过 大约 之中 这 玩家 ,

领头人离开房间，而他的同伙则在玩家之间传递信息。

[ə'keɪʒ(ə)nəli] ['stɑ:pɪŋ] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv][wʌn][ʌv; əv][ðem; ðəm] , [ænd; ənd][wɪð; wɪθ][hændz] [ɪk'stendɪŋ]

occasionally	stopping	in	front	of	one	of	them	,	and	with	hands	extending
偶尔	停止	在	正面	的	一	的	他们	,	和	和	双手	扩展

['oʊvər][ðə; ði] ['pleɪɜ-z] [hed] [sez] .

over	the	player's	head	says	.
超过	这	球员的	头	说道	.

偶尔会停在其中一个人面前，双手举过玩家的头顶说道。

" [hændz]['oʊvər] [hed] .

"	Hands	Over	Head	.
"	手	超过	头	.

双手举过头顶。

" [ðə; ði] ['li:dər] ['ænsər] [frʌm; frəm] [wɪ'ðaʊt] " [hændz]['oʊvər] [hed] .

"	The	leader	answers	from	without	"	Hands	Over	Head	.
"	这	领导者	答案	从	没有	"	手	超过	头	.

领导者从外部回答"双手举过头顶"。

" [hi:; hi] [kən'tɪnju:z] [ə'raʊnd] [ðə; ði]['sɜ:rk(ə)l][ɪn] [laɪk] ['mænər] [ʌn'tɪl] ['faɪnəli][hi:; hi]['stɑ:ps][ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv]

"	He	continues	around	the	circle	in	like	manner	until	finally	he	stops	in	front	of
"	他	继续	大约	这	圆圈	在	喜欢	方式	直到	最后	他	停止	在	正面	的

[ə; eɪ] ['pleɪər] [ænd; ənd][wɪð; wɪθ][hændz] [ɪk'stendɪd] [sez] " [hændz]['oʊvər] [hed] [ænd; ənd] [rest] [ə'pɑ:n] "

a	player	and	with	hands	extended	says	"	Hands	Over	Head	and	Rest	Upon	"
一个	玩家	和	和	双手	扩展	说道	"	手	超过	头	和	休息	之上	"

[ˌwerə'pɑ:n] [ðə; ði] ['li:dər] ['ænsər] " [hændz]['oʊvər] [hed] [ænd; ənd] [rest] [ə'pɑ:n] ([dʒɑ:n] [smɪθ]) "

whereupon	the	leader	answers	"	Hands	Over	Head	and	Rest	upon	(	John	Smith	)	"
于是	这	领导者	答案	"	手	超过	头	和	休息	之上	(	约翰	史密斯	)	"

['neɪmɪŋ] [ðə; ði]['pɜ:rs(ə)n]['oʊvər] [hu:m] [ðə; ði][hændz][ɑ:r; ər] [ɪk'stendɪd] .

naming	the	person	over	whom	the	hands	are	extended	.
命名	这	人	超过	谁	这	双手	是	扩展	.

"他继续以同样的方式绕着圈子走，直到最后停在一名玩家面前，伸出双手说'双手举过头顶，放在……上'，然后领队回答'双手举过头顶，放在（约翰·史密斯）身上'，说出双手放在谁身上。

[ðə; ði] [trɪk] :

The	trick	:
这	诡计	:

诀窍在于：

[ðə; ði] [ə'kɑ:mplɪs] ['pleɪsɪz][hɪz; ɪz][hændz]['oʊvər][ðə; ði] [hed] [ʌv; əv][ðə; ði]['pɜ:rs(ə)n] [bɪ'fɔ:r] [hu:m] [hi:; hi]

The	accomplice	places	his	hands	over	the	head	of	the	person	before	whom	he
这	同案犯	地方	他的	双手	超过	这	头	的	这	人	前	谁	他

[hæz; həz] [bɪn] ['stændɪŋ] [æt; ət][ðə; ði][taɪm][ðə; ði] ['li:dər] [wið'drɔ:z] [frʌm; frəm][ðə; ði] [ru:m] .

has	been	standing	at	the	time	the	leader	withdraws	from	the	room	.
有	到过	常设	在	这	时间	这	领导者	撤回	从	这	房间	.

当头目离开房间时，同伙将双手放在他面前的人的头上。

['bɔtlz]

BOTTLES
瓶子

瓶子

['eni] ['nʌmbər] [ʌv; əv] ['kʌpəlz] [meɪ] [kəm'pi:t] [ɪn] [ðɪs] [geɪm] .

Any	number	of	couples	may	compete	in	this	game	.
任何	数字	的	情侣	可能	竞争	在	这	游戏	.

任何数量的情侣都可以参加这个比赛。

[ə'reɪndʒ] [tu:] [faɪlz][ʌv; əv]['ɪndiən] [klʌbz] , [lɑ:rdʒ] ['bɔtlz] [ɔ:r][ten][pɪnz] , [faɪv][ɪn][ə; eɪ][faɪl] ,

Arrange	two	files	of	Indian	clubs	,	large	bottles	or	ten	pins	,	five	in	a	file	,
安排	二	文件	的	印度	俱乐部	,	大的	瓶子	或者	十	别针	,	五	在	一个	文件	,

将两排印第安棍棒、大瓶子或十个保龄球瓶，每排五个，摆放好。

[æt; ət][ə; eɪ] ['dɪstəns] [ʌv; əv] [fɔ:r] [fi:t] [ə'pɑ:rt][wɪð; wɪθ][æn; ən] [aɪl] [ʌv; əv][sɪks] [fi:t] [bɪ'twi:n] [faɪlz] .

at	a	distance	of	four	feet	apart	with	an	aisle	of	six	feet	between	files	.
在	一个	距离	的	四	脚	除	和	一个	走道	的	六	脚	之间	文件	.

文件间距为四英尺，文件之间留有六英尺的过道。

[i:tʃ] ['kʌp(ə)l] [ɪz] [kəm'praɪzd] [ʌv; əv][ə; eɪ][mæn][ænd; ənd] ['wʊmən] .

Each	couple	is	comprised	of	a	man	and	woman	.
每个	夫妻	是	包括	的	一个	男人	和	女士	.

每对夫妇都由一男一女组成。

[ðə; ði][mæn][ɪz]['blaɪndfoʊldɪd][ænd; ənd][tu:; tə][hɪz; ɪz] [rɪsts] [ɑ:r; ər] [ə'tætʃt] ['stri:məz] [ɔ:r][reɪnz]

The	man	is	blindfolded	and	to	his	wrists	are	attached	streamers	or	reins
这	男人	是	蒙眼	和	到	他的	手腕	是	随附的	主播	或者	缰绳

[ə'baʊt] [θri:] [fi:t] [lɔ:ŋ] .

about	three	feet	long	.
关于	三	脚	长的	.

该男子双眼被蒙住，手腕上系着约三英尺长的飘带或缰绳。

[ðə; ði]['wʊmən] ,

The	woman	,
这	女士	,

这位女士，

[æt; ət][ə; eɪ]['gɪv(ə)n]['sɪgnəl] [gaɪdz] [hɜ:r; hər]['pɑ:rtnər][baɪ] [mi:nz] [ʌv; əv] [ði:z] [reɪnz][ɑ:n][ænd; ənd]

at	a	given	signal	guides	her	partner	by	means	of	these	reins	on	and
在	一个	给定	信号	指南	她	伙伴	经过	方法	的	这些	缰绳	在	和

[ə'raʊnd] [i:tʃ] ['bɑ:t(ə)l][ɪn][ðə; ði][fɜ:rst][faɪl] ,

around	each	bottle	in	the	first	file	,
大约	每个	瓶子	在	这	第一的	文件	,

听到特定信号后，她会用这些缰绳引导她的伙伴绕着第一列中的每个瓶子走动。

[rɪ'tɜ:rnɪŋ] [ɪn][laɪk] ['mænər] [baɪ][ðə; ði]['sekənd][faɪl] .

returning	in	like	manner	by	the	second	file	.
返回	在	喜欢	方式	经过	这	第二	文件	.

第二个文件也以同样的方式返回。

[ðə; ði] [ti:m] [sək'si:dɪŋ] [ɪn] ['meɪkɪŋ] [ðə; ði]['sɜ:rkɪt] [wɪ'ðaʊt] [əuvə'tə:niŋ] ['eni][ʌv; əv][ðə; ði] ['bɔtlz]

The	team	succeeding	in	making	the	circuit	without	overturning	any	of	the	bottles
这	团队	成功	在	制作	这	电路	没有	推翻	任何	的	这	瓶子

[wɪnz] .

wins	.
胜利	.

成功完成比赛且没有碰翻任何瓶子的队伍获胜。

[ɪn][noʊ] [wei] [ɪz][ðə; ði]['draɪvər] [pər'mɪtɪd] [tu:; tə] [sə'dʒest] [də'rekʃn; daɪ'rekʃn] [ɪk'sept] [baɪ]['draɪvɪŋ][wɪð; wɪθ]

In	no	way	is	the	driver	permitted	to	suggest	direction	except	by	driving	with
在	不	方式	是	这	司机	允许	到	建议	方向	除了	经过	驾驶	和

[ðə; ði][reɪnz] .

the	reins	.
这	缰绳	.

驾驶员除了通过缰绳控制车辆行驶外，不得以任何方式指示行驶方向。

['ri:leɪ] ['spelɪŋ] [reɪs]

RELAY	SPELLING	RACE
中继	拼写	种族

接力拼写比赛

[ðɪs] [geɪm] [ɪz] [pər'tɪkjələrli] ['ɪntrəstɪŋ] [ɪf] [ðə; ði] [men] [ænd; ənd] ['wɪmɪn] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['pɑːrti] [kəm'piːt]

This	game	is	particularly	interesting	if	the	men	and	women	of	the	party	compete
这	游戏	是	特别	有趣的	如果	这	男人	和	女性	的	这	派对	竞争

.

:

.

如果聚会中的男士和女士都参与比赛，这个游戏就特别有趣了。

[fɔːr; fər] [iːtʃ] [tiːm] [ə; eɪ] [prə'naʊnsər] [ɪz] ['tʃoʊzn] [huː] [teɪks] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [də'rektli; daɪ'rektli] [tuː; tə]

For	each	team	a	pronouncer	is	chosen	who	takes	his	place	directly	to
为了	每个	团队	一个	发音人	是	选定	WHO	需要	他的	地方	直接地	到

[ðə; ði] [raɪt] [ʌv; əv] [ðə; ði] ['blækbɔːrd] [ɪ'miːdiətli] [ɪn] [frʌnt] [ʌv; əv] [hɪz; ɪz] [tiːm] ,

the	right	of	the	blackboard	immediately	in	front	of	his	team	,
这	正确的	的	这	黑板	立即地	在	正面	的	他的	团队	,

每个队伍都会选出一名播音员，他/她站在黑板右侧，正对着本队队员的位置上。

[huː] [ɑːr; ər] ['stændɪŋ] [ɪn] [faɪl] [fɔːr'meɪʃ(ə)n] , [ænd; ənd] [æt; ət] [ə; eɪ] ['dɪstəns] [ʌv; əv] [ə'baʊt] [ˌfɪf'tiːn] [fiːt]

who	are	standing	in	file	formation	,	and	at	a	distance	of	about	fifteen	feet
WHO	是	常设	在	文件	形成	,	和	在	一个	距离	的	关于	十五	脚

[frʌm; frəm] [ðə; ði] ['blækbɔːrd] .

from	the	blackboard	.
从	这	黑板	.

他们排成一列站着，距离黑板大约十五英尺。

[iːtʃ] [prə'naʊnsər] [ɪz] [sə'plaɪd] [wɪð; wɪθ] [ə; eɪ] [lɪst] [ʌv; əv] [wɜːrdz] ['priːviəsli] [ə'griːd] [ə'pɑːn] [bɪ'twiːn]

Each	pronouncer	is	supplied	with	a	list	of	words	previously	agreed	upon	between
每个	发音人	是	供应	和	一个	列表	的	字	之前	同意	之上	之间

[ðəm'selvz] ,

themselves	,
他们自己	,

每个发音员都会拿到一份事先双方商定好的词汇表。

[ænd; ənd] [kən'sɪstɪŋ] [ʌv; əv] [wɜːrdz] ['kɑːmənli] [juːst] [bʌt; bət] ['friːkwəntli] [mɪs'speld] , [æz; əz]

and	consisting	of	words	commonly	used	but	frequently	misspelled	,	as
和	由	的	字	通常	用过的	但	频繁地	拼写错误	,	作为

['nesəseri] , ['pærəlel] , [ɪm'bærəs] , [hə'ræs] , [ˌet 'setərə; ˌɪt 'setərə] .

necessary	,	parallel	,	embarrass	,	harass	,	etc	.
必要的	,	平行线	,	尴尬	,	骚扰	,	ETC	.

并且由常用但经常拼写错误的单词组成，如有必要，平行，使尴尬，骚扰等。

[æt; ət] [ə; eɪ] ['gɪv(ə)n] ['sɪgnəl] [ðə; ði] [fɜːrst] [kən'testənt] [liːvz] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ɪn] [ðə; ði] [faɪl] ,

At	a	given	signal	the	first	contestant	leaves	his	place	in	the	file	,
在	一个	给定	信号	这	第一的	选手	树叶	他的	地方	在	这	文件	,

听到信号后，第一位参赛者离开他在队列中的位置。

[rʌnz] [tuː; tə] [ðə; ði] [bɔːrd] [ænd; ənd] [æz; əz] [ðə; ði] [prə'naʊnsər] [ə'naunsiz] [ðə; ði] [fɜːrst] [wɜːrd] [tuː; tə]

runs	to	the	board	and	as	the	pronouncer	announces	the	first	word	to
跑步	到	这	木板	和	作为	这	发音人	宣布	这	第一的	单词	到

[hɪm; ɪm] ,

him	,
他	,

他跑到黑板前，当发音员向他宣布第一个单词时，

['proʊsiːdz] [tuː; tə] [raɪt] [ˌaɪ 'tiː] [ɑːn] [ðə; ði] [bɔːrd] , ['kwɪkli] , [bʌt; bət] ['ledʒəbli] ,

proceeds	to	write	it	on	the	board	,	quickly	,	but	legibly	,
收益	到	写	它	在	这	木板	,	迅速地	,	但	清晰易读	,

然后他迅速而清晰地把它写在黑板上。

[tɜːrnz] [ænd; ənd] [rʌnz] [tuː; tə] [ðə; ði] [end] [ʌv; əv] [ðə; ði] [faɪl] ,

turns	and	runs	to	the	end	of	the	file	,
转弯	和	跑步	到	这	结尾	的	这	文件	,

转身跑到文件末尾，

['tægɪŋ] [æz; əz][hiː; hi] [dʌz] [soʊ][ðə; ði]['sekənd] ['pleɪər] [ɪn][hɪz; ɪz][faɪl] .

tagging	as	he	does	so	the	second	player	in	his	file	.
标签	作为	他	做	所以	这	第二	玩家	在	他的	文件	.

他这样做的时候，会标记他档案中的第二个球员。

[ðə; ði]['sekənd] [kən'testənt] [ɪn][tɜːrn] , [rʌnz][tuː; tə][ðə; ði] [bɔːrd] ,

The	second	contestant	in	turn	,	runs	to	the	board	,
这	第二	选手	在	转动	,	跑步	到	这	木板	,

第二位参赛者依次跑到黑板前，

[raɪts] [ðə; ði][wɜːrd] [prə'naʊnst] [tuː; tə][hɪm; ɪm][ænd; ənd][ɪn][laɪk] ['mænər] [rɪ'tɜːrn] [tuː; tə][ðə; ði][end]

writes	the	word	pronounced	to	him	and	in	like	manner	returns	to	the	end
写	这	单词	发音	到	他	和	在	喜欢	方式	返回	到	这	结尾

[ʌv; əv][ðə; ði][faɪl] ,

of	the	file	,
的	这	文件	,

他将听到的单词写下来，然后同样地返回到文件的末尾。

['tægɪŋ] [æz; əz][hiː; hi] [dʌz] [soʊ][ðə; ði][θɜːrd] [kən'testənt] .

tagging	as	he	does	so	the	third	contestant	.
标签	作为	他	做	所以	这	第三	选手	.

他一边这样做，一边标记第三位参赛者。

[noʊ] [kən'testənt] [ɪk'sept] [ðə; ði][fɜːrst] [liːvz] [hɪz; ɪz] [pleɪs] [ʌn'tɪl] [tægd] [baɪ][ðə; ði] [rɪ'tɜːrnɪŋ]

No	contestant	except	the	first	leaves	his	place	until	tagged	by	the	returning
不	选手	除了	这	第一的	树叶	他的	地方	直到	标签	经过	这	返回

[kən'testənt] .

contestant	.
选手	.

除了第一位参赛者之外，其他参赛者在被返回的参赛者点名之前都不能离开自己的位置。

[wɪð; wɪθ][ten] [kən'testənts] [tuː; tə][ə; eɪ][faɪl] , [kaʊnt] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst][æz; əz]['iːkwəl][tuː; tə] [tuː]

With	ten	contestants	to	a	file	,	count	finishing	first	as	equal	to	two
和	十	参赛者	到	一个	文件	,	数数	精加工	第一的	作为	平等的	到	二

[mɪs'speld] [wɜːrdz][æt; ət][fɜːrst] ,

misspelled	words	at	first	,
拼写错误	字	在	第一的	,

每队有十名选手，第一名的成绩相当于一开始拼写错误两个单词。

['leɪtər][tuː; tə][wʌn] [mɪs'speld] [wɜːrd] .

later	to	one	misspelled	word	.
之后	到	一	拼写错误	单词	.

后来又出现了一个拼写错误的单词。

[ðə; ði][saɪd] ['fɪnɪʃɪŋ] [fɜːrst][ɪz] [ˌðer'æftər] [ɪn'taɪtld] [tuː; tə][kən'sɪdər][ˌtuː'tuː] ([ɔːr][wʌn]) [mɪs'speld]

The	side	finishing	first	is	thereafter	entitled	to	consider	2	(	or	1	)	misspelled
这	边	精加工	第一的	是	此后	标题	到	考虑	2	(	或者	1	)	拼写错误

[wɜːrdz][æz; əz] [kə'rektli] [speld] [ɪn][ðə; ði]['faɪn(ə)l][kaʊnt] .

words	as	correctly	spelled	in	the	final	count	.
字	作为	正确	拼写	在	这	最终的	数数	.

之后，得分最高的一方有权将 2 个（或 1 个）拼写错误的单词视为最终得分正确的单词。

[sə'dʒestʃən; səg'dʒestʃən][fɔːr; fər] [kən'dʌktɪŋ] [pleɪ] ['lidər] - ['treɪnɪŋ] [klæs]

SUGGESTION	FOR	CONDUCTING	PLAY	LEADERS	'	TRAINING	CLASS
建议	为了	进行	玩	领导人	-	训练	班级

关于开展游戏指导员培训课程的建议

['melvɪn] ['dʌbljuː] . ['ʃɛpɚd]

MELVIN	W	.	SHEPPARD
梅尔文	W	.	谢泼德

梅尔文·W·谢泼德

[kə'mju:nəti] ['sɜ:rvɪs] , [ɪŋk] . , [wʌn] ['mædɪsn] ['ævənu:] , [nu:] [jɔ:k] , [en] . [waɪ] .

Community	**Service**	**,**	**Inc**	**.**	**,**	**One**	**Madison**	**Avenue**	**,**	**New**	**York**	**,**	**N**	**.**	**Y**	**.**
社区	服务	,	公司	.	,	一	麦迪逊	大街	,	新的	约克	,	N	.	是	.

社区服务公司，地址：纽约州纽约市麦迪逊大道1号

[ðə; ði] ['pɜ:rpəs]

THE	**PURPOSE**
这	目的

目的

[ðə; ði] ['pɜ:rpəs] [ʌv; əv] [pleɪ] ['lidər] - ['treɪnɪŋ] ['klæsɪz] [ɪz][tu:; tə] [dɪ'veləp] [ˌvɑ:lən'tɪr] ['lidər] [hu:] [wɪl]

The	**purpose**	**of**	**play**	**leaders**	**'**	**training**	**classes**	**is**	**to**	**develop**	**volunteer**	**leaders**	**who**	**will**
这	目的	的	玩	领导人	-	训练	课程	是	到	发展	志愿者	领导人	WHO	将要

['kæri] [ɑ:n] [ˌrekri'eɪʃən(ə)l] ['proʊgræm][ɪn] ['veriəs] [sku:lz] ,

carry	**on**	**recreational**	**program**	**in**	**various**	**schools**	**,**
携带	在	休闲	程序	在	各种各样的	学校	,

游戏活动指导员培训课程的目的是培养志愿者指导员，让他们在各学校开展娱乐活动项目。

[tʃɜ:rtʃɪz] [ænd; ənd] [ɪn'dʌstriəl] [plænts] ,

churches	**and**	**industrial**	**plants**	**,**
教堂	和	工业的	植物	,

教堂和工业厂房

©叶兴阳双语音标有声读物.本网站点所有英文书籍内容均来自公共领域资源。

经叶兴阳老师独家注音、翻译与重新排版，享有完整版权。未经授权禁止转载或商用。

游戏与娱乐提升校园士气：一套(Games and Play for School Morale A Course)

[ænd; ənd]['leɪtər][ɑːn] [huː] [wɪl] ['ɔːrgənaɪz] [pleɪ] [gruːps] [ɑːn]['veɪkənt][lɑːts][ɪn][hoʊm] [vɪ'sɪnətiz] .

and	later	on	who	will	organize	play	groups	on	vacant	lots	in	home	vicinities	.
和	之后	在	WHO	将要	组织	玩	团体	在	空缺	很多	在	家	附近	.

之后谁来组织在住宅附近空地上进行游戏小组活动。

[ðɪs] [wɪl] [liːd] [tuː; tə] ['neɪbərhʊd] [æk'tɪvəti] .

This	will	lead	to	neighborhood	activity	.
这	将要	带领	到	邻里	活动	.

这将促进邻里活动。

[æz; əz][ðə; ði] [skuːlz] ['prɑːgres] [ðoʊz] ['lidər] [huː] [dɪ'spleɪ] [mɔːr] [ɪ'nɪʃətɪv] [ðæn; ðən][ðə; ði] ['ʌðər]

As	the	schools	progress	those	leaders	who	display	more	initiative	than	the	others
作为	这	学校	进步	那些	领导人	WHO	展示	更多的	倡议	比	这	其他的

[ʃʊd; ʃəd][biː; bi]['noʊtɪd][æz; əz][ə; eɪ][dɪ'zaɪərəb(ə)l] [sɔːrs] [frʌm; frəm] [wɪtʃ] [peɪd] [ˌrekri'eɪʃən(ə)l] ['lidər]

should	be	noted	as	a	desirable	source	from	which	paid	recreational	leaders
应该	是	著名的	作为	一个	理想	来源	从	哪个	有薪酬的	休闲	领导人

[meɪ] [biː; bi] [drɔːn] [baɪ][ðə; ði] ['sɪti] [ˌrekri'eɪʃən(ə)l] [kə'mɪʃ(ə)n] [ænd; ənd] ['ʌðər] ['eɪdʒənsiz] .

may	be	drawn	by	the	city	recreational	commission	and	other	agencies	.
可能	是	绘制	经过	这	城市	休闲	委员会	和	其他	机构	.

随着学校的发展，那些比其他人更有主动性的领导者应该被视为理想的人才来源，城市娱乐委员会和其他机构可以从中选拔有偿的娱乐活动领导者。

[prə'siːdʒər]

PROCEDURE
程序

程序

[bɪ'fɔːr] ['staːtiŋ] [ðə; ði] [klæs] , [kən'fɜːr][wɪð; wɪθ] [suːpərɪn'tendənts] [ʌv; əv] [skuːlz] , [tʃɜːrtʃɪz] ,

Before	starting	the	class	,	confer	with	superintendents	of	schools	,	churches	,
前	开始	这	班级	,	授予	和	督学	的	学校	,	教堂	,

[ænd; ənd] [ɪn'dʌstriəl] ['lidər] ,

and	industrial	leaders	,
和	工业的	领导人	,

开课前，先与学校负责人、教会领袖和企业领导人进行磋商。

[ænd; ənd][send][tuː; tə][ɔːl] [ˌɪnstɪ'tuʃənz] [ɪn][ðə; ði]['sɪti] , [wɪtʃ] [ɑːr; ər] ['laɪkli] [tuː; tə][biː; bi] ['ɪntrəstɪd] ,

and	send	to	all	institutions	in	the	city	,	which	are	likely	to	be	interested	,
和	发送	到	全部	机构	在	这	城市	,	哪个	是	可能	到	是	感兴趣的	,

并发送给市内所有可能感兴趣的机构。

[ˌɪnvi'teiʃənz] [tuː; tə][send] ['deligits] [tuː; tə][ðə; ði][prə'poʊzd] [klæs] .

invitations	to	send	delegates	to	the	proposed	class	.
邀请函	到	发送	代表们	到	这	建议的	班级	.

邀请各班代表参加拟议课程。

['æftər][ˌɔːrgənə'zeɪʃ(ə)n][ʌv; əv][ðə; ði] [klæs] [ðer; ðər][ʃʊd; ʃəd][biː; bi][sʌm; səm][ˌklæsɪfɪ'keɪʃ(ə)n][ʌv; əv][ɪts]

After	organization	of	the	class	there	should	be	some	classification	of	its
后	组织	的	这	班级	那里	应该	是	一些	分类	的	它是

['membər] [soʊ] [ðæt] [ðə; ði][moʊst] [ɪ'fɪʃ(ə)nt] [wɜːrk] [meɪ] [biː; bi] [dʌn] .

members	so	that	the	most	efficient	work	may	be	done	.
成员	所以	那	这	最多	高效的	工作	可能	是	完毕	.

班级组织完成后，应该对班级成员进行分类，以便最有效地开展工作。

[ˌaɪ ˈtiː][ɪz][dɪˈzaɪərəb(ə)l][ɪn] [ˈnɪrli] [ˈevri] [keɪs] [ðæt] [ðer; ðər][biː; bi] [ˈseprət] [ˈklæsɪz] [fɔːr; fər] [waɪt]

It	is	desirable	in	nearly	every	case	that	there	be	separate	classes	for	white
它	是	理想	在	几乎	每一个	案件	那	那里	是	分离	课程	为了	白色的

[ˈlidər] [ænd; ənd] [ˈkʌlərd] [ˈlidər] [ɪn][ˈɔːrdər] [ðæt] [ðer; ðər] [meɪ] [biː; bi][ðə; ði][ˈʌtmoʊst] [ˈfriːdəm] [ʌv; əv]

leaders	and	colored	leaders	in	order	that	there	may	be	the	utmost	freedom	of
领导人	和	有色	领导人	在	命令	那	那里	可能	是	这	极致	自由	的

[ɪkˈspreʃ(ə)n] [ænd; ənd][ðə; ði] [liːst] [ˈhɪndrəns] [tuː; tə][ðə; ði] [ɪnˌθuːziˈæstɪk] [pɑːrˌtɪsɪˈpeɪʃ(ə)n][ɪn][ðə; ði]

expression	and	the	least	hindrance	to	the	enthusiastic	participation	in	the
表达	和	这	至少	障碍	到	这	热情的	参与	在	这

[geɪmz] .

games	.
游戏	.

几乎在所有情况下，最好为白人领袖和有色人种领袖设立单独的班级，以便最大限度地保障言论自由，并尽可能减少对热情参与比赛的阻碍。

[ðə; ði] [kɔːrs]

THE	COURSE
这	课程

课程

[ɪkˈspɪriəns] [ʃoʊz] [ðæt] [ten] [ˈlesnz; ˈlesənz][ʌv; əv][wʌn] [ˈaʊɚz] [duˈreɪʃn] [iːtʃ] [wɪl] [biː; bi] [səˈfɪʃ(ə)nt] [ɪn]

Experience	shows	that	ten	lessons	of	one	hour's	duration	each	will	be	sufficient	in
经验	演出	那	十	课程	的	一	小时	期间	每个	将要	是	充足的	在

[wɪtʃ] [tuː; tə][ˈprez(ə)nt][ə; eɪ][ˈtoʊt(ə)l][ʌv; əv] [ˈθɜːrti] [geɪmz] [wɪð; wɪθ] [sʌtʃ] [dəˈrekʃ(ə)nz][ænd; ənd][ˈdʒen(ə)rəl]

which	to	present	a	total	of	thirty	games	with	such	directions	and	general
哪个	到	展示	一个	全部的	的	三十	游戏	和	这样的	方向	和	一般的

[səˈdʒestʃənz] [æz; əz] [wɪl] [ɪˈneɪb(ə)l][ðə; ði] [ˈlidər] [tuː; tə] [teɪk] [ðə; ði] [geɪmz] [tɔːt] [bæk] [tuː; tə]

suggestions	as	will	enable	the	leaders	to	take	the	games	taught	back	to
建议	作为	将要	使能够	这	领导人	到	拿	这	游戏	教授	后退	到

[ðer; ðər] [ˌɔrgənəˈzeɪʃənz] .

their	organizations	.
他们的	组织	.

经验表明，十节课，每节课一小时，足以介绍总共三十个游戏，并提供相应的指导和一般建议，使领导者能够将所教的游戏带回他们的组织。

[ˈdʊrɪŋ] [ðə; ði][fɜːrst][fjuː] [ˈlesnz; ˈlesənz] ,

During	the	first	few	lessons	,
期间	这	第一的	很少	课程	,

在最初的几节课中，

[ðə; ði] [taɪm] [ʃʊd; ʃəd][biː; bi][ˈteɪkən][ʌp] [ɪnˈtaɪərli] [wɪð; wɪθ][ðə; ði] [ˈtiːtʃɪŋ] [ʌv; əv] [geɪmz] [ænd; ənd] [tɔːrd]

the	time	should	be	taken	up	entirely	with	the	teaching	of	games	and	toward
这	时间	应该	是	已采取	向上	完全	和	这	教学	的	游戏	和	朝向

[ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði] [kɔːrs] [treɪn] [ɔːl] [ˈstjʊdnts] [tuː; tə][ækt][æz; əz] [ˈlidər] [ɪn][tɜːrn] .

the	end	of	the	course	train	all	students	to	act	as	leaders	in	turn	.
这	结尾	的	这	课程	火车	全部	学生	到	行为	作为	领导人	在	转动	.

应该把所有时间都用来教授游戏，并在课程结束时训练所有学生轮流担任领导者。

[ðɪs] [brɪŋz] [aʊt] [ɪˈnɪʃətɪv] [ænd; ənd] [iˈneiblz] [ðə; ði] [ɪnˈstrʌktər] [tuː; tə] [prɪˈper] [ˈtentətɪv] [lɪsts] [ʌv; əv]

This	brings	out	initiative	and	enables	the	instructor	to	prepare	tentative	lists	of
这	带来	出去	倡议	和	启用	这	讲师	到	准备	暂定的	列表	的

[ðə; ði][moʊst] [ɪˈfɪʃ(ə)nt] [ˈlidər] .

the	most	efficient	leaders	.
这	最多	高效的	领导人	.

这可以激发主动性，并使教师能够准备最有效率领导者的初步名单。

[tɔːrdz] [ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði] [kɔːrs] , [ðə; ði] ['stjʊdnts] [ʃʊd; ʃəd][duː] ['præktɪkli] [ɔːl][ʌv; əv][ðə; ði]

Towards	the	end	of	the	course	,	the	students	should	do	practically	all	of	the
向	这	结尾	的	这	课程	,	这	学生	应该	做	几乎	全部	的	这

[geɪm] - ['liːdɪŋ; 'ledɪŋ] .

game	-	leading	.
游戏	-	领导	.

课程后期，学生们应该能够独立完成几乎所有的比赛指挥工作。

[baɪ][dɪ'vaɪdɪŋ][ðem; ðəm]['ɪntuː] [gruːps] , [iːtʃ] ['ʌndər][ə; eɪ] ['liːdər] ,

By	dividing	them	into	groups	,	each	under	a	leader	,
经过	分割	他们	进入	团体	,	每个	在下面	一个	领导者	,

将他们分成若干小组，每组设一名组长，

[ðə; ði] [ɪn'strʌktər] [kæn; kən] [ɪn'kriːs] [hɪz; ɪz] [oʊn] [ɪ'fɪʃ(ə)nsi] [ænd; ənd][help] [mɔːr] [spə'sɪfɪkli] [ðə; ði]

the	instructor	can	increase	his	own	efficiency	and	help	more	specifically	the
这	讲师	能	增加	他的	自己的	效率	和	帮助	更多的	具体来说	这

[ˌɪndɪ'vɪdʒuəl] ['membər] [ʌv; əv][ðə; ði] [klæs] .

individual	members	of	the	class	.
个人	成员	的	这	班级	.

教师可以提高自身的教学效率，并更有针对性地帮助班上的个别成员。

[ˌrekəg'nɪʃ(ə)n] [fɔːr; fər] [ə'tendəns]

RECOGNITION	FOR	ATTENDANCE
认出	为了	出席

表彰出席

[ɪf] [ðə; ði] [ɪn'strʌktər] [diːmz] [ˌaɪ 'tiː][əd'vaɪzəb(ə)l] ,

If	the	instructor	deems	it	advisable	,
如果	这	讲师	认为	它	建议	,

如果教师认为合适，

[ə; eɪ] [sər'tɪfɪkət] [ʌv; əv] [ə'tendəns] ['testifaiŋ] [tuː; tə][ðə; ði] ['ɪntrəst] [ʃoʊn] [baɪ][ðə; ði]['stuːd(ə)nt] [meɪ]

a	certificate	of	attendance	testifying	to	the	interest	shown	by	the	student	may
一个	证书	的	出席	作证	到	这	兴趣	所示	经过	这	学生	可能

[biː; bi] [prɪ'zentɪd] [æt; ət][ðə; ði][end][ʌv; əv][ðə; ði] [kɔːrs] .

be	presented	at	the	end	of	the	course	.
是	呈现	在	这	结尾	的	这	课程	.

课程结束后，学生可获得一份结业证书，以证明其对课程的兴趣。

[ˌaɪ 'tiː][ʃʊd; ʃəd] , [haʊ'evər] ,

It	should	,	however	,
它	应该	,	然而	,

然而，它应该如此。

[biː; bi] [meɪd] [pleɪn] [ðæt] [ðɪs] [sər'tɪfɪkət] [dʌz] [nɑːt] ['ɪndɪkeɪt] [ðæt] [ðə; ði]['stuːd(ə)nt][ɪz][æn; ən]['ekspɜːrt]

be	made	plain	that	this	certificate	does	not	indicate	that	the	student	is	an	expert
是	制成	清楚的	那	这	证书	做	不是	表明	那	这	学生	是	一个	专家

['pleɪgraʊnd] [də'rektər] .

playground	director	.
操场	导演	.

必须明确指出，该证书并不表示该学生是专业的游乐场主管。

[æn; ən]['ekspɜːrt] ['pleɪgraʊnd] [də'rektər][ɪz][wʌn] [huː] [nɑːt]['oʊnli][kæn; kən][də'rekt][ðə; ði] [geɪmz] [ɑːn][ðə; ði]

An	expert	playground	director	is	one	who	not	only	can	direct	the	games	on	the
一个	专家	操场	导演	是	一	WHO	不是	仅有的	能	直接的	这	游戏	在	这

['pleɪgraʊnd] ,

playground	,
操场	,

一位专业的游乐场主管不仅能够指导游乐场上的游戏，

[bʌt; bət]['ɔ:lsoʊ][baɪ][hɪz; ɪz] ['ɪnfluəns] [meɪks] [ðə; ði] ['pleɪgraʊnd] [æn; ən]['æset][tu:; tə][ðə; ði]

but	also	by	his	influence	makes	the	playground	an	asset	to	the
但	还	经过	他的	影响	制作	这	操场	一个	资产	到	这

['neɪbərhʊd] [ɪn'sted] [ʌv; əv][ə; eɪ][ˌlaɪə'bɪlətɪ] .

neighborhood	instead	of	a	liability	.
邻里	反而	的	一个	责任	.

但他的影响力也使游乐场成为社区的资产而不是负担。

[ən'les] [ə; eɪ] [bʊk] [ɑ:n] [geɪmz] [ɪz][prə'vaɪdɪd][æz; əz][ə; eɪ] [gaɪd] [tu:; tə][ðə; ði] [kɔ:rs] ,

Unless	a	book	on	games	is	provided	as	a	guide	to	the	course	,
除非	一个	书	在	游戏	是	假如	作为	一个	指导	到	这	课程	,

除非课程中提供了一本关于游戏的书籍作为指导，

[i:tʃ] ['stu:d(ə)nt][ʃʊd; ʃəd] [rɪ'si:v] [æt; ət] [i:tʃ] ['les(ə)n][ə; eɪ] ['mɪmɪəgræf] ['kɑ:pi][ʌv; əv][ðə; ði]

each	student	should	receive	at	each	lesson	a	mimeographed	copy	of	the
每个	学生	应该	收到	在	每个	课	一个	油印	复制	的	这

[də'rekʃn; daɪ'rekʃn][fɔ:r; fər][ðə; ði] [geɪmz] [tɔ:t] [æt; ət] [ðæt] [klæs] ,

direction	for	the	games	taught	at	that	class	,
方向	为了	这	游戏	教授	在	那	班级	,

每位学生在每节课上都应该收到一份该节课所教授游戏的说明书油印件。

[tu:; tə] [bɪ'kʌm] [ə; eɪ][pɑ:rt][ʌv; əv][hɪz; ɪz]['pɜ:rmənənt] [ɪ'kwɪpmənt] .

to	become	a	part	of	his	permanent	equipment	.
到	变得	一个	部分	的	他的	永恒的	设备	.

成为他永久装备的一部分。

['neɪbərhʊd] [ˌɔrgənə'zeɪʃənz] , [pər'tɪkjələrli] ['rʊrəl] [sku:lz] [ænd; ənd]['veɪkənt][lɑ:ts] ,

Neighborhood	organizations	,	particularly	rural	schools	and	vacant	lots	,
邻里	组织	,	特别	乡村的	学校	和	空缺	很多	,

社区组织，特别是农村学校和空地，

[kæn; kən][bi:; bi][pʊt][ɪn] [ʃeɪp] [fɔ:r; fər] [p'leɪgraʊndz] [θru:] ['sɪmp(ə)l][ænd; ənd] [tʃi:p] [æθ'letɪk]

can	be	put	in	shape	for	playgrounds	through	simple	and	cheap	athletic
能	是	放	在	形状	为了	游乐场	通过	简单的	和	便宜的	运动

[ɪ'kwɪpmənt] [sʌtʃ] [æz; əz] ['vɑ:li] [bɔ:lz][ænd; ənd][net] ,

equipment	such	as	volley	balls	and	net	,
设备	这样的	作为	截击	球	和	网	,

可以通过简单廉价的运动器材，例如排球和球网，将其改造成适合游乐场的场地。

['bæskɪt] [bɔ:lz] , ['kɔɪts] , ['pleɪgraʊnd] [bɔ:lz][ænd; ənd][bæts] , ['medɪs(ə)n] [bɔ:lz] ,

basket	balls	,	quoits	,	playground	balls	and	bats	,	medicine	balls	,
篮子	球	,	掷环	,	操场	球	和	蝙蝠	,	药品	球	,

篮球、套圈、游乐场用球和球棒、药球

[wɪtʃ] [kæn; kən][bi:; bi] ['pə:tʃəst] [æt; ət][ə; eɪ] ['veri] ['ri:z(ə)nəb(ə)l][praɪs][ænd; ənd] [wɪl] ['ænsər] [ɔ:l]

which	can	be	purchased	at	a	very	reasonable	price	and	will	answer	all
哪个	能	是	购买	在	一个	非常	合理的	价格	和	将要	回答	全部

['pɜ:pəsəz, 'pɜ:pəsɪz][ʌn'tɪl] [mɔ:r] [ɪ'læbərət] [ɪ'kwɪpmənt] [kæn; kən][bi:; bi] [əb'teɪnd] .

purposes	until	more	elaborate	equipment	can	be	obtained	.
目的	直到	更多的	精心制作的	设备	能	是	获得	.

这款产品价格非常合理，可以满足所有用途，直到您能获得更精密的设备为止。

©叶兴阳双语音标有声读物.本网站点所有英文书籍内容均来自公共领域资源。

经叶兴阳老师独家注音、翻译与重新排版，享有完整版权。未经授权禁止转载或商用。

听书破万卷
开口如有神